

M4103C –Clients Riches	David MINGO
TD2 : jQuery	Janvier 2021

## 1. Les objets JS

A partir du squelette de code fourni, traitez les données

Pour produire l’affichage suivant

# SUPERHERO SQUAD

Base: Metro City //2016

## MOLECULE MAN

Identité secrète :Dan Jukes

Age :29

Pouvoirs :

- Radiation resistance
- Turning tiny
- Radiation blast

## MADAME UPPERCUT

Identité secrète :Jane Wilson

Age :39

Pouvoirs :

- Million tonne punch
- Damage resistance
- Superhuman reflexes

## ETERNAL FLAME

Identité secrète :Unknown

Age :1000000

Pouvoirs :

- Immortality
- Heat Immunity
- Inferno
- Teleportation
- Interdimensional travel

Le code HTML généré doit respecter la structure suivante

```

<section class="team impair">
  <header>
    <h1>Super hero squad</h1>
    <p>Base: Metro City //2016</p>
  </header>
  <article>
    <h2>Molecule Man</h2> == $0
    <p>Identité secrète :Dan Jukes</p>
    <p>Age :29</p>
    <p>Pouvoirs :</p>
    <ul>
      <li>
        ::marker
        "Radiation resistance"
      </li>
      <li></li>
      <li></li>
    </ul>
  </article>

```

M4103C –Clients Riches	David MINGO
TD2 : jQuery	Janvier 2021

### 3. Amélioration de l'interface

- Dans la liste des pouvoirs, ajoutez un bouton qui permet d'ajouter un pouvoir.
- Au survol d'un pouvoir, affichez un menu contenant un bouton « supprimer » , qui permet de supprimer un pouvoir
- Au menu précédent, ajoutez un bouton « modifier », qui permet de modifier le texte du pouvoir
- Ajoutez une zone pour l'affichage de l'avar du joueur
- Ajouter un bouton permettant de créer un nouveau joueur
- Ajouter un bouton permettant de créer une nouvelle équipe
- Créer une nouvelle équipe avec des joueurs
- Ajouter la fonctionnalité permettant de déplacer via drag/dop un joueur dans une autre équipe