



**Opuszczony Szpital Wojskowy**  
**Autor Dokumentu - Krzysztof Kowalik**

Autor dokumentu	Krzysztof Kowalik
Status	Wstępny projekt
Data ostatniej zmiany	29/08/22
Lista zmian	1. Aktualizacja opisu etapów. 2. Aktualizacja opisu etapów(2). 3. Dodanie schematu blokowego 4. Aktualizacja opisu etapów

## **I. Warunki formalne gry:**

1. First person shooter
2. Survival Horror
3. Apokalipsa zombie

## **II. Świat przedstawiony:**

Gra rozgrywa się w świecie opanowanym przez epidemię wirusa który zamienia mieszkańców w zombie. Wirus ten przenosi się drogą powietrzną zatem poruszanie się po powierzchni wymaga maski z tlenem i pilnowanie jego zapasów. Ludzie zmuszeni są do przebywania w schronach.

Główny bohater jest byłym komandosem, w schronie on i jemu podobni są wysyłani na powierzchnię po wszelkiego rodzaju zapasy.

## **III. Level:**

### **1. Cel gracza:**

Gracz będzie eksplorował i odkrywał tajemnice nieczynnego szpitala wojskowego sprzed wybuchu epidemii.

Celem poziomu będzie dotarcie do windy którą zjedzie do piwnicy(piwnica będzie już osobnym leveliem).

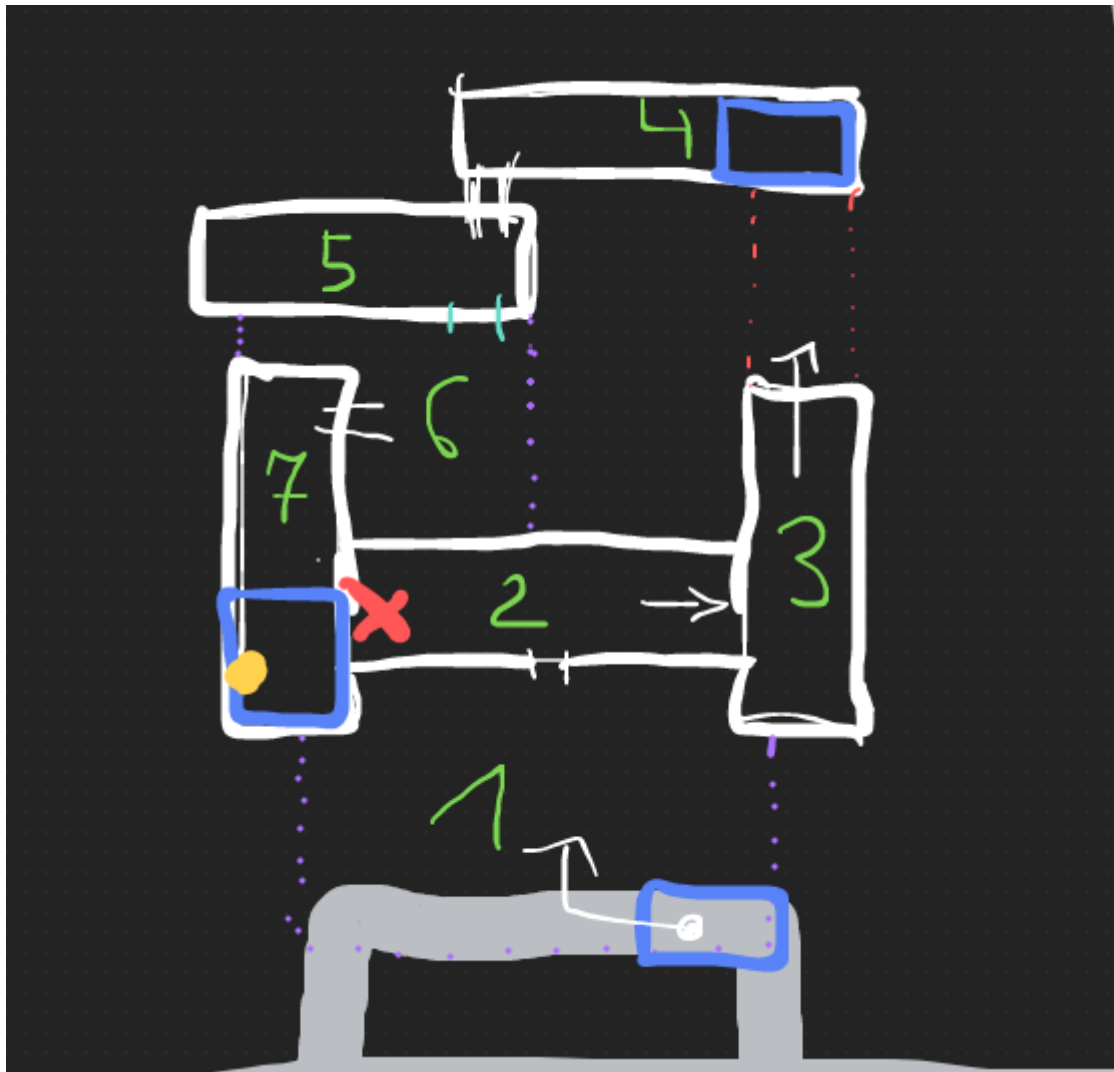
### **2.Główne elementy gameplayowe:**

- Walka
- Uzupełnianie zapasów amunicji, powietrza
- Zdobywanie lepszej broni
- Eksploatacja

