

# COURSE PROJECT

---

## Laporan Project Akhir

Mata Kuliah Desain Antarmuka Pengguna

*Program Studi Sistem Informasi*

*Dosen pengampu:*

*Ir. Aryo Pinandito, Ph.D.*

*Anggota kelompok*

1. *Aldo Kristiawan – 235150401111009*
2. *Muhamad Afham Ali Subekti – 245150407111006*

# Daftar Isi

<i>Daftar Isi.....</i>	<i>i</i>
<i>Proposal.....</i>	<i>1</i>
<i>Deskripsi Aplikasi.....</i>	<i>2</i>
<i>Desain Screen Flow .....</i>	<i>3</i>
<i>Use Case: Merencanakan Makanan (Meal Plan) .....</i>	<i>4</i>
<i>Penyusun Use Case: Muhamad Afham Ali Subekti - 245150407111006.....</i>	<i>4</i>
<i>Struktur Desain Antarmuka .....</i>	<i>4</i>
<i>Use Case: Mencari Resep .....</i>	<i>5</i>
<i>Penyusun Use Case: Aldo Kristiawan – 235150401111009.....</i>	<i>5</i>
<i>Struktur Desain Antarmuka .....</i>	<i>6</i>
<i>Elemen dan Prinsip Desain .....</i>	<i>7</i>
<i>Warna.....</i>	<i>10</i>
<i>Tipografi.....</i>	<i>13</i>
<i>Implementasi Antarmuka .....</i>	<i>16</i>
<i>Implementasi: Homepage .....</i>	<i>16</i>
<i>Implementasi: Cari Resep.....</i>	<i>20</i>
<i>Implementasi: List Resep Untukmu .....</i>	<i>22</i>
<i>Implementasi: Detail Resep.....</i>	<i>24</i>
<i>Implementasi: Merencanakan Makanan (Meal Plan).....</i>	<i>27</i>
<i>Implementasi: Pemilihan Menu.....</i>	<i>30</i>
<i>Screenshot Antarmuka.....</i>	<i>32</i>
<i>Artefak Project.....</i>	<i>33</i>
<i>Repository GitHub.....</i>	<i>33</i>

# Proposal



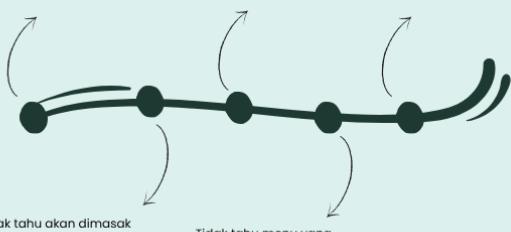
## CookingWizard.

Cari resep dari bahan yang kamu punya!

### Problem Statements

- Tingginya limbah makanan dari rumah tangga
- Rendahnya kesadaran terhadap dampak food waste
- Kurangnya perencanaan masak
- Minimnya akses resep berdasarkan bahan yang sudah ada
- Kurangnya informasi dan panduan praktis untuk mengelola sisa bahan makanan

### User Journey



Ibu rumah tangga melakukan belanja  
Tidak tahu cara menyimpan yang benar agar awet.  
Sulit menemukan media edukasi yang relatable dan mudah dipahami.  
Tidak tahu akan dimasak jadi apa, beli "karena biasa saja".  
Tidak tahu menu yang cocok dengan bahan sisa yang ada.

### Information Architecture

Home	Meal Plan	Cari Resep
Notifikasi meal plan harian	Rangkuman keperluan belanja	Menentukan jenis masakan
Kategori resep	Perencanaan olahan masakan harian	Input bahan makanan yang sudah ada di dapur
Rekomendasi resep	Penentuan olahan masakan	Rekomendasi resep
Top chef	Detail masakan	Deskripsi resep
Edukasi	Notifikasi meal plan harian	Video tutorial
Beranda edukasi		
List artikel		
Baca artikel		
Tonton video		



**Wireframe**

- Home Screen:** Displays a grid of meal plans and a search bar.
- Meal Plan:** Shows a list of ingredients and a meal plan summary.
- Cari Resep:** Allows users to search for recipes by ingredient.
- Edukasi:** Provides educational content and video tutorials.

Membantu pengguna merencanakan masakan lebih terstruktur agar bahan habis digunakan tepat waktu dan tidak terbuang

Membantu pengguna menemukan ide memasak berdasarkan bahan yang tersedia tanpa perlu belanja tambahan.

Memberikan edukasi yang praktis dan inspiratif agar pengguna lebih sadar, tereduksi, dan termotivasi dalam mengurangi food waste.



**Aldo Kristiawan**  
23515040111009

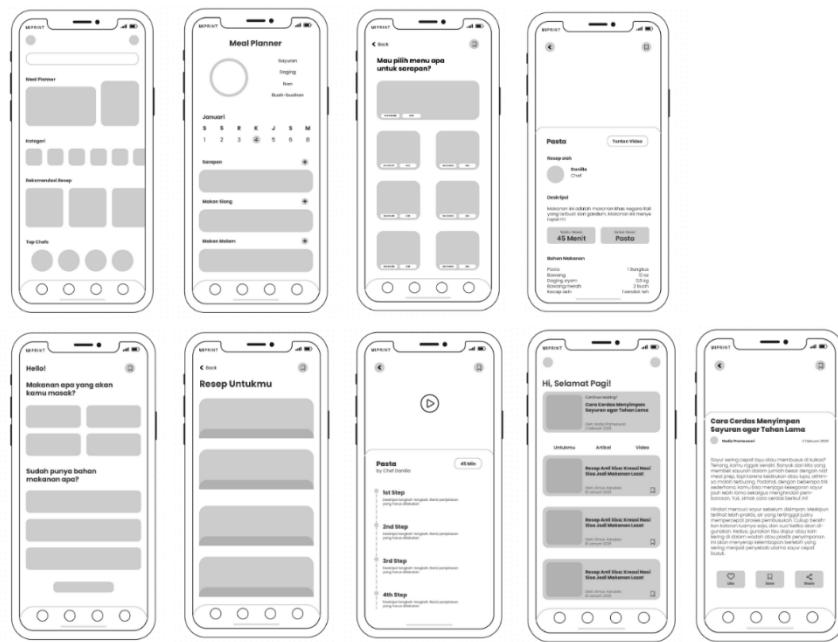
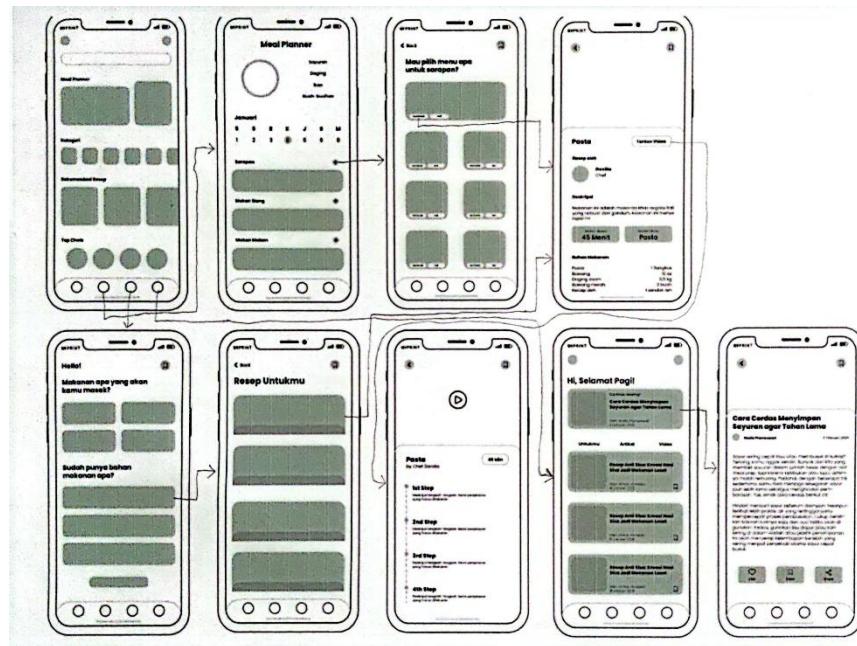
**Muhamad Afham Ali Subekti**  
24515040711006

