

# My Personal Trainer

SSAFY 서울 7반

5조 공석

이학진 강소연



### index

- 1. 기획 배경 및 목표
- 2. 추진 계획
- 3. 시장 분석
- 4. 개발 결과
- 개발 환경 및 전체 시스템 구조도
- 화면 흐름도
- 적용한 패턴과 핵심 알고리즘
- 5. 기대 효과
- 6. 개발 후기





# 기획 배경 및 목표



싸피 7반 학진은 비락 식혜를 좋아한다.

맛있는 비락식혜를 매일 먹은 학진은 몸이 무거워짐을 느낀다.

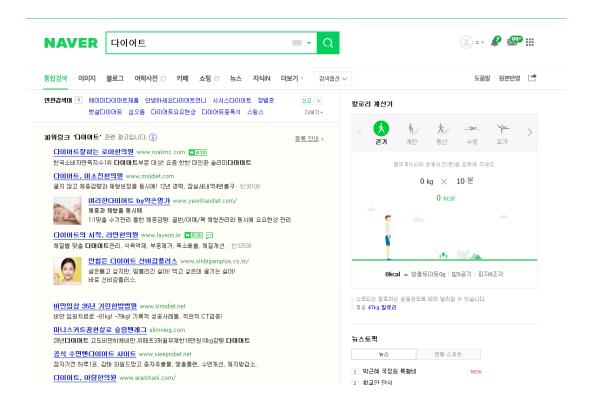
이에 운동을 하기로 결심하지만, 어떻게 얼마나 해야 하는지 감이 오지 않는다.

이에 본인이 먹은 비락식혜의 양만큼만 운동량을 알려주는 프로그램을 만들기로 결심하는데...!

# 추진 계획(일정)

개발 일정	~11월 21일	~11월 22일	~11월 25일	~11월 26일	~11월 28일
공통	요구사항 분석 및 세부 사항 결정		기본 기능 및 추가 기능 구성		최종 발표 자료 준비
이학진	관리자 및 회원관련 기능 구현	섭취 및 예상 섭취 식품 정보 구현	섭취 목록 관련 페이징 처리 구현		인기 검색어 기능 구현
	식품 정보, 영양 및 검색어기능 구현	알레르기 등록 및 주의 표시 기능 구현	공지사항 및 C	nA 기능 구현	발표 자료 준비
강소연	섭취 및 예상 섭취 식품 그래프 구현	제품별 해당 알레르 기 포함 여부 구현	베스트 섭취 식품 기능 구현	발표 자료 준비	
	제품별 알레르기 구현	식품 추가 및 찜 기능 구현	유저 성별 기준 일 및 칼로리 <i>7</i>		

### 시장 분석



건강과 다이어트에 대한 사람들의 관심이 높아지고

다양한 운동법이 등장하고, 각 운동량이 얼마의 칼로리를 소모해주는지 궁금해 하는 사람들이 많다.

--> 건강과 운동에 대한 수요가 많으니 이와 관련한 서비스를 추가하자!

# 개발 결과\_1)개발 환경



Spring Boot: 2.2.0.RELEASE



MySQL: 8.0.12 Community Server



Java JDK : Zulu 8.33.0.1 ( java 1.8.0\_192 )



Apache Tomcat: 9.0.27

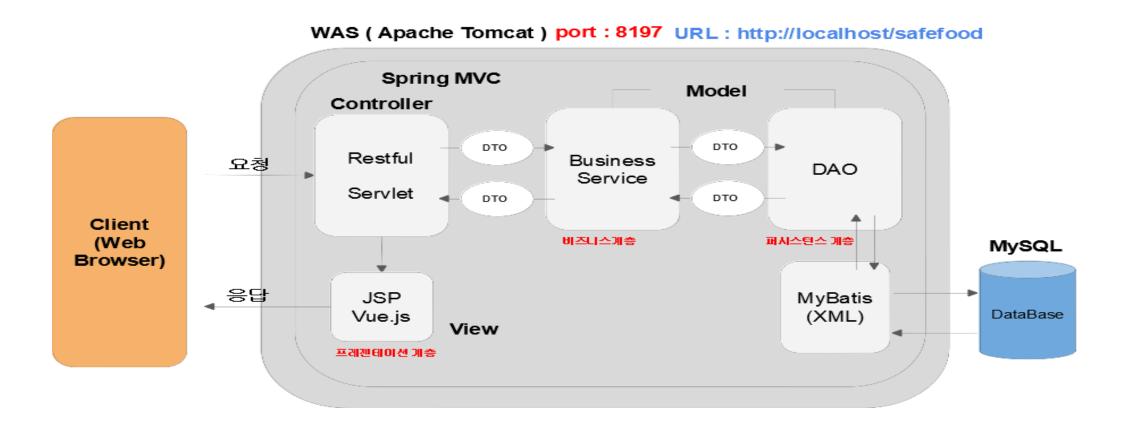


Vue.js: 4.0.5



MyBatis: 2.1.1

# 개발 결과\_2)전체 시스템 구조도



# 개발 결과\_2)화면 흐름도

#### 1) 기본 탭



#### 2) (로그인 한) 사용자 탭



#### 3) 관리자 탭



- 1. 공지사항
- 2. 상품 정보
- 3. 베스트 섭취 정보
- 4. Q&A 게시판
- 5. 로그인
- 6. 회원가입
- 7. 내 섭취 정보 (유저)
- 8. 예상 섭취 정보 (유저)
- 9. 로그아웃
- 10. 회원 정보
- 11. 상품 추가 ( 관리자 )
- 12. 회원 관리 (관리자)

# 개발 결과\_3)적용한 패턴과 핵심 알고리즘

#### Spring 디자인 패턴

- 1. Dependency Injection
- 2. MVC (Model View Controller) 패턴

#### Vue 디자인 패턴

- 1. Single-Root Components : Router를 활용한 Single Root Components 패턴
- 2. MVVM 패턴 : 기존 MVC방식을 기인해 View 와 server 뒷단을 Model로 나누고 중간에 model을 view로 전달하는 View Model로 구분지음

#### 핵심 알고리즘

목록 조회를 위한 정렬 알고리즘

### 기대 효과

#### "값싸게 개인 트레이너를 고용하는 효과!"

- 1. 사용자들이 본인의 식단을 눈으로 보고 관리할 수 있다.
- 2. 먹는 음식들의 칼로리를 알고 먹을 수 있다.
- 3. 사용자들이 먹은 식단을 소비하기 위한 칼로리만큼 운동을 할 수 있다.
- 4. 기간 별 섭취 정보를 통해 현재까지 내가 먹은 열량을 알고, 식단 조절이 가능하다



## 개발 후기



#### 이학진

프로젝트를 진행을 통해 Spring MVC 패턴과 Vue의 Router를 활용한 Single Root Components 패턴의 흐름을 이해 할 수 있었고, 전반적인 코드 작성 능력이 향상되는 좋은 경험이었습니다. 부족한 부분을 서로 채워 주는 팀원 소연이를 만나 더 재밌었던 프로젝트 였습니다.

#### 강소연

많은 시간 참여를 못해서 학진오빠한테 미안했고, 갓 학진에게 많이 배웠습니다~! 페이지간 값을 전달하고, CSS, HTML 편집에 능통해 졌습니다. Spring MVC패턴을 실습해볼 수 있는 유익한 시간이었습니다.

