FIGPT

프로젝트 계획 발표

contents

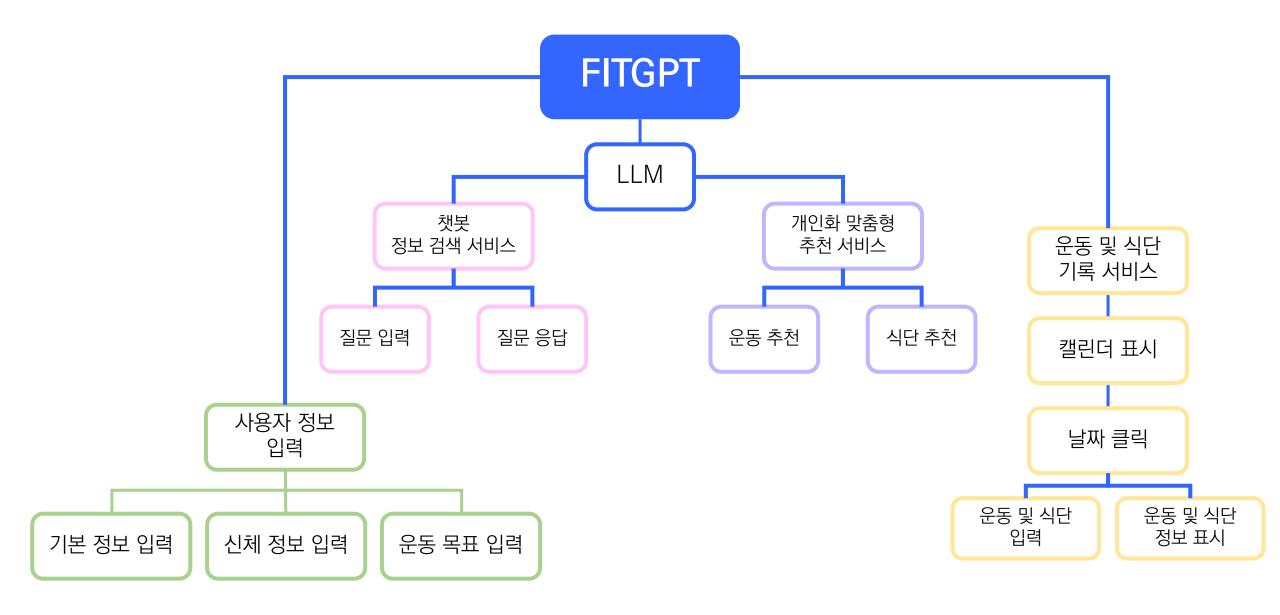
- **프로젝트 개요**
- 2 기능 구조도
- 3 시스템 구조도
- 4 일정계획
- 5 파트 분담

1. 프로젝트 개요

운동의 중요성 ↑ 건강, 스트레스 해소, 자신감 증진

심리적 · 비용적 부담 방문시간 및 거리, 높은 PT 비용 등 운동에 대한 접근성을 높이는 **맞춤형 운동 솔루션 · 프로그램 제공**

2. 기능 구조도



기능 설팅

개인 맞춤형 추천 서비스

√ 운동 및 식단 추천

DB에 저장된 사용자의 기본 정보, 신체 정보, 운동 목표와 같은

사용자의 정보를 토대로 LLM을 활용해 운동 및 식단을 추천

ᄼᄭᄆᅁᇘ

챗봇 서비스

✓ 질문 입력

운동 및 식단에 관련된 질문을 텍스트로 입력

✓ 식단 정보

LLM을 활용하여 질문을 분석한 후 그에 맞는 답변을 출력

운동 기록 및 분석

✓ 운동 및 식단 입력

각 날짜 항목에 수행한 운동 정보 및 식단 정보를 입력, 입력된 정보를 DB에 저장

√ 운동 및 식단 표시

사용자가 날짜를 클릭 시 해당하는 날짜의 정보를 출력

사용자 정보

✓ **기본 정보 입력**: 사용자의 이름 및 회원정보 등을 입력

✓ 신체 정보 입력: 사용자의 키, 몸무게, 체지방량, 골격근량 등을 입력

✓ 운동 목표 입력: 서비스를 이용하며 최종적으로 원하는 목표를 입력

3. 시스템 구조도 및 구성요소

앱

- ✓ AI 트레이너 채팅
- ✓ 식단·운동 정보 확인
- ✔ 운동량 기록
- ✓ 신체 정보 입력
- ✓ 맞춤형 식단, 운동 추천



서버

- ✓ 신체·운동량 데이터 저장 및 관리
- ✔ 사용자 정보 확인
- ✓ 맞춤형 식단, 운동 선정
- ✓ AI 트레이너 답변 생성



LLM

- ✓ 사용자 입력 정보 분석
- ✔ AI 답변 생성
- ✓ 사용자별 맞춤형 식단, 운동 매칭



DB

- ✔ 사용자 정보
- ✔ 채팅 기록
- ✔ 신체 정보
- ✔ 운동량 기록

시스템 구성요소 설명 (1)