**Novian Ariansyah**  
245150400111004

# Deskripsi Aplikasi

*Cooking Wizard adalah aplikasi untuk membantu orang-orang mengurangi limbah makanan di rumah dan tetap bisa memasak menggunakan bahan-bahan yang sudah ada sekarang. Seringkali bahan makanan dibeli tapi tidak semua terpakai sehingga akhirnya basi dan dibuang. Apabila aplikasi ini bisa direalisasikan, pengguna bisa lebih hemat karena bahan makanan yang mereka punya bisa dimanfaatkan secara maksimal. Di lain sisi, aplikasi ini juga membantu mengurangi jumlah sampah makanan yang selama ini sering terbuang sia-sia. Untuk cara menggunakan aplikasi, pengguna cukup masuk ke aplikasi, input bahan makanan yang dimiliki, dan aplikasi akan langsung memberikan saran resep yang cocok. Misal ingin lebih terstruktur, bisa pakai fitur Meal Plan untuk menyusun menu. Jika ingin menambah wawasan, buka bagian Edukasi yang isinya tips memasak, cara penyimpanan, dan info menarik lainnya soal food waste.*

# Desain Screen Flow



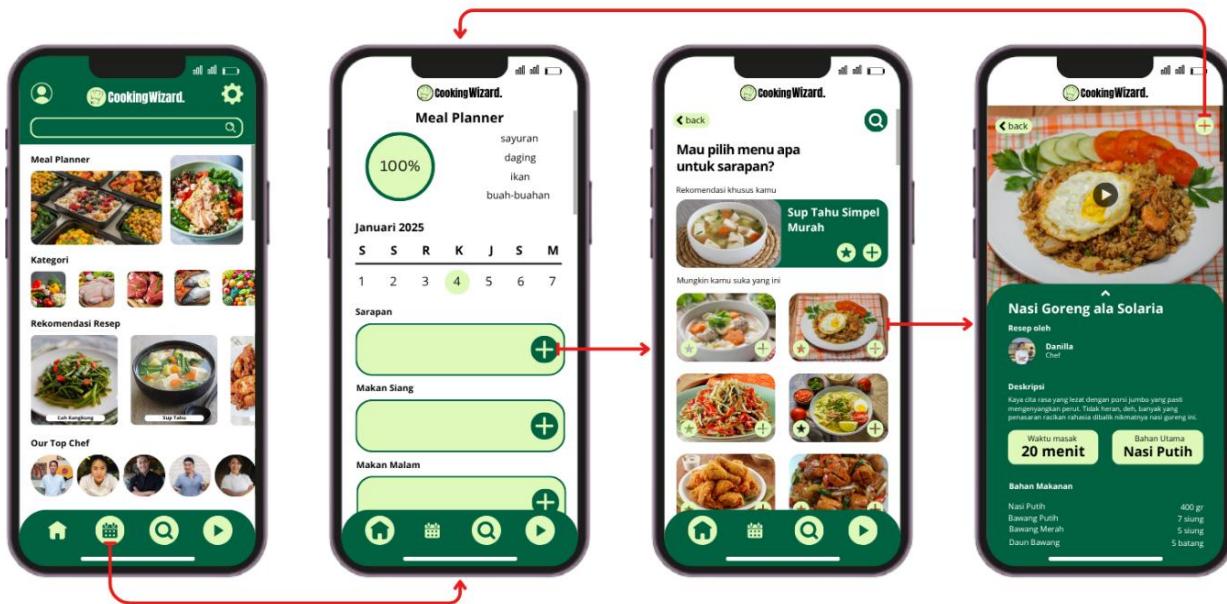
# Use Case: Merencanakan Makanan (Meal Plan)

Penyusun Use Case: Muhamad Afham Ali Subekti -  
245150407111006

*Perencanaan menu makanan (Meal Planner) pada aplikasi kami merupakan salah satu fitur utama yang membantu pengguna menyusun menu makanan berdasarkan tanggal dan waktu makan. Pengguna dapat mengakses fitur ini dengan menekan ikon kalender pada bar navigasi di halaman beranda, lalu memilih tanggal yang ingin direncanakan pada halaman Meal Planner dan menekan tombol “+” pada waktu makan yang diinginkan. Selanjutnya pengguna akan diarahkan ke halaman rekomendasi resep yang menampilkan rekomendasi menu makanan sesuai keinginan pengguna. Setelah memilih resep, pengguna dapat melihat detail resep menu yang berisi informasi seperti chef, deskripsi singkat, bahan utama, waktu memasak, daftar bahan, step-by-step masak, dan video tutorial. Untuk menambahkan menu ke Meal Plan, pengguna dapat menekan tombol “+” di halaman resep menu. Informasi yang didapat bersifat informatif dan mendukung perencanaan makanan yang dipersonalisasikan sesuai keinginan pengguna. Interaksi pengguna dilakukan melalui beberapa elemen seperti tombol, ikon, dan kartu resep. Struktur antarmuka ini dirancang secara linear, visual, dan intuitif agar mempermudah pengguna merencanakan menu harian dengan cepat dan efisien.*

## Struktur Desain Antarmuka

*Penggunaan fitur Meal Planner dimulai saat pengguna membuka aplikasi dan membuka ikon kalender di bar navigasi untuk mengakses halaman Meal Planner. Di halaman ini pengguna dapat melihat status persentase pemenuhan gizi serta memilih tanggal tertentu, lalu menambahkan menu sarapan dengan menyentuh tombol “+” pada kolom sarapan. Pengguna kemudian diarahkan ke halaman pemilihan menu makanan yang menampilkan rekomendasi resep sesuai preferensi. Setelah memilih resep, pengguna dapat melihat detail resep dan menonton video tutorial memasaknya, pengguna juga dapat langsung menambahkan ke meal plan dengan menekan tombol “+”. Setelah menambahkan resep ke kolom sarapan, pengguna juga dapat menambahkan menu lain untuk bagian makan siang dan makan malam dengan cara yang serupa.*



## Use Case: Mencari Resep

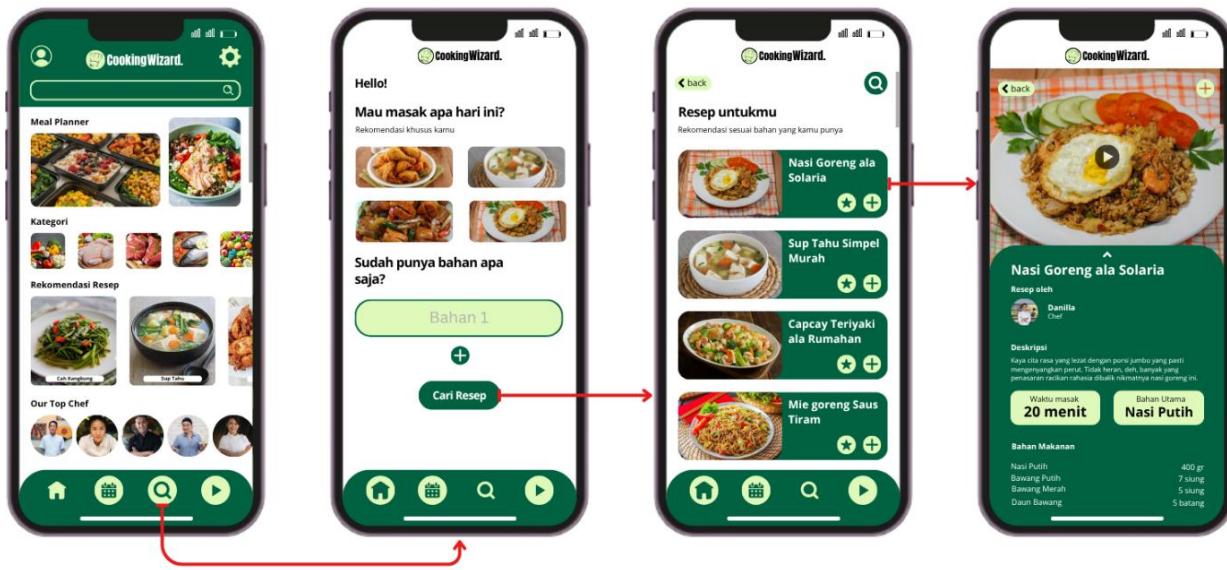
Penyusun Use Case: Aldo Kristiawan – 235150401111009

