```
class ConjuntoADT:
   def init (self):
        self.elementos = (
            set()
        ) # Usamos un conjunto (set)
   def longitud(self):
        return len (self.elementos)
   def contiene(self, elemento):
       return elemento in
self.elementos
   def agregar(self, elemento):
        self.elementos.add(elemento) #
   def eliminar(self, elemento):
        self.elementos.discard(
           elemento
        ) # `discard` no lanza error
```

```
def equals(self, otroConjunto):
        return self.elementos ==
otroConjunto.elementos
    def esSubConjunto(self,
otroConjunto):
        return
self.elementos.issubset(otroConjunto.el
ementos)
    def union(self, otroConjunto):
        nuevo conjunto = ConjuntoADT()
        nuevo conjunto.elementos =
self.elementos.union(otroConjunto.eleme
ntos)
        return nuevo conjunto
    def interseccion(self,
otroConjunto):
        nuevo conjunto = ConjuntoADT()
        nuevo conjunto.elementos =
self.elementos.intersection(otroConjunt
o.elementos)
```

```
return nuevo conjunto
    def diferencia(self, otroConjunto):
        nuevo conjunto = ConjuntoADT()
        nuevo conjunto.elementos =
self.elementos.difference(otroConjunto.
elementos)
        return nuevo conjunto
   def str (self):
        return "{" + ", ".join(map(str,
self.elementos)) + "}"
# Ejemplo práctico
def main():
    conjunto1 = ConjuntoADT()
    conjunto2 = ConjuntoADT()
    # Agregar elementos a los conjuntos
    conjunto1.agregar(1)
    conjunto1.agregar(2)
    conjunto1.agregar(3)
```

```
conjunto2.agregar(3)
    conjunto2.agregar(4)
    conjunto2.agregar(5)
    # Mostrar los conjuntos
   print("Conjunto 1:", conjunto1)
   print("Conjunto 2:", conjunto2)
    # Comprobar longitud
   print ("Longitud del Conjunto 1:",
conjunto1.longitud())
   print ("Longitud del Conjunto 2:",
conjunto2.longitud())
    # Verificar si un elemento
   print("Conjunto 1 contiene 2:",
conjunto1.contiene(2))
   print("Conjunto 1 contiene 4:",
conjunto1.contiene(4))
    # Eliminar un elemento
    conjunto1.eliminar(2)
```

```
print ("Conjunto 1 después de
eliminar 2:", conjunto1)
    # Uniones y diferencias
    print ("Unión: ",
conjunto1.union(conjunto2))
    print("Intersección:",
conjunto1.interseccion(conjunto2))
    print("Diferencia (Conjunto 1 -
Conjunto 2):",
conjunto1.diferencia(conjunto2))
    print("Diferencia (Conjunto 2 -
Conjunto 1):",
conjunto2.diferencia(conjunto1))
    # Comprobar igualdad
    print("Conjuntos son iguales:",
conjunto1.equals(conjunto2))
    # Comprobar subconjunto
    print(
        "Conjunto 1 es subconjunto de
Conjunto 2:",
conjunto1.esSubConjunto(conjunto2)
```

```
conjunto2.agregar(1)
  print(
     "Conjunto 1 es subconjunto de
Conjunto 2 después de agregar 1 a
Conjunto 2:",

conjunto1.esSubConjunto(conjunto2),
  )

if __name__ == "__main__":
  main()
```

```
C: > Users > vicke > Downloads > Tarea2 > 🧓 tarea2.py > ધ ConjuntoADT
  1 class ConjuntoADT:
          def __init__(self):
              self.elementos = (
                  set()
  6
          def longitud(self):
              return len(self.elementos)
          def contiene(self, elemento):
 11
              return elemento in self.elementos
 12
          def agregar(self, elemento):
 13
              self.elementos.add(elemento) # El set no permite duplicados automáti
          def eliminar(self, elemento):
              self.elementos.discard(
                  elemento
    def eliminar(self, elemento):
         self.elementos.discard(
             elemento
         ) # `discard` no lanza error si el elemento no existe
    def equals(self, otroConjunto):
         return self.elementos == otroConjunto.elementos
    def esSubConjunto(self, otroConjunto):
         return self.elementos.issubset(otroConjunto.elementos)
    def union(self, otroConjunto):
         nuevo_conjunto = ConjuntoADT()
         nuevo_conjunto.elementos = self.elementos.union(otroConjunto.elementos
         return nuevo_conjunto
```

```
def diferencia(self, otroConjunto):
       nuevo_conjunto = ConjuntoADT()
       nuevo_conjunto.elementos = self.elementos.difference(otroConjunto.elementos)
       return nuevo_conjunto
   def __str__(self):
      return "{" + ", ".join(map(str, self.elementos)) + "}"
ef main():
   conjunto1 = ConjuntoADT()
   conjunto2 = ConjuntoADT()
}
   conjunto1.agregar(1)
   conjunto1.agregar(2)
   conjunto1.agregar(3)
   conjunto2.agregar(3)
   conjunto2.agregar(4)
   conjunto2.agregar(5)
   # Mostrar los conjuntos
   print("Conjunto 1:", conjunto1)
   print("Conjunto 2:", conjunto2)
   # Comprobar longitud
   print("Longitud del Conjunto 1:", conjunto1.longitud())
   print("Longitud del Conjunto 2:", conjunto2.longitud())
   # Verificar si un elemento pertenece al conjunto
```

print("Conjunto 1 contiene 2:", conjunto1.contiene(2))

```
def main():
    # Mostrar los conjuntos
    print("Conjunto 1:", conjunto1)
    print("Conjunto 2:", conjunto2)
    # Comprobar longitud
    print("Longitud del Conjunto 1:", conjunto1.longitud())
    print("Longitud del Conjunto 2:", conjunto2.longitud())
    # Verificar si un elemento pertenece al conjunto
    print("Conjunto 1 contiene 2:", conjunto1.contiene(2))
    print("Conjunto 1 contiene 4:", conjunto1.contiene(4))
    # Eliminar un elemento
    conjunto1.eliminar(2)
    print("Conjunto 1 después de eliminar 2:", conjunto1)
    # Uniones y diferencias
    print("Unión:", conjunto1.union(conjunto2))
   # Eliminar un elemento
   conjunto1.eliminar(2)
   print("Conjunto 1 después de eliminar 2:", conjunto1)
   # Uniones y diferencias
   print("Unión:", conjunto1.union(conjunto2))
   print("Intersección:", conjunto1.interseccion(conjunto2))
   print("Diferencia (Conjunto 1 - Conjunto 2):", conjunto1.diferencia(conjun
   print("Diferencia (Conjunto 2 - Conjunto 1):", conjunto2.diferencia(conjun
   # Comprobar igualdad
   print("Conjuntos son iguales:", conjunto1.equals(conjunto2))
   # Comprobar subconjunto
   print(
       "Conjunto 1 es subconjunto de Conjunto 2:", conjunto1.esSubConjunto(co
```

conjunto2.agregar(1)

```
print(
    "Conjunto 1 es subconjunto de Conjunto 2 después d
    conjunto1.esSubConjunto(conjunto2),
)

if __name__ == "__main__":
    main()
```