

동전(그림) 선택 게임 만들기

figselect1.html - 동전선택 함수 만들기



Hint>figselect1.html - 함수 - 동전 선택, 동전 바꾸기

```
function flipCoin() { //true 1 ,false 0
var x = parseInt(Math.random() * 2);
coinsrc = (!x) ? "coin/coin1.png" : "coin/coin2.png";
document.coinform.coinbutton.value = '....동전을 선택 중입니다....';
ID = window.setTimeout("changeCoin();", 3000);
}

function changeCoin() {
document['coin'].src = coinsrc;
document.coinform.coinbutton.value = '선택된 동전입니다.';
}
```

우선, 이미지 디렉토리 준비 : coin

figselect2.html 실행결과



선택 시작

** 게임 설명 **

1. 동전 앞뒷면의 이용해 앞면 또는 뒷면이 나오는지 알아 맞추는 내기 게임입니다.
2. 동전의 어느면이 나올지를 가지고 내기할 때 사용하면 됩니다.
3. 다시 하려면 선택 결과 단추를 다시 누르면 됩니다.

Hint>figselect2.html 실행결과

```
<TABLE width="700" height="120" border="0" cellspacing="2" cellpadding="2">
<TR>
<TD align="center" valign="middle" height="34" bgcolor="#0000ff">
<FONT size="4" color="white">
** 게임 설명 **
</FONT>
</TD></TR>
<TR><TD bgcolor="#3399ff">
1. 동전 앞뒷면의 이용해 앞면 또는 뒷면이 나오는지 알아 맞추는 내기 게임입니다.
<BR>
2. 동전의 어느면이 나올지를 가지고 내기할 때 사용하면 됩니다.
<BR>
3. 다시 하려면 선택 결과 단추를 다시 누르면 됩니다.
</TD></TR>
</TABLE>
```

```
.button {
background-color: #0000ff;
border: none;
color: white;
padding: 16px 32px;
text-align: center;
text-decoration: none;
display: inline-block;
font-size: 16px;
margin: 4px 2px;
cursor: pointer;
}

.button:hover {
background-color: #008CBA;
color: white;
}
```

```
table.back{

border: 2px blue;
padding: 16px 32px;
text-align: center;
background-color:#eaffff;
}
```

input class="button"

class="back"

figselect3.html 실행결과 - 숫자 10개로 변환

우선, 이미지 디렉토리 준비 : num



** 게임 설명 **

1. 아라비아 숫자를 이용해 어느숫자가 나오는지 알아 맞추는 내기 게임입니다.
2. 어느숫자가 나올지를 2~3안에 예측하고 맞추는 사람이 여러분이 정한 혜택을 받습니다. ^^**^^
3. 처음부터 하려면 초기화 단추를 다시 누르면 됩니다.

```
switch(x){  
}
```



** 게임 설명 **

1. 아라비아 숫자를 이용해 어느숫자가 나오는지 알아 맞추는 내기 게임입니다.
2. 어느숫자가 나올지를 2~3안에 예측하고 맞추는 사람이 여러분이 정한 혜택을 받습니다. ^^**^^
3. 처음부터 하려면 초기화 단추를 다시 누르면 됩니다.

처음그림,
선택시작버튼, 초기화 버튼
게임설명수정

figselect4.html 실행결과 - 실행 중 안내 - text 추가



추가1

```
<input class="text1"  
type = "text"  
size = 25  
name = "face"  
value = "">
```

text에 접근하기 위한 이름은?

그 외 추가

text에 나타날 멘트 만들기
.text1만들기

** 게임 설명 **

1. 아라비아 숫자를 이용해 어느숫자가 나오는지 알아 맞추는 내기 게임입니다.
2. 어느숫자가 나올지를 2~3안에 예측하고 맞추는 사람이 여러분이 정한 혜택을 받습니다.***~
3. 처음부터 하려면 초기화 단추를 다시 누르면 됩니다.

figselect5.html 실행결과 - 게임설명 toggle



```
.mystyle {  
  visibility: hidden;  
}
```

```
<button class=button onclick="myFunction()">게임메뉴얼 보이기/숨기기</button>
```


Q & A



질문은 홈페이지에 올리고 알려주세요!