

# Number estimate game

# number\_estimate.html – random 함수

숫자 입력:

맞추기

포기

시도 횟수:

도움말:

# number\_estimate1.html – if, for, hr

497

숫자 입력:

맞추기

포기

시도 횟수:

도움말:

# Hint>number\_estimate1.html – 함수 만들기

```
function random() {  
  return (parseInt(Math.random()*1000+1));  
}
```

```
function GiveUp() {  
  var response  
  nGuesses = 0 //시도 횟수  
  alert("정답은 " + myNumber +"입니다. 다시 한번 도전을... ");  
}
```

```
function GuessNum() {  
  var response  
  var num = parseInt(document.forms[0].guess.value)  
  document.forms[0].guess.value = num  
  nGuesses++  
  response = ""  
  if (num < myNumber) response = "더 큼니다."  
  if (num > myNumber) response = "더 작아요."  
  if (num == myNumber) {  
    alert ("Correct! 축하합니다. 맞았어요.");  
  }  
  document.forms[1].guesses.value=nGuesses//시도횟수  
  document.forms[1].result.value=response//도움말  
  document.forms[0].guess.focus();//숫자입력  
  document.forms[0].guess.select();//숫자입력  
  return true  
}
```

```
myNumber = random();  
document.write(myNumber+"<br>");
```

# number\_estimate2.html – if, hr

숫자 입력:

시도 횟수:  도움말:

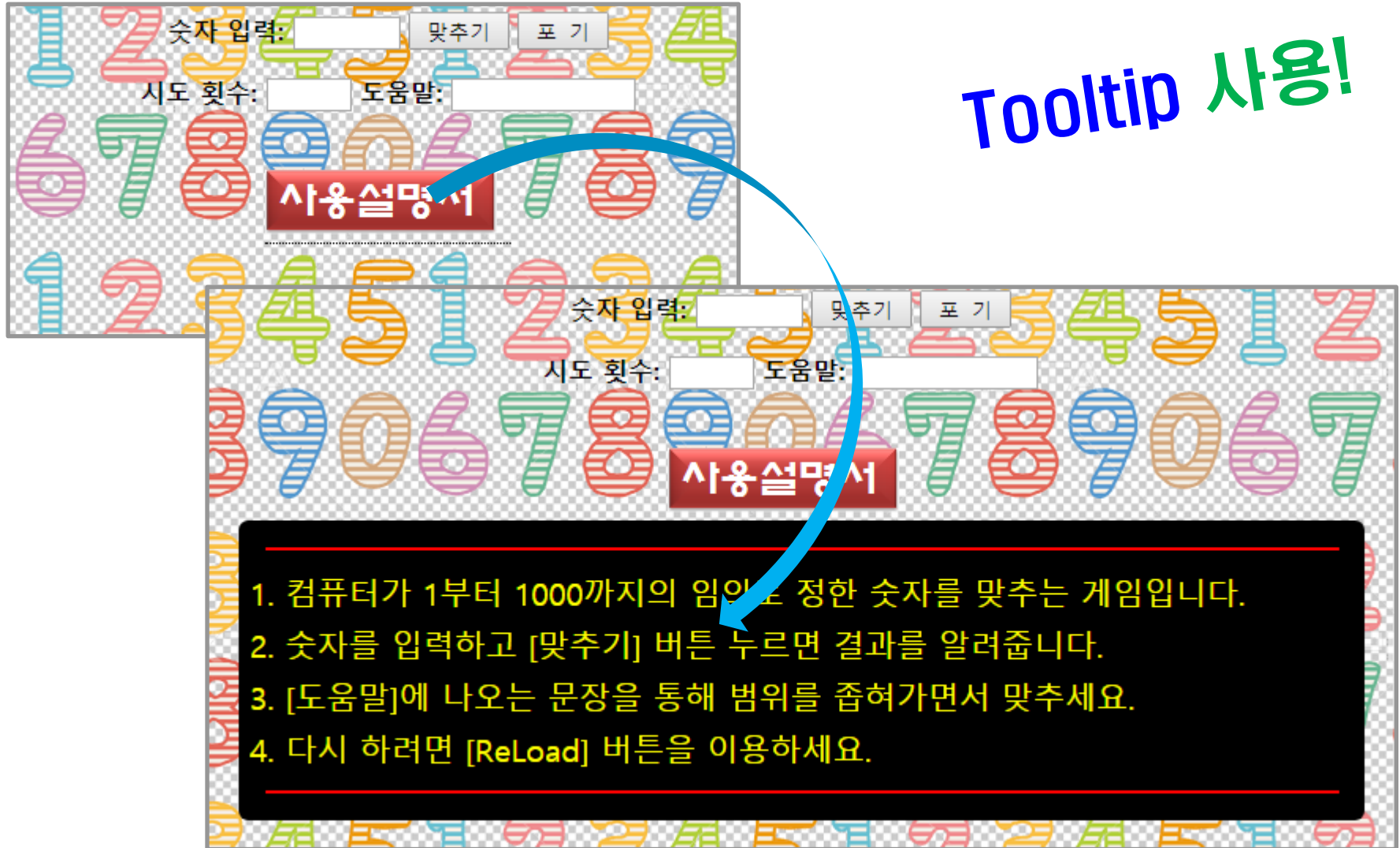
- 
1. 컴퓨터가 1부터 1000까지의 임의로 정한 숫자를 맞추는 게임입니다.
  2. 숫자를 입력하고 [맞추기] 버튼 누르면 결과를 알려줍니다.
  3. [도움말]에 나오는 문장을 통해 범위를 좁혀가면서 맞추세요.
  4. 다시 하려면 [ReLoad] 버튼을 이용하세요.
-

