

5.2 单元测试

一、单项选择题

1~5 DADCA 6~10 DAACC 11~15 CBDDA 16~20 BCDBA 21 B

二、填空题

1. 0 ; $\frac{n(n-1)}{2}$; n-1 2. 2(n-1), n(n-1) 3. 出度; 入度 4. n; 2e 5. 先序; 层序

6. AEDCB; BCADE 7. n; n(n-1) 8. n 9. 稠密图; 稀疏图 10. 活动; 顶点间优先关系
11. 无环图 12. 事件; 活动

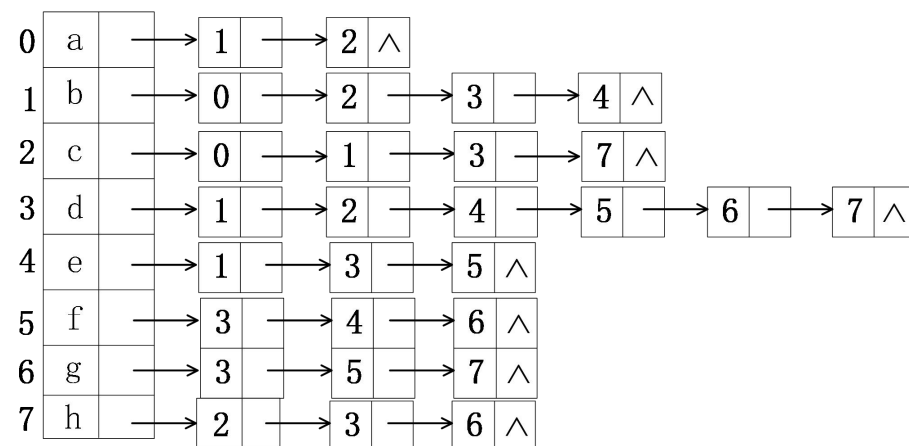
三、应用题

1. 【解析】

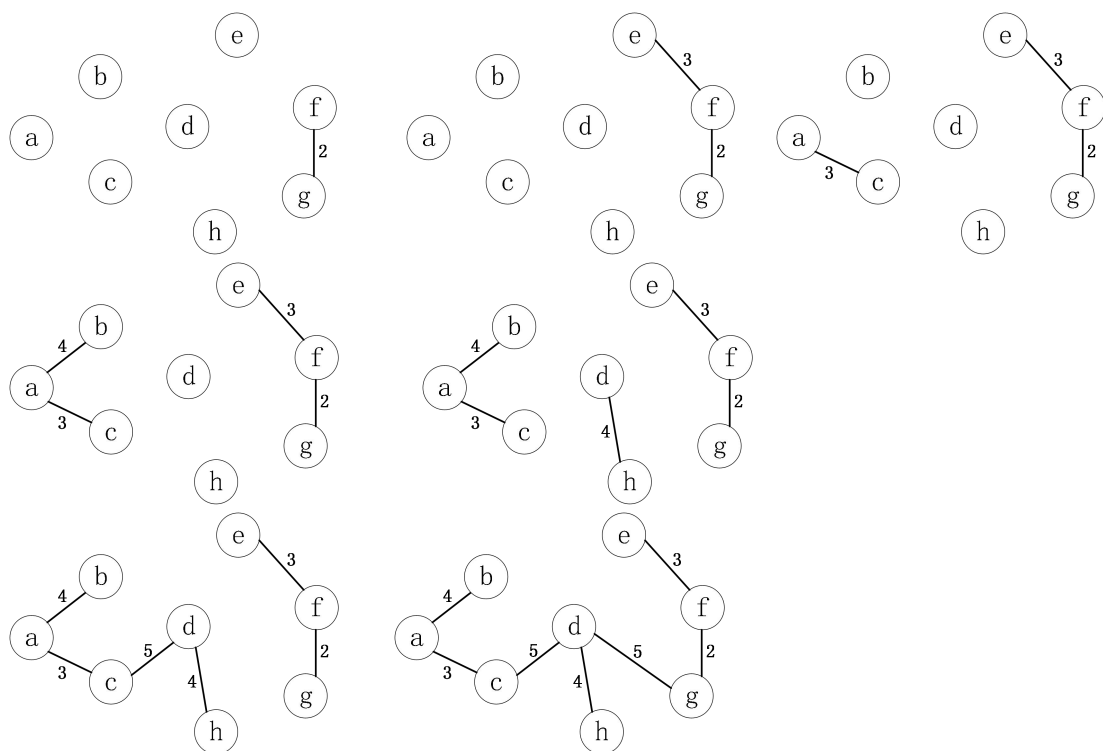
(1)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

