Тиждень 10: 30.04 – 06.05

Зроблено:

* Створено плоску карту світу за допомогою фреймворка d3.js для подальшого виводу інформації на неї
* Написано код для виводу міток Вікіпедії на створену карту.
* Написано код для виводу інформації за допомогою canvas – в растровому форматі, щоб пришвидшити і оптимізувати роботу програми.
* Оптимізовано накладання canvas елементу на карту.
* Створено можливість приближати і віддаляти, переміщатись по карті. Реалізовано код для зміни d3.js карти і поверхневого шару карти водночас. Перетворено шар міток на такий, який пропускає всі events (натискання і переміщення мишки через себе), отримання інформації про події від d3.
* Зібрано інформацію про спільні для української і російської Вікіпедій сторінки

Питання і можливі напрямки подальших дій:

* Збільшити функціонал карти
* Продовжити збір додаткової інформації
* Визначити результати роботи