

Number estimate game

숫자 입력:

맞추기

포기

시도 횟수:

도움말:

number_estimate1.html - if, for, hr

497

숫자 입력:

맞추기

포기

시도 횟수:

도움말:

Hint>number_estimate1.html - 함수 만들기

```
function random() {  
  return (parseInt(Math.random()*1000+1));  
}
```

```
function GuessNum() {  
  var response  
  var num = parseInt(document.forms[0].guess.value)  
  document.forms[0].guess.value = num  
  nGuesses++  
  response = ""  
  if (num < myNumber) response = "더 큼니다."  
  if (num > myNumber) response = "더 작아요."  
  if (num == myNumber) {  
    alert ("Correct! 축하합니다. 맞았어요.");  
  }  
  document.forms[1].guesses.value=nGuesses//시도횟수  
  document.forms[1].result.value=response//도움말  
  document.forms[0].guess.focus();//숫자입력  
  document.forms[0].guess.select();//숫자입력  
  return true  
}
```

```
function GiveUp() {  
  var response  
  nGuesses = 0 //시도 횟수  
  alert("정답은 " + myNumber +"입니다. 다시 한번 도전을... ");  
}
```

```
myNumber = random();  
document.write(myNumber+"<br>");
```

number_estimate2.html - if, hr

숫자 입력:

시도 횟수: 도움말:

-
1. 컴퓨터가 1부터 1000까지의 임의로 정한 숫자를 맞추는 게임입니다.
 2. 숫자를 입력하고 [맞추기] 버튼 누르면 결과를 알려줍니다.
 3. [도움말]에 나오는 문장을 통해 범위를 좁혀가면서 맞추세요.
 4. 다시 하려면 [ReLoad] 버튼을 이용하세요.
-

Hint>number_estimate2.html - if, hr

```
if(document.forms[0].guess.value == ""){  
  alert ("추측하는 숫자를 입력하세요!");  
}
```

```
for(i=0;i<1000;i++){  
  myNumber = random();  
  document.write(myNumber+"<br>");  
}
```

<hr width=97% color=red>

1. 컴퓨터가 1부터 1000까지의 임의로 정한 숫자를 맞추는 게임입니다.

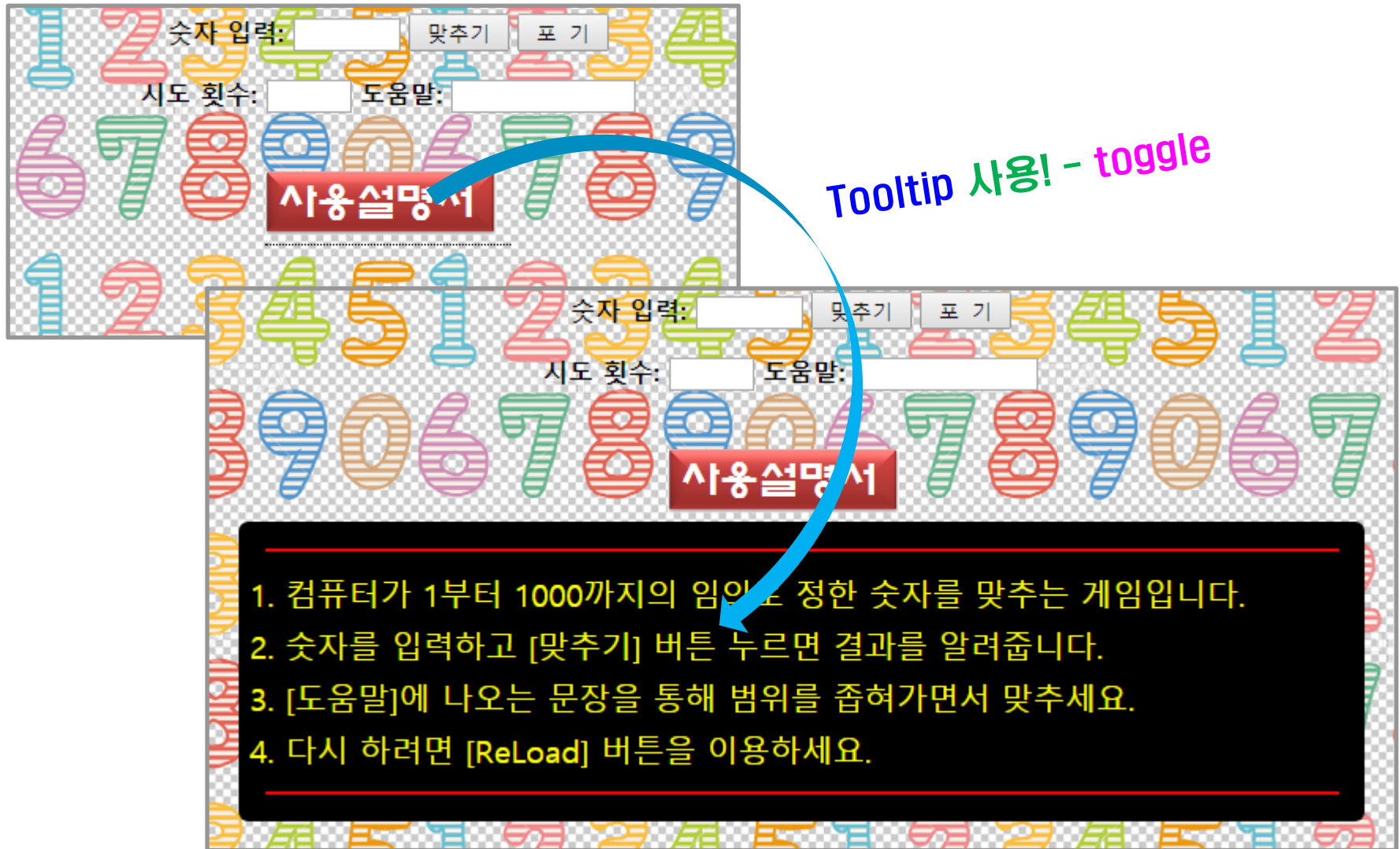
2. 숫자를 입력하고 [맞추기] 버튼 누르면 결과를 알려줍니다.

