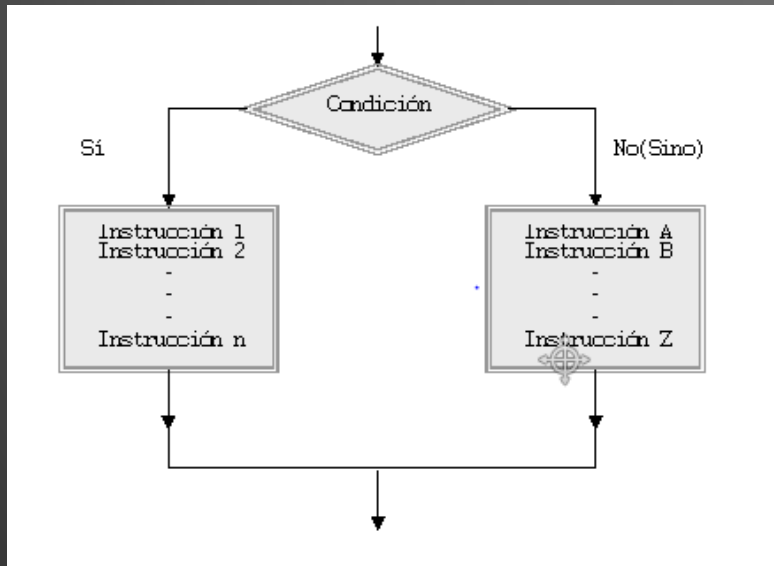


# SENTENCIA DE CONTROL IF

- Una sentencia if consiste en una expresión booleana seguida de una o más sentencias.
- La condición puede ser cualquier expresión que de como resultado un tipo booleano.
- El bloque else es opcional



```
if(condicion)
{
    //sentencias si la condición es verdadera
}
else
{
    //sentencias si la condición es falsa
}
```

```
if (condicion1){
    sentenciasA;
} else if (condicion2){
    sentenciasB;
} else if (condicion3){
    sentenciasC;
}
```

# CONDICIONAL DE SELECCIÓN SWITCH EN JAVA

- La instrucción switch es una forma de expresión de un anidamiento múltiple de instrucciones if ... Else.

```
switch(expresion)
{
    case valor1:
        instrucciones
        break;
    case valor2:
        instrucciones
        break;
    default:
        instrucciones
        break;
}
```

