

강정우 경력

남, 1996 (29세)

이메일 zzangkbc1@gmail.com | 휴대폰 010-4197-8119 | 전화번호 010-4197-8119

주소 (07206) 서울 영등포구 선유로51길



📁 경력

(주) 온품 재직중

총 1년 11개월

🎓 학력

조선대학교

대학교(4년) 졸업

🏢 희망연봉

회사내규에 따름

📁 포트폴리오

<https://duck-zil-pad-...>

간략 소개

저는 주식회사 온품에서 웹개발자로 근무한 경력이 있습니다. 주로 백엔드 개발과 프론트 앤드 개발을 담당했으며, spring-framework, netty, websocket, redis, rabbitMQ, Vue.js를 주로 사용하였습니다. 또한, 개발환경을 구축하기 위해 docker를 활용하여 mariadb와 elasticsearch를 구축하고, 서버와 TCP 통신을 위해 다양한 기술을 숙달했습니다.

저는 TypeScript, Spring Framework, Vue.js 외에도 flutter, 서버, react 등 다양한 기술을 활용하여 업무를 효과적으로 수행할 수 있으며, 프론트 뿐만 아니라 백엔드 개발에 필요한 다양한 기술과 도구를 능숙하게 활용할 수 있습니다.

제가 강점을 발휘할 수 있는 영역은 웹 개발 분야입니다. 웹 개발자로서 다양한 프로젝트를 경험하면서 뛰어난 개발 능력을 쌓아왔습니다. 웹 애플리케이션을 개발하며 사용자 친화적이고 성능 우수한 서비스를 제공하는 것에 중점을 두고 노력하고 있습니다.

스스로 꾸준히 공부하여 실력있는 웹개발자로서 꾸준히 성장하고 있습니다. 제 다양한 기술 스택과 열정을 통해 회사에서의 업무를 성실하게 수행하고 효율적으로 문제를 해결해 나가는 모습을 보여드릴 것입니다.

나의 스킬

TypeScript ReactJS JavaScript Spring Framework Java SQL Redis MariaDB Docker Vue.js Git

WebRTC Flutter

경력 총 1년 11개월

2023.04 ~ 재직중 📁 (주) 온품 CMS 본부 SW 연구개발팀 · 연구원 · 웹개발

[서버]

사내 개발서버를 구매하여 free DOS 에서 ubuntu 를 설치 후 docker 로 gitlab 을 연동하여 개발환경을 구축,
samba, ssh 를 사용하여 각자 window pc 에서 개발서버에 저장소 처럼 사용할 수 있는 NAS 구축,
docker 로 mariadb, elasticsearch 등 구축
kt_xroshot 서비스를 설치하여 사내 프로젝트에 사용되는 전화로 받는 ARS 시스템 개발

[백엔드]

spring-framework (각종 어노테이션과 스프링 config, MVC 패턴의 원리와 transactional 의 원리등 깊게 공부하고 프로젝트에 적용함)

TCP 통신을 위한 netty, websocket, redis, rabbitMQ, 숙달

[프론트 앤드]

boiler 코드의 부재로 modal, backdrop, 버튼 및 api 관련 boiler 코드 구축

vue2 ⇒ vue3 마이그레이션, 공식 상태 관리 라이브러리인 pinia 도입

마이그레이션과 함께 vue.js 의 routing 기능을 도입하여 ts 로 구현하던 기능을 간편하게 구현 등

open layers 를 사용하여 GIS 상태 연동

서버 상태 동기화를 위한 vue-query 번역 및 도입 검토

폐쇄망에서 cctv 데이터 실시간 표출을 위한 미디어 서버 개발 GIS 에 표출

각종 차트 라이브러리, text editor, full calendar 등 프로젝트 진행하며 숙달

경력기술서

1) 프로젝트명: 스마트 영농 상태게 활성화를 위한 드론 데이터 플랫폼 개발

- 연계/소속회사 : 중소벤처기업부 (138-83-00220)

