

Esempio di Input anomalo

```
alessio@kali: ~/Desktop/Esercizi]$ ./EsD4W2
#####
# Benvenuto al Gioco Delle domande!
# Ti farò 3 domande, ogni risposta esatta vale 1
# Per prima cosa inserisci il nome utente
aabbcccddeeffggghhiillmmmnnooppqq
# Per cosa si usa il tipo int in C?
# A) numeri interi
# B) caratteri
# C) booleani
d
# Con che simbolo si indica un OR in C
# A) !=
# B) &&
# C) ||
b
# Che comando si usa per scrivere un Output?
# A) printf
# B) scanf
# C) char
e
#####
      0 Il tuo punteggio è: 0
# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y
asdasdas
Grazie per aver giocato! Arrivederci.

alessio@kali: ~/Desktop/Esercizi]$ ./EsD4W2
#####
# Benvenuto al Gioco Delle domande!
# Ti farò 3 domande, ogni risposta esatta vale 1
# Per prima cosa inserisci il nome utente
ale
# Per cosa si usa il tipo int in C?
# A) numeri interi
# B) caratteri
# C) booleani
a
# Con che simbolo si indica un OR in C
# A) !=
# B) &&
# C) ||
h
# Che comando si usa per scrivere un Output?
# A) printf
# B) scanf
# C) char
j
#####
      ♦ Il tuo punteggio è: 1
# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y
n
Grazie per aver giocato! Arrivederci.

alessio@kali: ~/Desktop/Esercizi]$
```

Codice fixato

alessio@kali: ~/Desktop/Esercizi

File Actions Edit View Help

GNU nano 6.4 Es5D3W2.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <string.h>

int gioco(); // metodo che si occupa di gestire lo score
bool domanda1(); // metodo della domanda 1
bool domanda2(); // metodo della domanda 1
bool domanda3(); // metodo della domanda 1

int main(){
    char wantPlay;
    printf ("##### Benvenuto al Gioco Delle domande! #####\n");
    printf ("# Ti farò 3 domande, ogni risposta esatta vale 1 #\n");
    do{ // ciclo prima richiesta di giocare (per accettare solo y o n)
        printf ("# Se vuoi iniziare a giocare premi y #\n");
        printf ("# Se vuoi uscire scrivi n #\n");
        scanf(" %c", &wantPlay);
        //condizione per vedere che sia solo input richiesto
        if(wantPlay!= 'y' && wantPlay!= 'Y' && wantPlay != 'n' && wantPlay != 'N'){
            printf("Solo y o n sono accettate! \n");
        }
        // non si vuole gioicare appena aperto il gico (perche l'hai aperto?)
        if(wantPlay == 'n' || wantPlay == 'N'){
            printf("##### Peccato! Arrivederci! #####\n");
            return 0;
        }
    }while(wantPlay!= 'y' && wantPlay!= 'Y' && wantPlay != 'n' && wantPlay != 'N');

    char nome[20] = {'\0'};
    bool userCheck = 0; // variabile che controlla che il nome inserito sia giusto
    printf ("# Per prima cosa inserisci il nome utente #\n");
    while(!userCheck){ // ciclo check user
        scanf (" %s", &nome);
        if (strlen(nome) > 21) {
            printf("Errore: il nome è troppo lungo (massimo 20 caratteri)\n");
            userCheck = 0;
        }else if(strlen(nome)==0){
            printf("Errore: il nome non può essere vuoto\n");
            userCheck = 0;
        }else{
            userCheck = 1;
        }
    }
    int score = 0;
    while(wantPlay=='y' || wantPlay=='Y'){ // ciclo del si vuol giocare
        int score = gioco();
        printf("##### %c Il tuo punteggio è: %d #####\n", nome, score);
        printf ("# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y #\n");
        printf ("# Se vuoi uscire scrivi n #\n");
    }
}
```

^G Help ^O Write Out ^W Where Is ^K Cut ^T Execute ^C Location M-U Undo
^X Exit ^R Read File ^\ Replace ^U Paste ^J Justify ^/ Go To Line M-E Redo

```

GNU nano 6.4                               Es5D3W2.c
printf("##### %c Il tuo punteggio è: %d #####\n", nome, score);
printf ("# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y      #\n");
printf ("# Se vuoi uscire scrivi n                      #\n");
do{
    scanf(" %c", &wantPlay);
    if(wantPlay!='y' && wantPlay!='Y' && wantPlay != 'n' && wantPlay != 'N'){
        printf("Solo y o n sono accettate! \n");
    }
    if(wantPlay == 'n' || wantPlay == 'N'){
        printf("Grazie per aver giocato! Arrivederci! \n");
        return 0;
    }
}while(wantPlay!='y' && wantPlay!='Y' && wantPlay != 'n' && wantPlay != 'N');
return 0;
}

int gioco(){
    // assegna il punteggio per ogni domanda esatta
    int score = 0;
    if(domanda1()){
        score++;
    }
    if(domanda2()){
        score++;
    }
    if(domanda3()){
        score++;
    }

    return score;
}
bool domanda1(){
    char risp;
    // variabile check input corretto
    bool answ;
    bool giusta;
    // Prima domanda
    do{
        printf ("# Per cosa si usa il tipo int in C?          #\n");
        printf ("# A) numeri interi                           #\n");
        printf ("# B) caratteri                            #\n");
        printf ("# C) booleani                             #\n");
        scanf(" %c", &risp);
        if(risp=='a'||risp=='A'){ // se giusta
            answ = 1;
            giusta = 1;
            return giusta;
        }else if(risp=='b'||risp=='B'||risp=='c'||risp=='C'){ // se falsa

```

^G Help ^O Write Out ^W Where Is ^K Cut ^T Execute ^C Location M-U Undo
^X Exit ^R Read File ^A Replace ^U Paste ^J Justify ^/ Go To Line M-E Redo

