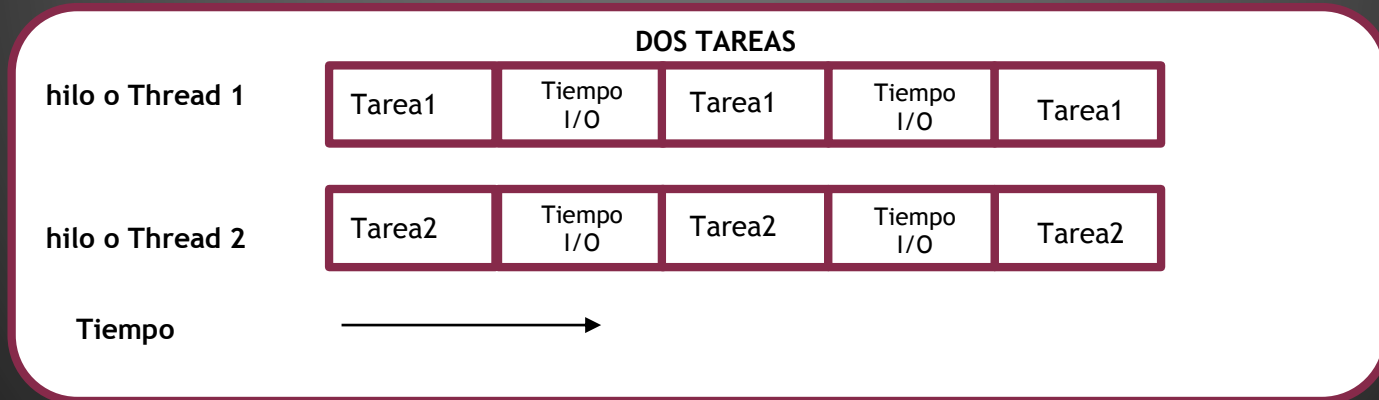
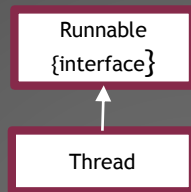


TRABAJANDO CON THREADS

- Un thread o hilo, es usado para trabajar con múltiples tareas.
- Java alterna las tareas para una ejecución más eficiente.



TRABAJANDO CON THREADS



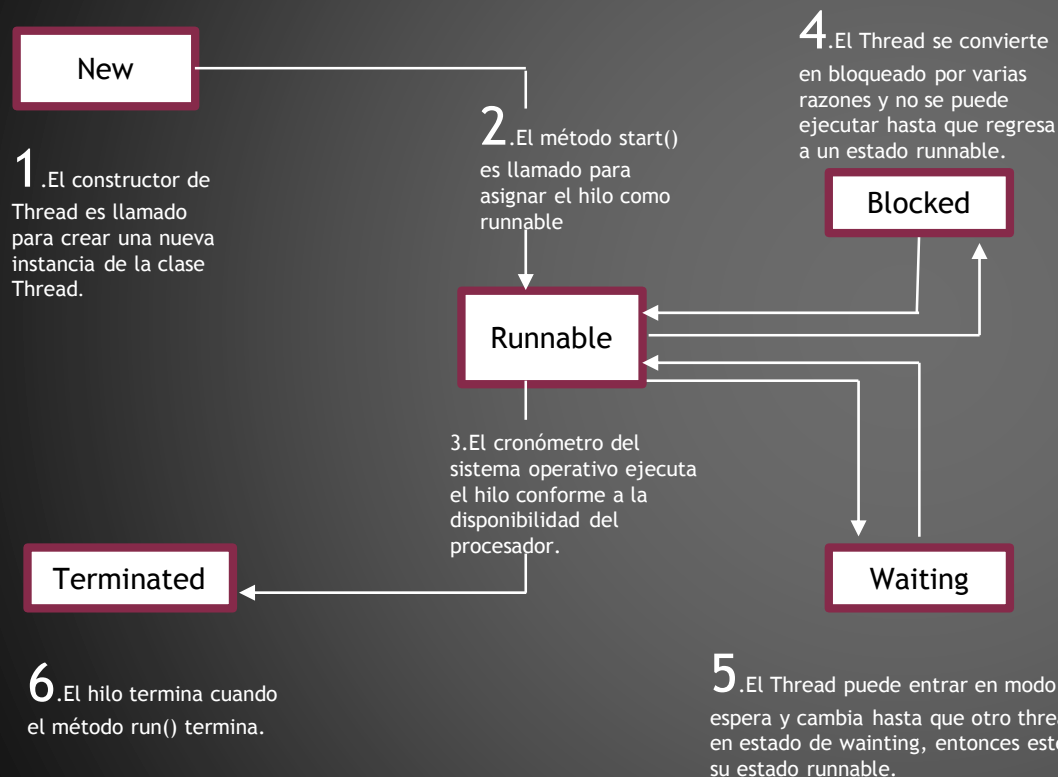
Resumen de clases e interfaces

Class / Interface	Descripción
Thread	Clase que define un hilo o thread. Esta clase implementa la interface Runnable.
Runnable	Es una interface que debe ser implementada por las clases que ejecuten hilos. Su único método es el método run().

Métodos de la clase Threads y de la interface Runnable

Método	Clase/Interface	Descripción
Thread	Thread	Registra el hilo en el cronómetro para que este disponible para la ejecución
run	Runnable, Thread	Método abstracto declarado en la interface Runnable e implementado por la clase Threads
sleep	Thread	Provoca que el hilo actual espere por un tiempo especificado en milisegundos
stop	Thread	Este método no debe ser usado nunca y solo existe por compatibilidad.

TRABAJANDO CON THREADS



```
public class Main {  
    public static void main(String args[]){  
        Thread t1 = Thread.currentThread();  
        System.out.println(t1.getName()+" iniciado.");  
  
        Thread t2 = new IOThread();  
        t2.start();  
        System.out.println(t1.getName() + " iniciado. " + t2.getName() + " .");  
        System.out.println(t1.getName() + " terminado.");  
    }  
}
```

```
public class IOThread extends Thread{  
  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println(this.getName() + " iniciado.");  
        try{  
            Thread.sleep(2000); //sleep por 2 segundos simulando  
                                //una tarea de IO que toma un  
                                //largo tiempo  
        }catch(InterruptedException e){  
            System.out.println(this.getName() + " terminado.");  
        }  
    }  
}
```

```
run:  
main iniciado.  
main iniciado. Thread-0 .  
main terminado.  
Thread-0 iniciado.  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```