

USO DE ARREGLOS EN JAVA

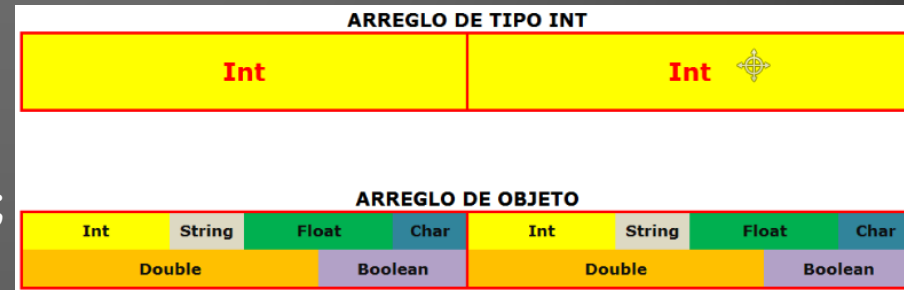
- UN ARREGLO ES UN OBJETO QUE CONTIENE UNO O MÁS ELEMENTOS. CADA ELEMENTO PUEDE CONTENER UN TIPO DE DATO PRIMITIVO O PUEDE CONTENER LAS REFERENCIAS A OBJETOS.
- TODOS LOS ELEMENTOS TIENEN QUE SER DEL MISMO TIPO YA SEA PRIMITIVOS U OBJETOS.
- LA PROPIEDAD LENGTH ES LA QUE NOS DIRA CUANTOS ELEMENTOS CONTIENE UN ARREGLO Y A SU VEZ TIENEN UN TAMAÑO FIJO.
- LA SINTAXIS DE UN ARRAY:

CON DOS SENTENCIAS:

```
tipo[] nombreArreglo;  
nombreArreglo= new tipo [length];
```

EJEMPLO:

```
double[] precios;  
Precios = new double(4);
```



USO DE ARREGLOS EN JAVA

CON UNA SENTENCIA:

`tipo[] nombreArreglo = new tipo[lenght];`

EJEMPLO:

`double[] precios= new double[];`

CON UNA SENTENCIA Y CORCHETES DESPUÉS DEL NOMBRE DE LA VARIABLE

`tipo nombreArreglo[] = new tipo[lenght];`

EJEMPLO:

`double precios[] = new double(4);`

- SINTAXIS PARA ACCEDER A UN ELEMENTO DE UN ARRAY:

`nombreArreglo[indice];`

EJEMPLO:

`precios[0]=14.90;`

- SINTAXIS PARA CREAR ARREGLO Y ASIGNAR VALORES

`tipo[] nombreArreglo ={valor1,valor2,valor3,valor4};`

EJEMPLO:

`double[] precios={13,34.2,56.89,5};`

USO DE ARREGLOS EN JAVA

¿COMO LEER UN ARREGLO?

- PRIMERO SE OBTIENE EL TAMAÑO
Sintaxis: `nombreArreglo.length;`
- PARA ACCEDER AL INDICE DE UN ARREGLO
Sintaxis `nombreArreglo[indice];`