**旧版本转场动画设置：**

<http://blog.csdn.net/u012702547/article/details/51289789>

**5.0版本以后转场动画设置：**

首先，把之前启动Activity的代码改成下面的写法：

1. startActivity(**new** Intent(**this**, Main2Activity.**class**), ActivityOptions.makeSceneTransitionAnimation(**this**).toBundle());

添加完成之后，在Main2Activity中设置该Activity的进出场动画即可：

1. getWindow().setEnterTransition(**new** Explode().setDuration(2000));
2. getWindow().setExitTransition(**new** Explode().setDuration(2000));

分解动画为：**new** Explode()

滑动动画为：**new** Slide()

### 淡入淡出动画为：**new** Fade()

共享元素动画：

在MainActivity和Main2Activity里边都有一个Button，只不过一个大一个小，从MainActivity跳转到Main2Activity时，我并没有感觉到Activity的跳转，只是觉得好像第一个页面的Button放大了，同理，当我从第二个页面回到第一个页面时，也好像Button变小了。OK，这就是我们的Activity共享元素。**当两个Activity中有同一个控件的时候，我们便可以采用共享元素动画。**

使用共享元素动画的时候，我们需要首先给MainActivity和Main2Activity中的两个button分别添加**Android:transitionName="mybtn"**属性，并且该属性的值要相同，这样系统才知道这两个控件是共享元素。设置完成之后，接下来就是启动Activity的代码了，如下：

startActivity(**new** Intent(**this**,Main2Activity.**class**), ActivityOptions.makeSceneTransitionAnimation(**this**,view,"mybtn").toBundle())

还是上面那种启动方式的重载方法，只不过这里多了两个参数，view表示MainActivity中的共享元素（就是那个Button），第二个参数表示布局文件中transitionAnimation属性的值。

如果两个页面中有多个共享元素该怎么办呢？简单，android:transitionName属性还像上面一样设置，然后在启动Activity时我们可以通过Pair.create方法来设置多个共享元素，如下：

startActivity(newIntent(this,Main2Activity.class),

ActivityOptions.makeSceneTransitionAnimation(this, Pair.create(((View) iv1),"myiv"), create(((View) textView),"mytv")).toBundle());

Pair.create方法中有两个参数，第一个是共享元素的实例（注意要是View类型），第二个参数是该View的transitionAnimation属性的值。

**一定要记得在styles.xml文件中添加下面一行代码，表示激活Activity中元素的过渡效果**：

<item name="android:windowContentTransitions">**true**</item>