



Projektdokumentation SneakerFreaker 2021

Version 1.0

Datum: 11. Dezember 2021

Erstellt von:
Praveen Kandeepan

1 Inhalt

1	Einleitung.....	3
1.1	Vision	3
2	Projektbeschreibung	4
2.1	Ausgangssituation	4
2.2	Projektziel	4
2.3	Zielgruppe	4
2.4	Termine	4
3	Organisation	5
3.1	Projektorganisation	5
3.2	Aufgaben und Verantwortlichkeiten	5
3.3	Zugänge	5
4	Diagramme	6
4.1	Use-Case Diagramm	6
4.2	Klassendiagramm	7
5	Web Dynamic Project	8
5.1	Index.JSP	8
5.2	Cart.jsp	9
5.3	Order.jsp	10
6	Qualitätssicherung / Tests	11
6.1	QS	11

1 Einleitung

Mit dieser Projektdokumentation bekommen Sie einen Einblick in das Web dynamische Projekt SneakerFreaker.

Es definiert Regeln für das Projekt und soll die Arbeit erleichtern, sowie dokumentieren, wie ich vorgegangen bin.

Es dient als Dokumentation und Controlling des Projekts SneakerFreaker. Im Dokument wird auf andere Arbeitshilfen wie Tasklisten verwiesen und verlinkt.

1.1 Vision

Ich setze das Internet als Instrument für die Begleitung meines Lern- und Arbeitsprozesses ein.

Ich greife die Metapher eines Labors auf und realisieren eine Web-Seite auf welchem sämtlichen Fächer und Lerninhalte publiziert und live ausprobiert werden.

2 Projektbeschreibung

2.1 Ausgangssituation

Wir erhielten von Herr P.Meier einen Projektauftrag, ein Web Dynamisches Projekt mit JSP, Servlet und MySql zu erstellen. Zu dem, ein Erstellen verschiedene Diagramme für die Dokumentation

Der «Rote Faden» muss klar ersichtlich sein. Die Gesamtarbeit überzeugt durch Engagement, Kreativität und durch themen- und gruppenspezifischen Effort.

2.2 Projektziel

Erstellung einer geeigneten Planungsumgebung für das SneakerFreaker-Projekt. Sämtliche Lerninhalte werden für die Publikation dokumentiert und aufgearbeitet.

Erfolgreiches Web Dynamisches Projekt erstellen, welches die die Aufgabenstellung erfüllt.

2.3 Zielgruppe

Kursleitung und Studenten des Bildungsganges der WISS Zürich. Ein webaffines Publikum, welches die Seite vor allem mit einem analytischen Blick betrachten wird und Fokus auf die Umsetzung legt. Wie wurde umgesetzt, wie ist die Umsetzung und hält die Seite das, was sie verspricht.

2.4 Termine

Das Projekt wird während dem dritten Semester umgesetzt. Die Abgabe wird Ende des Modul 152 sein, dass entspricht den 11. Dezember 2021. Dieses Projekt wird unter einer Planung durchgeführt welches ich strikt befolge.

3 Organisation

3.1 Projektorganisation

Da dieses Projekt als Einzelarbeit gilt, gab es keine Rollenverteilungen für die Umsetzung. Wir erhielten Zeit für die Überlegung des Projekts. Für ein solches Projekt gab es mehrere Themen. Ich spezialisierte/entscheidete mich für Schuhe (Sneaker), da ich eine grosse Liebe zu Sneakers habe.

3.2 Aufgaben und Verantwortlichkeiten

Aufgabe	Verantwortlichkeit
Themen-Auswahl	Praveen
Klassendiagramm & Use-Case Diagramm erstellen	Praveen
Coding JSP / Servlet / MySql	Praveen
Text & Inhalt (Dokumentation)	Praveen

Die Aufgaben haben sich je nach Aufwand variiert. Beim nicht weiterkommen, besorgte ich mir Hilfe oder konnte durch das Internet eine Lösung finden somit, dass ich keine Zeit verliere.

3.3 Zugänge

Da dieses Projekt eine Registration benötigt, um ein Shopping-Tour in SneakerFreaker durchzuführen, wurde in der Datenbank eine Registration erstellt. (siehe unten)

User Login

Email Address

Enter Your Email

Password

Login

Für den Zugang zu SneakerFreaker müssen Sie folgendes eingeben:

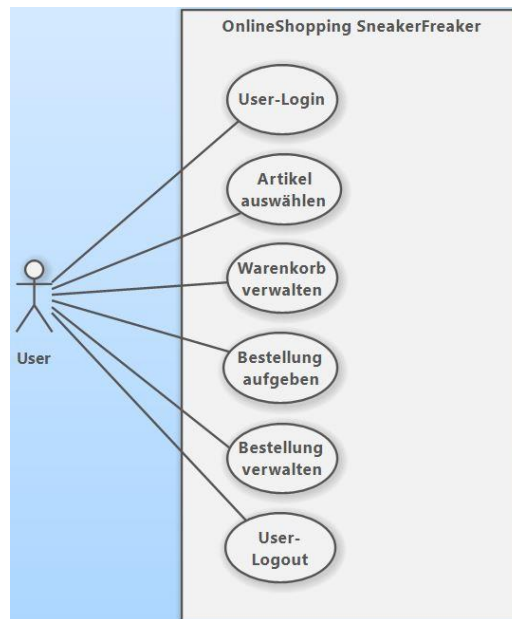
Email Address: praveen@mail.com

Password: 12345678

4 Diagramme

4.1 Use-Case Diagramm

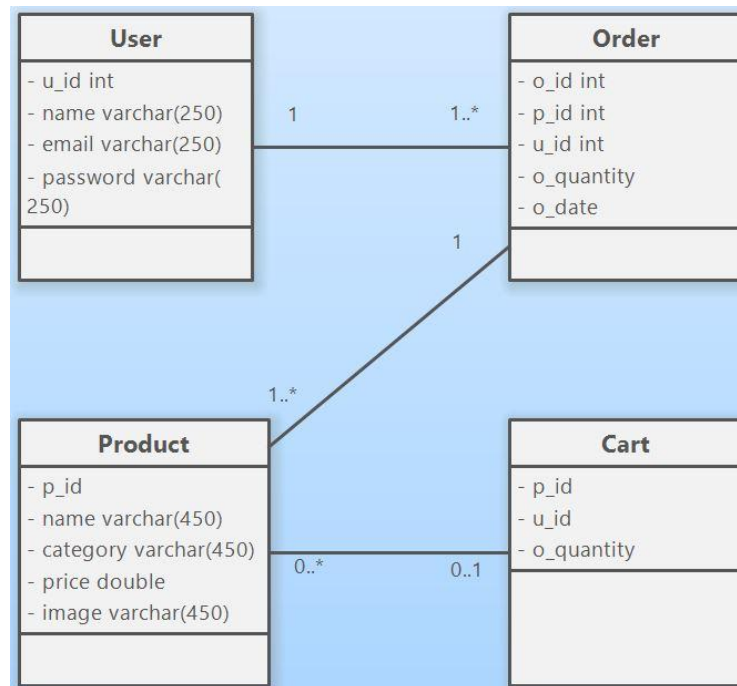
Ich erstellte für mein Projekt ein Use-Case Diagramm, welches nur ein User zusehen ist. Unten sieht ihr die Aufgaben eines Users bei meinem Web Dynamische Projekt.



Wie ihr seht, hat der User sechs Aufgaben, um eine erfolgreiche Bestellung durchzuführen. Ich habe die Seiten so erstellt, dass es für alle verständlich und einfach ist.

4.2 Klassendiagramm

Ebenfalls musste ich ein Klassendiagramm erstellen. Dafür habe ich vier Klassen aufgebaut nämlich User, Order, Product und Cart. Auf dem Bild (unten) sehen Sie jeweils die Beziehungen der jeweiligen Klassen.

