

Semaine 6 + vacances - Compte rendu

Rappel de la semaine dernière

Elliott

- Quaternions "finis" : à tester, commenter
- Vecteurs → quaternions ?!> => commenter
- tester? → STUB, et puis à la main

Mattéo

- Impossible de compatibiliser avec masgwickRotations
- Effectué : Tunnels nommés
- Besoin d'ouvrir plusieurs ports
- Début de fichier de setup

Yorick

- Avancé/fini le driver
- Compatibilité SteamVR : on peut créer le driver qu'on veut
- Il faut la doc
- Config de touches, simulation au clavier
- Test sur VRchat
- Il faut un démo
- Mail de remerciement à la DSI: pas fait.
- Y a encore besoin de Steam.

Erwan

- Attaqué la conception
- Contexte, diagramme de cas

Jordan

- Conception w/ Erwan
- Diagrammes d'activités
- On va faire le mail à la DSI

Cette semaine + vacances

Mattéo

- Implémenter Madgwick **FAIT mais besoin d'implémenter Moulinette**
- Commencer à tester par périph - **procédure PAS FAIT (impossible)**
- Tunnel nommé - **EN COURS** (premiers jets))

Elliott

- Tester w/ Mattéo **PAS FAIT (impossible)**
- Commenter **FAIT**
- Code moulinette **PAS FAIT** (attente de la conception)

Yorick

- PK Steam aussi vénère?! - **FAIT**
- Tunnel nommé - **EN COURS** (~ 60%)
- Entrée squelette - **EN COURS** (premiers jets)

Jordan

- Conception Moulinette **EN COURS** (en attente de validation)
- Code moulinette **PAS FAIT**
- Démo Unity **FAIT**

Erwan

- Conception Moulinette **EN COURS** (en attente de validation)
- Code moulinette **EN COURS** (premiers jets)