

# ENTRADA Y SALIDA DE DATOS

- PARA PODER COMPRENDER ESTE TEMA, ES NECESARIO TENER TRES CONOCIMIENTOS BÁSICOS, COMO CREAR OBJETOS DE CLASES DE JAVA, COMO LLAMAR MÉTODOS JAVA Y COMO IMPORTAR CLASES DE JAVA.

- LA API DE JAVA ALMACENA CLASES RELACIONADAS EN PAQUETES.

java.lang                    (todas las clases de este paquete estan disponibles de forma automática)  
java.util  
java.text

- LA SINTAXIS DE UNA SENTENCIA IMPORT

```
import nombrepaquete.NombreDeClase;    ( para una clase)
import nombrepaquete.*;
```

- IMPORTAR LA CLASE SCANNER

```
import java.util.Scanner;
import java.util.*;
```

- CODIGO PARA USAR LA CLASE SCANNER
- Scanner sc=new Scanner(System.in);

# ENTRADA Y SALIDA DE DATOS

- LA SALIDA LA HABIAMOS REALIZADO CON LA CONSOLA DEL SISTEMA `System.out.println();`
- SE PUEDE CON UNA INTERFAZ GRAFICA DE USUARIO (SWING, AWT)
- SE PUEDE TAMBIEN CON LA CLASE `Scanner` TIENE TRES METODOS
  - 1.- `nextLine()`
  - 2.- `nextInt()`
  - 3.- `nextDouble`
- SE PUEDE TAMBIEN CON LA CLASE `JOptionPane` con su método estático.  
`showInputDialog()`

# ENTRADA Y SALIDA DE DATOS

- CUANDO CREAS UN OBJETO DE UNA CLASE ESTAS CREANDO UNA INSTANCIA DE LA MISMA, DE ESTA FORMA PUEDES USAR LOS MÉTODOS DE LA CLASE.
- ALGUNAS CLASES CONTIENEN MÉTODOS QUE SON ESTÁTICOS. ESTOS SE PUEDEN MANDAR LLAMAR SIN CREAR UN OBJETO.
- CUANDO TU CREAS UN OBJETO DE UNA CLASE, EL CONSTRUCTOR PODRÍA REQUERIR UNO O MAS ARGUMENTOS.
- CUANDO LLAMAS A UN MÉTODO DE UN OBJETO O UNA CLASE TAMBIEN PODRIA REQUERIR UNO O MAS ARGUMENTOS.
- CUANDO LLAMAS A UN MÉTODO DE UN OBJETO O CLASE, ESTE PODRÍA REGRESAR UN TIPO DE DATO PRIMITIVO O UN OBJETO, SI TU QUIERES USAR ESTE DATO TIENES QUE ASIGNARLO A UNA VARIABLE DEL TIPO QUE REGRESE.