- 수행 기간 : 2023.09.01 ~ 2024.03.26 (유지보수 기간 포함 약 7개월)

- 주요 역할 : 개발 및 구현

- 업무 성과 : flutter 를 사용한 웹앱 개발, 100만 여 개의 데이터 렌더링, 드론 이동상태 실시간 표출

2) 프로젝트명: 위험 지역 영상인식 안전관리 시스템

- 연계/소속회사 : 이디에스 주식회사 (504-86-09846)

- 수행 기간 : 2024.01.08 ~ 2024.08.16 (유지보수 기간 포함 약 7개월)

- 주요 역할 : 개발 및 유지보수

- 업무 성과 : SMS/DMB 단말 연결, 단말 통신 간 데이터 불일치 및 변환 이슈 해결, DWservice 사용 원격 접속 방식 구축, 래거시 하드코딩 전면 수정

3) 프로젝트명: ICT 원격계측경보시스템 구축 사업

- 연계/소속회사 : 이디에스 주식회사 (504-86-09846)

- 수행 기간 : 2024.02.12 ~ 2024.12.06 (유지보수 기간 포함 약 10개월)

- 주요 역할 : 개발 및 구현

- 업무 성과 : coturn 서버 구축, SMS 알림기능, 스피커 dtmf 기반 발령기능, 행안부 NDMS 연동, MSA 설계, UI/UX 개선

4) 프로젝트명: 팔거천, 동화천 재난 예경보시설 보강공사

- 연계/소속회사 : 이디에스 주식회사 (504-86-09846)

- 수행 기간 : 2024.09.16 ~ 2024.10.11 (유지보수 기간 약 1개월)
- 주요 역할 : 개발 및 유지보수
- 업무 성과 : 단말의 서버 state GIS(지도) 연동, 스케줄러를 이용한 스레드 최적화, 단말 연동을 위한 프로토콜 수정

학력 대학교(4년) 졸업

2014.03 ~ 2018.02
졸업 **조선대학교(4년제)** 전자공학과
학점 3.41/4.5 | 주/야간 주간

경험/활동/교육

2022.06 ~ 2022.12 **광주인공지능사관학교** 교육이수내역
광주광역시청에서 주관하는 AI 전문인재 양성 프로그램으로 인공지능 기법을 학습하고 Spring을 활용한 웹 기반 인공지능 서비스 구현을 목표로합니다.
JAVA의 객체지향, 상속, 생성자, 다형성, 제네릭, Collection, interface, DB는 JDBC 기초, MVC 패턴, SQL, 또 JSP, Servlet, Spring 등 java와 관련된 다양한 프레임워크를 배웠습니다.

자격/어학/수상

2022.09	장려상(아이디어 해커톤)	비온시 이노베이터
2022.10	최우수상(Kaggle 경진대회)	광주 인공지능사관학교
2022.11	대상(과기정통부 학습데이터 기반 해커톤)	한국스마트 미디어 학회
2022.12	SQL개발자(SQLD자격)	최종합격 한국데이터베이스진흥센터
2022.11	AI900	최종합격 마이크로 소프트
2022.12	대상 (302명 중 최우수 졸업생)	광주광역시
2024.05	OPIC	intermediate Mid2급/PASS 영어

취업우대사항

포트폴리오 및 기타문서

기타 https://velog.io/@jeong_woo

포트폴리오 <https://duck-zil-pad-axwt.vercel.app/>

작업기간 2023.02.09~2023.03.05 | 작업인원 2명

작업 툴 TypeScript, React.js Next.js, MongoDB

작품소개 - next.js 프로젝트를 기반으로 웹 프로젝트 작성 - next.js를 사용하며 라이프 사이클 및 pre-rendering과 Client side의 트러블 슈팅 - MongoDB에서 넘어오는 값을 RTK로 관리하여 SPA 구축 - 각 데이터 별 값을 슬라이스에 맞춰 포스트를 그려 주는 코드 작성 - api 없이 테이블 생성 및 수정 기능 구현 - JS ⇒ TS 변환

자기소개서

1. 이직을 결심하게 된 계기는 무엇인가요? 또 회사에 어떤 기여를 할 수 있나요?

