## **Atividade Aula 01**

Aluno: Daniel Henrique Sell

## ▼ De que maneira os conhecimentos em Lógica de Programação podem contribuir para a criação de conteúdos dinâmicos e interativos?

R: Lógica de programação ajuda a pensar como programador, e resolver problemas de forma mais rápida e ágil, além de melhorar a qualidade dos códigos.

▼ Como as Ferramentas Web podem ser utilizadas para divulgar, organizar e apoiar a realização da aula final voltada à comunidade?

R: Sabendo mais sobre o front-end podemos criar paginas estatiscas de conteudo que pode ser divulgado, assim espalhando o conhecimento para a comunidade.

**▼** Quais são os pontos fortes que já possuímos como turma e quais aspectos ainda precisamos desenvolver em grupo para alcançar o objetivo final?

R: Como turma desenvolvedores, temos alguns iniciando em programação com talentos adversos, e pessoas que ja são programadores com talentos diversos em programação. Assim tendo ideias fora da curva e talentos incriveis podemos resolver diversos problemas e chegar em um objetivo final mais criativo e brilhante.

Atividade Aula 01