

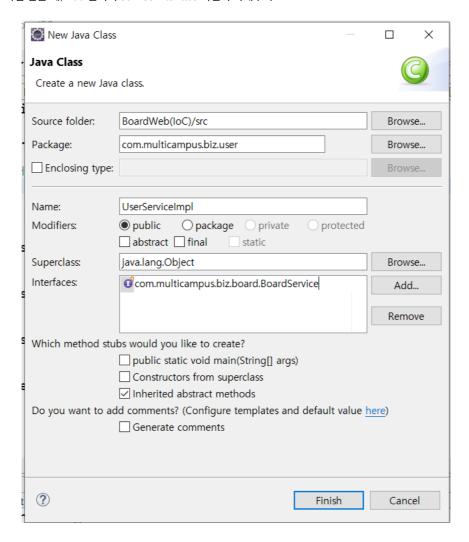
## **Aspect-Oriented Programming**

#### 왜 클라이언트가 인터페이스를 호출하고 서비스 호출하고 DAO호출하고 할까? 그냥 DAO 해도되는데?

#### 답: 트렌젝션때문에

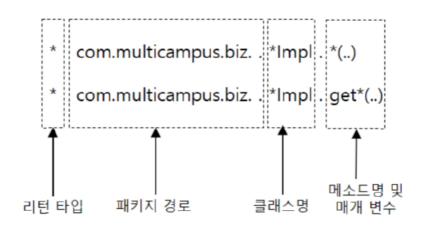
```
클라이언트가 우리은행 DAO 메소드를 해서 인출을 해요.
클라이언트가 신한은행 DAO 메소드를 호출해서 입금을 해요.
근데 신한은행에서 실패했어요. 그럼 돈 날아가요. 왜냐면 DAO하면 커밋되니까.
그래서 이체라는 비지니스 메서드(serviceImpl)가 필요한 것이예요.
이체에서 두번의 디비 연동을 할 것이고 잘 되면 커밋 안되면 롤백해야되니까.
성능상의 차이는 없으니까 그냥 트랜젝션 관리를 위해서도 비지니스 메소드관리는 필요합니다.
```

• Impl class 파일 만들 때, Add 눌러서 service interface 파일 추가해주기.



## 용어정리

- 조인포인트(Joinpoint)
  - 조인포인트는 클라이언트가 시스템을 사용하면서 호출하는 모든 비즈니스 메소드를 의미한다.
- 포인트컷(Pointcut)
  - 。 클라이언트가 호출하는 모든 비즈니스 메소드가 조인포인트라면, 포인트컷은 필터링된 조인포인트를 의미한다.



- <aop:pointcut id="allPointcut" expression="execution(\* com.multicampus.biz..lmpl.(..))"/>
- 。 리턴 경로 지정
  - 가장 일반적인 반환형 지정은 '\*' 캐릭터를 이용하는 것이다.

표현식	의 미
*	모든 반환형 허용
void	반환형이 void인 메소드 선택
!void	반환형이 void가 아닌 메소드 선택

## 。 패키지 경로 지정

표현식	의 미
com.multicampus.biz.board	정확하게 com.multicampus.biz.board 패키지만 선택
com.multicampus	com.multicampus 패키지로 시작하는 모든 패키지를 선택
som multisomanus hoord	com.multicampus 패키지로 시작하면서 마지막 패키지 이름이 impl로
com.multicampusboard	끝나는 패키지만 선택

## 。 클래스 이름 지정

표현식	의 미
BoardServiceImpl	정확하게 BoardServiceImpl 클래스만 선택
*Impl	클래스 이름이 Impl로 끝나는 모든 클래스를 선택
BoardService+	해당 클래스로부터 파생된 모든 자식 클래스 선택

