Hay que mirar cuantas clases tenemos y si todas esas clases tienen implementadas los unittests

Filtro de prod cuidado con las mayúsuclas y las minúsuculas

En las funciones Serialize como en Iderialization quietas el objeto y el string 🡪 cambiar los unti test

Escribir cuantas clases tenemos y que unit test utilizan dichas clase

List of class

Inside ISerialization:

Serialize:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| EncoderBase | public void SerializationScalarEncoderTest() | 585 | ok |
| HomeostaticPlastisictyController | public void SerializationHomeostaticPlasticityControllerTest() | 371 | ok |
| Cells | public void SerializationCellArrayTest() | 35 | ok |
| Column | --- |  |  |
| Connections | public void SerializationConnectionsTest() | 324 | ok |
| DistalDendrite |  |  |  |
| HtmConfig |  |  |  |
| Pool | public void SerializationConnectionsSpatialPoolerMTInitializedByConnectionsTest()  public void SerializationSpatialPoolerInitialzedByConnectionsTest() | 472 | no |
| ProximalDendrite | --- |  |  |
| HtmSerializer |  | 20 |  |
| InMemoryArray | --- |  |  |
| InMemoryDistributedDictionary | --- inside of pool |  |  |
| ThreadSafeRandom | public void TestThreadSafeRandom(int counter) | 1672 | ok |
| LinkedHashSet | --- |  |  |

NOTE: [TestCategory("working-experiment")] 🡪 WE DON’T NEED THOSE, 3 OF THEM DID NOT PASS UNTI TEST

Las clases muy largas no hay que tenerlas en cuenta y a nosotros sólo nos interesa las que tiene prod