

计算机学院 机器学习实验报告

实验一 Softmax Regression

姓名:赵康明

学号: 2110937

专业:计算机科学与技术

目录

1	实验目的	2
2	实验要求	2
3	实验原理	2
	3.1 Softmax 函数	2
	3.2 损失函数	3
	3.3 梯度下降	3
	3.4 正则化	3
4	实验代码	4
	4.1 softmax-regression.py	4
	4.2 evaluate.py	5
5	实验结果	5
6	实验改进和优化	6
	6.1 小批次处理	6
	6.1.1 小批次处理代码展示	6
	6.1.2 实验结果	7
	6.2 神经网络模型	8
	6.2.1 实验原理	8
	6.2.2 实验步骤	8
	6.2.3 实验代码	9
	6.2.4 实验结果	11
7	文 验总结	11

1 实验目的

在这个练习中,需要训练一个分类器来完成对 MNIST 数据集中 0-9 的 10 个手写数字的分类,公 开数据集可以在网站中找到,具体的实验框架也已经给出,需要根据代码框架理解训练流程并填充必 要的代码完成对于手写体的识别工作。

2 实验要求

在本次实验中, 我们将实现 softmax_regression 损失函数和梯度的计算:

目标函数 $J(\theta, x, y)$ softmax_regression 的损失函数表示为:

$$J(\theta, x, y) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{K} 1\{y^{(i)} = k\} \log \left(\frac{e^{\theta_k^T x^{(i)}}}{\sum_{j=1}^{K} e^{\theta_j^T x^{(i)}}} \right)$$

其中,m 是样本数,K 是类别数, θ 是参数向量, $x^{(i)}$ 是第 i 个样本的特征向量, $y^{(i)}$ 是第 i 个样本的真实类别, $1\{y^{(i)}=k\}$ 是指示函数,e 是自然对数底。

梯度 $\nabla_{\theta} J(\theta, x, y)$ 目标函数的梯度可以表示为:

$$\nabla_{\theta} J(\theta, x, y) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(x^{(i)} \left(1\{y^{(i)} = k\} - P(y^{(i)} = k | x^{(i)}; \theta) \right) \right)$$

其中, $P(y^{(i)} = k | x^{(i)}; \theta)$ 是样本 $x^{(i)}$ 属于类别 k 的概率, 可以通过 softmax 函数计算。

3 实验原理

3.1 Softmax 函数

Softmax,主要用于多类别分类问题,将一组分数(通常称为 logits 或 scores)转化为概率分布,使每个类别的输出概率在 0 到 1 之间,并且所有类别的概率之和等于 1。Softmax 函数的输出通常用于确定输入数据属于哪个类别。

为了估计所有可能类别的条件概率,我们需要一个有多个输出的模型,每个类别对应一个输出。为了解决线性模型的分类问题,我们需要和输出一样多的仿射函数 (affine function)。每个输出对应于它自己的仿射函数。以四个特征和 3 个可能的输出为例,我们有如下计算预测式子:

$$o_1 = x_1 w_{11} + x_2 w_{12} + x_3 w_{13} + x_4 w_{14} + b_1 \tag{1}$$

$$o_2 = x_1 w_{21} + x_2 w_{22} + x_3 w_{23} + x_4 w_{24} + b_2 (2)$$

$$o_3 = x_1 w_{31} + x_2 w_{32} + x_3 w_{33} + x_4 w_{34} + b_3 \tag{3}$$

有了这样的输出之后,我们需要将这些输出通过 Softmax 函数映射到 [0,1] 区间内,同时保证其非负性。而 Softmax 函数能够将未规范化的预测变换为非负数并且总和为 1,同时让模型保持可导的性质。为了完成这一目标,我们首先对每个未规范化的预测求幂,这样可以确保输出非负。为了确保最终输出的概率值总和为 1,我们再让每个求幂后的结果除以它们的总和。如下式:

$$\hat{y} = \operatorname{softmax}(\mathbf{o}), \quad \sharp + \hat{y}_j = \frac{e^{o_j}}{\sum_k e^{o_k}}$$