*Fungsionalitas ini bertujuan untuk membantu pengguna menemukan ide memasak tanpa harus berbelanja bahan tambahan. Aktivitas pertama dimulai dari halaman beranda (homepage), pengguna mengakses fitur pencarian resep melalui ikon 🔎 pada navigation bar bawah. Selanjutnya, pengguna diarahkan ke halaman Cari Resep yang menampilkan rekomendasi masakan hari ini dan sebuah form input bertuliskan “Bahan 1”. Di tahap ini, aktivitas pengguna adalah memasukkan nama bahan makanan yang tersedia (misalnya nasi atau telur) ke dalam kolom input dan klik tombol “Cari Resep” yang akan mengarahkan pengguna ke halaman berikutnya. Halaman ketiga adalah halaman Rekomendasi Resep, pengguna memperoleh informasi berupa daftar resep yang sesuai dengan bahan yang telah dimasukkan sebelumnya. Setiap item resep ditampilkan dalam bentuk kartu yang memuat gambar makanan, nama resep, serta dua tombol ikon yaitu ★ (favorit) dan + (tambah ke meal planner). Interaksi utama pengguna di sini adalah melakukan pencarian terhadap resep yang ditampilkan dan dapat memilih salah satu untuk melihat detailnya lebih lanjut. Ketika pengguna memilih salah satu resep (misalnya Nasi Goreng ala Solaria), maka akan diarahkan ke halaman Detail Resep. Di halaman ini, pengguna memperoleh informasi lebih lengkap berupa nama resep, nama chef, deskripsi resep, waktu memasak, bahan utama, serta daftar*

bahan makanan beserta takarannya. Interaksi pada halaman ini ada di tombol kembali (⬅), tombol tambah (+) di kanan atas, serta tombol play (▶) yang akan menampilkan video tutorial memasak.

## Struktur Desain Antarmuka

Pengguna memulai interaksi dari halaman beranda, di mana tersedia beberapa fitur utama seperti Meal Planner, kategori bahan, dan rekomendasi resep. Untuk memulai pencarian, pengguna menekan ikon  (search) di navigation bar bawah, yang akan mengarahkan ke halaman input bahan. Di halaman ini, pengguna memasukkan nama bahan makanan yang tersedia di rumah, misalnya telur atau sayur, ke dalam kolom input, lalu menekan tombol Cari Resep. Sistem kemudian mengarahkan ke halaman Rekomendasi Resep, yang secara visual ditampilkan dalam bentuk daftar kartu resep dengan gambar, judul, dan ikon aksi seperti favorit () dan tambah (). Setelah pengguna memilih salah satu resep, misalnya Nasi Goreng ala Solaria, maka akan diarahkan ke halaman Detail Resep yang menampilkan informasi lengkap seperti nama chef, waktu memasak, bahan utama, deskripsi singkat, serta rincian bahan makanan. Struktur antarmuka yang diusulkan disusun secara hierarkis dan vertikal dengan navigasi bawah yang konsisten agar memudahkan pengguna dalam berpindah antar halaman. Pemilihan struktur desain ini menekankan pada prinsip usability dan consistency, dengan mempertimbangkan bahwa pengguna mayoritas berasal dari kalangan rumah tangga yang butuh akses cepat, tampilan jelas, dan navigasi yang sederhana. Beberapa elemen tombol, gambar, serta informasi kunci seperti nama resep dan bahan yang akan digunakan dibuat lebih menonjol agar mudah digunakan oleh pengguna.



## Elemen dan Prinsip Desain



Pada halaman Beranda, kami menerapkan prinsip visual hierarchy dan consistency, dapat dilihat dari susunan konten yang terstruktur mulai dari rekomendasi menu, kategori makanan, hingga bagian our top chef yang dapat menarik perhatian. Elemen visual seperti kartu resep, ikon, dan ilustrasi kami gunakan untuk mempercepat pemahaman dan meningkatkan engagement. Bar navigasi pada bagian bawah mendukung prinsip navigability, memudahkan pengguna berpindah antar fitur utama seperti Meal Planner atau Pencarian Resep.



Pada halaman Meal Planner, kami menggunakan konsep clarity dan simplicity. Memiliki layout kalender horizontal yang menampilkan status gizi dan tanggal dengan indikator visual. Dengan menggunakan kolom yang diatur berdasarkan waktu makan, rencana makan lebih mudah dipahami. Untuk mendukung konsep affordance, kami meletakkan tombol "+" secara konsisten pada masing-masing kolom untuk mempermudah pengguna untuk menambahkan resep di bagian tersebut.



Pada halaman Pemilihan Menu, kami menerapkan prinsip focus dan personalization dengan menampilkan rekomendasi menu di bagian atas berdasarkan preferensi pengguna. Kami juga menggunakan prinsip recognition over recall, digunakan dalam desain elemen kartu resep yang memiliki gambar besar dan teks singkat. Ini memungkinkan pengguna memahami menu yang mereka kenal dengan cepat. Selain mendukung efisiensi, elemen tombol "+" di setiap resep memungkinkan interaksi langsung tanpa membuka detail.



Halaman Pencarian Resep Berdasarkan Bahan, kami menerapkan prinsip user control dan flexibility, memungkinkan pengguna untuk memasukkan bahan makanan yang dimiliki secara bebas melalui kolom input, dan menambahkan bahan lain dengan tombol “+”. Layout yang bersih dan penggunaan warna hijau muda pada input mendukung prinsip simplicity, memudahkan pengguna fokus pada tugas utamanya yaitu memasukkan bahan dan menekan tombol “Cari Resep”.



Di halaman Hasil Rekomendasi Resep, sistem menampilkan hasil pencarian resep yang relevan berdasarkan bahan yang dimasukkan. Kami menerapkan prinsip feedback melalui tampilan daftar resep yang responsive dan kami juga menerapkan prinsip readability yang bisa dilihat melalui penggunaan kontras warna yang jelas, layout vertikal, dan teks ringkas. Elemen interaktif seperti tombol “+” pada setiap kartu resep memberikan arahan yang jelas bagi pengguna untuk menyimpan atau melihat detail resep.



Pada Halaman Detail Resep kami mengedepankan prinsip progressive disclosure, di mana informasi penting seperti nama resep, gambar, dan waktu memasak ditampilkan terlebih dahulu, sementara detail lengkap seperti bahan-bahan ditampilkan setelah pengguna meng gulir halaman. Visual besar pada bagian atas menarik perhatian pertama dan membuat halaman terlihat profesional. Penempatan tombol “+” di kanan atas konsisten dengan halaman sebelumnya, mendukung learnability dan kenyamanan interaksi berulang.