## 。 메소드 지정

표현식	의 미	
*	가장 기본 설정으로 모든 메소드 선택	
get*	메소드 이름이 get으로 시작하는 모든 메소드 선택	

#### 。 매개변수 지정

표현식	의 미
()	가장 기본 설정으로서 매개변수의 개수와 타입에 제약이 없음을 의미
(*)	반드시 1개의 매개변수를 가지는 메소드만 선택
(BoardVO)	매개변수로 BoardVO를 가지는 메소드만 선택. 이때 매개 변수로 지정된 클래스는 패키
	지 경로가 반드시 포함되어야 함. (com.multicampus.biz.board.BoardVO)
(Integer,)	한 개 이상의 매개변수를 갗되, 첫 번째 매개변수가 Integer인 메소드만 선택
(Integer, *)	반드시 두 개의 매개변수를 갖되, 첫 번째 매개변수가 Integer인 메소드만 선택

#### • 어드바이스

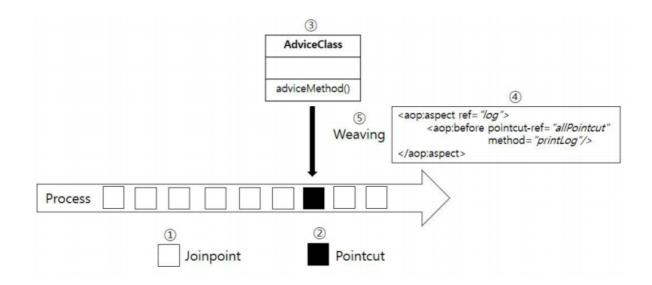
before와 after 외에도 after-returning, after-throwing, around를 포함하여
 총 5가지의 동작 시점을 제공한다

• 애스팩트(Aspect) or 어드바이저(Advisor)

!! aspect: 포인트컷과 어드바이스의 연결고리 !!

。 애스팩트는 포인트컷과 어드바이스의 결합

# AOP 결론╬



## 어드바이스 동작 시점

#### before

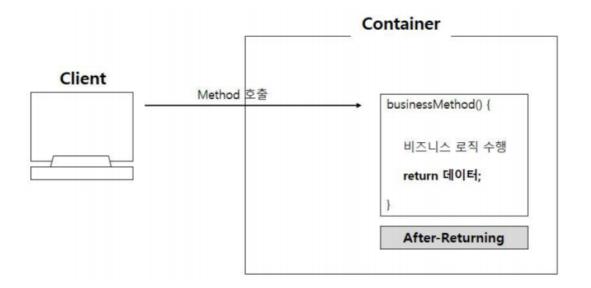
→ 사전

## after

→ 사후

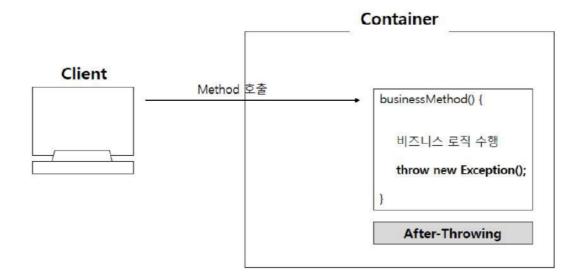
### after-returning

- → after과 차이 : returning 속성을 사용할 수 있다.
- $_{
  ightarrow}$  즉, after은 log출력밖에 못하는데 returning은 비지니스 메서드 리턴값을 받아서 사후처리 할 수 있다.



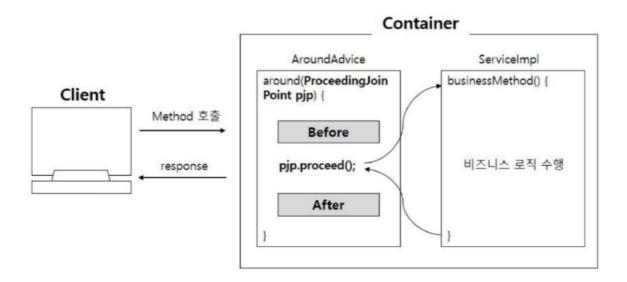
## after-throwing

→ throwing 이란 예외가 발생했을 때, After-Throwing으로 점프해서 발생한 예외처리를 매개변수로 받아서 분기 시킬 수 있다.



