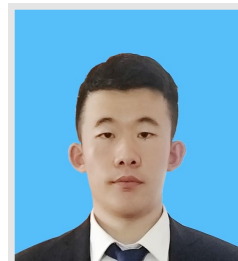


个人简历

吉腾蛟

26岁 | 上海 | 3年经验 | 18687714026 | 15048471585@163.com



个人主页



<https://github.com/KangLeon>



<http://jiyoung.cn>

求职意向

iOS高级开发工程师

上海

25-30千/月

1个月内到岗

教育背景

2013.8-2017.6

昆明理工大学

电子科学与技术

工作经验



2020.4-至今

小黑鱼科技有限公司

iOS+Flutter开发工程师

工作内容：

- 负责海外社交项目组iOS端App进度与技术实现；
- 负责海外社交项目组Flutter技术与相关研发工作；

工作业绩：

- 带头研究Flutter技术，顺利落地一款1v1视频、即时通讯类社交类应用；
- 因工作突出，涨薪50%；



2018.8-2020.4

上海龙帛信息技术有限公司

iOS软件开发工程师

工作内容：

- 负责索尼中国教育SGED旗下的App“KOOV HERO”的全部开发工作。
- 负责索尼中国旗下的“索尼中国（索尼商城）App”的部分索尼直播开发工作。
- 负责福特金融FAFC旗下的App“掌上便利贷”的维护与二期和三期版本的迭代。
- 负责福特金融FAFC旗下的App“掌上便利贷”iPad端的全部开发工作。

工作业绩：

- 索尼SGED“KOOV HERO”项目组核心骨干。
- 福特金融FAFC“掌上便利贷”项目组核心骨干。
- 福特金融FAFC“掌上便利贷”App由本人接手后，bug率大大降低。
- 因工作突出，连续14个月获得公司一等（3000元）、二等（2000元）奖金、三等（1500元）奖金。

• 项目经验（主要项目）

2020.9-至今

OYE Lite、 OYE Pro

iOS+Flutter工程师

项目简介：该项目是采用Flutter技术开发并实现的一款社交类应用，在国内应该算成功落地并投入运营的比较好的应用，核心功能涉及1v1视频聊天、IM即时通讯等；

参与部分：本人参与Flutter技术的的研究与调研，以及实施，并进行Flutter开发小组的管理工作，项目进度把控，项目分工，以及技术难点攻关等。

2018.12-2020.4

KOOV HERO (iPad)

角色：iOS开发

项目简介：该项目是索尼教育中国旗下的一款面向小学至中学学生和老师的App，学生可以在App上进行答题、测评操作；教师可以在App上查看本班级学生的所有学习进度及答题情况。

参与部分：该App项目是iPad平台项目，该项目采用MVVM+RAC进行开发，该项目是由本人主导并开发，其中界面搭建，包括项目架构都是由本人设计完成，80%的开发任务由本人完成，剩下的由本人所带的一名实习生协助完成。

2018.9-2020.4

掌上便利贷 (iPhone&iPad)

角色：iOS开发

项目简介：该项目是福特金融大中华区旗下的一款面向所有福特汽车经销商的App，经销商可以在App上进行客户信息录入、订单处理、等一系列功能。

参与部分：该项目是已有项目，本人负责维护和二期及三期的开发任务，并且优化了上传照片等界面的操作体验。

2019.10-2019.11

索尼中国 (iPhone) - 直播部分

角色：iOS开发

项目简介：该项目是索尼中国面向全中国的一款商城类app，有购买、论坛、直播等功能。

参与部分：该项目是已有项目，由于直播任务紧急，本人被加入该项目组进行直播部分的开发。

2018.4-2018.12

Will Power

描述：个人开发的上架苹果商店的iOS应用

- 项目简介：该项目是本人个人开发的iOS App，支持类型iPhone设备，上架期间，每天会产生0.15\$左右的收入，最好时达到苹果商店工具类App排行榜48名。
 - 项目功能：主要功能实现帮助用户培养自控力，侧重于计划的多样性，改正市面上大多数习惯养成类型app的计划太简单，提醒太简陋的毛病，增加日记功能，增加计划完成奖励功能。

• 技能证书

iOS：

精通Objective-C语言；

熟练使用UIKit框架、Foundation框架；

熟练使用AFNetworking、ReactiveCocoa、FMDB、SDWebImage、Masonry、ijkPlayer、ZFPlayer、ZegoSDK、相芯美颜、腾讯IM、友盟、Bugly等三方库及SDK；

掌握多线程编程，熟练使用GCD、NSOperation等多线程实现；

理解Runtime、RunLoop原理；

熟悉webSocket，及Socket通信；

熟悉Core Animation动画、数据持久化、音视频播放及直播、文件操作，通知，内购，fastlane以及jenkins脚本化打包发布，包体积优化，马甲包混淆规则；

理解MVC架构，MVVM架构，熟练掌握RAC函数响应式编程 理解代理、单例、观察者、等 iOS设计模式；

熟悉Swift及RXSwift，可以用来开；

Flutter：

熟练使用Dart语言；

熟练使用各种Widget以及封装自定义Widget；

熟悉各种Channel以及运用场景，熟悉外界纹理；

熟悉Dio、Fluro、Mobx、CachedNetworkImage、event_bus、Flutter boost等各种插件；

熟练封装Native与Flutter插件；

理解声明式UI，了解Widget树、Element树、以及RenderObject树的关系及差异、了解项目界面绘制优化流程，熟练使用Dart DevTool；

熟悉纯Flutter项目调试以及混合项目调试；

熟悉Flutter中的异步编程，以及isolate应用场景，了解事件队列以及微任务队列；

熟悉Flutter中的各种动画；

熟悉Flutter中的应用生命周期以及Widget的生命周期；

熟悉Flutter中的界面导航以及用户手势处理；

算法：

熟悉常用数据结构：数组、链表、栈、队列、二叉树、AVL树、B树、红黑树、哈希表等

证书：

全国大学生等级考 二级C语言（优秀）、大学英语四级、大学英语六级，可做到熟练听、读、写

其他：

熟悉C++与C，熟悉Java

• 自我评价

- 非常热爱编程，热爱苹果开发，不会感到抵触和痛苦；
- 可以保证简历所有内容真实可靠，没必要浪费双方时间；
- 本人学习能力很强；
- 很有激情，热爱挑战，很喜欢上海；
- 自驱学习意识很强，为自己安排的学习生活很紧凑；