# 天天资源项目说明文档

1. 项目概述

天天资源管理系统，是为深圳某文化传播公司定制的企业内资源管理系统，此项目为有偿服务项目；

1. 项目需求

系统需提供web服务端+小程序+Web客户端；

系统提供的主要功能包括：

1. Web客户端：微信登陆，资源录入，资源查看；
2. 小程序：用户权限管理，~~资源录入，~~资源查~~看~~找，资源审核，资源分享，~~资源评价，~~日志查看。

资源类型：活动场地，供应商，演艺，摄影，车辆等；

交付时间：2018年11月23日；

1. 项目综合贡献预设

1U：为1个单位综合贡献值；综合贡献值是项目结束后发放回报的主要参考；

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 角色 | 职责 | 综合贡献值 | 责任人 | 备注 |
| 项目经理 | 项目管理 | 2U | 何一平 | GitHub项目文件夹，进度/质量管理 |
| 需求分析 | 5U | 磊磊 | 对口客户，输出《场景文档》、《功能列表》 |
| 架构师 | 架构设计 | 5U | 迪安 | 输出“系统级逻辑图”、“数据定义” |
| 设计师 | PC端原型设计 | 2U | 王玲 | PC端Web原型界面及图标png图片 |
| 手机端原型设计 | 4U | 龚建勋 | 手机原型界面及图标png图片 |
| 前台工程师 | PC端开发 | 6U | 陈代强 | 开发、测试、联调 |
| 手机端开发 | ~~12U~~10U | 龚明辉 | 开发、测试、联调、发布 |
| 后台工程师 | 框架、微信登陆、用户权限管理、~~资源分享，资源评价~~，日志管理 | ~~10U~~8U | 薛利飞 | 开发、测试、联调、部署 |
| 资源录入、审核、查~~看~~找、分享 | ~~4U~~6U | 磊磊 | 开发、测试、联调 |

1. 项目成员

项目所有人员为自愿选择参加，近期参加公益项目的人员有优先选择权。参加人员经工作室发起人审核通过后，启动项目。

一旦成为项目成员，要自觉保证足够的投入，有效的合作。中途退出人员，工作室将记录关键黑事件。

1. 里程碑

各项目成员应想方设法保证里程碑时间，对于延迟30%以上的成员，将扣减综合贡献值15%。

|  |  |
| --- | --- |
| 需求分析 | 2018-8-5  2018-7-22  交付件完成评审 |
| 架构设计 | 2018-7-29  2018-8-12  交付件完成评审 |
| PC端原型设计 | 2018-7-29  2018-8-19  交付件完成评审 |
| 手机端原型设计 | 2018-7-29  2018-8-19  交付件完成评审 |
| PC端开发 | 2018-8-12  2018-10-23  开发测试联题试用 |
| 手机端开发 | 2018-8-12  2018-10-23  开发测试联题试用 |
| 框架、微信登陆、用户权限管理、操作日志 | 2018-8-12  2018-10-8  开发测试联题 |
| 录入、审核、查找，资源分享 | 2018-8-12  2018-10-8  开发测试联题 |

1. 项目文件夹

项目路径：<https://github.com/Kandy-He/ArtviewResourceManagement/tree/master>

01 Disgn

01 需求分析

012 操作设计

02 原型设计

03 架构设计

04 数据库设计

02 Trunk