## Warna



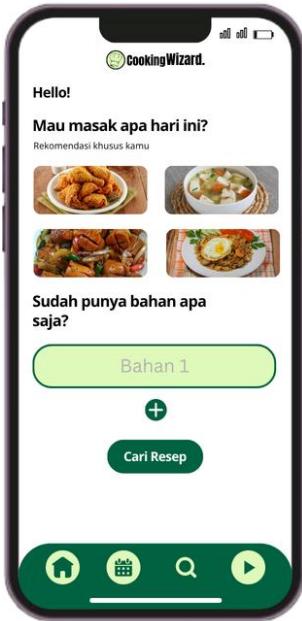
Pada halaman Beranda, kami menerapkan warna dominan hijau tua (#0B3D2E) di bagian header, ikon profil, dan navigasi bawah. Warna ini kami pilih karena melambangkan kesegaran, kesehatan, dan makanan alami, sesuai dengan tema utama aplikasi. Untuk menjaga keterbacaan dan fokus pada visual makanan, kami menggunakan latar putih pada bagian utama tampilan. Elemen kategori diberi aksen hijau muda untuk membedakan interaksi pengguna tanpa mengganggu keselarasan warna. Kombinasi ini mendukung prinsip accessibility dan readability dalam desain UI.



Di halaman Meal Planner, kami mempertahankan konsistensi visual dengan tetap menggunakan warna hijau tua dan hijau muda. Latar belakang putih mempermudah pengguna melihat isi dengan jelas. Warna hijau muda digunakan pada kolom input makanan (sarapan, makan siang, makan malam), untuk menunjukkan bahwa bagian tersebut dapat diisi atau disesuaikan. Indikator progres berbentuk lingkaran berwarna hijau kami gunakan untuk menunjukkan pencapaian dengan kesan positif. Pemilihan warna ini kami sesuaikan agar sejalan dengan prinsip color differentiation dan user guidance.



Pada halaman Pemilihan Menu, kami menggunakan latar putih sebagai dasar agar fokus tetap tertuju pada konten visual berupa gambar resep. Warna hijau tua digunakan sebagai latar judul atau elemen penting dalam kartu rekomendasi, sedangkan tombol aksi seperti tambah (+) diberi warna hijau muda agar tetap kontras dan mudah dikenali. Tujuan kami adalah untuk menjaga hierarki visual yang jelas serta memberikan pengalaman pengguna yang intuitif.



Pada halaman Pencarian Resep, kami memberi warna hijau muda pada kolom input untuk menunjukkan affordance bahwa bagian tersebut bisa diisi oleh pengguna. Tombol “Cari Resep” kami tampilkan dengan warna hijau tua sebagai elemen aksi utama. Warna putih tetap digunakan untuk menjaga kebersihan visual dan mengarahkan fokus pengguna pada fungsi pencarian. Pemilihan warna ini kami susun secara sistematis agar pengguna merasa nyaman saat berinteraksi.



Di halaman Rekomendasi Resep, semua kartu resep diberi latar putih agar gambar tetap menjadi fokus utama. Namun, nama resep dan tombol aksi ditandai dengan warna hijau tua untuk menunjukkan bahwa elemen tersebut penting atau bisa dipilih. Warna kami gunakan sebagai penanda tingkat urgensi dan fungsi agar proses pengambilan keputusan pengguna menjadi lebih cepat dan jelas.



Dalam halaman Detail Resep, kami memanfaatkan warna hijau tua pada latar bagian deskripsi untuk menciptakan kontras terhadap teks putih sehingga informasi lebih mudah dibaca. Informasi penting seperti waktu memasak dan bahan utama kami tandai dengan warna kuning cerah agar langsung menarik perhatian pengguna. Kombinasi ini kami rancang untuk mendukung prinsip emphasis dan memperjelas information priority.

## Tipografi



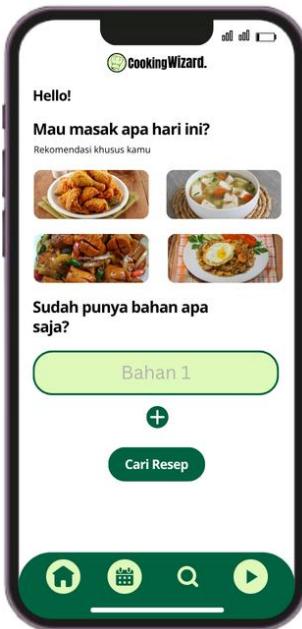
Di halaman Beranda, kami menggunakan font Open Sans karena tampilannya simpel dan enak dibaca. Teks seperti “Rekomendasi Resep” kami buat lebih besar dan tebal supaya langsung menarik perhatian. Nama-nama menu ditulis dengan ukuran lebih kecil agar urutan informasi tetap jelas dan tidak membingungkan. Tipografi ini kami pilih supaya pengguna merasa nyaman saat pertama membuka aplikasi.



Pada halaman Meal Planner, tulisan seperti “Sarapan”, “Makan Siang”, dan “Makan Malam” kami buat dengan huruf yang sedikit lebih besar dan tebal supaya mudah dibaca dan langsung kelihatan bagian mana yang sedang dilihat. Angka-angka seperti “100%” kami tampilkan dengan ukuran besar supaya terlihat jelas karena itu bagian penting. Kami pakai font yang sama di semua halaman agar tampilan aplikasinya rapi dan konsisten.



Di halaman Pemilihan Menu, nama-nama menu kami tampilkan dengan ukuran huruf yang cukup besar dan tebal supaya mudah terbaca walau banyak gambar di sekitarnya. Penjelasan singkat ditulis dengan huruf yang lebih kecil. Ini kami lakukan biar pengguna bisa cepat memilih menu tanpa harus baca panjang-panjang dulu.



Di halaman Pencarian Resep, kami menulis teks petunjuk seperti “Sudah punya bahan apa saja?” dengan gaya tulisan yang ringan supaya nggak mengganggu tampilan saat mengetik. Tombol “Cari Resep” kami buat dengan huruf kapital dan tebal biar terlihat jelas menjadi tombol utama, kami ingin pengguna bisa langsung tahu harus klik bagian mana.



Pada halaman Rekomendasi Resep, nama-nama resep kami tulis dengan huruf tebal supaya mudah terbaca di antara gambar makanan. Informasi tambahan seperti kategori masakan atau waktu masak kami tulis lebih kecil. Ini kami lakukan supaya halaman tetap kelihatan rapi, dan informasi penting bisa langsung dilihat.



Pada halaman Detail Resep, judul seperti “Nasi Goreng ala Solaria” kami buat besar dan tebal agar langsung kelihatan. Teks deskripsi dan langkah memasak kami tulis dengan ukuran biasa dan jarak antar baris yang cukup supaya nyaman dibaca. Bagian seperti waktu masak dan porsi kami tampilkan dengan gaya huruf yang agak menonjol karena itu informasi penting yang sering dicari.

