

CLASES ENVOLVENTES (WRAPPER)

- Los tipos de datos primitivos no son objetos pero en ocasiones es necesario.
- Son unas clases especiales que proveen a los tipos primitivos de útiles funciones.
- Estas clases proporcionan métodos que permiten manipular el tipo de dato primitivo como si fuese un objeto.
- **Boxing:** Convertir un tipo primitivo en su clase Wrapper.
- **Unboxing:** Convertir un objeto de una clase Wrapper en su tipo primitivo.

Tipo primitivo	Clase Envolvente
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
char	Character
boolean	Boolean

CLASES ENVOLVENTES (WRAPPER)

- Algunos de los métodos más importantes son:
 - **xxxValue():** (intValue, doubleValue etc) Este método recibe un valor numérico, y lo convierte a otro tipo primitivo. Ejemplo:
`Integer numero= new Integer(13);
double n =numero.doubleValue();`
 - **valueOf(), parseXxx():** Estos métodos reciben una cadena y la convierte al tipo primitivo especificado o hace saltar la excepcion `NumberFormatException` si no es posible hacerlo. Ejemplo:
`String a = new String("113")
Integer b = Integer.valueOf(a);`
 - **toString():** nos permite convertir los tipos de datos primitivos en cadenas de caracteres. Ejemplo
`Integer a = new Integer(12);
String b = a.toString();`