## Hint>number\_estimate2.html – if, hr

```
if(document.forms[0].guess.value == ""){  
  alert ("추측하는 숫자를 입력하세요!");  
}
```

1. 컴퓨터가 1부터 1000까지의 임의로 정한 숫자를 맞추는 게임입니다.  
<BR>
2. 숫자를 입력하고 [맞추기] 버튼 누르면 결과를 알려줍니다.  
<BR>
3. [도움말]에 나오는 문장을 통해 범위를 좁혀가면서 맞추세요.  
<BR>
4. 다시 하려면 [ReLoad] 버튼을 이용하세요.

# number\_estimate3.html – Tooltip, background



# Hint>number\_estimate3.html –Tooltip, background

```
<style>
.tooltip {
position: relative;  display: inline-block;
border-bottom: 1px dotted black;  font-weight:70pt;
font-size:20pt;
}
.tooltip .tooltiptext {
visibility: hidden;          width: 700px;
background-color: black;    color: yellow;
text-align: left;          border-radius: 6px;
padding: 7px 7px;          font-weight:70pt;
font-size:15pt;            position: absolute;
z-index: -1;                top: 100%;    left: 50%;
margin-left: -350px;        line-height :25pt;
}
.tooltip:hover .tooltiptext {
visibility: visible;
}
</style>
```

background="images1.png"

Style 속성이 적용되도록 만들어 보자

[www.w3schools.com](http://www.w3schools.com) – tooltip 참조



# number\_estimate4.html – screen, button, text

The screenshot shows a game interface with a yellow rounded rectangle on a background of colorful, striped numbers. At the top, the text '숫자 입력:' (Number Input) is followed by a light blue input field, a grey button labeled '맞추기' (Match), and another grey button labeled '포기' (Quit). Below this, the text '시도 횟수:' (Number of Attempts) is followed by a light blue input field, and '도움말:' (Help) is followed by another light blue input field. At the bottom, a red button labeled '사용설명서' (User Manual) is centered over a row of numbers. The number '132' is visible in the top right corner of the game area.

132

숫자 입력:

시도 횟수:  도움말:

890678  789067

# Hint>number\_estimate4.html – screen, button, text

```
.screen{
  width: 700px; height: 200px;
  background-color: yellow;
  border: 3px solid gray;
  color: black;
  text-align: center;
  border-radius: 6px;
  padding: 7px 7px;
  font-weight: 700;
  font-size: 25pt; border-radius: 15%;
}
.button1 {
  background-color: #c8c8c8;
  color: black;
  border: 2px solid black;
  padding: 4px 5px;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  display: inline-block;
  font-size: 25px;
  margin: 17px 3px;
  -webkit-transition-duration: 0.4s; /* Safari */
  transition-duration: 0.4s;
  cursor: pointer; border-radius: 5%;
  box-shadow: 0 8px 16px 0 rgba(0,0,0,0.2), 0 6px 20px 0 rgba(0,0,0,0.19);
}
```

```
.button1:hover {
  background-color: #cc0000;
  color: black; border-radius: 5%;
}
.text1{
  background-color: #ccffff; /* 하늘색 */
  border: 2px solid black;
  color: white;
  padding: 16px 32px;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  display: inline-block;
  margin: 4px 2px;
  font-weight: bold; color: blue; font-size: 25px;
  padding: 5px; border-radius: 5%;
}
```

Style 속성이 적용되도록 만들어 보자

**정답 안 보이도록 처리!**

# Q & A



질문은 홈페이지에 올리고 알려주세요!