#### around

→ 비지니스 메소드를 기준으로 사전 처리와 사후 처리를 모두 하고 싶을 때



정리

어노테이션	설 명
@Before	비즈니스 메소드 수행 전에 동작
@AfterReturning	비즈니스 메소드의 리턴 데이터를 받아서 동작
@AfterThrowing	비즈니스 메소드 실행 중 예외가 발생하면 동작
@After	비즈니스 메소드가 실행된 후, 무조건 동작
@Around	비즈니스 메소드 호출을 가로채서 사전처리 사후처리로 동작

### 문법

- Before, After Returning, After Throwing, After 어드바이스에서는 JoinPoint를 사용해야 하고, 유일하게 Around 어드바이스에서만 ProceedingJoinPoint를 매개변수로 사용해야 한다.
- 이는 Around 어드바이스가 proceed 메소드를 필요로 하기 때문이다.
- JoinPoint와 ProceedingJoinPoint 모두 반드시 첫 번째 매개변수로 선언되어야 한다.

#### 자바는 느리지만 유지보수가 쉽다. 빠르고 메모리 적게 이용하는 거 쓸라면 C++하셈

```
public void deleteBoard(BoardVO vo) {
    boardDAO.deleteBoard(vo);
}
public void deleteBoard(int seq, String boardDAO.deleteBoard(seq, password);
}
```

• 값이 몇개만 필요하다 해도 객체 자체를 가져와서 메모리 낭비를 하며 처리하는 이유는 나중에 계속 필요한 매개변수가 계속 변할 수 있기 때문이다. - 귀찮아짐.

## Annotation 사용을 위한 XML 설정

• 빈 등록 하지말고 component 하자

```
<!-- 횡단관심에 해당하는 Advice 클래스를 등록 -->
<bean id="log" class="com.multicampus.biz.common.LogAdvice"></bean>
<bean id="afterReturning" class="com.multicampus.biz.common.AfterReturningAdvice"></bean>
<bean id="afterThrowing" class="com.multicampus.biz.common.AfterThrowingAdvice"></bean>
<br/>class="com.multicampus.biz.common.AroundAdvice"></bean>
```

