高新兴机器人运动控制接口协议简述



文件状态:	报告编号	20190306		
[√] 草稿	当前版本	V1. 0. 7		
[] 正式发布	编写人	李柏文	编写日期	2019 - 3 - 6
[] 正在修改	审批人		审批日期	
	保密级别			

版本	日期	操作人	变更描述
V1. 0. 0	2017-12-25	莫存相	文档新建
V1. 0. 1	2018-01-01	莫存相	修改反馈数据为
V1. 0. 2	2018-01-05	莫存相	添加超声波测距数据
V1. 0. 3	2018-01-20	莫存相	分离各个内容,采用查询应答的方式
V1. 0. 4	2018-8-3	李柏文	-新增电池状态信息反馈 -对排版做了一些调整和美化
V1. 0. 5	2018-12-20	李柏文	增加了激光数据查询
V1. 0. 6	2018-12-22	李柏文	修正了2.2.10项的激光数据格式
V1. 0. 7	2019-03-06	李柏文	删除了充电部分和激光数据部分
V1. 0. 8	2019-12-24	李柏文	增加了IMU查询、GPS数据上报、电量信息上报

目录

高新兴坦克型机器人运动控制接口协议简述	1
目录	2
一、网络参数	3
注:通信控制频率控制在 20HZ 至 50HZ 之间二、帧结构	3
2.1、帧头结构:	4
2.1.1、成员说明:	
三、导航与底盘交互帧	
3.1 底盘导航间运动交互指令:	5
3.2.1 运动控制	6
3.2.2 里程、角度查询	7
3.2.3 超声数据查询	7
3.2.4 防撞条状态查询	8
3.2.5 超声紧急制动开关控制	8
3.2.6 防撞条紧急制动开关控制	8
3.2.7 驱动器异常状态查询	9
3.2.8 通信异常报告	9
3.2.9 IMU 数据查询	10
四、 工控与底盘交互帧	11
4.1 GPS 信息上报	11
4.2 电源信息上报	12
附 1:	15

一、网络参数

工控机与主控板之间通过 UDP 进行通信,网络配置为:

Gateway_IP:	10. 7. 5. 1
Sub_Mask:	255. 255. 255. 0
IP(主板):	10.7.5.224
端口:	4002
端口:	4001
IP(工控机):	10.7.5.220
端口:	4002
端口:	4001(主控发送到此端口的数据会被工控通过TCP转发到导航板)

工控机与导航板之间通过 TCP 进行通信,导航板作为客户端,如果导航板发送本文档中的 命令给工控,工控会对其进行转发,网络配置:

Gateway_IP:	10. 7. 5. 1
Sub_Mask:	255. 255. 255. 0
IP(工控机):	10. 7. 5. 220
端口:	4321
IP(导航板):	10. 7. 5. 88

符号说明:

MCU(S0)表示 socket0 端口 4002 MCU(S1)表示 socket1 端口 4001

注: 通信控制频率控制在 20HZ 至 50HZ 之间

二、帧结构

帧基本结构由两部分组成: 帧头+数据(可选)

帧头(bytes)	数据(N bytes)		
TNBHead	xxxx		

2.1、帧头结构:

2.1.1、成员说明:

u16 MagicCode	"GS"
u16 Size	帧头+数据总字节数
u16 CmdId	指令:例如 0x7426 代表运动控制帧
u16 CRC	帧数据的 CRC16 校验 见附 1

2.2、数据

数据部分并非必须,数据根据实际应用,定义其代表的意义。

三、导航与底盘交互帧

3.1 底盘导航间运动交互指令:

CMD		CMD_ID				
控制	查询类		数据结构	反馈 ID	反馈结构	备注
类						
运动		0x7426	Move_Ctrl	0x7426	Move_ST	
控制						
	里程、魚	0x7600	Dist Get	0x7600	Dist Rsp	
	度查询					
	超声数	0x7601	Ultra_Get	0x7601	Ultra_Rsp	
	据查询					
	防撞条	0x7602	AnticollisionBar_	0x7602	AnticollisionBar_Rs	
	状态 查		Get		p	
tor. I.	询					
超声		0x7603	UltraBreak_Set	0x7603	UltraBreak_Rsp	用于
紧急	- 74		10			控制
制动工士						当超声近
开关 控制					10.7	声近距障
12中			A CONTRACTOR			母 时
						本体
				/)	是否
		N.			/ /	主动
						停止。
防撞		0x7604	Anticollision_Set	0x7604	Anticollision_Rsp	
条紧						
急制						
动开						
关控						
制						
	驱动器	0x7605	MotorDrvSt_Get	0x7605	MotorDrvSt_Rsp	
	异常反					
	馈					
	通信异			0x7000	Comm_Err	
	常反馈					
	激光数	0x8600	LaserData_Get	0x8600	LaserData_Rsp	
	据					

注: 通信异常无需查询,它可能是任何命令的反馈。

3.2、指令具体结构:

3.2.1 运动控制

```
/* PC->MCU(S0, S1): 运动控制命令 */
struct Move_Ctrl
{
   INBHead head;
   u8 Cmd;
                     /* 运动控制命令 */
   u16 Spd_1;
                     /* 本体线速度 */
   u16 Spd_a;
                     /* 本体角速度 */
};
控制指令反馈:
/* MCU(s0, s1)->PC: 运动速度上报 */
struct Move_ST
{
   TNBHead head;
   u16 Spd 1;
                     /* 本体当前线速度 */
   u16 Spd_a;
                     /* 本体当前角速度 */
};
```

成员说明:

head	见 1.1 帧头结构			
Cmd	见运动控制指令枚举			
Spd_1	Bit15: 符号位,1代表负,0代表正			
	Bit14~bit0:本体线速度的绝对值大小			
	单位: mm/s 本体向前运动为正,向后运动为负			
Spd_a	Bit15: 符号位,1代表负,0代表正			
	Bit14~bit0:本体角速度的绝对值大小			
	单位: 0.1°/s			
	本体朝向逆时针偏转为正,顺时针为负。			

运动控制指令枚举:

```
      typedef enum

      {

      BD_STOP = 0,
      //停止,此命停止过程会递减速度最终停止下来,有一定缓冲。

      BD_RUN,
      //运动、表示运动,方向和速度由 Spd_1, Spd_a 决定

      BD_BREAK,
      //刹车,与 BS_STOP 相比,没有任何缓冲,直接停止。

      }BD_CMD;
```

注: 关于停止, 有三种方式:

1, BD_STOP: 此方式下,忽略速度参数,带缓冲滑行尽快的停止下来;

- 2, BD_RUN: 此方式下, 若速度参数给 0, 由速度环将速度调节到 0;
- 3, BREAK: 此方式,将忽略参数,忽略速度环调节,强行将速度直接置0;

3.2.2 里程、角度查询

```
查询命令
/* PC->MCU(s1): 位置,角度查询 */
struct Dist Get
{
   TNBHead head;
};
反馈:
/* MCU(S1)->PC: 位置, 角度反馈 */
struct Dist Rsp
{
   TNBHead
          head:
                  /* 本体总运动里程 单位 mm 向前为正,向后为负 */
   s32
           speedI;
   s32
           angleI;
                  /*本地总转动角度,单位 0.1 度,逆时针为正,顺时针为负
                  逆时针 0~1800 顺时针 0~ -1800*/
};
```

注:角度和里程都是从机器人上电开始为基准统计,关机后,下次开机将重新统计。

3.2.3 超声数据查询

```
查询命令
```

```
/* PC->MCU(s1): 获取超声波数据 */
struct Ultra_Get
{
    TNBHead head;
};

    反馈:

/* MCU(S1)->PC: 反馈超声波数据 */
struct Ultra_Rsp
{
    TNBHead head;
    /*8 个超声波数据,单位 mm, 0—7 分别是: 左,左前,前,右前,右,右后,后,左后。当数据时 0XFFFF 时,表示对应的超声波异常了 */
    u16 ultra_data[8];
};
```

