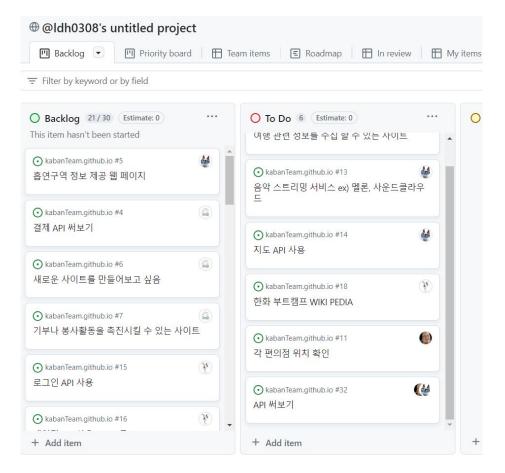
# 오칭 (OTT 매칭 서비스)

## 주제 선택



경민 : 프로젝트가 향하는 방향이 명확하고 결제 구현에 관심이 있어 선택

채영 : 비슷한 서비스를 잘 사용하고 있고 결제 api를 사용해 볼 수 있을 것 같아서 선택함

영진: 짧은 시간안에 구현하기에 제일 적합한 프로젝트라고 생각했고, 요즘 ott를 대부분 다 구독하고 있는데 꼭 필요한 사이트라고 생각해 선정함

동혁 : 일상생활 속에 즐기고 있는 서비스를 내 손으로 만들어보고 싶어서 선정함

### 요구사항정리

- 관리자

-OTT별로 카테고리 분류

더해 팀을 구성

-파티원들에게 파티장의 계정 정보를 공유

-파티장 역할을 선택한 사용자(1명)을 기준으로 파티원(3명)

-구성된 팀을 관리

기능

회원기능

- 회원가입
- 로그인
- 로그아웃
- 마이페이지

- 사용자

-OTT별로 카테고리 분류다

-역할 선택 (파티장 / 파티원)

-해당 OTT당 팀을 구성

-이용사이트(우리사이트) 결제 (파티원)

-OTT 사이트 결제 (파티장)

-계정정보 공유 (파티장)

-OTT 이용

메인페이지

- 매칭

- 내 파티

결제서비스

- 결제

관리자 페이지

- 매칭 관리

## 프로젝트 일정 수립

#### Git 브랜치 전략

기능별로 브랜치를 생성한다. 해당 기능별로 애자일 프로세스를 진행한다. Dev 브랜치를 생성하여, 각 기능들을 머지하여, 실행해본다.

#### 애자일 프로세스

작은 스프린트를 단위(1~2주)로 디자인, 개발, 테스트를 진행한다. 각자 기능 구현 시 팀 단위 피드백을 진행한다. 프로젝트를 시작한 후 끊임없이 개선한다.