## Implementasi Antarmuka

### Implementasi: Homepage

Untuk header dan search bar diimplementasikan dengan kode program berikut:

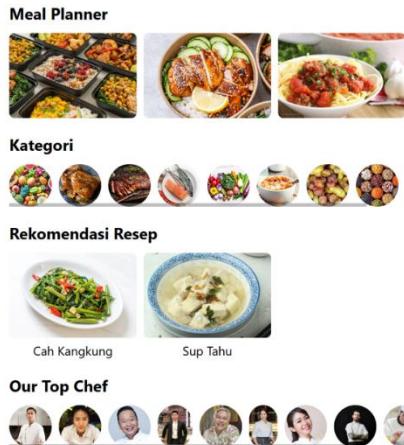
```

<div class="bg-green-900 text-white flex items-center justify-between px-4 py-2">
  <div class="flex items-center gap-2">
    <div class="w-8 h-8 rounded-full bg-white text-green-900 flex items-center
justify-center font-bold">👤 </div>
  </div>
  <span class="font-bold text-lg">CookingWizard.</span>
  <div class="flex items-center">
    <span class="text-xl">⚙️</span>
  </div>
</div>

<div class="bg-green-900 px-4 pb-4">
  <div class="flex items-center">
    <input type="text" placeholder="Cari resep..." class="w-full px-4 py-2 rounded-l-full outline-none">
    <button class="bg-white text-green-900 px-4 py-2 rounded-r-full font-bold border
border-1-0 border-green-900">
      🔎
    </button>
  </div>
</div>

```

*<div class="bg-green-900 ...>* div ini membentuk navbar header dengan latar hijau tua (Tailwind bg-green-900) dan teks berwarna putih (text-white). *flex items-center justify-between* membuat 3 komponen di dalamnya tersusun horizontal (ikon profil kiri, judul tengah, ikon pengaturan kanan). *w-8 h-8 rounded-full bg-white ...* ikon profil dibuat sebagai bulatan putih dengan isi emoji **👤**. *<span class="font-bold text-lg">CookingWizard.</span>* menampilkan nama aplikasi dengan teks besar dan tebal. *<input type="text" ...>* input text untuk mencari resep, diberi placeholder “Cari resep...” dan distyle membentuk setengah oval kiri dengan *rounded-l-full*. *<button class="... ">🔍 </button>* tombol search diletakkan di kanan, berwarna putih, bentuk setengah oval kanan (*rounded-r-full*) agar menyatu secara visual dengan input.



Untuk meal planner, kategori, rekomendasi resep, our top chef diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<div class="flex gap-2 overflow-x-auto">
  
  ...
</div>

<div class="flex gap-2 overflow-x-auto">
  
  ...
</div>

<div class="flex gap-2 overflow-x-auto">
  <div class="w-36">
    
    <p class="text-center text-sm mt-1">Cah Kangkung</p>
  </div>
</div>

<div class="flex gap-2 overflow-x-auto">
  
  ...
</div>
```

`overflow-x-auto` memungkinkan pengguna scroll horizontal jika jumlah gambar meal banyak. `<img ...>` menampilkan gambar meal planner. Gambar diambil dari folder asset/ dan diatur `h-24 w-36` agar tinggi dan lebar seragam. `object-cover` memastikan gambar terisi penuh dalam dimensi tanpa terdistorsi. Gambar kategori dibuat dengan ukuran 48x48px (`h-12 w-12`) menggunakan Tailwind. Struktur horizontal dan scrollable menggunakan `flex gap-2 overflow-`

*x-auto*. Rekomendasi resep dibuat dalam struktur card sederhana (gambar + teks nama resep). *w-36* membuat lebar tetap. *text-center* teks berada di tengah gambar. *mt-1* memberi jarak vertikal antara gambar dan teks. Our Top Chef sama seperti kategori, bagian ini menampilkan avatar chef dalam format bulat dan scrollable horizontal.



Untuk navigation bar bawah diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<div class="fixed bottom-0 w-full bg-green-900 text-white flex justify-around items-center py-3 rounded-t-2xl">
  <div class="text-center">
    <div>🏠</div>
  </div>
  <div class="text-center">
    <div>📅</div>
  </div>
  <div class="text-center">
    <div>🔍</div>
  </div>
  <div class="text-center">
    <div>▶</div>
  </div>
</div>
```

Navbar bawah tetap berada di layar (*fixed bottom-0*) dan disusun horizontal dengan *justify-around*. Masing-masing ikon menu (beranda, kalender, search, play) ditampilkan sebagai emoji.

## Implementasi: Cari Resep

CookingWizard.



**CookingWizard.**

Untuk header diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<header class="flex items-center justify-center px-4 py-2">
    <span class="font-bold text-lg text-black">CookingWizard.</span>
</header>
```

*<header> digunakan sebagai container atas untuk menampilkan judul aplikasi. `class="flex items-center justify-center"` membuat elemen `<span>` berada di tengah horizontal. `<span class="font-bold text-lg text-black">...</span>` menampilkan teks “CookingWizard.” dengan ukuran teks besar (`text-lg`), tebal (`font-bold`), dan warna hitam (`text-black`).*



Untuk gambar rekomendasi resep diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<div class="grid grid-cols-2 gap-2 mb-6">
    
```

```
  
...  
</div>
```

<div class="grid grid-cols-2 ..." > gambar ditampilkan dalam dua kolom responsif (grid).  menampilkan gambar rekomendasi resep. Atribut `src` menunjuk ke folder `asset/` berisi gambar (misal `ayam-goreng.jpg`). `rounded-md` memberi sudut tumpul agar terlihat rapi. `h-24` tinggi tetap 6rem (96px). `w-full` gambar akan mengisi penuh kolom yang tersedia.

**Sudah punya bahan apa saja?**

Bahan 1

Bahan 2

Bahan 3

Cari Resep

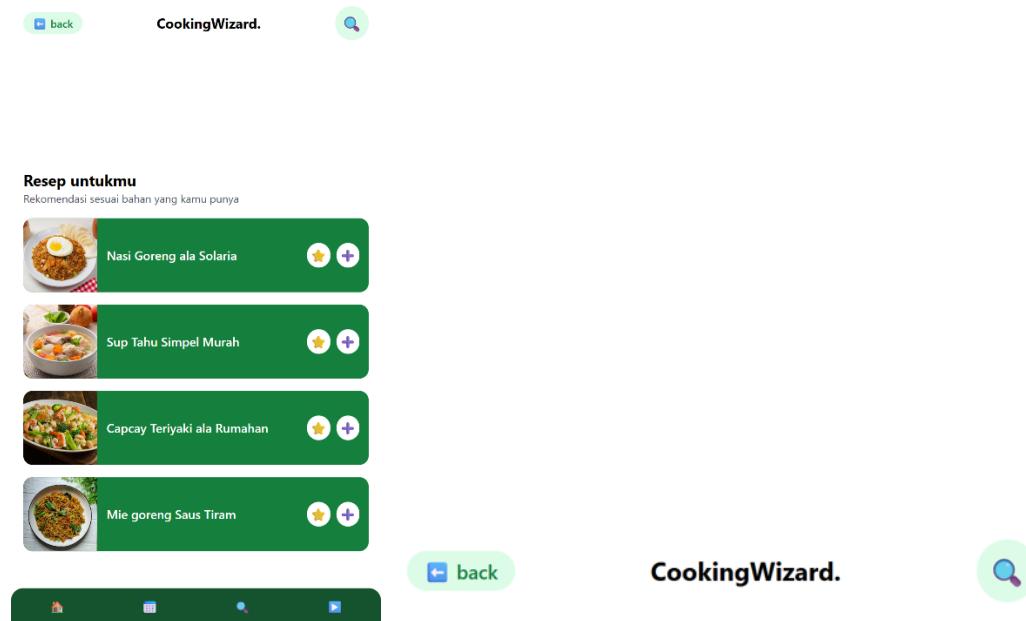
Untuk form input, field input, dan cari resep diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<form action="listcariresep.html" method="get" class="space-y-3">  
  