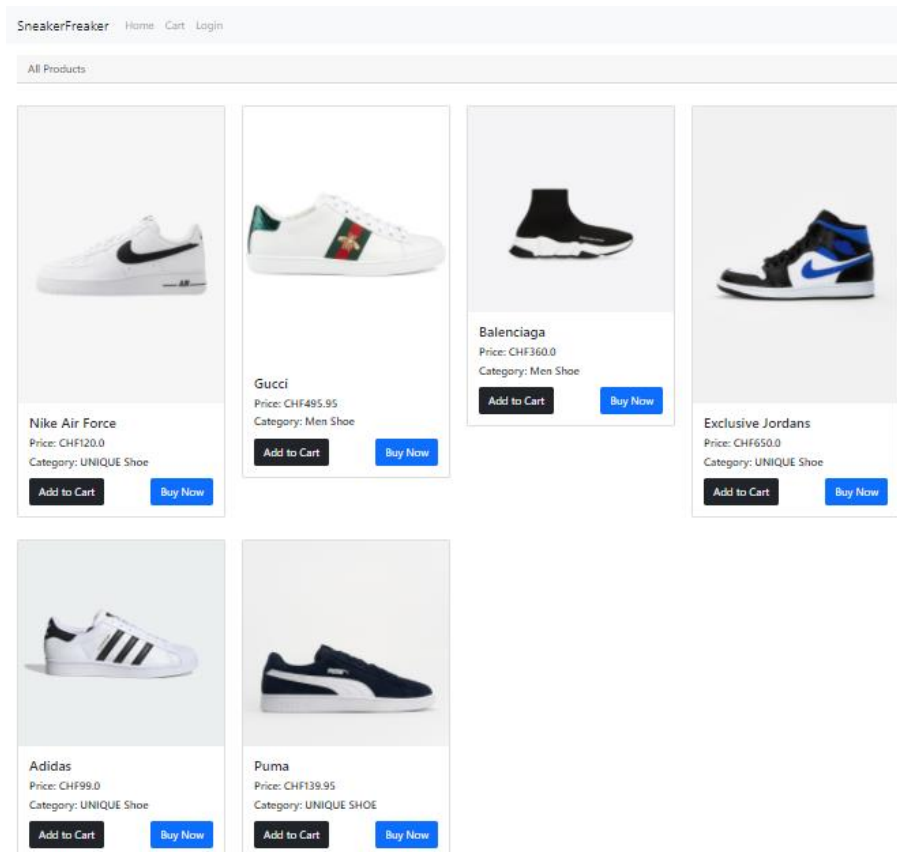


Mit diesem Bild sehen Sie, mit welchen Klassen gearbeitet wurde. Dies werden Sie auch in meinem Projekt unter `src/main/java -> pk.shooping.model` zu sehen haben.

5 Web Dynamic Project

5.1 Index.JSP

In diesem File erhalten Sie einen Einblick auf die Hauptseite von SneakerFreaker. Dies wird auch die Willkommensseite von SneakerFreaker sein. Wie es der Name schon sagt, werden Sie mit verschiedenen Sneakers begrüßt. (siehe unten)



Es wurden für die verschiedenen Buttons Servlet's erstellt die jeweils eine Funktion haben.

5.2 Cart.jsp

Unter Cart.jsp verstehen Sie den Warenkorb. Hier gelangen alle Produkte die Sie in der Index.jsp File ausgewählt haben. Im Warenkorb haben sie ebenfalls die Möglichkeit den ausgewählten Artikel wieder zu löschen. Was sie ebenfalls bestimmen können, sind die Anzahl der Produkte. Mit dem Minus oder Plus Button können Sie die Anzahl vergrössern oder verkleinern. (siehe unten)

SneakerFreaker [Home](#) [Cart](#) [Login](#)

Total Price: CHF 1625.95 [Check Out](#)

Name	Category	Price	Buy Now	Cancel
Nike Air Force	UNIQUE Shoe	120CHF	<div> <div>-</div> <div>1</div> <div>+</div> </div> Buy Now	Remove
Gucci	Men Shoe	495.95CHF	<div> <div>-</div> <div>1</div> <div>+</div> </div> Buy Now	Remove
Balenciaga	Men Shoe	360CHF	<div> <div>-</div> <div>1</div> <div>+</div> </div> Buy Now	Remove
Exclusive Jordans	UNIQUE Shoe	650CHF	<div> <div>-</div> <div>1</div> <div>+</div> </div> Buy Now	Remove

Was Sie ebenfalls unter diesem Bild sehen, ist der Total Price der Produkte. Ich habe den Code so generiert, dass der Total Price ausgerechnet wird, der Anzahl Produkte im Warenkorb.

5.3 Order.jsp

Ich habe für eine erfolgreiche Bestellung eine Order.jsp Seite erstellt. Somit kann der Kunde seine Bestellung ansehen. Dies werden sofort auf der Datenbank zusehen sein.

SneakerFreaker Home Cart Orders Logout					
All Orders					
Date	Name	Category	Quantity	Price	Cancel
2021-12-09	Balenciaga	Men Shoe	1	360	Cancel
2021-12-09	Gucci	Men Shoe	1	495.95	Cancel
2021-12-09	Nike Air Force	UNIQUE Shoe	1	120	Cancel

Hier haben Sie nochmals die Möglichkeit, die Bestellung zu löschen. Gleichzeitig wird dies auch in der Datenbank geschehen.

Unten sehen Sie eine Grafik der Datenbank mit der Bestellung die (oben) getätigt wurde.

o_id	p_id	u_id	o_quantity	o_date
45	1	1	1	2021-12-09
46	2	1	1	2021-12-09
47	3	1	1	2021-12-09

6 Qualitätssicherung / Tests

6.1 QS

Am Ende des Projekts ist eine Testphase eingeplant welche neben dem Codecheck einen Inhaltscheck, Bilddateien Check und den Browsercheck beinhaltet. Weitere Punkte wie Wartung etc. werden gegen Projektende zusätzlich definiert. Das Projekt wird jedoch gründlich von Anfang bis Schluss nochmals kontrolliert, ob irgendwelche Lücken auftauchen.