구성요소		설명	개발 환경 및 구현 방법
LLM	채팅 시스템	사용자가 질문을 입력하면 맥락을 파악한 후 이에 적합 한 응답을 생성하고 양방향 소통이 가능하게 하는 역할.	 ✓ Web Socket을 이용해 프론트와 서버 간에 실시간으로 통신이 가능하도록 설계한다. ✓ 오케스트로 LLM api를 호출하여 자연어 처리 기반의 응답을 생성한다.
	개인화 맞춤형 추천 시스템	사용자가 신체 정보 [*] 및 운동 목표를 입력하면 이에 맞는 추천된 응답을 제공하는 역할. *키, 몸무게, 체지방, 골격근량 등	✓ Web Client를 통해 오케스트로 LLM api에 요청을 전송✓ 오케스트로 LLM api로부터 받은 응답을 프론트에 제공한다.
서버		사용자의 신체 정보와 운동 정보를 저장하고 관리하는 중앙 허브 역할. 사용자의 입력에 따라 내부 동작을 거친 후 출력하는 과 정을 수행.	 ✓ Spring Boot를 사용해 Java 기반의 애플리케이션 서버를 구축한다. ✓ Rest Api를 활용해 모바일 앱과 통신한다. ✓ 오케스트로 LLM Api 호출을 위해 HTTP클라이언트 (WebClient)를 사용한다.

시스템 구성요소 설명 (2)

구성요소	설명	개발 환경 및 구현 방법
D.D.	데이터베이스에 사용자의 신체 정보와 운동 데이터를 저장.	✓ 데이터 구조MySQL을 활용하여 신체 정보와 운동 관련 데이터를 체계적으로 저장한다.
DB		✓ 서버와 연동 Java를 통해 서버와 데이터베이스 간의 데이터를 연동하고, 사용자가 요청할 때마다 서버에서 적절한 데이터를 제공하거나 저장할 수 있도록 한다.
	사용자가 AI 트레이너와 채팅을 통해 운동 정보와 식단 정보를 확인하고, 신체 정보를 입력하여 맞춤형 운동 및	✓ Android Studio Rest Api를 활용해 모바일 앱과 통신한다.
AI 트레이너 앱	식단 추천을 받을 수 있음. 운동량 기록 기능을 제공하여 사용자가 자신의 운동 데 이터를 저장하고 추후에 조회할 수 있도록 관리함.	✔ Google Fit API 연동 Google Fit API를 통해 사용자 운동 데이터를 수집하고 서버에 기록하여 사용자의 운동 이력을 관리한다.

4. 일정 계획

주차	마일스톤/작업	설명
5주차	프로젝트 계획서	프로젝트 목표, 주요 기능 구성 및 일정 계획
6주차	시스템 아키텍쳐 설계	전반적인 시스템 구조 설계 및 기술 스택 결정
7주차~10주차	데이터베이스 설계 앱 인터페이스 설계 핵심 모듈 개발	 ✓ 데이터 베이스 설계 사용자 정보 및 개인 맞춤형 서비스 입력 정보 저장을 위한 데이터베이스 구현 ✓ 앱 인터페이스 설계 사용자 경험(UX)과 시각적 요소(UI)를 고려하여, 사용자 인터페이스를 설계하고 구현 ✓ 핵심 모듈 개발 LLM 기반 추천 시스템과 주요 기능 모듈을 오케스트로 api를 활용해 구현
11주차~12주차	통합 테스트	시스템 전반의 기능 및 성능 테스트 진행
13주차	사용자 검증	실제 사용자 테스트를 통해 최종 개선점 도출
14주차	완성 및 유지보수 계획 수립	시스템을 안정적으로 배포하고, 유지보수 전략 수립

5. 역할 분답

강범준: MySQL 데이터베이스 설계 및 관리, 데이터베이스-서버 연동 구현

김민지: Android studio를 이용한 앱 개발, 사용자 인터페이스 구현

이강혁: Spring Boot를 사용해 서버 구축, 오케스트로 api를 사용해 개인 맞춤형 추천 서비스 구현

이서영: Android studio를 이용한 앱 개발 프로젝트 기능 구현

정은우: Spring Boot를 사용해 서버 구축, 오케스트로 api를 사용해 채팅 시스템 구현



감사합니다

FITGPT

8팀

강범준, 김민지 이강혁, 이서영 정은우

SW프리캡스톤디자인 [7]