<input type="text" name="bahan1" placeholder="Bahan 1" class="...">  
  
<button type="submit" class="bg-green-800 text-white px-6 py-2 rounded-full font-semibold">  
    Cari Resep  
</button>
```

<form> adalah elemen untuk menangkap input pengguna otomatis. `action="listcariresep.html"` ketika tombol submit ditekan, browser akan mengalihkan ke halaman list resep. `method="get"` data dikirim via URL. `class="space-y-3"` memberikan jarak vertikal antara setiap field input bahan. `type="text"` artinya input teks biasa. `name="bahan1"` nilai input akan dikirim sebagai `bahan1=...` dalam URL, bisa diakses di halaman berikutnya. `placeholder="Bahan 1"` memberikan petunjuk teks agar pengguna tahu yang harus diisi. `flex-grow` input akan memenuhi ruang dalam div-nya. `outline-none` menghilangkan garis biru default browser saat klik. `bg-transparent` warna latar transparan agar menyatu dengan div hijau muda. `text-green-700` teks berwarna hijau tua. `placeholder-green-700` warna placeholder disamakan agar konsisten. `type="submit"` menandakan tombol ini akan mengirim form saat ditekan. `bg-green-`

800 text-white di tombol cari resep artinya latar belakang hijau tua, teks putih. px-6 py-2 padding horizontal 1.5rem, vertikal 0.5rem untuk kenyamanan klik. font-semibold tulisan tebal tapi tidak berlebihan.

## Implementasi: List Resep Untukmu



Untuk header dan navigasi diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<div class="flex items-center justify-between px-4 py-2">
  <button class="text-sm text-green-700 font-semibold bg-green-100 px-3 py-1 rounded-full">← back</button>
  <span class="font-bold text-lg text-black">CookingWizard.</span>
  <button class="bg-green-100 text-white p-2 rounded-full text-xl">🔍</button>
</div>
```

<div class="flex items-center justify-between"> menyusun tiga elemen (← back, judul, 🔎) dalam satu baris secara horizontal. <button class="... bg-green-100 ...">← back</button> adalah tombol kembali ke halaman sebelumnya, diberi warna latar hijau muda (bg-green-100), sudut bulat, dan padding kecil. <span class="font-bold text-lg text-black">... adalah judul aplikasi yang diberi penekanan visual melalui font-bold dan text-lg.

**Resep untukmu**  
Rekomendasi sesuai bahan yang kamu punya



Untuk judul, penjelasan, list rekomendasi resep, dan struktur list diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<h1 class="text-xl font-bold">Resep untukmu</h1>
<p class="text-sm text-gray-600 mb-4">Rekomendasi sesuai bahan yang kamu punya</p>

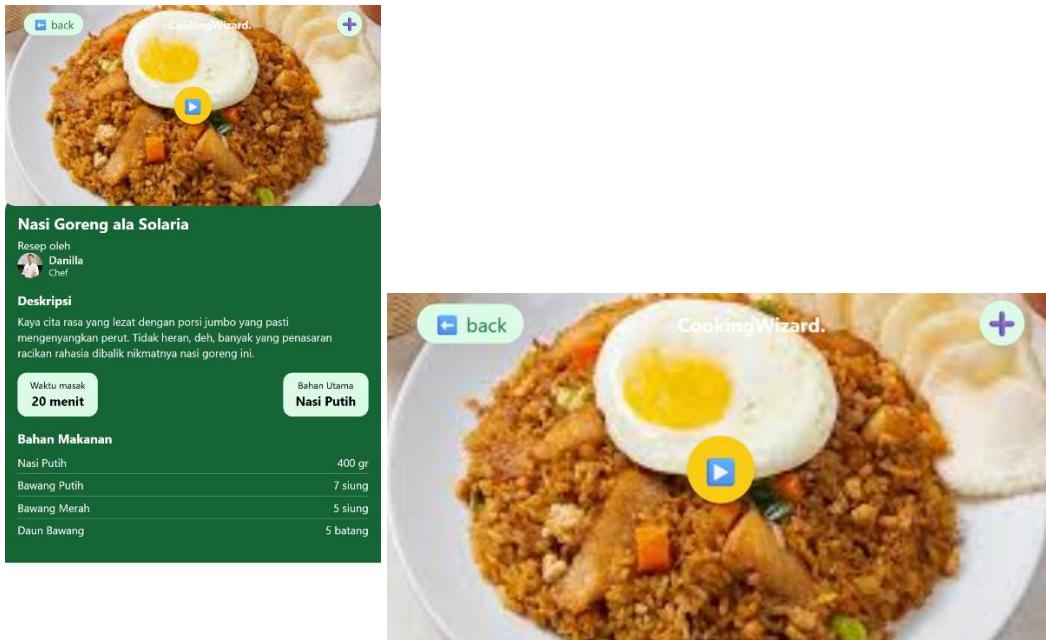
<div class="flex items-center bg-green-700 rounded-xl overflow-hidden text-white">
  
  <div class="flex justify-between items-center flex-grow px-3">
    <span class="font-semibold">Nasi Goreng ala Solaria</span>
    <div class="flex gap-2 text-green-700">
      <button class="bg-white p-1 rounded-full">★</button>
      <button class="bg-white p-1 rounded-full">+</button>
    </div>
  </div>
</div>

<div class="space-y-4"> ... </div>
```

**<h1>** menandai judul utama halaman yang menunjukkan bahwa ini adalah hasil pencarian resep. **<p>** memberikan penjelasan tambahan, menggunakan **text-sm** dan **text-gray-600** agar terlihat seperti teks bantu atau deskripsi ringan. **flex items-center** menata isi card secara horizontal (gambar + teks + tombol). **bg-green-700 text-white** memberi latar hijau gelap dan teks putih untuk tampilan yang kontras. **rounded-xl** memberi sudut membulat yang lebih besar dari **rounded-md**, cocok untuk komponen besar seperti card. **overflow-hidden** mencegah bagian dalam meluber ke luar card. **<div class="flex justify-between ... ">** menyusun teks nama resep dan tombol ikon di sisi kanan. **<span class="font-semibold">...</span>** adalah nama resep, diberi **font-semibold** agar tidak terlalu tebal namun tetap jelas. Tombol **★** dan **+** berbentuk bulat

dan visualnya konsisten seperti di desain. `space-y-4` memberikan jarak antar tiap card resep agar tidak terlalu menempel.

## Implementasi: Detail Resep



Untuk header, gambar resep, back, logo, add, dan tombol play diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<div class="relative">
    

    <div class="absolute top-2 left-2 right-2 flex justify-between items-center px-4">
        <button class="bg-green-100 text-green-700 px-3 py-1 rounded-full text-sm">← back</button>
        <span class="text-white font-bold text-sm">CookingWizard.</span>
        <button class="bg-green-100 text-white w-8 h-8 rounded-full flex items-center justify-center text-lg">+</button>
    </div>

    <div class="absolute inset-0 flex items-center justify-center">
        <button class="bg-yellow-400 rounded-full w-12 h-12 flex items-center justify-center text-xl">▶</button>
    </div>
```

<div class="relative"> membuat container dengan posisi relatif agar elemen dalamnya bisa diposisikan secara absolute (tombol & teks di atas gambar).  menampilkan gambar hidangan yang diklik dari page list resep untukmu. rounded-b-xl digunakan agar bagian bawah gambar melengkung, memberi transisi visual ke bagian isi halaman. absolute top-2 left-2 right-2 menempatkan elemen 3 tombol di atas gambar, rata atas, kiri, dan kanan. <button class="...">← back</button> tombol kembali yang berbentuk kapsul dengan padding kecil dan warna hijau muda. <span class="text-white ... ">CookingWizard.</span> menampilkan nama aplikasi. Tombol + menggunakan rounded-full w-8 h-8 agar bentuknya bulat sempurna dan posisinya di kanan atas. absolute inset-0 menempatkan elemen play menutupi seluruh container gambar. flex justify-center items-center memastikan tombol play berada tepat di tengah gambar. bg-yellow-400 rounded-full w-12 h-12 tombol diberi bulat kuning besar agar menonjol sebagai pemicu video tutorial resep.