在预测过程中,由于对于所有的 j 总有 $0 \le \hat{y}_j \le 1$,因此 \hat{y} 可以被视为一个正确的概率分布。Softmax 运算不会改变未规范化的预测 \mathbf{o} 之间的大小次序,只会确定分配给每个类别的概率。因此,我们仍然可以使用以下方式来选择最有可能的类别:

$$\arg\max_{j} \hat{y}_{j} = \arg\max_{j} o_{j}$$

尽管 softmax 是一个非线性函数,但 softmax 回归的输出仍然由输入特征的仿射变换决定。因此。softmax 回归是一个线性模型。

3.2 损失函数

softmax 函数我们得到了一个向量 \hat{y} ,我们将使用交叉熵来定义其损失函数: 我们的损失函数可以表示为:

$$Loss(y, \hat{y}) = -\sum_{j=1}^{q} y_j \log \hat{y}_j$$

在这里, $L(y,\hat{y})$ 表示损失函数, y_j 和 \hat{y}_j 分别表示 y 和 \hat{y} 的第 j 个元素。 $\sum_{j=1}^q$ 表示对所有 j 的求和, $-\log$ 表示自然对数的负对数。

3.3 梯度下降

由损失函数展开可以得到我们完整的损失函数:

$$J(\theta, x, y) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{K} 1\{y^{(i)} = k\} \log \left(\frac{e^{\theta_k^T x^{(i)}}}{\sum_{i=1}^{K} e^{\theta_j^T x^{(i)}}}\right)$$

然后, 我们计算损失函数 $J(\theta, x, y)$ 关于 θ 的偏导数:

$$\nabla_{\theta} J(\theta, x, y) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(x^{(i)} \left(1\{y^{(i)} = k\} - P(y^{(i)} = k | x^{(i)}; \theta) \right) \right)$$

其中, $P(y^{(i)} = k | x^{(i)}; \theta)$ 是样本 $x^{(i)}$ 属于类别 k 的概率,可以通过 softmax 函数计算。

3.4 正则化

为了防止模型过拟合,我们考虑引入正则项来保证模型的拟合精度及正确性,保证其拥有较好的 鲁棒性,而常用的正则化项有:

- L1 正则化: 也称为 L1 范数正则化,它在损失函数中添加了模型参数的绝对值之和。L1 正则化的目标是促使模型参数稀疏化,即让大部分参数为零。这对于特征选择和模型解释性很有用。 损失函数中的 L1 正则化项: $\lambda \sum_{i=1}^{n} |w_i|$
- L2 正则化: 也称为 L2 范数正则化,它在损失函数中添加了模型参数的平方之和。L2 正则化的目标是防止模型参数过大,从而减少过拟合。它对模型的影响通常比 L1 正则化更平滑。 损失函数中的 L2 正则化项: $\lambda \sum_{i=1}^n w_i^2$

在本次实验中我们考虑采用了 L1 正则化进行梯度下降的计算。

4 实验代码

4.1 softmax-regression.py

实验代码完成部分主要用到的库是 numpy 中的库函数中的矩阵乘法、求和和对数运算等函数,代码展示如下:

```
def softmax_regression(theta, x, y, iters, alpha):
      # TODO: Do the softmax regression by computing the gradient and
      # the objective function value of every iteration and update the theta
      #损失值f
      f=list()
      lam=0.00
      data=x.T
      for i in range (iters):
          x=np.dot(theta,data) # x=权重*样本数据
          exp_x=np.exp(x) # e^x
          exp_x_sum=exp_x.sum(axis=0)
12
13
          ## 交叉熵
14
         y_hat=(exp_x/exp_x_sum) #y^
16
          loss=0.0
17
          log_y_hat=np.log(y_hat)
18
          ## 计算损失函数
19
          for j in range(y.shape[1]):
20
             loss+=np.dot(log_y_hat[:,j],y_hat[:,j]) ## loss =xigemalogy *y
          # 平均值
          train_loss=-(1.0/y.shape[1])*loss
         print("train_loss:",train_loss)
          f.append(train_loss)
26
          ## 计算梯度
         batch_size=y.shape[1]
          g=-(1.0/batch_size)*np.dot((y-y_hat),data.T)+lam*theta
30
          theta=theta-alpha*g
31
      return theta
32
```