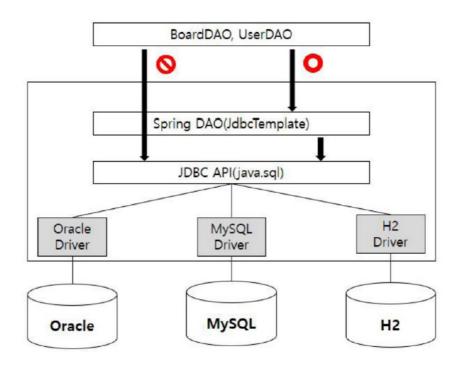
• 이것도 없앨 수 있음.

```
<!-- 횡단관심에 해당하는 Advice 클래스를 등록 -->
                                                             class="com.multicampus.biz.common.LogAdvice"></bean>
       <bean id="log"</pre>
       <br/>
<
       <bean id="afterThrowing"</pre>
                                                            class="com.multicampus.biz.common.AfterThrowingAdvice"></bean>
      <bean id="aruond"</pre>
                                                             class="com.multicampus.biz.common.AroundAdvice"></bean>
      <!-- AOP 설정 -->
       <!-- <aop:config>
              <aop:pointcut id="allPointcut" expression="execution(* com.multicampus.biz..*Impl.*(..))"/>
<aop:pointcut id="getPointcut" expression="execution(* com.multicampus.biz..*Impl.get*(..))"/>
              <aop:aspect ref="log">
                      <aop:before pointcut-ref="allPointcut" method="printLog"/>
              </aop:aspect>
              <aop:aspect ref="afterReturning">
                      <aop:after-returning pointcut-ref="getPointcut" method="afterLog" returning="returnobj"/>
              </aop:aspect>
              <aop:aspect ref="afterThrowing">
                      <aop:after-throwing pointcut-ref="allPointcut" method="exceptionLog" throwing="exceptionobj"/>
              </aop:aspect>
              <aop:aspect ref="aruond">
                      <aop:around pointcut-ref="allPointcut" method="aroundLog"/>
              </aop:aspect>
      </aop:config> -->
• 바로 이런 식으로 포인트컷 설정
   9 @Service
   3 // aspect = Pointcut(필터링 된 핵심관심) + Advice(공통분리 된 횡단관심)
   public class LogAdvice {
   1⊝
                @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz..*Impl.*(..))")
               public void allPointcut () {}
    7⊝
               @Before("allPointcut()")
               public void printLog(JoinPoint jp) {
                        String methodName = jp.getSignature().getName();
                        Object[] args = jp.getArgs();
   3
   1
                        System.out.println("[사전 처리] " + methodName + " 메소드 ARGS 정보: " + args[0].toString());
    @Service
    2 @Aspect
   public class AfterThrowingAdvice {
                  @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz..*Impl.*(..))")
                  public void allPointcut () {}
                  @AfterThrowing(pointcut = "allPointcut()", throwing = "exceptionobj"|)
                  public void exceptionLog(JoinPoint jp, Exception exceptionobj) {
                            String methodName = jp.getSignature().getName();
                            System.out.println("[예외 처리]" + methodName + " 메소드 수행 중 예외 발생!!!");
                            // 바새디 에이이 조르에 때로 ㅂ기워리
```

```
@Service
  @Aspect
  public class AroundAdvice {
       @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz..*Impl.*(..))")
       public void allPointcut () {}
       // Around로 등록되는 메소드는 리턴타입(Object)과 매개변수(ProceedingJoinPoint)가 고정된다.
       @Around("allPointcut()")
       public Object aroundLog(ProceedingJoinPoint jp) throws Throwable {
            String methodName = jp.getSignature().getName();
           Object obj = null;
           StopWatch watch = new StopWatch();
   。 실수주의
      ■ returning 일 때는 뭔가를 뱉어야 하니까 뭔가 리턴되는 메소드에서 해야되는거 잘 생각하기
      ■ ex) get인 거
        @Service
        public class AfterReturningAdvice {
           @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz..*Impl.get*(..))")
           public void getPointcut () {}
           @AfterReturning(pointcut = "getPointcut()", returning = "returnobj")
           public void afterLog(JoinPoint jp, Object returnobj) {
              String methodName = jp.getSignature().getName();
System.out.println("[사후 처리] " + methodName + " 비즈니스 메소드 리턴값: " + returnobj.toString());
   o xml
                      <!-- Annotation 기반의 AOP 설정 -->
                      <aop:aspectj-autoproxy></aop:aspectj-autoproxy>
• 이거 간략하게 하기
 .1 @Service
 .2 @Aspect
 13 public class AfterReturningAdvice {
 .4
         @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz..*Impl.get*(..))")
 .5⊜
  .6
         public void getPointcut () {}
 .7
         @AfterReturning(pointcut = "getPointcut()", returning = "returnobj")
  .8⊝
  .9
         public void afterLog(JoinPoint jp, Object returnobj) {
 20
             String methodName = ip.getSignature().getName():
  o class 생성 이후
```

```
☑ BoardPointcut.java ☒ ☑ AroundAdvice.java ☑ LogAdvice.java
    1 package com.multicampus.biz.common;
    3⊕ import org.aspectj.lang.annotation.Aspect;
    6 @Aspect
     7 public class BoardPointcut {
    8
    9⊝
           @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz..*Impl.*(..))")
    10
           public void allPointcut() {}
    11
    12⊝
           @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz..*Impl.get*(..))")
    13
           public void getPointcut() {}
   14
   15⊜
           @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz.board.*Impl.*(..))")
   16
           public void boardPointcut() {}
    17
           @Pointcut("execution(* com.multicampus.biz.user.*Impl.*(..))")
   18⊝
    19
           public void userPointcut() {}
    20 }
    21
    22
。 class 이름 적어주면 끗
  @Service
  @Aspect
  public class AfterReturningAdvice {
      @AfterReturning(pointcut = "BoardPointcut.getPointcut()", returning = "returnobj")
public void afterLog(JoinPoint jp, Object returnobj) {
```

# **JDBC**



idbc 메서드만 호출하면 코드가 엄청 줄어든다.