3.2.4 防撞条状态查询

```
查询命令
/* PC->MCU(s1): 获取超声波数据 */
struct AnticollisionBar_Get
{
    TNBHead head;
};

反馈:
/* MCU(S1)->PC: 反馈超声波数据 */
struct AnticollisionBar_Rsp
{
    TNBHead head;
    U8 status; /*防撞条状态 0: 未撞击 1撞击*/
```

3.2.5 超声紧急制动开关控制

```
设置命令
```

};

```
/* PC->MCU(s1): 超声近距底层急停设置 */
struct UltraBreak_Set
{
   TNBHead
           head;
   U8
                        /*0-美闭,1-开启*/
           cmd;
};
反馈:
/* MCU(S1)->PC: 对设置命令的反馈 */
struct UltraBreak Rsp
{
   TNBHead
           head;
   U8
                       /* 超声紧急自动制动功能开关状态,0-关闭,1-开启*/
           status;
}:
```

3.2.6 防撞条紧急制动开关控制

设置命令

```
/* PC->MCU(s1): 防撞条底层急停设置 */
struct Anticollision_Set
{
```

```
TNBHead
           head;
   U8
                    /* 0-美闭, 1-开启 */
           cmd;
};
反馈:
/* MCU(S1)->PC: 对设置命令的反馈 */
struct Anticollision Rsp
{
   TNBHead
          head;
  U8
                    /* 防撞条紧急自动制动功能开关状态 0-关闭, 1-开启 */
           status;
};
```

3.2.7 驱动器异常状态查询

查询命令

```
/* PC->MCU(s1): 查询驱动器异常状态 */
struct MotorDrvSt Get
   TNBHead
           head;
   U8
           Driver:
                       /* 0-左侧电机驱动器, 1-右侧电机驱动器 */
};
反馈:
/* MCU(S1)->PC: 反馈驱动器异常状态(异常时主动上报) */
struct MotorDrvSt _Rsp
   TNBHead
           head:
                       /* 0-左侧电机驱动器, 1-右侧电机驱动器 */
   U8
           Driver;
   U32
                       /* 驱动器异常状态值 */
           err;
};
```

驱动器异常状态值表

Bit 位	异常内容
0	过流(对驱动器本身而言)
1	过压
2	编码器异常
3	欠压
4	过载(对电机而言)
5~31	预留

3.2.8 通信异常报告

```
/* PC->MCU(s0): 通信异常信息,工控告知 MCU,与导航失去通信连接;
PC->NAV: 工控通知导航,与 MCU 失去通信连接;*/
```

```
struct Comm_Err
{
    TNBHead head;
    U16 Err;
};
```

通信异常错误表:

错误码	内容
01	发送超时
02	目的设备未连接

3.2.9 IMU 数据查询

```
查询命令
```

```
/* PC->MCU(s1): 查询 IMU 数据 */
struct _IMU_Get
    TNBHead head;
} __PACKED__;
typedef struct _IMU_Get IMU_Get;
反馈:
/* MCU(s1)->PC: 反馈 IMU 数据 */
struct _IMU_Rsp
{
                        //单位: 0.1°, 范围±2000°/s
      int16_t GyroX;
      int16 t GyroY;
      int16_t GyroZ;
                        //单位: 0.000244, 范围±8G
      int16_t AccelX;
      int16_t AccelY;
      int16 t AccelZ;
      int16_t CompassX; //单位: mT, 范围±4800uT
      int16_t CompassY;
      int16_t CompassZ;
      int16_t Pitch;
                       //单位 0.1°
      int16_t Roll;
      int16_t Yaw;
                       //单位 0.1 度,逆时针为正(0^{\sim}1800),顺时针为负(0^{\sim}-1800)
} PACKED ;
typedef struct _IMU_Rsp IMU_Rsp;
```

四、工控与底盘交互帧

CMD		CMD_ID				
控制	查询类		数据结构	反馈 ID	反馈结构	备注
类						
		0x7303	TNBRobot_GPS_PushOn			主动上报
						的
		0x7425	Power_Manager			

