

Pelin juoni/tarina:

- 1) Mikä on pelin lähtötilanne? Lyhyt taustatarina.
- 2) Miten pelin tarina kulkee? Mikä on pelin juoni?
- 3) Millaisia ongelmia pelaajan tulee ratkaista? Suuntaa antavia ajatuksia. (Tarkemmat suunnitelmat ongelmista tulevat omalle paperilleen myöhemmin.)
- 4) Mitä tapahtuu, kun pelaaja ratkaisee tietyn tehtävän? Miten tarina etenee?
- 5) Miten peli loppuu? Mikä on pelin tavoite, johon pelaaja pyrkii?

Löytää avaimen. löytää koneen johon avain sopii
koneessa paljon nappeja. Hän painelee kaikkia
nappeja ja ovet sulkeutun.

Kone tömähän ja huomaa että kone sivuaa

- miten se korjaa sen koneen
- miten pääsee kotiin.
- miten saa hatun jotta pääsee kotiin.
- ei voi soittaa

- peli "ohjella" jossa on... ..

9