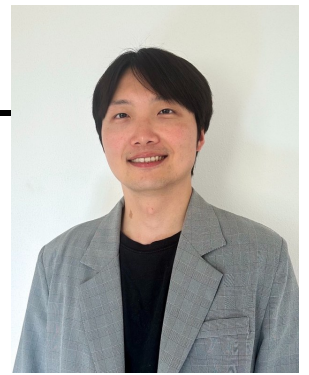


Lebenslauf



Persönliche Daten

Name	Jeonggeun Kang
Geburtstag	18.06.1997 in Gwangju
Adresse	Birkenstraße 92 85452 Moosinning Bayern, Deutschland
Telefon	0176/61689176
E-Mail	jeonggeun.kang@gmail.com
Website	https://github.com/KangJeonggeun https://jgkang-git-main-jeonggeun-kangs-projects.vercel.app/

Ausbildung

2021-2024

Technische Universität München (M.Sc. Mathematik)

Master Arbeit

Juni 2023 - Januar 2024

Motivic Integration on K3 Surfaces and Enriques Surfaces (wurde mit 1,7 benotet)

- Führte in die Kalkulation der Motivischen Integration auf K3 Oberflächen, basierend auf der Arbeit von Stewart und Vologodsky, ein.
- Präsentierte dabei meine Ideen und erforschte diese, um das Ergebnis von K3 Oberflächen auf Enrique's Oberflächen zu erweitern.

Seminar zu Elliptischen Kurven

April 2023 - Juli 2023

Besuchte das Seminar und hielt eine Rede

- In dem Seminar beschäftigten wir uns mit den mathematischen Eigenschaften von elliptischen Kurven.
- Elliptische Kurven haben ebenso interessante Anwendungen in der Kryptographie.

2017-2021

Hankuk University of Foreign Studies

Bachelor Abschluss in Mathematik

Gewann den ersten Platz in der Abschlussprüfung

AI Team Projekt-Seminare und Ausstellung

- An der Hankuk University of Foreign Studies haben wir ein Gesichtserkennungsprogramm mit OpenCV untersucht und implementiert.
- Wir hielten einen Vortrag über mathematische und Programmieraspekte des Projekts

Besondere Vorlesung über Algebra

Juli 2018 - August 2018, Yongin-si, Südkorea

Hielt einen Vortrag vor Prof. Shin Donghwa

- Als mathematisches Training hielt ich einen Vortrag vor Prof. Shin Donghwa.
- Der Vortrag beschäftigte sich mit den typischen Inhalten von 2nd undergraduate Algebra-Kursen (entsprach 5 ETCS, mit A+ benotet).

Projekte

Meine Website erstellen

Ich habe meine Website mit React, Next.js, GSAP und Typescript erstellt, um mich vorzustellen. Dafür habe ich eine Vorlage verwendet. Ich habe deutsche Seiten hinzugefügt, indem ich react-i18next für die sofortige Übersetzung genutzt habe. Für ein einfaches Backend habe ich eine E-Mail-Funktion mit Nodemailer hinzugefügt.

Mathe-Videos produziert mit Python

Erstellte einige Mathe Videos mit Manim, einer Python Visualisierungs-Bibliothek. Erklärte und vermittelte mathematische Ideen auf eine einfache und visualisierte Art.

AI Team Project Seminare und Ausstellung

An der Hankuk University of Foreign Studies haben wir ein Gesichtserkennungsprogramm mit OpenCV untersucht und implementiert. Wir hielten einen Vortrag über mathematische und Programmieraspekte des Projekts

Arbeitserfahrung

Mai 2023 - August 2023
Garching, Deutschland

Assistent an der Technischen Universität München, Design eines neuen KI Moduls

Assistent für ein KI Modul

- Erstellung von Grafiken und Bildern für ein KI Modul, hauptsächlich unter der Verwendung der Python Bibliothek Manim
- Recherchearbeit zu Inhalten des Moduls, insbesondere zu Algorithmen und deren Anwendung in der Praxis

April 2022 - Juni 2023
Moosinning, Deutschland

UnteachingCoding

Python Tutor, Teilzeit

- Lehrte mehr als 40 Schülern Python und Programmieren
- Erstellte eine Website für Online-Kurse und damit 30 Videos zur Lehre von Python und Programmieren

Februar 2021 - Oktober 2021
Seoul, Südkorea

SOOA Design

Logo Designer und Business management

- Designte mehr als 50 Logos für Firmen
- Planung der Geschäftsstrategie und Vermarktung

Juli 2018 - Februar 2019
Yongin-si, Südkorea

Hankuk University of Foreign Studies

Wissenschaftlicher Mitarbeiter im Bachelorstudium bei Prof. Shin Donghwa

- Arbeitete als wissenschaftlicher Mitarbeiter im Bachelorstudium, hauptsächlich im Bereich Algebra

März 2018 - Januar 2020
Yongin-si, Südkorea

Hansol Private Academy

Mathe Tutor

- Nachhilfe-Lehrer für Highschool Schüler in Mathematik. Half bei der Vorbereitung für die Koreanischen SATs.

Sprachen und Kenntnisse

Sprachen

Koreanisch (C2)

English (C1)

Deutsch (B2)

Japanisch (Mündlich B2-C1, Lesen und Schreiben A2-B1; Wohnte und besuchte die Schule in Japan)

Kenntnisse

Front-End: Javascript, React, GSAP, Typescript, HTML, CSS

Python: Manim (Python-Bibliothek zur mathematischen Visualisierung), Pygame

Programmierung: C++, Python, Javascript, grundlegende Algorithmen

Versionskontrolle: Git, Github

Design und Video-Bearbeitung: Adobe Illustrator, Adobe Premiere Pro

Moosinning, den 29.09.2024