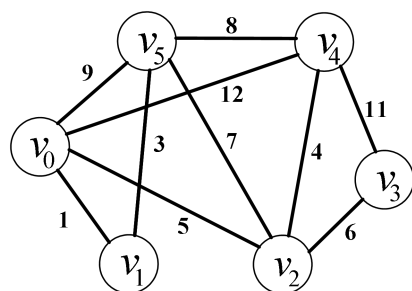
(2)



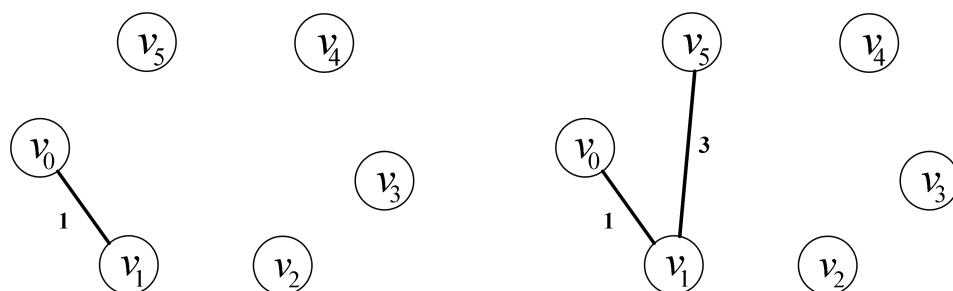
(3)

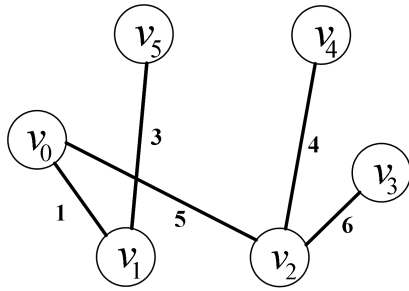
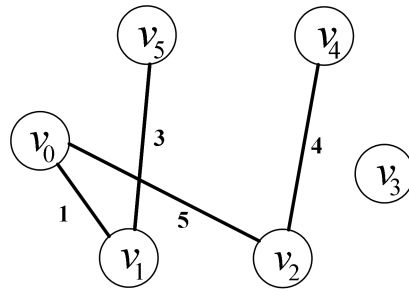
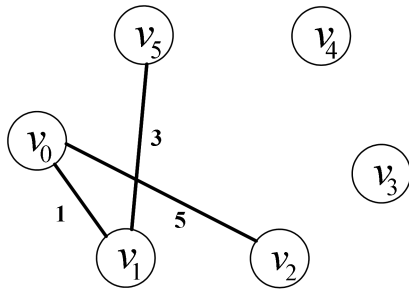


2. 【解析】带权无向图 G 为：



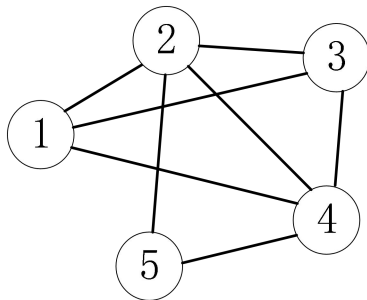
过程：





3. 【解析】
（与上题类似）略

4. 【解析】
（1）



（2）略
（3）略

5. 【解析】
（1）43
（2） $e(i)$ 表示最早开始时间， $l(i)$ 表示最迟开始时间

	1--->2	1--->3	3--->2	2--->4	2--->5	3--->5	4--->6	5--->6
$e(i)$	0	0	15	19	19	15	29	38
$l(i)$	17	0	15	27	19	23	37	38

（3）由（2）的表可知，关键活动为：（1,3）（3,2）（2,5）（5,6）

6. 【解析】

过程	=> 从 0 到各终点的 D 值和最短路径父顶点 P 的变化过程 =>									
	初始		选 4		选 1		选 2		选 3	
	(第 0 步)		(第 1 步)		(第 2 步)		(第 3 步)		(第 4 步)	
终点	D	P	D	P	D	P	D	P	D	P
1	6	0	5	4	5	4	5	4	5	4
2	9	0	9	0	6	1	6	1	6	1
3	∞		9	4	7	1	7	1	7	1
4	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0