```

GNU nano 6.4                                     Es5D3W2.c
    if(risp=='a' || risp=='A'){ // se giusta
        answ = 1;
        giusta = 1;
        return giusta;
    }else if(risp=='B' || risp=='b' || risp=='c' || risp=='C'){
        printf("Risposta errata! \n");
        giusta = 0;
        return giusta;
    }else{ // se input invalido
        printf("Si prega di inserire solo A, B o C \n");
    }
}while(!answ);

}

bool domanda2(){■
    char risp;■
    // variabile check input corretto
    bool answ;■
    bool giusta;
    // Prima domanda■
    do{
        printf ("# Con che simbolo si indica un OR in C          #\n");
        printf ("# A) ≠                                         #\n");
        printf ("# B) &&                                       #\n");
        printf ("# C) ||                                         #\n");
        scanf(" %c", &risp);
        if(risp=='c' || risp=='C'){
            answ = 1;
            giusta = 1;
            return giusta;
        }else if(risp=='b' || risp=='B' || risp=='a' || risp=='A'){
            printf("Risposta errata! \n");
            giusta = 0;
            return giusta;
        }else{
            printf("Si prega di inserire solo A, B o C \n");
        }
    }while(!answ);

}
bool domanda3(){■
    char risp;■
    // variabile check input corretto
    bool answ;■
    bool giusta;
    // Prima domanda■
    do{
        printf ("# Che comando si usa per scrivere un Output?      #\n");
        printf ("# A) printf                                         #\n");
        printf ("# B) scanf                                         #\n");
        printf ("# C) char                                         #\n");
        scanf(" %c", &risp);
        if(risp=='a' || risp=='A'){
            answ = 1;
            giusta = 1;
            return giusta;
        }else if(risp=='b' || risp=='B' || risp=='c' || risp=='C'){
            printf("Risposta errata! \n");
            giusta = 0;
            return giusta;
        }else{
            printf("Si prega di inserire solo A, B o C \n");
        }
    }while(!answ);

}

^G Help      ^O Write Out     ^W Where Is      ^K Cut          ^T Execute      ^C Location      M-U Undo
^X Exit      ^R Read File     ^\ Replace       ^U Paste         ^J Justify      ^/ Go To Line   M-E Redo

```

```

}

bool domanda3(){■
    char risp;■
    // variabile check input corretto
    bool answ;■
    bool giusta;
    // Prima domanda■
    do{
        printf ("# Che comando si usa per scrivere un Output?      #\n");
        printf ("# A) printf                                         #\n");
        printf ("# B) scanf                                         #\n");
        printf ("# C) char                                         #\n");
        scanf(" %c", &risp);
        if(risp=='a' || risp=='A'){
            answ = 1;
            giusta = 1;
            return giusta;
        }else if(risp=='b' || risp=='B' || risp=='c' || risp=='C'){
            printf("Risposta errata! \n");
            giusta = 0;
            return giusta;
        }else{
            printf("Si prega di inserire solo A, B o C \n");
        }
    }while(!answ);

}

^G Help      ^O Write Out     ^W Where Is      ^K Cut          ^T Execute      ^C Location      M-U Undo
^X Exit      ^R Read File     ^\ Replace       ^U Paste         ^J Justify      ^/ Go To Line   M-E Redo

```

Output

```
##### Benvenuto al Gioco Delle domande! #####
#   Ti farò 3 domande, ogni risposta esatta vale 1      #
# Se vuoi iniziare a giocare premi y                      #
# Se vuoi uscire scrivi n                                #
n
#####      Peccato! Arrivederci!      #####

```

```
[alessio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ ./Es5D3W2
#####
Benvenuto al Gioco Delle domande! #####
#   Ti farò 3 domande, ogni risposta esatta vale 1      #
# Se vuoi iniziare a giocare premi y                      #
# Se vuoi uscire scrivi n                                #
y
# Per prima cosa inserisci il nome utente              #
assssssssssssssssssddddddddd
Errore: il nome è troppo lungo (massimo 20 caratteri)
alessio
# Per cosa si usa il tipo int in C?                  #
# A) numeri interi                                     #
# B) caratteri                                         #
# C) booleani                                         #
g
Si prega di inserire solo A, B o C
# Per cosa si usa il tipo int in C?                  #
# A) numeri interi                                     #
# B) caratteri                                         #
# C) booleani                                         #
a
# Con che simbolo si indica un OR in C               #
# A) !=                                              #
# B) &&                                              #
# C) ||                                              #
b
Risposta errata!
# Che comando si usa per scrivere un Output?       #
# A) printf                                         #
# B) scanf                                           #
# C) char                                            #
a
#####      Il tuo punteggio è: 2      #####
# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y            #
# Se vuoi uscire scrivi n                            #
h
Solo y o n sono accettate!
n
Grazie per aver giocato! Arrivederci!

[alessio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ 
```