3. [도움말]에 나오는 문장을 통해 범위를 좁혀가면서 맞추세요.

4. 다시 하려면 [ReLoad] 버튼을 이용하세요.

<hr width=97% color=red>

number_estimate3.html - Tooltip, background



Hint>number_estimate3.html – Tooltip, background

```
<style>
.tooltip {
position: relative; display: inline-block;
border-bottom: 1px dotted black; font-weight:70pt;
font-size:20pt;
}
.tooltip .tooltiptext {
visibility: hidden; width: 700px;
background-color: black; color: yellow;
text-align: left; border-radius: 6px;
padding: 7px 7px; font-weight:70pt;
font-size:15pt; position: absolute;
z-index: -1; top: 100%; left: 50%;
margin-left: -350px; line-height :25pt;
}
.tooltip:hover .tooltiptext {
visibility: visible;
}
</style>
```

background="images1.png"

<div class="tooltip"></div>

www.w3schools.com - tooltip 참조

Style 속성이 적용되도록 만들어 보자

The image shows a game interface for a number estimation game. It features a yellow rounded rectangle containing the following elements:

- Text: 숫자 입력: (Number input:)
- Input field: A light blue rectangular box for entering a number.
- Buttons: Two grey buttons with black text, labeled 맞추기 (Match) and 포기 (Give up).
- Text: 시도 횟수: (Attempt count:)
- Input field: A light blue rectangular box for entering the attempt count.
- Text: 도움말: (Helpful words:)
- Input field: A light blue rectangular box for entering helpful words.

Below the yellow rectangle, there is a row of colorful, stylized numbers (8, 9, 0, 6, 7, 8, 7, 8, 9, 0, 6, 7) and a red button with white text labeled 사용설명서 (User Manual).

Hint>number_estimate4.html - screen, button, text

```
.screen{
  width: 700px; height: 200px;
  background-color: yellow;
  border: 3px solid gray;
  color: black;
  text-align: center;
  border-radius: 6px;
  padding: 7px 7px;
  font-weight: 700;
  font-size: 25pt; border-radius: 15%;
}
```

```
.button1 {
  background-color: #c8c8c8;
  color: black;
  border: 2px solid black;
  padding: 4px 5px;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  display: inline-block;
  font-size: 25px;
  margin: 17px 3px;
  -webkit-transition-duration: 0.4s; /* Safari */
  transition-duration: 0.4s;
  cursor: pointer; border-radius: 5%;
  box-shadow: 0 8px 16px 0 rgba(0,0,0,0.2), 0 6px 20px 0 rgba(0,0,0,0.19);
}
```

```
.button1:hover {
  background-color: #cc0000;
  color: black; border-radius: 5%;
}
.text1{
  background-color: #ccffff; /* 하늘색 */
  border: 2px solid black;
  color: white;
  padding: 16px 32px;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  display: inline-block;
  margin: 4px 2px;
  font-weight: bold; color: blue; font-size: 25px;
  padding: 5px; border-radius: 5%;
}
```

<div class="screen"></div>

<INPUT TYPE="text" class = text1 NAME="guess" SIZE=5>
<INPUT TYPE="button" class = "button1" VALUE=" 맞추기 " onClick="GuessNum();">
<INPUT TYPE="button" class = "button1" VALUE=" 포기 " onClick="GiveUp();">

정답 안 보이도록 처리!

Style 속성이 적용 되도록 만들어 보자

Q & A



질문은 홈페이지에 올리고 알려주세요!