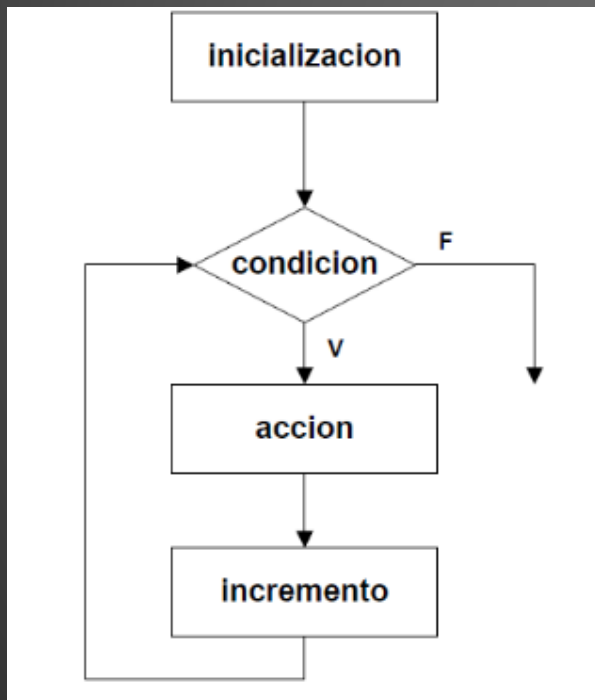


CICLO FOR EN JAVA

Los ciclos for son una estructuras de control cíclica, nos permiten ejecutar una o varias líneas de código de forma iterativa



```
for(inicializacion; expresion_booleana; actualizacion)
{
    //Bloque de código
}
```

Inicia el contador

En cada ciclo se incrementará en uno

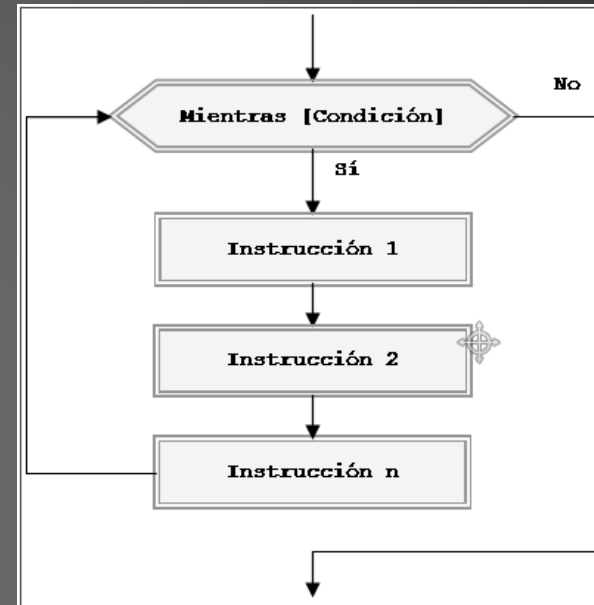
```
for(int i=0; i<=10; i++){
```

Se ejecutará mientras sea menor o igual a 10

```
}
```

CICLO WHILE

- EN EL CICLO WHILE, LA CONDICION DETERMINA DESDE EL PRINCIPIO SI EJECUTA O NO EL BUCLE.
- LA ITERACIÓN SE EJECUTARA HASTA QUE SE SEA FALSA LA CONDICIÓN.
- ES UNA ESTRUCTURA DE ITERACIÓN PREPRUEBA.
- DEBE EXISTIR UNA SENTENCIA QUE CAMBIE EL VALOR DE LA CONDICION PARA QUE VUELVA A SER EVALUADO.
- SE UTILIZA EN SITUACIONES DONDE SE SESCONOCE LA CANTIDAD DE CICLOS A EJECUTAR.



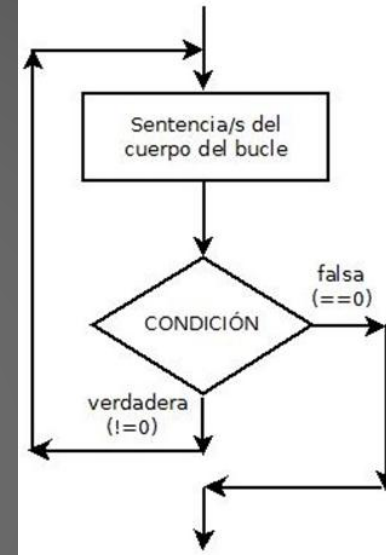
```
while ( condition ){  
    statement;  
}
```

```
int i = 0;  
  
while (i<=10)  
{  
    System.out.println("Numero -> "+i);  
    i++;  
}
```

CICLO DO WHILE

- La sentencia de iteración do-while es de tipo posprueba.
- Observamos que es como un while pero al revés.
- Primeramente se ejecuta la sentencia y luego evalúa la condición.
- Esto nos garantiza que la sentencia se ejecute al menos una vez.
- Resulta útil para los casos en donde tendremos que realizar ciertas acciones antes de verificar una condición.

Bucle *do while* (repetir mientras):



Bucle *do while*

```
do
{
    sentencia_1;
    ...
    sentencia_n;
}
while (condición);
```