

Operator	Description	Example	*	Assoc	Pr
	Identifiers Constants Parenthetical Expressions	<code>amount</code> <code>3.14159</code> <code>(a + b)</code>	N	N/A	16
<code>[ ]</code>	Array Index	<code>ary[i]</code>	N	Left-Right	16
<code>f(...)</code>	Function Call	<code>doIt(x, y)</code>	Y		
<code>.</code>	Direct Member Selection	<code>str.mem</code>	N		
<code>-&gt;</code>	Indirect Member Selection	<code>ptr-&gt;mem</code>	N		
<code>++ --</code>	Postfix Increment • Decrement	<code>a++</code>	Y	Right-Left	15
<code>++ --</code>	Prefix Increment • Decrement	<code>++a</code>	Y		
<code>sizeof</code>	Size in Bytes	<code>sizeof(int)</code>	N		
<code>~</code>	Ones Complement	<code>~a</code>	N		
<code>!</code>	Not	<code>!a</code>	N		
<code>+ -</code>	Plus • Minus	<code>+a</code>	N		
<code>&amp;</code>	Address	<code>&amp;a</code>	N		
<code>*</code>	Dereference / Indirection	<code>*ptr</code>	N		
<code>( )</code>	Type Cast	<code>(int)ptr</code>	N	Right-Left	14
<code>* / %</code>	Multiply • Divide • Modulus	<code>a * b</code>	N	Left-Right	13
<code>+ -</code>	Addition • Subtraction	<code>a + b</code>	N	Left-Right	12
<code>&lt;&lt; &gt;&gt;</code>	Bit Shift Left • Bit Shift Right	<code>a &lt;&lt; 3</code>	N	Left-Right	11
<code>&lt; &lt;= &gt; &gt;=</code>	Comparison	<code>a &lt; 5</code>	N	Left-Right	10
<code>== !=</code>	Equal • Not Equal	<code>a == b</code>	N	Left-Right	9
<code>&amp;</code>	Bitwise And	<code>a &amp; b</code>	N	Left-Right	8
<code>^</code>	Bitwise Exclusive Or	<code>a ^ b</code>	N	Left-Right	7
<code> </code>	Bitwise Or	<code>a   b</code>	N	Left-Right	6
<code>&amp;&amp;</code>	Logical And	<code>a &amp;&amp; b</code>	N	Left-Right	5
<code>  </code>	Logical Or	<code>a    b</code>	N	Left-Right	4
<code>? :</code>	Conditional	<code>a ? x : y</code>	N	Right-Left	3
<code>= += -= *= /= %= &gt;&gt;= &lt;&lt;= &amp;= ^=  =</code>	Assignment	<code>a = 5</code> <code>a %= b</code> <code>a &amp;= c</code> <code>a  = d</code>	Y	Right-Left	2
<code>,</code>	Comma	<code>a, b, c</code>	N	Left-Right	1

\* Side Effects (Yes / No)

### Precedence Table