Praca zaliczeniowa końcowa z pracowni języków programowania stron internetowych

Nazwisko imię

# Zawartość

Tytuł projektu	2
Cel powstania witryny	2
Informacje o firmie/autorze	2
Charakterystyka produktu i marki	2
Grupa docelowa	2
Działania reklamowe	2
Planowany budżet	2
Dane kontaktowe	2
Zastosowane technologie i standardy	2
Wspomagane przeglądarki i systemy	2
Wymagania sprzętowe	3
Sitemap – opis i konfiguracja podstron	3
Layout witryny	3
Wygląd ogólny	3
Preferencje kolorystyczne	3
Informacje na stronie głównej	3
Pozycje menu	3
Typ strony	3
Domeny	3
Załączniki	4

#### TYTUŁ PROJEKTU

# Strona Kania Games

#### CEL POWSTANIA WITRYNY

Celem powstania witryny jest zgromadzenie linków, informacji na temat Kania Games i jej projektów, a także przekazanie użytkownikom, że poszukuje nowych osób zainteresowanych współpracą.

# INFORMACJE O FIRMIE/AUTORZE

Kania Games jest małym studiem tworzącym gry niezależne, składającym się z jednej osoby.

#### CHARAKTERYSTYKA PRODUKTU I MARKI

Głównym produktem Kania Games jest gra "Rebel-Like" dostępna we wczesnej wersji w serwisie Itch-io.

Rebel-Like należy do gatunku gier Roguelike/Roguelite, jest inspirowana takimi tytułami jak "The Binding of Isaac" a także "Nuclear Throne". Rozgrywka łączy elementy obu tych produkcji dzięki czemu powstaje podobne lecz w pewnym stopniu nowe doświadczenie.

# GRUPA DOCELOWA

Produkt jest skierowany do fanów gatunku gier Roguelike niezależnie od wieku.

# DZIAŁANIA REKLAMOWE

Na ten moment z powodu bardzo wczesnego etapu powstawania produktu nie podejmowane są żadne działania reklamowe. Kania Games planuje reklamować produkt gdy będzie bliski ukończenia.

# PLANOWANY BUDŻET

Stworzenie witryny nie wyniosło żadnych kosztów.

#### DANE KONTAKTOWE

Email: rebelikedev@gmail.com

# ZASTOSOWANE TECHNOLOGIE I STANDARDY

Strona Kania Games została wykonana przy użyciu języka HTML5 oraz CSS.

Rebel-Like zostało wykonane przy użyciu silnika Gamemaker: Studio autorstwa YoYo Games.

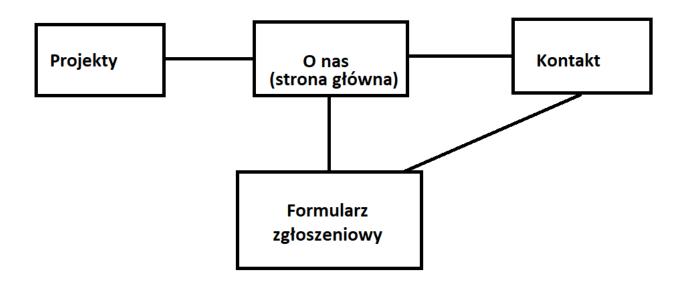
Grafiki znajdujące się w grze zostały wykonane przy użyciu programu graficznego Aseprite.

# WSPOMAGANE PRZEGLĄDARKI I SYSTEMY

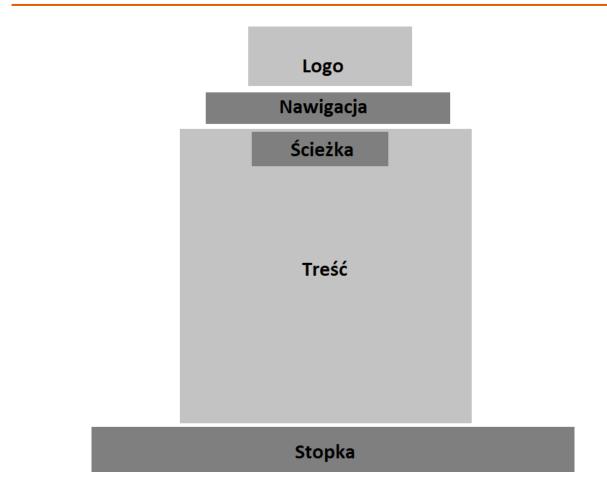
Strona Kania Games wspiera następujące przeglądarki:

- Opera
- Google Chrome
- Firefox
- Microsoft Edge

SITEMAP - OPIS I KONFIGURACJA PODSTRON



# LAYOUT WITRYNY



WYGLĄD OGÓLNY

Treść strony jest na jej środku, tekst biały na czarnym tle. Bardziej skomplikowana grafika z nasyconymi kolorami została umieszczona po bokach strony by nie przeszkadzała w odbiorze treści.

Linki do innych podstron są w postaci dużych, dobrze widocznych przycisków nawigacyjnych.

Wygląd strony jest silnie powiązany z produktami Kania Games.

# PREFERENCJE KOLORYSTYCZNE

Strona ma ciemną kolorystykę aby ułatwić czytanie treści znajdującej się na stronie w nocy.

# INFORMACJE NA STRONIE GŁÓWNEJ

Skrót informacji o Kania games, Ogłoszenie poszukiwania nowych osób zainteresowanych współpracą.

# POZYCJE MENU

O nas / Projekty / Kontakt

#### **DOMENY**

www.kaniagames.pl

# ZAŁĄCZNIKI