#### 사용법



#### 코드

```
package com.multicampus.biz.board;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.jdbc.core.JdbcTemplate;
import org.springframework.stereotype.Repository;
// 2. DAO(Data Access Object) 클래스
@Repository
public class BoardDAOSPRING {
  @Autowired
  private JdbcTemplate spring;
  // BOARD 테이블 관련 SQL 명령어들
  private final String \ BOARD\_INSERT = "insert into board(seq, title, writer, content) \ values((select \ nvl(max(seq), \ \theta)+1 \ from \ board),?, \\
  private final String BOARD_UPDATE = "update board set title=?, content=? where seq=?";
  private final String BOARD_DELETE = "delete board where seq=?";
  private final String BOARD_GET = "select * from board where seq=?";
  private final String BOARD_LIST = "select * from board order by seq desc";
  public BoardDAOSPRING() {
   System.out.println("===> BoardDAOSPRING 생성");
  // CRUD 기능의 메소드 구현
  public void insertBoard(BoardVO vo) {
    System.out.println("===> SPRING 기반으로 insertBoard() 기능 처리");
    spring.update(BOARD_INSERT, vo.getTitle(), vo.getWriter(), vo.getContent());
  // 글 수정
  public void updateBoard(BoardVO vo) {
    System.out.println("===> SPRING 기반으로 updateBoard() 기능 처리");
    spring.update(BOARD_UPDATE, vo.getTitle(), vo.getContent(), vo.getSeq());
  // 글 삭제
  public void deleteBoard(BoardVO vo) {
    System.out.println("===> SPRING 기반으로 deleteBoard() 기능 처리");
    spring.update(BOARD_DELETE, vo.getSeq());
  // 글 상세 조회
  public BoardVO getBoard(BoardVO vo) {
    System.out.println("===> SPRING 기반으로 getBoard() 기능 처리");
    BoardVO board = null;
    return board;
  // 글 목록 검색
  public List<BoardV0> getBoardList(BoardV0 vo) {
    System.out.println("===> SPRING 기반으로 getBoardList() 기능 처리");
    return spring.query(BOARD_LIST, new BoardRowMapper());
}
```

• 등록 수정 삭제 전부 update로 함.

```
🖸 BoardDAOSPRING.java 🖂 🖸 BoardServiceImpl.java 🔃 🖟 business-layer.xml 🔃 BoardService.java 🗎 BoardRowMapper.java 🔝 🗗 BoardDAO
       // CRUD 기능의 메소드 구현
28
29
       // 글등록
       public void insertBoard(BoardVO vo) {
30⊝
            System.out.println("===> SPRING 기반으로 insertBoard() 기능 처리");
31
32
            spring.update(BOARD_INSERT, vo.getTitle(), vo.getWriter(), vo.getContent());
33
34
       // 글 수정
35
36⊜
       public void updateBoard(BoardVO vo) {
            System.out.println("===> SPRING 기반으로 updateBoard() 기능 처리");
37
            spring.update(BOARD_UPDATE, vo.getTitle(), vo.getContent(), vo.getSeq());
38
39
       }
40
41
       // 글 삭제
       public void deleteBoard(BoardVO vo) {
42⊝
43
           System.out.println("===> SPRING 기반으로 deleteBoard() 기능 처리");
            spring.update(BOARD_DELETE, vo.getSeq());
44
45
```

select를 하는 경우 저장해둔 정보가 필요하므로 모든 테이블 마다 BoardRowMapper 같은 class만들어줘야함.

