

	<p style="text-align: center;">METODY PROGRAMOWANIA 2016/2017</p> <p style="text-align: center;">Efektywne scalanie ciągów</p>	<p style="text-align: center;">P10</p>
---	--	---

Napisz program w Javie, który scala n posortowanych ciągów liczb całkowitych, których długości nie są większe od m , działający w czasie $O(m \cdot n \log n)$ i wykorzystujący dodatkową pamięć $O(n)$.

Wejście

Dane do programu wczytywane są ze standardowego wejścia (klawiatury) zgodnie z poniższą specyfikacją:

1. Pierwszą podawaną wartością będzie dodatnia liczba całkowita z ($1 \leq z \leq 100$), oznaczająca ilość zestawów danych.
2. Każdy zestaw danych ma następującą postać:
 - a. W pierwszej linii znajduje się liczba całkowita n ($1 \leq n \leq 1000$), oznaczająca liczbę ciągów.
 - b. W następnej linii zapisanych jest n liczb: d_1, d_2, \dots, d_n , oznaczających długości scalanych ciągów, przy czym: $1 \leq d_i \leq m$, $m = \max \{d_i, i=1, \dots, n\}$ przy czym ($1 \leq m \leq 1000$).
 - c. W kolejnych n liniach znajdują się uporządkowane niemalejąco liczby typu *int*, reprezentujące scalane ciągi.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych wypisz w jednej linii tablicę zawierającą elementy wszystkich ciągów podanych na wejściu, przy czym po każdym elemencie ciągu występuje znak spacji.

Wymagania implementacyjne

Jedynym możliwym importem jest `java.util.Scanner`.

Przykład.

Wejście:	Wyjście:
<p>2</p> <p>4</p> <p>1 7 3 10</p> <p>0</p> <p>1 3 5 7 9 11 13</p> <p>2 4 6</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p> <p>3</p> <p>7 8 10</p> <p>4 4 4 4 4 4 4</p> <p>1 3 5 7 9 11 13 15</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p>	<p>0 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 7 7 8 9 9 10 11 13</p> <p>1 1 2 3 3 4 4 4 4 4 4 4 5 5 6 7 7 8 9 9 10 11 13 15</p>