

METODY PROGRAMOWANIA 2016/2017 INWERSJE

₽05

Opis

Dane: n>1 oraz tablica liczb całkowitych: a[0], ..., a[n-1].

<u>Inwersig</u> w tablicy \boldsymbol{a} nazywamy każdą parę liczb (i, j): i < j dla których a[i] > a[j].

Korzystając z metody "dziel i zwyciężaj" napisz program w Javie zawierający rekurencyjną funkcję: $long\ numInver(...)$, działającą w czasie $long\ numInver(...)$

Wejście

Dane do programu wczytywane są ze standardowego wejścia (klawiatury) zgodnie z poniższą specyfikacją.

- Pierwszą podawaną wartością jest dodatnia liczba całkowita oznaczająca ilość zestawów danych, po której na wejściu pojawią się zestawy danych w ilości równej wczytanej liczbie.
- □ Każdy zestaw danych zawiera:
 - Dodatnią liczbę całkowitą z zakresu od 1 do 2¹⁵ oznaczającą ilość danych wczytywanego zestawu.
 - Zasadnicze dane zestawu w ilości równej poprzednio wczytanej wartości, będące liczbami całkowitymi z zakresu od -2⁴⁸ do +2⁴⁸.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych wypisz ilość inwersji w zadanej tablicy.

Wymagania implementacyjne

Jak w Programie 1.

Przykład danych

wejście:	wyjście:
4	0
10	9
12345678910	45
10	0
10123456789	
10	
10987654321	
10	
000000000	