- → 이것이 귀찮아서 생긴 게 myBatis, iBatis
- Impl의 객체는 인터페이스여야한다.

```
☑ UserServiceImpl.java ☒ ☑ business-layer.xml ☑ UserDAOSPRING.java ☑ UserRowMapper.java
  1 package com.multicampus.biz.user;
 3⊕ import java.util.List;
 8 @Service("userService")
 9 public class UserServiceImpl implements UserService {
10
11⊝
        @Autowired
12
       private UserDAO userDAO;
13
⇒14
        public void insertUser(UserVO vo) {}
⇒15
        public void updateUser(UserVO vo) {}
        public void deleteUser(UserVO vo) {}
⇒16
⇒17⊝
        public UserVO getUser(UserVO vo) {
 18
            return userDAO.getUser(vo);
19
⇒20⊝
        public List<UserVO> getUserList(UserVO vo) {
```

• 인터페이스로 만든 애들은 메모리에 올리면 안되니까 @Repository 주석처리해줘야함.

```
6 // 2. DAO(Data Access Object) 클래스
7 // @Repository
8 public class UserDAOSPRING implements UserDAO {
9
0⊝
     @Autowired
1
     private JdbcTemplate spring;
2
3
     // USERS 테이블 관련 SQL 명령어들
4
     nrivate final String USFR GFT = "select * from use
2 // 2. DAO(Data Access Object) 클래스
3 // @Repository
public class UserDAOJDBC implements UserDAO {
     // JDBC 관련 변수 선언
     private Connection conn = null;
5
7
     private PreparedStatement stmt = null;
```

DataSource 설정하는 방법

→ properties 파일 이용하기.

```
datasource.properties 🖾
  1# DataSource Setting
  2 board.jdbc.driverClassName=org.h2.Driver
  3 board.jdbc.jdbcUrl=jdbc:h2:tcp://localhost/~/test
  4board.jdbc.username=sa
  5 board.jdbc.password=
😺 *business-layer.xml 🖾
 19
        <!-- DataSource 등록 -->
 20
        <been id="dataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource" destroy-method="close">
i 21⊖
                                                value="org.h2.Driver"></property>
value="jdbc:h2:tcp://Localhost/~/test"></property>
value="sa"></property>
            property name="driverClassName"
i 22
            property name="url"
i 23
            cproperty name="username"
i 24
                                                 value=""></property>
i 25
            property name="password"
26
        </bean>
→ XML에 있던 거 옮기고
 <!-- DataSource 등록 -->
 <context:property-placeholder location="classpath:datasoure.properties" />
 <bean id="dataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource" destroy-method="close">
     property name="driverClassName"
                                             value="${board.jdbc.driverClassName}">/property>
     property name="url"
                                             value="${board.jdbc.jdbcUrl}"></property>
     property name="username"
                                             value="${board.jdbc.username}">
                                             value="${board.jdbc.password}"></property>
     property name="password"
 </bean>
→ 바꿔줌
```

▼ 자바는 다중 상속 허용 안함.

따라서 DAO는 최대한 독립된 클래스로 만들어서 언제든지 부모를 지정할 수 있게 해야한다.

뭔 말이냐면 DAO를 개많이 만들게 되면 SuperDAO를 만들어서 모두를 상속하고 싶어질 수 있는데 이미 누군갈 상속하고 있는 놈은 상속 받지 못한다.

## 트레젝션 설정

- txAdvice 객체가 생기고 트렌젝션을 txManager로 한다. (커밋과 롤백)
- 만약 모든 메소드에서 예외가 발생하면 롤백해라 라는 뜻
- 어드바이스가 매니저를 통해서 커밋과 롤백을 실행할 것이다.
- 포인트컷(비지니스 서비스)과 어드바이스를 연결하는걸 aspect라고 한다.
  - $\circ$  근데 트렌젝션은 동적이라 메소드 이름을 모르니까 aspect대신 advisor을 사용