4.1 GPS 信息上报

```
命令名称 GPS PushOn 命令码 0x7303
/* MCU(s0)->PC: GPS 信息上报(主动上报)
*/
struct _TNBRobotTime
 unsigned short Year; // 1970 ~ 2100
 unsigned char Month; // 1 ~ 12
                     // 1 ~ 31
 unsigned char Day;
                     // 0 ~ 23
 unsigned char Hour;
 unsigned char Minute; // 0 ~ 59
 unsigned char Second; // 0 ~ 59
} PACKED ;
typedef struct TNBRobotTime TNBRobotTime;
struct TNBRobot GPS PushOn
 TNBHead
           head;
              byValid;
                         // 定位标志:0 无效,1 有效
 unsigned char
 unsigned char
               byEW; // 1 西经,2 东经
 unsigned char bySN; // 1 北纬, 2 南纬
 unsigned int
              unLongitude; // 经度 单位度,实际数据*1000000
 unsigned int unLatitude; // 纬度 单位度,实际数据*1000000
         nASL; // 海拔 单位米,实际数据*100
               unSpeed; // 相对位移速度 单位 km/h, 实际数据*1000
 unsigned int
               unDirection; // 相对位移方向 单位度,实际数据*100
 unsigned int
                sTime; // 时间
 TNBRobotTime
} PACKED ;
typedef struct TNBRobot GPS PushOn TNBRobot GPS PushOn;
```