4.2 evaluate.py

准确率评估函数完善如下:

```
def softmax_regression(theta, x, y, iters, alpha):
    def cal_accuracy(y_pred, y):
        # TODO: Compute the accuracy among the test set and store it in acc
        correct=0
        for i in range(len(y)):
            if(y_pred[i]==y[i]):
                 correct+=1
        acc=correct/len(y)*1.0
        return acc
```

5 实验结果

我们设置了迭代次数为 100, 得到实验结果如下:



图 5.1: 实验结果

可以看到经过 100 次迭代训练后, 我们得到了 86.57% 的正确率, 正确率较高。

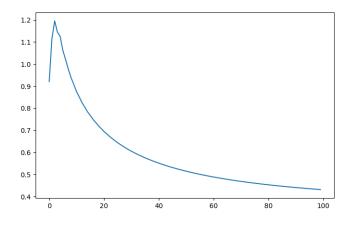


图 5.2: 损失率

而从损失图我们也可以看出,随着训练次数的增加,损失率越来越低,比较符合我们的预期。

6 实验改进和优化

6.1 小批次处理

在计算梯度时候采用的是 for 循环进行梯度计算,效率较低,于是考虑通过小批次处理计算梯度的方式提高效率。即在计算梯度的时候,将数据按批次划分进行处理计算。其有以下优势:

- 1. 小批次处理可以帮助模型更好地泛化到新数据。每个小批次都是从整个数据集中随机选择的,这有助于模型避免陷入局部最小值,并提高泛化性能。
- 2. 模型收敛:小批次处理通常使模型更快地收敛到损失函数的局部最小值,因为每个小批次都可以更新模型参数,从而加速收敛过程。
- 3. 稳定性:小批次处理可以提高训练的稳定性。在某些情况下,随机梯度下降可能导致参数更新的不稳定性,小批次处理可以减轻这种问题

6.1.1 小批次处理代码展示

```
def mini_batch_gradient_descent(theta, x, y, iters, alpha, batch_size, lam=0.001):
     # 的形状是 (60000, 784), y 的形状是 (10, 60000)
      # 定义超参数
      batch_size = 64 # 小批次大小
      num_samples = x.shape[0] # 样本总数
      num_batches = num_samples // batch_size # 总批次数
      # 随机初始化模型参数 theta, 假设 theta 的形状是 (10, 71am84)
      theta = np.random.rand(10, 784)
      # 定义学习率和迭代次数等超参数
13
      learning rate = 0.01
      num_epochs = 100
      # 迭代训练
      for epoch in range(num_epochs):
         # 随机打乱数据集的顺序
         permutation = np.random.permutation(num_samples)
         x_shuffled = x[permutation]
20
         y_shuffled = y[:, permutation]
21
         for batch in range(num_batches):
            # 获取当前小批次数据
            start = batch * batch_size
```

```
end = (batch + 1) * batch_size
25
            x_batch = x_shuffled[start:end]
26
            y_batch = y_shuffled[:, start:end]
27
            # 执行前向传播, 计算损失, 计算梯度
            logits = np.dot(theta, x_batch.T)
            exp_x = np.exp(logits)
            exp_x_sum = np.sum(exp_x, axis=0)
            y_hat = exp_x / exp_x_sum
            loss = -np.sum(y_batch * np.log(y_hat)) / batch_size
33
            gradient = -(1.0 / batch_size) * np.dot((y_batch - y_hat), x_batch)
                +lam*theta # 计算梯度
            # 更新模型参数
            theta -= learning_rate * gradient
36
         # 打印损失或其他训练过程中的指标
37
         print(f"Epoch {epoch+1}, Loss: {loss}")
38
39
      return theta
```

