

# MANEJO DE ARCHIVOS

## FILE INPUT, FILE OUTPUT

- Existen dos tipos de archivos
  - 1.- **Archivos de Texto:** Contiene caracteres Unicode
  - 2.- **Archivos Binarios:** Contiene caracteres especiales por ejemplo las imágenes, audio etc.
- Existen dos tipos de streams.
  - 1.- **Character:** Utilizado para transferir datos de texto desde o hacia un dispositivo de I/O.
  - 2.- **Binary:** Utilizado para transferir datos binarios desde o hacia un dispositivo de I/O.
- **INPUT FILE:** archivo que esta preparado para ser leído.
- **OUTPUT FILE:** archivo preparado para escritura.

# MANEJO DE ARCHIVOS

## FILE INPUT, FILE OUTPUT

### EXCEPCIONES AL TRABAJAR CON ARCHIVOS

EXCEPTION	DESCRIPCION
IOException	Es lanzada cuando ocurre un error de I/O.
EOFException	Es lanzada cuando se intenta leer más allá del final de un archivo.
FileNotFoundException	Es lanzada cuando se intenta abrir un archivo que no existe.

```
while (linea != null) {    //previene EOFException
    System.out.println(linea);
    linea = inputStream.readLine();
}
```

```
//PREVIENE FileNotFoundException
if (Files.exists(dirFile) && Files.isDirectory(dirFile)) {
```