

4aaif plf 2025-05-15

themen: javascript klassen und arrays

Task 1: Erstellung und export der Klasse "Frage"

"export class"

Task 2: Constructor

implentiere die constructor methode und speichere die Argumente in Attributen der Klasse. Nimm den Debugger zur Hilfe.

Task 3: Parameterprüfung constructor

Stelle sicher, dass

- 3 "arguments" an den constructor übergeben werden.
- das erste und dritte argument ein "string" ist (typeof)
- das zweite Argument ein array ist und nicht leer

Im Fehlerfall: "throw"

Task 4: Plausibilitätstest

Die Frage bekommt als parameter 2 eine Liste an Optionen, die richtige davon wird in parameter 3 übergeben. Stelle nun sicher, dass nur ein gültiges Frage-Objekt erzeugt werden kann. (Parameter 3: string muss in Parameter 2: string[] enthalten sein). Tipp: "includes"

Task 5: Klasse Quiz

exportiere nun eine weitere Klasse: "Quiz"

Task 6: Parameterprüfung Quiz constructor: 1 argument

Werfe nun Fehler, wenn die "arguments" des constructors nicht Länge 1 haben.

Task 7: Quiz constructor

Der constructor bekommt eine Liste an "POJO's" (plain old javascript objects) auz der Datei fragen.js. Jedes Element der Liste soll als new Frage(a,b,c) an quiz.fragen angehängt werden.

Task 8: getFragenByLength

Es geht um die String-Länge des Attributes ".frage"

Task 9: Sortiert nach Länge getFragenSortedByLength

Es geht um die Länge des Strings der Frage

Task 10

Hier wollen wir eine Liste an Fragen erstellen, in welcher die übergebene Option vorkommt.

Task 11 Durchschnittliche Optionen-Anzahl

`getAverageOptions()` soll die durchschnittliche Anzahl an Optionen retournieren.

Task 12 eine Liste mit allen Optionen

.. des gesamten Quiz, ohne Duplikate!!

Gutes Gelingen