

Lab#10 – User Acceptance Test

1. บทนำ (Introduction)

1.1 ภาพรวมของระบบ (System overview)

ลูกค้าต้องการที่จะซื้ออุปกรณ์ของเราโดยไม่ต้องเข้าสู่ระบบ แต่ลูกค้าจะต้องกรอกข้อมูลของลูกค้าและที่อยู่ให้ครบถ้วน

1.2 วัตถุประสงค์ในการทดสอบ (Purpose of Test)

เพื่อทดสอบการทำงานของส่วนของการกรอกข้อมูลในการจัดส่งสินค้าให้ครบถ้วน

2. วิธีการทดสอบและกระบวนการทดสอบ (Test methodology and test process)

ผู้ทดสอบทำการทดสอบระดับ User acceptance test (UAT) ด้วยวิธีการทดสอบแบบอัตโนมัติ (Automated test) และตรวจสอบการทำงานของส่วนงานลงทะเบียนเข้าร่วมงาน ในกรณีดังต่อไปนี้

- (1) ผู้ใช้ต้องกรอกชื่อ-นามสกุลของตนเอง อีเมล รายละเอียดที่อยู่ให้ครบถ้วน
- (2) พอร์ตเน็ตของอีเมลก็ต้องอยู่ในรูปแบบที่เป็นมาตรฐาน เช่น xxx@mail.com

และใช้กระบวนการทดสอบทั้งสองกรณีมีขั้นตอนการดำเนินงานดังต่อไปนี้

- (1) เปิดเว็บไซต์
- (2) เลือกสินค้า
- (3) เพิ่มสินค้าใส่รถเข็น
- (4) ทำการสั่งซื้อ
- (5) กรอกข้อมูลของลูกค้าในการสั่งซื้อ
- (6) กดปุ่มยืนยัน

3. สภาพแวดล้อมในการทดสอบ (Testing Environment)

3.1 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

Device name Suphachok

Processor AMD Ryzen 5 3550H with Radeon Vega Mobile Gfx 2.10 GHz

Installed RAM 16.0 GB (15.7 GB usable)

System type 64-bit operating system, x64-based processor  
display

3.2 ซอฟต์แวร์ (Software)

Windows 11, Xampp, Chrome

3.3 ผู้ทดสอบ (Human)

Lab#10 – User Acceptance Test

นายศุภโชค คำตะลา

4. รายละเอียดการทดสอบ (Test scenario and test design)

4.1 คำอธิบาย (Description)



หมายถึง ผ่าน (Pass)



หมายถึง ไม่ผ่าน (Fail)

4.2 ผลการทดสอบ (Test results)

จากการทดสอบการทดลองซื้อสินค้า ผลปรากฏว่าการทดสอบเป็นไปตามขั้นตอนของระบบอย่างถูกต้อง

## Lab#10 – User Acceptance Test

Test Scenario ID:		UAT-Sprint02-001	Project ID:	CP-Store		
Test Scenario Name:		ทดสอบซื้อคู่มือพร้อมกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน	Tested by:	G2		
UAT Name:		กรอกข้อมูลให้ครบถ้วน	Version:	V1.0		
Module:			Date of Test:	13/02/2024		
Pre-requisite:		ไม่มี				
Description:		เมื่อกรอกชื่อ (First name) นามสกุล (Last name) ของตนเอง อีเมล (Email) ถูกต้อง แล้วกดปุ่ม Submit ระบบจะแสดงหน้ากรอกข้อมูลเรียบร้อยแล้ว (Complete.html)				
No.	Test Case and Steps		Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1	Open Browser: เปิดเว็บไซต์ http://localhost/se_project/Project/th/		แสดงหน้าร้านค้า	แสดงหน้าร้านค้า	✓	
2	Test Cases: กดเลือกสินค้า 1.กดรูปคู่มือ		แสดงหน้ารายละเอียดคู่มือ	แสดงหน้ารายละเอียดคู่มือ	✓	
3	Add to Cart: 1.กดปุ่มเพิ่มจำนวนคู่มือ 9999		คู่มือถูกเพิ่ม9999ในรถเข็น หรือตะกร้าสินค้า	คู่มือถูกเพิ่ม9999ในรถเข็น หรือตะกร้าสินค้า	✓	
4	Go to Cart: 1.กดปุ่มรถเข็น		แสดงหน้ารถเข็น	แสดงหน้ารถเข็น	✓	

## Lab#10 – User Acceptance Test

Test Scenario ID:		UAT-Sprint02-002	Project ID:	CP-Store	
Test Scenario Name:		ทดสอบเพิ่มคูปอง เพิ่ม-ลดจำนวน สินค้าในตะกร้า ลบสินค้า	Tested by:	G2	
UAT Name:		จัดการสินค้า	Version:	V1.0	
Module:			Date of Test:	13/02/2024	
Pre-requisite:		ไม่มี			
Description:		เปิดเว็บ เลือกคูปอง เพิ่มสินค้าใส่รถเข็น เพิ่มจำนวนสินค้าในลดเข็น ลดจำนวนสินค้าในรถเข็นเกินจำนวนที่มี ลบสินค้าออกจากรถเข็น			
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1	Open Browser: เปิดเว็บไซต์ http://localhost/se_project/Project/th/	แสดงหน้าร้านค้า	แสดงหน้าร้านค้า	✓	
2	Test Cases: กดคูปอง	แสดงหน้ารายละเอียดคูปอง	แสดงหน้ารายละเอียด	✓	
3	Add to Cart: กดปุ่มเพิ่มคูปอง	คูปองเพิ่มขึ้นในรถเข็นสินค้า	คูปองเพิ่มขึ้นในรถเข็นสินค้า	✓	
4	Go to Cart: กดปุ่มรถเข็น	แสดงหน้ารถเข็น	แสดงหน้ารถเข็น	✓	
5	Manage order: กดเพิ่มจำนวนคูปอง	เพิ่มจำนวนคูปอง	แสดงหน้ารถเข็น	✓	
6	Manage order: กดลดจำนวนคูปอง	ลดจำนวนคูปอง	เพิ่มจำนวนคูปอง	✓	
7	Manage order: กดลบคูปองจากตะกร้า	ลบคูปองจากตะกร้า	ลดจำนวนคูปอง	✓	

