

Cahier des Charges: DomoCap

I – Présentation générale du projet :

Les acteurs du projet

Maitre d'oeuvre = maitre d'ouvrage = chef d'équipe = Elliot

Equipes : Broquet Mattéo
 Yorick
 Erwan
 Jordan

Nature de la prestation demandée

Le projet Domocap vise à fournir une plateforme permettant la création de périphériques d'entrée de réalité virtuelle fonctionnant avec la plateforme SteamVR. L'originalité de notre projet réside dans l'adaptabilité de ses périphériques. Pour que notre application soit le plus adapté possible, nous prévoyons à ce que l'utilisateur puisse paramétrer lui même son driver sans avoir à le programmer selon l'API OpenVR. Toute la communication OpenVR est effectué par l'application.

Estimation des grandes étapes et dates butoirs

Produit(s) attendu(s) :

Livrable(s) fin P2 DEMO
statique

- communication périphériques
- nettoyage des données
- conversion (angles -> quaternion)
- communication OpenVR
- simulation (Steam VR)

Livrable(s) fin P3 FIN
dynamique

- communication entrée externe (Kinnect)
- mappage (application)

Bonus:

- capteurs divers et variés
- simulation UNITY (jeux de merde)