6.1.2 实验结果



图 6.3: 小批次处理实验结果

可以发现我们的正确率由原来的 86.57% 提示到了 91.65%。正确率得到了明显的提高。

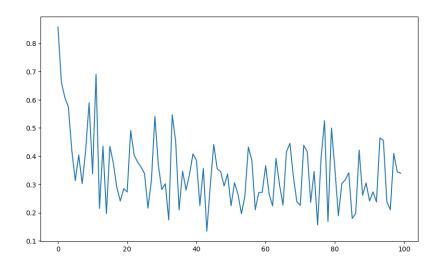


图 6.4: 小批次损失率

我们可以发现小批次的模型训练过程中,损失率波动的很厉害,可能原因是超参数的选取不够正确,或者是数据分布的原因,由于其准确率较高,不在此对损失率如此波动进行进一步探讨。

6.2 神经网络模型

6.2.1 实验原理

- 1. 神经网络架构在本实验中,我们使用了一个简单的全连接神经网络模型。该模型包括多个线性层和激活函数,用于对 MNIST 手写数字进行分类。神经网络的架构如下:
 - (a) 输入层: Flatten 层,将 28x28 的图像展平成 784 个节点。
 - (b) 隐藏层: 多个具有 ReLU 激活函数的线性层,每一层的节点数逐渐减少。
 - (c) 输出层: 具有 Softmax 激活函数的线性层,用于进行多类别分类。
- 2. 数据预处理在数据预处理阶段, 我们使用了 torchvision.transforms 模块中的 ToTensor 和 Normalize 转换。ToTensor 将图像转换为 PyTorch 张量,并将其值缩放到 0 到 1 的范围。Normalize 对张量进行归一化,使其均值为 0.5,标准差为 0.5。
- 3. . 损失函数和优化器我们使用了交叉熵损失函数(CrossEntropyLoss)来衡量模型输出与真实标签之间的差异。优化器选择了 Adam, 并设置了不同的学习率进行比较。
- 4. 实验设计我们设计了三个实验,分别使用学习率为 0.001、0.0005 和 0.0001,比较它们在相同训练周期内在测试集上的损失和准确率。

6.2.2 实验步骤

- 1. 模型定义: 定义全连接神经网络模型。
- 2. 数据加载与预处理:下载 MNIST 数据集并进行训练集和测试集的加载,并对图像进行归一化处理。

- 3. 训练过程: 使用不同的学习率对模型进行训练,记录训练过程中的损失和准确率。
- 4. 实验结果分析: 比较不同学习率下的测试损失和测试准确率曲线

6.2.3 实验代码

1. 神经网络的搭建

```
import torch
   import torchvision
  from tqdm import tqdm
   from matplotlib import pyplot
  # %%
  # 定义全连接网络模型
   class Net(torch.nn.Module):
      def __init__(self):
         super(Net, self).__init__()
         self.model = torch.nn.Sequential(
11
             torch.nn.Flatten(),
             torch.nn.Linear(in_features=784, out_features=512),
             torch.nn.ReLU(),
             torch.nn.Linear(in_features=512, out_features=256),
             torch.nn.ReLU(),
             torch.nn.Linear(in_features=256, out_features=128),
             torch.nn.ReLU(),
             torch.nn.Linear(in_features=128, out_features=64),
             torch.nn.ReLU(),
             torch.nn.Linear(in_features=64, out_features=32),
             torch.nn.ReLU(),
             torch.nn.Linear(in_features=32, out_features=10),
             torch.nn.Softmax(dim=1)
         )
      def forward(self, input):
         output = self.model(input)
         return output
28
  device = "cuda:0" if torch.cuda.is_available() else "cpu" #
      检测并选择GPU或CPU设备
   transform = torchvision.transforms.Compose([torchvision.transforms.ToTensor(),
                                        torchvision.transforms.Normalize(mean=[0.5],
                                            std=[0.5])]) # 数据预处理: 归一化
34 BATCH_SIZE = 128 # 批量大小
```

```
EPOCHS = 10 # 迭代次数
lossF = torch.nn.CrossEntropyLoss() # 多分类问题的损失函数为交叉熵
```