## Lab#10 – User Acceptance Test

Test Scenario ID:		UAT-Sprint02-003	Project ID:		CP-Store	
Test Scenario Name:		เปิดเว็บเลือกคูปอง, เพิ่มสินค้า	Tested by:		G2	
UAT Name:		เลือกคูปอง, เพิ่มสินค้า	Version:		V1.0	
Module:			Date of Test:		13/02/2024	
Pre-requisite:		ไม่มี				
Description:		เปิดเว็บเลือกคูปอง เพิ่มสินค้าใส่รถเข็นไปที่หน้าเซ็น ไปที่หน้ารายการสั่งซื้อ				
No.	Test Case and Steps		Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1	Open Browser: เปิดเว็บไซต์ http://localhost/se_project/Project/th/		แสดงหน้าร้านค้า	แสดงหน้าร้านค้า	✓	
2	กดเลือกคูปอง		แสดงหน้ารายละเอียด	แสดงหน้ารายละเอียดสินค้า	✓	
3	Add to Cart: 1.กดปุ่มเพิ่มคูปอง		คูปองถูกเพิ่มในตะกร้า	คูปองถูกเพิ่มในตะกร้า	✓	
4	ไปที่หน้ารายการสั่งซื้อ		ไปที่หน้ารายการสั่งซื้อ	แสดงหน้ารายการสั่งซื้อ	✓	

## Lab#10 – User Acceptance Test

Test Scenario ID:		UAT-Sprint02-004	Project ID:		CP-Store
Test Scenario Name:		ทดลองการซื้อสินค้าและชำระเงิน	Tested by:		G2
UAT Name:		ซื้อสินค้าและชำระเงิน	Version:		V1.0
Module:			Date of Test:		13/02/2024
Pre-requisite:		ไม่มี			
Description:		เปิดเว็บไซต์ เลือกคูปอง เพิ่มสินค้าใส่รถเข็น ไปที่หน้ารถเข็น ไปที่หน้ารายการสั่งซื้อ กรอกข้อมูลส่วนตัวถูกต้องกดต่อไปที่หน้าที่อยู่ กรอกข้อมูลที่อยู่กดต่อไปที่หน้าจ่ายเงิน			
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1	Open Browser: เปิดเว็บไซต์ http://localhost/se_project/Project/th/	แสดงหน้าร้านค้า	แสดงหน้าร้านค้า	✓	
2	กดเลือกคูปอง	แสดงหน้ารายละเอียด	แสดงหน้ารายละเอียดสินค้า	✓	
3	Add to Cart: 1.กดปุ่มเพิ่มคูปอง	คูปองถูกเพิ่มในตะกร้า	คูปองถูกเพิ่มในตะกร้า	✓	
4	ไปที่หน้ารายการสั่งซื้อ	ไปที่หน้ารายการสั่งซื้อ	แสดงหน้ารายการสั่งซื้อ	✓	
5	กดปุ่ม”ทำรายการชำระเงิน”	ไปหน้าทำรายการชำระเงิน	ไปหน้าทำรายการชำระเงิน	✓	
6	กรอกข้อมูลส่วนตัว 1.ใส่ชื่อ “ศุภโชค” 2.ใส่นามสกุล “ครับ” 3.ใส่อีเมล “supachok.nakub@gmail.com” 4.ใส่ข้อมูลที่อยู่ และเลือกว่าจะรับใบแจ้งหนี้หรือไม่	อยู่ที่หน้ารายการชำระเงิน	อยู่ที่หน้ารายการชำระเงิน	✓	

## Lab#10 – User Acceptance Test

5.กดปุ่ม “ทำต่อ”				
6.เลือกชำระเงินโดยการโอนเงิน				
7.กดยอมรับเงื่อนไข				
8.กดปุ่ม”สั่งซื้อ”				
9.QR Code แสดงให้ชำระเงิน				

## 5. รายงานสรุปผลการทดสอบ (Test Summary Report)

Scenario ID	Scenario Name	Test Case#	Pass	Fail	No run	Block	Remark	Defect ID
UAT-Sprint01-001	ทดสอบซื้อคูปองพร้อมกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน	1	1	0				
UAT-Sprint02-002	ทดสอบเพิ่มคูปอง เพิ่ม-ลดจำนวน สินค้าในตะกร้า ลบสินค้า	2	1	0				
UAT-Sprint03-003	เปิดเว็บเลือกคูปอง, เพิ่มสินค้า	3	1	0				
UAT-Sprint03-004	ทดลองการซื้อสินค้าและชำระเงิน	4	1	0				
รวม		4	4	0				