Untuk informasi resep, info chef, deskripsi, waktu masak, dan daftar bahan makanan diimplementasikan dengan kode program berikut:

```

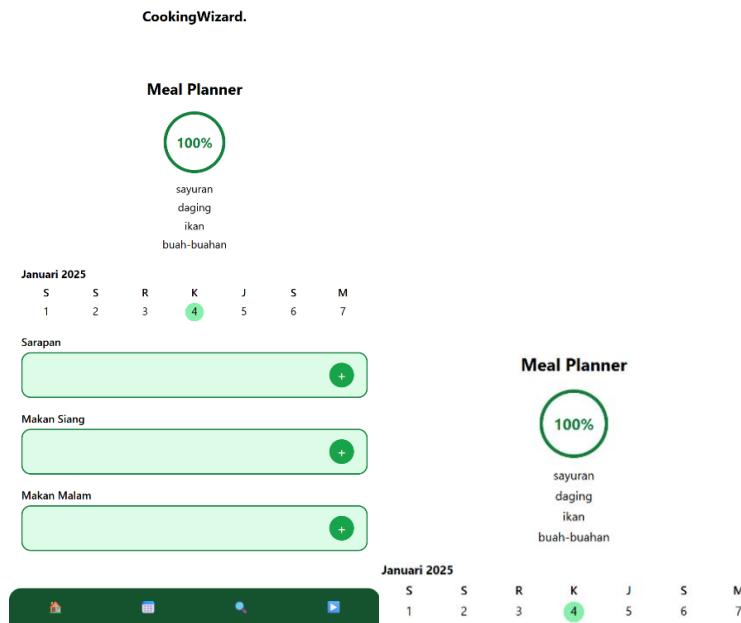
<div class="bg-green-800 text-white px-4 pt-6 pb-8 -mt-4 rounded-t-3xl">
  <h1 class="text-xl font-bold mb-1">Nasi Goreng ala Solaria</h1>
  ...
</div>

<div class="flex items-center gap-2 mb-4">
  
  <div>
    <p class="text-sm font-semibold">Danilla</p>
    <p class="text-xs text-gray-200">Chef</p>
  </div>
</div>

<h2 class="text-md font-bold mb-1">Deskripsi</h2>
  
```

```
<p class="text-sm text-gray-100">  
    Kaya cita rasa yang lezat ...  
</p>  
  
<div class="flex justify-between items-center text-center mb-4">  
    <div class="bg-green-100 text-black px-4 py-2 rounded-xl">  
        <p class="text-xs">Waktu masak</p>  
        <p class="font-bold">20 menit</p>  
    </div>  
    ...  
</div>  
  
<ul class="text-sm space-y-1">  
    <li class="flex justify-between border-b border-white/30 pb-1">  
        <span>Nasi Putih</span>  
        <span>400 gr</span>  
    </li>  
    ...  
</ul>  
  
<div class="bg-green-800 ..." > kontainer utama isi halaman, dengan warna latar hijau tua dan  
teks putih. -mt-4 memberi efek naik sedikit sehingga elemen kotak div ini menimpa bagian  
bawah gambar. rounded-t-3xl membuat bagian atas kontainer melengkung penuh, konsisten  
dengan desain yang dibuat. Foto chef dibuat bulat dan berukuran kecil (w-8 h-8) agar ringkas.  
Warna teks deskripsi text-gray-100 agar tidak terlalu mencolok dibanding judul. Info waktu  
masak ditampilkan sebagai highlight informasi penting, menggunakan bg-green-100 untuk  
kontras. flex justify-between agar dua box (waktu dan bahan utama) disusun sejajar kanan-kiri.  
Menggunakan <ul> dan <li> untuk menampilkan daftar bahan makanan dan takarannya.  
border-b border-white/30 memberi garis bawah transparan putih untuk pemisah antar bahan  
makanan.
```

## Implementasi: Merencanakan Makanan (Meal Plan)



Untuk tampilan bagian atas Meal Planner ditunjukkan di dalam kode ini:

```
<h1 class="text-xl font-bold text-center mb-4">Meal Planner</h1>

<!-- Lingkaran progres dan bahan makanan -->
<div class="flex flex-col items-center mb-4">
  <div class="flex items-center justify-center w-20 h-20 rounded-full border-4 border-green-700 mb-2">
    <span class="text-green-700 font-bold text-lg">100%</span>
  </div>
  <ul class="text-sm leading-6 text-center">
    <li>sayuran</li>
    <li>daging</li>
    <li>ikan</li>
    <li>buah-buahan</li>
  </ul>
</div>
```

Bagian atas halaman terdiri dari judul yang ditampilkan melalui elemen `<h1 class="text-xl font-bold text-center mb-4">Meal Planner</h1>`. Di bawahnya, terdapat lingkaran persentase yang dibuat menggunakan `<div class="flex items-center justify-center w-20 h-20 rounded-full border-4 border-green-700">` dengan teks 100% di dalamnya. Diikuti oleh daftar bahan makanan yang ditampilkan secara vertikal dalam elemen `<ul class="text-sm leading-6 text-center">` berisi `<li>` seperti sayuran, daging, ikan, dan buah-buahan.

Untuk tampilan bagian Kalender Meal Planner ditunjukkan di dalam kode ini:

```
<div class="mb-4">
<p class="font-bold text-sm mb-1">Januari 2025</p>
<div class="grid grid-cols-7 text-center text-sm font-semibold">

<span>S</span><span>S</span><span>R</span><span>K</span><span>J</span><span>S</span>
<span>M</span>
</div>
<div class="grid grid-cols-7 text-center text-sm mt-1">
<span>1</span><span>2</span><span>3</span>
<span class="bg-green-300 text-black rounded-full w-6 h-6 mx-auto">4</span>
<span>5</span><span>6</span><span>7</span>
</div>
</div>
```

Kalender ditampilkan dalam dua baris grid. Baris pertama menunjukkan singkatan hari menggunakan `<div class="grid grid-cols-7 text-center text-sm font-semibold">` yang memuat `<span>S</span><span>S</span><span>R</span><span>K</span><span>J</span><span>S</span><span>M</span>`. Baris kedua menampilkan tanggal dari 1-7 dengan elemen `<div class="grid grid-cols-7 text-center text-sm mt-1">`. Tanggal 4 ditandai khusus sebagai hari terpilih menggunakan `<span class="bg-green-300 text-black rounded-full w-6 h-6 mx-auto">4</span>`.