### **3.Przeciwnicy**

- Zombie (Podstawowy przeciwnik, Słaby i wolny)
- Zmutowany zombie (Silniejszy i szybki przeciwnik, ciężko go zabić z pistoletu)
- Boss(Odporny na strzały z pistoletu i shotguna, wrażliwy na ogień - miotacz ognia oraz wybuchające beczki)

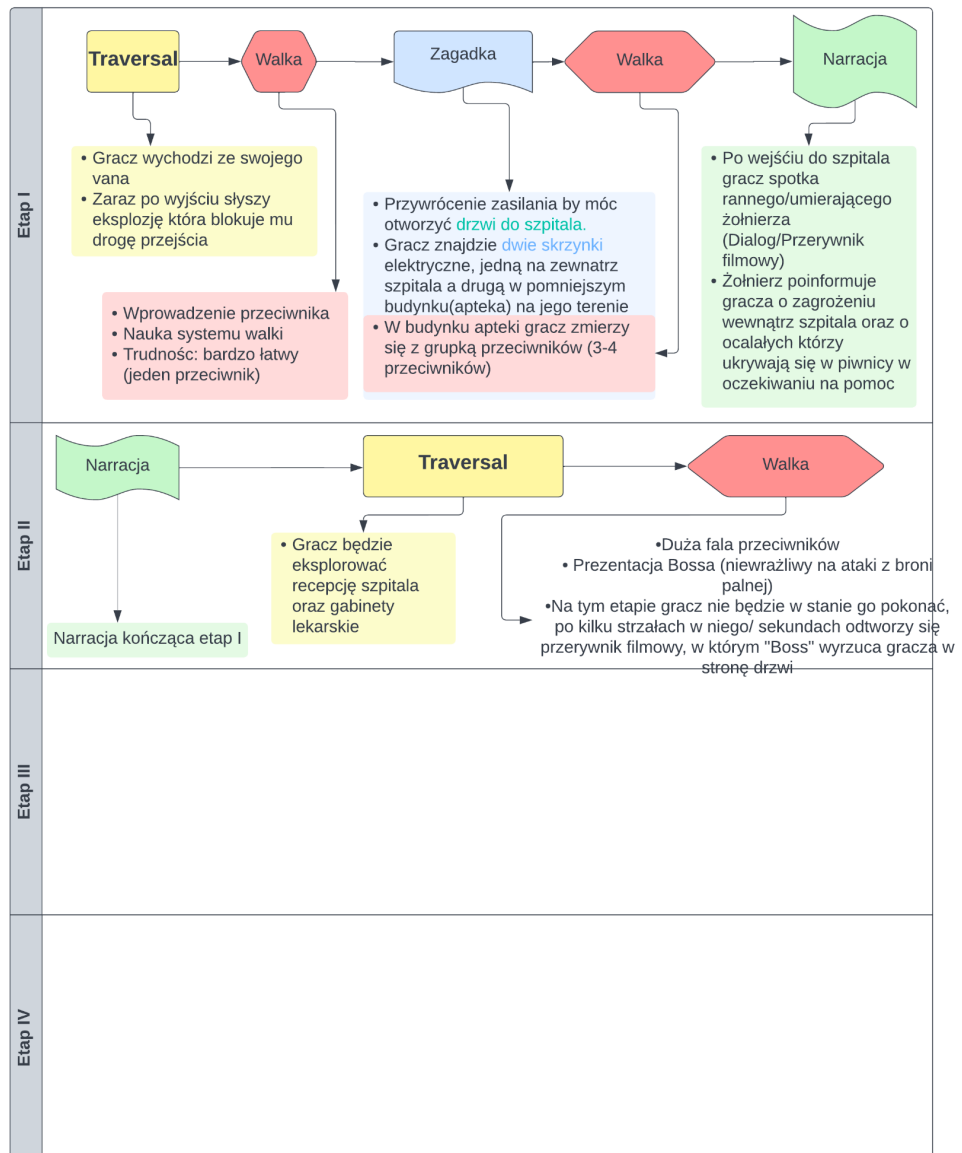
#### 4.Opis lokacji



1- Pierwszy etap znajduje na zewnątrz szpitala, gracz będzie musiał znaleźć sposób by dostać się do środka. W tym celu rozwiążemy zagdkę środowiskową polegającą na przywróceniu zasilania.

2- Drugi etap znajduje się w recepcji szpitala. Zaraz po wejściu do budynku z lewej strony będziemy widzieć ранego NPC'a, po podejściu do niego obejrzymy cutscene/dialog z której dowiemy się że wejście do pomieszczenia z windą(cel poziomu).

3- W trzecim etapie będziemy przemierzać zniszczone i zagruzowane gabinety lekarskie. Etap zakończy się walką.



4-

IV. Przewidywany czas przejścia przedstawionego fragmentu poziomu zajmie od **2 do 3 godzin**.

**Zdjęcia:**

Zombie



Zmutowany Zombie



Boss

