# 4.2 单元检测

#### 一、单项选择题

1.C 2.B 3.B 4.D 5.B 6.C 7.B 8.D 9.A 10.C 11.C 12.B 13.B 14.D 15.C 16.A 17.C

### 二、填空题

1. ABCDEFGH 2. 2<sup>k</sup>-1 3. 68 4. n2+2n3+3n4+1 5. (n+1)/2 6. 2<sup>i-1</sup>; 2<sup>k</sup>-1; 2<sup>k-1</sup> 7. O(n); O(logn) 8. 完全二叉树; 斜二叉树 9. h+k-1; (k<sup>h</sup>-1)/(k-1) 10. 9

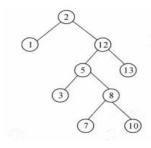
### 三、应用题

1.【解析】设二叉树中叶子结点、度为 1、度为 2 的结点数目分别 n0、 n1、n2,

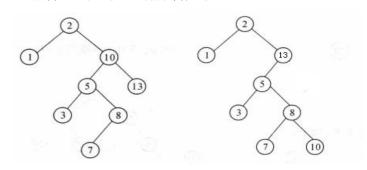
则有: 
$$n1 = 0$$
 或  $n1 = 1$   
 $n0 + n1 + n2 = 9999$   
 $n0 = n2 + 1$ 

解方程组得: n0 = 5000, n1 = 0, n2 = 4999

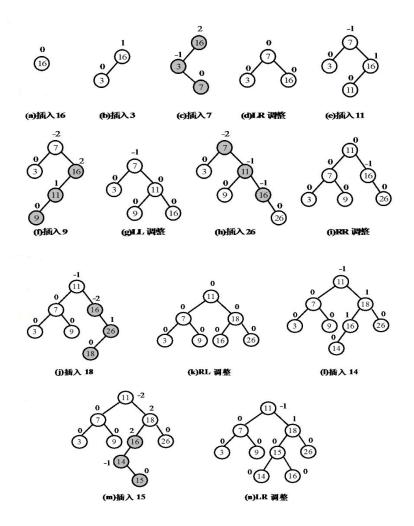
2.【解析】(1)构造的二叉排序树如下:



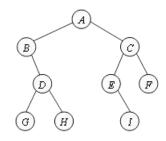
- (2) 中序遍历为: 1, 2, 3, 5, 7, 8, 10, 12, 13 后序遍历为: 1, 3, 7, 10, 8, 5, 13, 12, 2
- (3) 删除"12"后的二叉排序树如下:



#### 3.【解析】

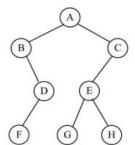


4.【解析】最后构造的二叉树如图所示。

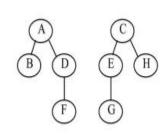


其后序遍历序列为 GHDBIEFCA。

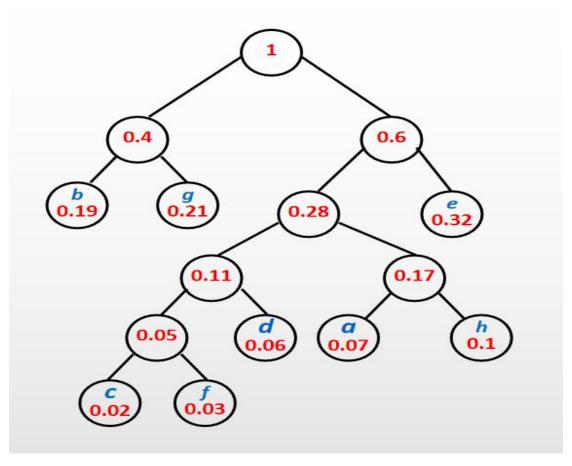
## 5.【解析】(1)



(2)



6. 【解析】(1) 对应的哈夫曼树如下:



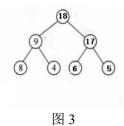
(2) 对应的哈夫曼编码:

a: 1010 b: 00 c: 10000 d: 1001 e: 11 f: 10001 g: 01 h: 1011

7. 【解析】(1) 初始状态如图 1 所示,由于希望先输出最大值,故应调整为最大堆,调整后如图 2 所示。



(2)输出最大值后. 用最后一个元素值替换根节点,继续调整为最大堆,则此时根节点为次大值,如图 3 所示。



### 四、算法设计题

```
1.
         int n1=0;
         void preorder(bstnode *t)
             if(t == NULL)
                 return;
             else
                 if((t->lchild == NULL && t->rchild != NULL)||
                 (t->rchild == NULL && t->lchild != NULL))
                      n1++;
                 preorder(t->lchild);
                 preorder(t->rchild);
             }
         }
2.
        BTNode *Findx(BTNode *b,char x) //在二叉树 b 中查找值为 x 的结点
             BTNode *p;
             if (b == NULL)
                 return NULL;
                                  //空树返回 NULL
             else
                 if (b->data == x)
                      return b;
                                   //结点值等于 x, 返回其地址
                 p=Findx(b->lchild,x);
                 if (p!=NULL)
                      return p;
                 return Findx(b->rchild,x);
             }
         }
3.
         int NodeCount( BTNode *BT )
             if(BT) {
                 return NodeCount(BT->lchild)+NodeCount(BT->rchild)+1;
             }
             else
                 return 0;
         }
```

```
4.
        int level(BTNode *t,BTNode *p)
                                      //在二叉排序树 t 中查找结点 p 所在的层次
            int count = 0;
            if (t==NULL)
                return 0;
            else
                count++;
                while(t->data != p->data)
                 {
                      if(t->data < p->data)
                         t = t-> rchild;
                      else
                         t = t->lchild;
                      count++;
                   }
                  return count;
        }
5.
        void ChangeLR(BTNode &*T) //交换二叉树中每个结点的左右孩子
            BTNode *temp;
            if (T->lchild == NULL && T->rchild == NULL)
                return;
            else
                temp = T->lchild;
                T->lchild = T->rchild;
                T->rchild = temp;
            ChangeLR(T->lchild);
            ChangeLR(T->rchild);
        }
6.
        ElemType FindMax( BTNode *BST )
            if(BST)/*沿左分支一直向下,直到最左端点*/
                while(BST->lchild)
                     BST = BST->lchild;
            return BST->data;
        }
```