Untuk tampilan bagian Kotak Sarapan, Makan Siang, dan Makan Malam Meal Planner ditunjukkan di dalam kode ini:

```
<div class="space-y-4">
<!-- Sarapan -->
<div>
<p class="font-semibold text-sm mb-1">Sarapan</p>
```

```

<div class="flex justify-between items-center bg-green-100 border-2 border-
green-700 rounded-xl px-4 py-3">
    <span class="text-green-700 font-semibold">&ampnbsp</span>
    <button class="bg-green-600 text-white rounded-full w-8 h-8 flex items-center
justify-center text-lg">+</button>
</div>
</div>

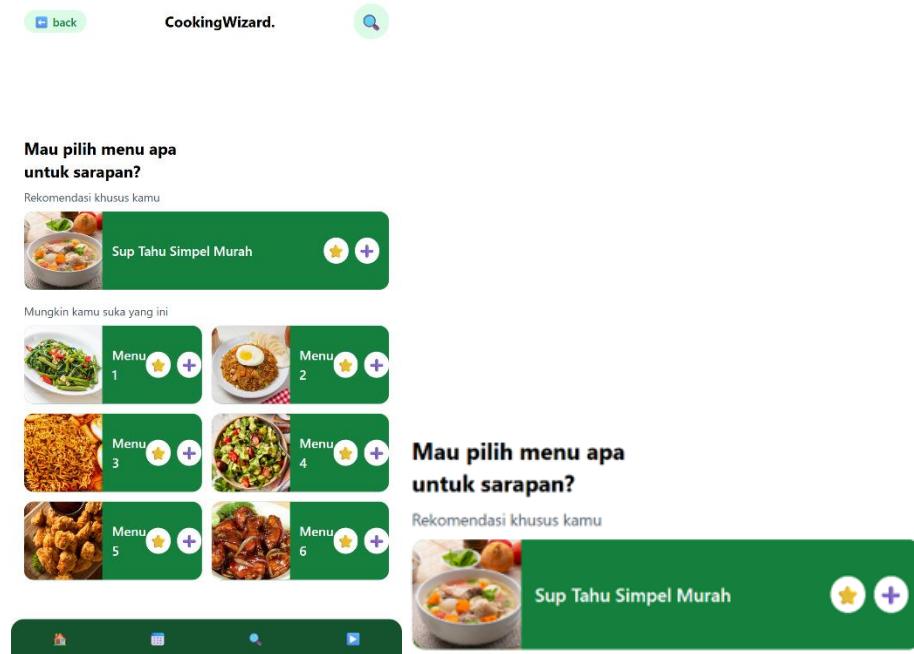
<div>
    <p class="font-semibold text-sm mb-1">Makan Siang</p>
    <div class="flex justify-between items-center bg-green-100 border-2 border-
green-700 rounded-xl px-4 py-3">
        <span class="text-green-700 font-semibold">&ampnbsp</span>
        <button class="bg-green-600 text-white rounded-full w-8 h-8 flex items-center
justify-center text-lg">+</button>
    </div>
</div>

<div>
    <p class="font-semibold text-sm mb-1">Makan Malam</p>
    <div class="flex justify-between items-center bg-green-100 border-2 border-
green-700 rounded-xl px-4 py-3">
        <span class="text-green-700 font-semibold">&ampnbsp</span>
        <button class="bg-green-600 text-white rounded-full w-8 h-8 flex items-center
justify-center text-lg">+</button>
    </div>
</div>
</div>

```

*Setiap jadwal makan terdiri dari judul (seperti <p class="font-semibold text-sm mb-1">Sarapan</p>) dan kotak input makanan yang dibungkus dalam <div class="flex justify-between items-center bg-green-100 border-2 border-green-700 rounded-xl px-4 py-3">. Didalamnya terdapat tombol tambah makanan <button class="bg-green-600 text-white rounded-full w-8 h-8 flex items-center justify-center text-lg">+</button> yang digunakan untuk menambahkan rencana menu. Struktur ini diulang untuk ketiga Waktu makan: sarapan, makan siang, dan makan malam.*

## Implementasi: Pemilihan Menu



Untuk bagian tampilan pertanyaan menu diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<h1 class="text-xl font-bold mb-2">Mau pilih menu apa<br>untuk sarapan?</h1>
```

Kami menggunakan tag `<h1>` sebagai judul utama halaman untuk menampilkan pertanyaan “Mau pilih menu apa untuk sarapan?”. Kelas `text-xl` berfungsi memperbesar ukuran teks, `font-bold` untuk membuat tulisan tebal, dan `mb-2` memberi jarak ke bawah agar tidak terlalu menempel dengan elemen setelahnya.

Untuk bagian rekomendasi menu diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
<p class="text-sm text-gray-600 mb-2">Rekomendasi khusus kamu</p>
<div class="flex items-center bg-green-700 rounded-xl overflow-hidden text-white mb-4">
  
  <div class="flex justify-between items-center flex-grow px-3">
    <span class="font-semibold">Sup Tahu Simpel Murah</span>
    <div class="flex gap-2 text-green-700">
      <button class="bg-white p-1 rounded-full">★</button>
      <button class="bg-white p-1 rounded-full">+</button>
    </div>
  </div>
</div>
```

Kami memulai dengan sebuah `<p>` untuk teks deskriptif “Rekomendasi khusus kamu” yang ditampilkan kecil dan berwarna abu (`text-sm text-gray-600`). Kemudian, menu utama ditampilkan dalam sebuah `<div>` berkelas `flex` agar gambar dan teks sejajar secara horizontal, `bg-green-700` untuk latar hijau tua, `rounded-xl` untuk sudut melengkung, dan `text-white` agar teks kontras. Gambar `sop.jpg` ditampilkan di sebelah kiri dengan ukuran tetap (`h-24 w-24`). Di sampingnya, nama menu “Sup Tahu Simpel Murah” dan dua tombol (bintang dan tambah) ditampilkan dalam elemen `span` dan `button` yang diberi latar putih agar terlihat kontras.

Mungkin kamu suka yang ini



Untuk tampilan alternatif menu lain diimplementasikan dengan kode program berikut:

```
< <p class="text-sm text-gray-600 mb-2">Mungkin kamu suka yang ini</p>
<div class="grid grid-cols-2 gap-3">
  <div class="flex items-center bg-green-700 rounded-xl overflow-hidden text-white">
    
    <div class="flex justify-between items-center flex-grow px-3">
      <span class="font-semibold">Menu 1</span>
      <div class="flex gap-2 text-green-700">
        <button class="bg-white p-1 rounded-full">★</button>
        <button class="bg-white p-1 rounded-full">+</button>
      </div>
    </div>
  </div>
  <!-- Kode serupa diulang untuk Menu 2 - Menu 6 -->
</div>
```

Kami menambahkan teks informasi “Mungkin kamu suka yang ini” sebagai pembuka bagian alternatif. Menu-menu alternatif ditampilkan dalam grid dua kolom (`grid-cols-2`) dan memiliki jarak antar item (`gap-3`). Setiap menu ditampilkan menggunakan struktur yang sama: `div` dengan `flex` untuk penataan horizontal, `bg-green-700` untuk latar hijau, dan `text-white`. Gambar

berada di kiri, lalu di sebelahnya terdapat nama menu (“Menu 1” hingga “Menu 6”) dan dua tombol bintang dan tambah seperti pada menu utama.

## Screenshot Antarmuka

The screenshot displays the CookingWizard mobile application interface across three main sections:

- Top Left Section:** Shows a "Meal Planner" interface with a "Cari resep..." search bar, a "Meal Planner" section featuring three dish images, a "Kategori" section with food icons, and a "Rekomendasi Resep" section showing "Cah Kangkung" and "Sup Tahu".
- Top Middle Section:** Shows a "Meal Planner" section with a circular progress bar at 100%, a "Januari 2025" calendar, and a "Meal Planner" section for breakfast, lunch, and dinner with various dish options and a plus sign for adding.
- Top Right Section:** Shows a "Mau pilih menu apa untuk sarapan?" section with a "Sup Tahu Simpel Murah" recommendation, a "Rekomendasi khusus kamu" section, and a grid of six meal suggestions labeled "Menu 1" through "Menu 6" each with a star and plus icon.
- Middle Section:** Shows a "Hello!" message, a "Mau masak apa hari ini?" section with a "Rekomendasi khusus kamu" card, a "Resep untukmu" section with a "Nasi Goreng ala Solaria" card, and a "Deskripsi" section for "Nasi Goreng ala Solaria" detailing its taste and preparation time.
- Bottom Section:** Shows a "Sudah punya bahan apa saja?" section with "Bahan 1", "Bahan 2", and "Bahan 3" input fields, a "Cari Resep" button, and a detailed "Bahan Makanan" table for "Nasi Goreng ala Solaria".

# Artefak Project

## Repository GitHub

<https://github.com/KangenSoeharto/dampkelompok10/>