由上表可知：

0 到 1 的最短路径为 0--->4--->1，路径长度为 5；

0 到 2 的最短路径为 0--->4--->1--->2，路径长度为 6；

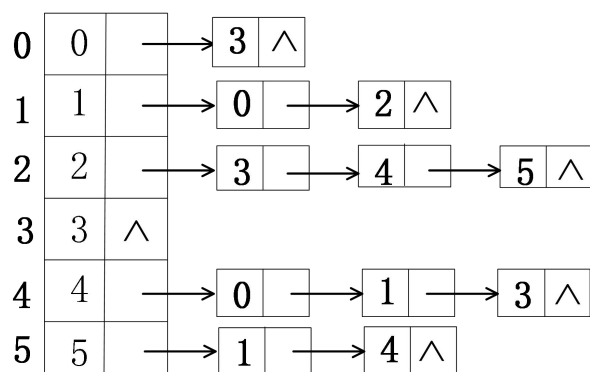
0 到 3 的最短路径为 0--->4--->1--->3，路径长度为 7；

0 到 4 的最短路径为 0--->4，路径长度为 2。

6. 【解析】

$$(1) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(2)



(3) 略

(4) 0, 3, 1, 2, 4, 5

(5) 2, 3, 4, 5, 0, 1

四、算法设计题

1.//统计出度为 2 的顶点个数 num

```
int count_degree2(frontnodetype G[], int n)
{
    int k,degree,num=0;
    node *p ;

    for (k=0; k<n; k++)
    {
        p=G[k].next ; //p 指向第 k 个单链表
        while (p!=NULL)    /* 顶点出度统计 */
        {
            degree++ ;
            if(degree > 2)
                break;
            p=p->next ;
        }
        if(degree == 2)
            num++;
    }
    return num;
}
```

2.

```
int countWeight(MGraph DG) //统计所有边的权值之和
{
    int i,j,countWeight;

    for(i = 0;i < DG.Nv; i++)
        for(j = 0;j < DG.Nv; j++)
            if(DG.G[i][j] >0 && DG.G[i][j] < INFINITY) //INFINITY 表示无穷大
                countWeight += DG.G[i][j];
    return countWeight;
}
```

3.

```
int* DegreeOut(MGraph DG) //统计各顶点的出度
{
    int i,j;
    int outdegree[DG.Nv] = {0};
    for(i = 0;i < DG.Nv; i++)
        for(j = 0;j < DG.Nv; j++)
            if(DG.G[i][j] >0 && DG.G[i][j] < INFINITY) //INFINITY 表示无穷大
```

```

        outdegree[i]++;
    return outdegree;
}

```

```

int* DegreeIn(MGraph DG) //统计各顶点的入度
{
    int i,j;
    int indegree[DG.Nv] = {0};
    for(i = 0;i < DG.Nv; i++)
        for(j = 0;j < DG.Nv; j++)
            if(G[j][i] > 0 && G[j][i] < INFINITY) //INFINITY 表示无穷大
                indegree[i]++;
    return indegree;
}

```

4.

//统计出度,存在一维数组 outdegree 中

```

int* count_outdegree(frontnodetype G[], int n)
{
    int k ; node *p ;
    int outdegree[n]={0}; //初始化为 0

    for (k=0; k< n; k++)
    {
        p=G[k].next ; //p 指向第 k 个单链表
        while (p!=NULL) /* 顶点入度统计 */
        {
            outdegree[k]++ ;
            p=p->next ;
        }
    }
    return outdegree;
}

```

5. 邻接表-->邻接矩阵

```

MGraph * FrontNodeToMGraph(frontnodetype G[], int n)
{
    int k ,degree,num=0,j=0;
    node *p ;
    MGraph *DG;
    DG->Nv = n;
    for(k = 0;k < DG->Nv; k++)
        for(j = 0;j < DG->Nv; j++)
            DG->G[k][j] = 0; //初始化邻接矩阵
    for (k=0; k<n; k++)

```

```

{   j=0; //列号
    p=G[k].next ; //p 指向第 k 个单链表
    while (p!=NULL) //遍历第 k 个单链表的每个节点
    {
        DG->G[k][j] = 1;
        j++;
        p=p->next ;
    }
}
return DG;
}

```

6.

frontnodetype* MGraphToFrontNode(MGraph DG)

```

{   int i,j;
    frontnodetype G[DG.Nv]; //定义图的邻接表
    int outdegree[DG.Nv] = {0};
    for(i = 0;i < DG.Nv; i++)
    {
        G[i].next = NULL; //第 i 个单链表
        for(j = 0;j < DG.Nv; j++)
            if(DG.G[i][j] == 1 ){
                node *p ;
                p = (node *)malloc(sizeof(node)) ;
                p->adjvex = j;
                p->next = G[i].next;
                G[i].next = p; //头插法
            }
    }
    return G;
}

```