4.2 电源信息上报

```
命令名称 PowerManager CMD 命令码 0x7425
/* MCU(s0)->PC: 电源管理信息上报(主动上报)*/
此结构上报与原来相同, 但有效通道数量少了。
struct STATE {
 u16 STA OUT EN:1; //放电使能
 u16 STA_CHA_EN:1;
                  //充电使能
 u16 STA OUT:1;
                //放电状态
 u16 STA CHA:1;
                //充电状态
 u16 STA ADV CHA:1; //预充电状态
 u16 STA CHAER CONECT:1; //适配器连接
 u16 STA SWITCH:1; //开关状态
 u16 bit7:1;
                //预留
 u16 bit8:1;
               //预留
 u16 bit9:1;
                //预留
              //预留
 u16 bit10:1;
 u16 bit11:1;
               //预留
                //预留
 u16 bit12:1;
               //预留
 u16 bit13:1;
 u16 bit14:1;
               //预留
 u16 bit15:1;
                //预留
} PACKED ;
struct _PROTECT_{
 u16 PRO CHA CUR:1; //充电过流保护
 u16 PRO OUT CUA:1; //放电过流保护
 u16 PRO_CHA_TEM:1; //充电温度保护
 u16 PRO OUT TEM:1; //放电温度保护
 u16 PRO SHORT:1; //短路保护
 u16 PRO VOT LOW:1; //欠压保护
 u16 PRO VOT HIGH:1; //过压保护
 u16 bit7:1; //预留
               //预留
 u16 bit8:1;
 u16 bit9:1;
                //预留
 u16 bit10:1;
                //预留
 u16 bit11:1;
                //预留
 u16 bit12:1;
                //预留
 u16 bit13:1;
               //预留
 u16 bit14:1;
                //预留
               //预留
 u16 bit15:1;
} PACKED ;
struct ERROR {
 u16 ERR_READ:1; //读故障
```

```
u16 ERR CAP UPDATE:1; //容量更新故障
 u16 ERR CELL VOT:1; //电芯电压故障
 u16 ERR CHA MOS:1; //充电 MOS 故障
 u16 ERR_OUT_MOS:1; //放电 MOS 故障
 u16 ERR ADV CHA:1; //预充电故障
 u16 ERR IC:1; //ic 故障
 u16 bit7:1;
               //预留
 u16 bit8:1;
              //预留
 u16 bit9:1;
              //预留
 u16 bit10:1;
              //预留
 u16 bit11:1;
               //预留
              //预留
 u16 bit12:1;
 u16 bit13:1;
              //预留
 u16 bit14:1;
               //预留
               //预留
 u16 bit15:1;
} PACKED ;
typedef struct{
 u16 Ver;
             //版本号
             //修订日期
 u16 Time;
             //实时电压(10mV)
 u16 Vot;
              //实时电流(10mA)
 s16 Cur;
            //电量百分比
 u8 SOC;
 s8 Temp; //温度(摄氏度)
 u16 CapNow; //实时容量
 u16 CapFull;
            //满电容量
             //循环次数
 u16 ChgNum;
 u16 CellVotH; //电芯最高电压
              //电芯最低电压
 u16 CellVotL;
 s8 CellTempH;
               //电芯最高温度
 s8 CellTempL;
               //电芯最低温度
 struct STATE State; //状态标志
 struct PROTECT Protect; //保护信息
 struct _ERROR_ Error; //故障信息
}__PACKED__ stdbat_info;
//
struct
  u32 RuningStatus: 1; //运行状态 1表示停止运行准备关机,0表
示正常开机运行 Bit0
                            //充电状态
  u32 flagChargeStatue: 1;
                                              Bit1
  u32 auto charge: 1;
                            //自动充电状态
                                         Bit2
  u32 manualCharge:
                   1; // 手动充电状态
                                         Bit3
  u32 flagAutoElectrodeConnect: 1; //自动充电电极对接状态 Bit4
  u32 flagManualElectrodeConnect: 1; //手动充电电极对接状态 Bit5
```

```
u32 flagCpuButtonEnterStart: 1; //机器人按键开机
                                              Bit6
  u32 flagCpuPowerEnoughStart: 1; //机器人电量充足开机 Bit7
  u32 flagCpuButtonUpShutdown: 1; //机器人按键关机
                                              Bit8
  u32 flagCpuPowerLowShutdown: 1; //机器人电量低关机 Bit9
  u32 start_key: 1; //机器人上电按钮 Bit10
  u32 flagBatComStatueErr: 1; //电池通信出错状态 Bit11
  u32 flagMasterComStatue: 1; //主控通信状态
                                               Bit12
  u32 flagBatPowerEnoughStatue: 1; //电量充足标志
                                              Bit13
  u32 flagCharqingEquipmentError: 1; //充电桩没有输出, 当通信成功, 对接成
功,打开电池不能充电 Bit14
  u32 flagChargingBatOpen: 1; //自动充电电池打开标志
                                                Bit15
  u32 stop_key: 1; //急停开关状态 Bit16
  u32 flagCpuNeedRestart:
                        1; // 系统需要重启
                                            Bit17
                    14;
                           //保留
  u32 rev:
} StaFlag;
//电源通路状态上报
struct Power Manager
 TNBHead
 u16 Power Status; /*bit0~bit6: 5v 通道,12v 通道1~5 最高位为软关机指令*/
        Volt[8]; /* 电压采集数据 bit0~bit6: 5v 通道,12v 通道1~5 / 10mV */
 u16
        Curr[8]; /*电流采集数据 bit0~bit6: 5v 通道,12v 通道 1~5 / 1mA */
 stdbat info StdBat Info;
  StaFlag PowerManagerSysStatues;
} PACKED ;
typedef struct Power Manager Power Manager;
```