저는 기존에 민방위 업체에서 다양한 단말들(각종 측정 센서, 스피커)과 통신하여 Vue3 를 활용하여 사용자 친화적인 UI 를 작성하는 것에 속달되어 있으며, TCP로 데이터를 주고받으며 해당 데이터들을 지도에 시각화하거나 이를 표출하는 업무를 맡아 수행했습니다.

프론트엔드 개발자로 입사했지만, 배우고자 하는 의지에 눈에 띄어 백엔드와 서버 개발까지 다양한 영역을 경험하며 역량을 확장해 나갔습니다.

백엔드에서는 사내 프로토콜 기반으로 각종 단말들 통신 모듈을 수정하고 개선하여 새로운 기능을 추가한 경험이 있으며, 서버는 사내 개발팀의 NAS 환경과 서비스(gitlab, 크로샷, DB) 이전을 주도적으로 수행하였습니다.

이러한 경험은 메시징 프로토콜 설계와 같은 다양한 기술들을 익힐 수 있었고 이를 기반으로 다양한 문제 해결 능력을 기를 수 있었습니다.

이처럼 주어진 업무에 최선을 다하며 다양한 기술 스택을 활용했지만, 회사 프로젝트 특성상 팀원들과의 협업보다는 혼자서 업무를 수행하는 일이 많았습니다.

이는 제가 성장하는데 큰 도움이 되었지만, 동시에 팀워크와 협업의 갈증을 느끼게 되었고, 조금 더 협력과 대화가 활발한 환경에서 더 많은 것을 듣고 배우고 또 저의 역량을 발휘하고자 이직을 결심하게 되었습니다.

제가 앞서 말씀드린 보유한 데이터 시각화 및 프론트엔드 지식, 그리고 서버와 백엔드의 전반적인 지식들은 FE 임무를 수행해 내는 과정에 있어 팀원들과의 시너지를 내며 어떠한 과제도 충분히 수행할 수 있다고 확신합니다.

2. 최근 1년간 가장 도전적이었던 업무는 무엇이며, 이를 통해 배운 점은 무엇인가요?

최근 1년간 가장 도전적이었던 업무는 사내 크로샷 서비스 이전, 개발 서버 구축이었습니다.

기존 서비스는 레거시 환경에 구축되어 있어 유지보수가 어려워 이에 새로운 서버로의 이전이 필요했습니다.

이 과정에서 Docker 기반 환경 구축, 깃랩 및 데이터베이스 이전, 크로샷과 NAS 구축 등 팀내에서 앞으로 필요한 시스템 구축이 주요 과제였습니다.

특히, Ubuntu 환경에서 Docker와 깃랩을 설정하는 과정에서 버전의 호환성 문제와 데이터가 유실되지 않도록 하는 것이 최우선 문제였습니다.

이를 위해 저는 Docker Compose를 활용해 컨테이너화된 환경을 구축하고 데이터베이스의 안전한 마이그레이션을 위한 백업-복구 프로세스를 수립했습니다.

또한 깃랩 저장소 데이터를 마이그레이션하는 과정에서 브랜치 관리와 충돌을 최소화하기 위한 스크립트를 작성했으며,

Samba 를 활용해 NAS 파일 공유 시스템을 구축한 뒤, 팀원 계정을 생성하고, Windows 환경에서 NAS에 접속할 수 있는 사용 매뉴얼을 작성해 배포했습니다.

이 프로젝트를 통해 서버 환경 구축 및 마이그레이션 프로세스의 접근 방식을 배웠고 새로운 기술 스택을 찾고, 배우고 적용하는 데 필요한 능력을 키울 수 있었습니다.

또한 공부한 내용을 문서화를 통해 공유하여 팀 전체의 생산성을 높이고 함께 성장하게 해준 소중한 기회였습니다.

