Main:

```
public class Main {
public static void main(String[]
args) {
       ListaLigada lista = new
ListaLigada();
       // Agregar 5 smartphones
       lista.agregar al final(new
SmartPhone("Apple", "iPhone 13"));
       lista.agregar al final (new
SmartPhone("Samsung", "Galaxy S21"));
       lista.agregar al final (new
SmartPhone("Google", "Pixel 6"));
       lista.agregar al final(new
SmartPhone("OnePlus", "9 Pro"));
       lista.agregar al final(new
SmartPhone("Xiaomi",
                     "M; 11"))
       // Imprimir el contenido
       System.out.println("Contenido de
la lista:");
       lista.transversal();
       lista.eliminar(2);
```

```
System.out.println("\nDespués de
eliminar el elemento en la posición
2:");
      lista.transversal();
      // Actualizar el segundo
elemento
lista.actualizar(lista.get tamanio() >
1 ? lista.head.siguiente.valor : null,
new SmartPhone("Nokia", "G20"));
      System.out.println("\nDespués de
actualizar el segundo elemento:");
    lista.transversal();
      // Agregar un elemento al inicio
y otro al final
      lista.agregar al inicio(new
SmartPhone("Sony", "Xperia 1"));
      lista.agregar_al_final(new
SmartPhone("Oppo", "Reno 6"));
      System.out.println("\nDespués de
agregar al inicio y al final:");
      lista.transversal();
       // Eliminar el primero
       lista.eliminar el primero();
```

```
System.out.println("\nDespués de
eliminar el primer elemento:");
      lista.transversal();
Smart Phone:
class SmartPhone {
  private String marca;
 private String modelo;
  public SmartPhone(String marca,
String modelo) {
       this.marca = marca;
       this.modelo = modelo;
  @Override
  public String toString()
      return marca + " " + modelo;
```

Lista Ligada:

```
class ListaLigada {
  Nodo head;
 private int tamanio;
  public ListaLigada() {
       head = null;
       tamanio = 0;
  public boolean esta vacia() {
       return tamanio == 0;
   public int get tamanio() {
       return tamanio;
   public void agregar al final(Object
valor) {
       Nodo nuevoNodo = new
Nodo(valor);
       if (esta vacia()) {
           head = nuevoNodo;
       } else {
           Nodo actual = head;
           while (actual.siguiente !=
null) {
```

```
actual =
actual.siguiente;
           actual.siguiente =
nuevoNodo;
       tamanio++;
  public void agregar al inicio(Object
valor)
       Nodo nuevoNodo = new
Nodo(valor);
       nuevoNodo.siquiente = head;
       head = nuevoNodo;
       tamanio++;
   public void agregar después de (int
referencia, Object valor)
       if (referencia < 0 || referencia</pre>
>= tamanio) {
           System.out.println("Posición
fuera de rango");
           return;
       Nodo nuevoNodo = new
Nodo(valor);
```

```
Nodo actual = head;
       for (int i = 0; i < referencia;</pre>
i++) {
           actual = actual.siguiente;
       nuevoNodo.siguiente =
actual.siguiente;
       actual.siguiente = nuevoNodo;
       tamanio++;
   public void eliminar(int posicion) {
       if (posicion < 0 || posicion >=
tamanio)
           System.out.println("Posición
fuera de rango");
           return;
          (posicion == 0) {
           eliminar el primero();
       } else {
           Nodo actual = head;
           for (int i = 0; i < posicion)
 1; i++)
               actual =
actual.siguiente;
```

```
actual.siguiente =
actual.siguiente.siguiente;
           tamanio--;
   public void eliminar el primero() {
       if (esta vacia()) {
          System.out.println("La lista
está vacía");
           return;
       head = head.siguiente;
       tamanio--;
   public void eliminar el final() {
       if (esta vacia()) {
          System.out.println("La lista
está vacía");
           return;
       if (tamanio == 1) {
           head = null;
       } else {
           Nodo actual = head;
           while
(actual.siguiente.siguiente != null)
```

```
actual =
actual.siguiente;
           actual.siguiente = null;
       tamanio--;
   public int buscar(Object valor)
       Nodo actual = head;
       for (int i = 0; i < tamanio;
i++) {
(actual.valor.equals(valor)) {
               return i;
           actual = actual.siguiente;
       return -1; // no encontrado
 public void actualizar(Object
a buscar, Object valor) {
       Nodo actual = head;
       while (actual != null)
           if
(actual.valor.equals(a buscar)) {
               actual.valor = valor;
```

```
return;
           actual = actual.siguiente;
       System.out.println("Valor no
encontrado");
   public void transversal() {
       Nodo actual = head;
       while (actual != null)
System.out.print(actual.valor + " ->
) ;
           actual = actual.siguiente;
       System.out.println("null");
Nodo:
// Definición del nodo
class Nodo {
 Object valor;
  Nodo siguiente;
  public Nodo(Object valor) {
       this.valor = valor;
```

```
this.siguiente = null;
}
```

// Implementación de la lista ligada