2. 训练过程的实现

```
net = Net()
  optimizer = torch.optim.Adam(net.parameters(), lr=0.001) #
      优化器为Adam, 学习率为0.001
  history_0001 = {'Test Loss': [], 'Test Accuracy': []}
   for epoch in range(1, EPOCHS + 1):
      processBar = tqdm(trainDataLoader, unit='step')
      net.train(True)
      for step, (trainImgs, labels) in enumerate(processBar):
         trainImgs = trainImgs.to(device)
         labels = labels.to(device)
         net.zero_grad()
         outputs = net(trainImgs)
         loss = lossF(outputs, labels) # 计算损失
         predictions = torch.argmax(outputs, dim=1) # 进行预测
         accuracy = torch.sum(predictions == labels) / labels.shape[0] #
             测试准确率
         loss.backward() # 反向传播
         optimizer.step()
         processBar.set_description("[%d/%d] Loss: %.4f, Acc: %.4f" %
                                 (epoch, EPOCHS, loss.item(), accuracy.item()))
         if step == len(processBar) - 1:
             correct, totalLoss = 0, 0
             net.train(False)
             for testImgs, labels in testDataLoader:
                testImgs = testImgs.to(device)
                labels = labels.to(device)
26
                outputs = net(testImgs)
                loss = lossF(outputs, labels)
                predictions = torch.argmax(outputs, dim=1)
                totalLoss += loss
                correct += torch.sum(predictions == labels)
             testAccuracy = correct / (BATCH_SIZE * len(testDataLoader)) #
                测试准确率
             testLoss = totalLoss / len(testDataLoader) # 测试损失
             history_0001['Test Loss'].append(testLoss.item())
```

```
history_0001['Test Accuracy'].append(testAccuracy.item())

processBar.set_description("[%d/%d] Loss: %.4f, Acc: %.4f, Test

Loss: %.4f, Test Acc: %.4f" %

(epoch, EPOCHS, loss.item(), accuracy.item(),

testLoss.item(),

testAccuracy.item()))

processBar.close()
```

6.2.4 实验结果

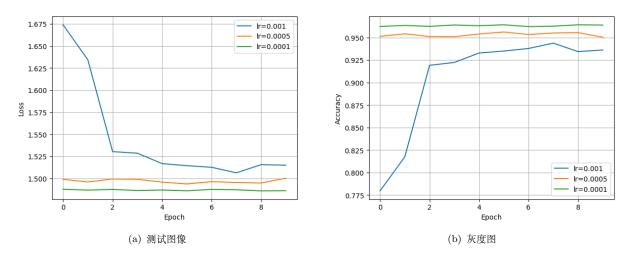


图 6.5

测试损失曲线比较:随着学习率的减小,测试损失在初始阶段可能下降得更为缓慢,但可能在后续阶段达到更低的损失值。我们发现 0.0001 的学习率损失值一直都较小,且经过 10 轮学习之后,其损失值最小。

测试精确率比较: 随着学习率的减小,测试的精确值一直处于较高的状态,最高得到了 **96.38%** 的正确率。

这是因为更小的学习率可以更精细地搜索参数空间,较小的学习率可以使模型更小心地调整参数, 有助于在参数空间中更细致地搜索,从而找到更好的局部极小值。

7 实验总结

本次实验利用了 numpy 库所提供的函数完成基础的 softmax 回归的手搓实现, 在训练 100 次的情况下得到了 86% 的正确率, 在此基础上还使用了小批次训练迭代的方式, 使得正确率提高到了 91% 左右。在此基础上, 额外探索了神经网络模型对于手写数字识别, 建立简单的全连接神经网络, 并对比不同学习率下的所训练出的模型的准确率和损失值, 得到了 96.38% 的准确率。