3. 본인이 주도적으로 개발하거나 개선한 기능 중 가장 자랑하고 싶은 사례는 무엇인가요?

스마트 영농 드론 시스템에서 flutter 를 활용해 웹앱을 개발하며 사용자 경험(UX)을 개선한 경험이 가장 자랑스럽습니다.

해당 앱은 드론으로부터 적게는 100만 건이 넘는 위치 좌표 데이터를 수집하고 이를 지도 위에 시각화해야 했습니다.

방대한 데이터를 실시간으로 처리하면서도, 사용자 경험(UX)을 저하시키지 않기 위해 경량화된 지도 라이브러리를 찾고 렌더링에 최적화된 설계를 해야했습니다.

저는 OpenLayers라는 경량화된 라이브러리를 분석해 적용했습니다.

방대한 데이터를 여러 개의 피쳐로 분리하고, 이를 단일 레이어로 통합하여 지도에 표시하는 구조를 설계했습니다.

또한 데이터 처리와 지도 변환 프로세스를 최적화하여 전체 데이터 표출 시간을 대폭 줄였습니다.

최적화 작업 결과 지도 변환 및 데이터 표출 시간이 기존 30초에서 10초로 단축되며 약 66%의 성능 개선을 달성했습니다.

이를 통해 사용자 경험(UX)을 크게 향상시켰으며, 프로젝트의 실시간성 요구조건을 충족시킬 수 있었습니다.

이 경험을 통해 방대한 데이터 처리와 사용자 중심 설계를 구축하는 기술적 역량을 쌓았습니다.

또한 기술 선택 과정에서 요구사항 반영, 시스템 설계, 나아가 최적화의 중요성을 깨닫게 되었습니다.

4. 기술적으로 어려운 문제를 해결했던 경험과 그 과정에서 선택한 방법론은 무엇이었나요?

가장 긴 기간 수행을 했던 ICT 원격계측경보시스템 구축 사업에서 webRTC 로 VPN 내부에 있는 폐쇄망의 CCTV 데이터를 표출하는 과정이 기술적으로 가장 어려운 프로젝트였습니다.

요구사항은 폐쇄망 환경에서 CCTV 데이터를 실시간으로 표출해야 했습니다.

우선적으로 폐쇄망과 DMZ, VPN 등 다양한 네트워크에 대한 개념을 이해하고 RTP, webRTC와 같은 기술에 이해도도 필요로 하였습니다.

처음 솔루션을 개발하는 과정에서 VPN으로 인하여 IP가 바뀌고 이로인해 ICE 가 이루어지지 못하고 이로인하여 영상 데이터 표출에 어려움을 겪었습니다.

우선 문제를 이해하기 위해 팀 내 선배 팀원들과 커피챗을 가지며 폐쇄망, DMZ, VPN, Chromium, RTP, webRTC 등 관련 개념을 파악하며 네트워크 구조와 기술에 대한 연관관계들을 분석했습니다.

그리고 문제를 해결하기 위해 Janus와 Kurento 같은 webRTC 기반 오픈소스 솔루션을 검토한 후, coturn 서버를 활용해 STUN/TURN 서버를 구축하였습니다.

이로인하여 구축한 TURN 서버를 통해 NAT 환경에서 안정적인 스트리밍이 가능하도록 구성하였습니다.

또한 이 과정에서 coturn 서버를 구축하기위해 cloud를 활용한 서버 설정 및 최적화 작업을 수행하고 개발 서버 구축 과정에서 공부했던 서버와 네트워크 지식을 활용하여 미디어 서버의 설정 오류를 최소화하였습니다.

결과적으로 폐쇄망 환경에서도 안정적인 CCTV 데이터 스트리밍을 구현했으며, 네트워크 구조와 스트리밍 기술에 대하여 깊이 있게 이해하게 되었습니다.

또한 팀원들의 조언과 소통을 통해 도움을 받고 또 복잡한 환경에서 문제를 해결하는 역량을 한 단계 끌어올린 소중한 경험이었습니다.