附 1:

```
u16 CRC16 (const u8 *buffer, u32 len)
    u16 \text{ crc} = 0;
    while (len—) crc = (crc \gg 8) ^ crc16_table[(crc ^ (*buffer++)) & 0xff];
    return crc;
}
u16 const crc16 table [256] = {
    0x0000, 0xC0C1, 0xC181, 0x0140, 0xC301, 0x03C0, 0x0280, 0xC241,
    0xC601, 0x06C0, 0x0780, 0xC741, 0x0500, 0xC5C1, 0xC481, 0x0440,
    0xCC01, 0x0CC0, 0x0D80, 0xCD41, 0x0F00, 0xCFC1, 0xCE81, 0x0E40,
    0x0A00, 0xCAC1, 0xCB81, 0x0B40, 0xC901, 0x09C0, 0x0880, 0xC841,
    0xD801, 0x18C0, 0x1980, 0xD941, 0x1B00, 0xDBC1, 0xDA81, 0x1A40,
    0x1E00, 0xDEC1, 0xDF81, 0x1F40, 0xDD01, 0x1DC0, 0x1C80, 0xDC41,
    0x1400, 0xD4C1, 0xD581, 0x1540, 0xD701, 0x17C0, 0x1680, 0xD641,
    0xD201, 0x12C0, 0x1380, 0xD341, 0x1100, 0xD1C1, 0xD081, 0x1040,
    0xF001, 0x30C0, 0x3180, 0xF141, 0x3300, 0xF3C1, 0xF281, 0x3240,
    0x3600, 0xF6C1, 0xF781, 0x3740, 0xF501, 0x35C0, 0x3480, 0xF441,
    0x3C00, 0xFCC1, 0xFD81, 0x3D40, 0xFF01, 0x3FC0, 0x3E80, 0xFE41,
    0xFA01, 0x3AC0, 0x3B80, 0xFB41, 0x3900, 0xF9C1, 0xF881, 0x3840,
    0x2800, 0xE8C1, 0xE981, 0x2940, 0xEB01, 0x2BC0, 0x2A80, 0xEA41,
    0xEE01, 0x2EC0, 0x2F80, 0xEF41, 0x2D00, 0xEDC1, 0xEC81, 0x2C40,
    0xE401, 0x24C0, 0x2580, 0xE541, 0x2700, 0xE7C1, 0xE681, 0x2640,
    0x2200, 0xE2C1, 0xE381, 0x2340, 0xE101, 0x21C0, 0x2080, 0xE041,
    0xA001, 0x60C0, 0x6180, 0xA141, 0x6300, 0xA3C1, 0xA281, 0x6240,
    0x6600, 0xA6C1, 0xA781, 0x6740, 0xA501, 0x65C0, 0x6480, 0xA441,
    0x6C00, 0xACC1, 0xAD81, 0x6D40, 0xAF01, 0x6FC0, 0x6E80, 0xAE41,
    0xAA01, 0x6AC0, 0x6B80, 0xAB41, 0x6900, 0xA9C1, 0xA881, 0x6840,
    0x7800, 0xB8C1, 0xB981, 0x7940, 0xBB01, 0x7BC0, 0x7A80, 0xBA41,
    0xBE01, 0x7EC0, 0x7F80, 0xBF41, 0x7D00, 0xBDC1, 0xBC81, 0x7C40,
    0xB401, 0x74C0, 0x7580, 0xB541, 0x7700, 0xB7C1, 0xB681, 0x7640,
    0x7200, 0xB2C1, 0xB381, 0x7340, 0xB101, 0x71C0, 0x7080, 0xB041,
    0x5000, 0x90C1, 0x9181, 0x5140, 0x9301, 0x53C0, 0x5280, 0x9241,
    0x9601, 0x56C0, 0x5780, 0x9741, 0x5500, 0x95C1, 0x9481, 0x5440,
    0x9C01, 0x5CC0, 0x5D80, 0x9D41, 0x5F00, 0x9FC1, 0x9E81, 0x5E40,
    0x5A00, 0x9AC1, 0x9B81, 0x5B40, 0x9901, 0x59C0, 0x5880, 0x9841,
    0x8801, 0x48C0, 0x4980, 0x8941, 0x4B00, 0x8BC1, 0x8A81, 0x4A40,
    0x4E00, 0x8EC1, 0x8F81, 0x4F40, 0x8D01, 0x4DC0, 0x4C80, 0x8C41,
    0x4400, 0x84C1, 0x8581, 0x4540, 0x8701, 0x47C0, 0x4680, 0x8641,
    0x8201, 0x42C0, 0x4380, 0x8341, 0x4100, 0x81C1, 0x8081, 0x4040
};
```