

학번: 202320196

이름: 강다현

작품이름: shower

강의 시간에 배운 인터랙션 중 하나인 공이 떨어지는 모습이 마치 물방울이 떨어지는 모양을 연상시켜서, 샤워기를 만들어보고자 생각했다. 기본적인 구성은 샤워기 헤드와 욕조, 그리고 버튼으로 구성되어 있다.

첫 번 째로 설명할 부분은 샤워기의 ON/OFF 버튼이다.

샤워기의 버튼은 눌릴 때마다 ON/OFF로 변하면서 색도 파란색에서 빨간색으로 바뀌도록 하였다. 그리고 샤워기의 버튼이 OFF일때는 샤워기가 작동하지 않다가 버튼이 다시 ON으로 바뀌면 작동할 수 있도록 했다. 샤워기의 버튼은 방향키 버튼 중에서 위아래 키를 누르면 버튼이 활성화된다. 아래 방향키는 OFF버튼을 활성화하고, 위 방향키는 ON 버튼을 활성화시킨다.

두 번 째로 설명할 부분은 ArrayList에 담긴 물방울 객체이다.

물방울은 화면을 클릭하면 생성되고, 버튼을 off로 활성화하면 더이상 물방울이 생성되지 않는다.

마지막은 Drain 버튼이다.

drain이라고 적힌 버튼은 물이 빠지는 것을 구현하기 위한 버튼으로, SHIFT키를 눌러서 버튼을 활성화시키면 기존에 생성된 물방울이 사라지면서 ArrayList가 초기화된다. 활성화되면 버튼의 색이 붉은색으로 변한다.