

## Codice C

```
GNU nano 6.4 EsD3W2.c
#include <stdio.h>

int gioco(){
    int score = 0;
    char risp1, risp2, risp3;
    char rispEs1 = 'a';
    char rispEs2 = 'a';
    char rispEs3 = 'a';
    // Prima domanda
    printf("# Per cosa si usa il tipo int in C?                #\n");
    printf("# A) numeri interi                                #\n");
    printf("# B) caratteri                                          #\n");
    printf("# C) booleani                                           #\n");
    scanf(" %c", &risp1);
    if(risp1==rispEs1){score++;}
    // Seconda domanda
    printf("# Con che simbolo si indica un OR in C                #\n");
    printf("# A) ≠                                                    #\n");
    printf("# B) &&                                                  #\n");
    printf("# C) ||                                                  #\n");
    scanf(" %c", &risp2);
    if(risp2==rispEs2){score++;}
    // Terza domanda
    printf("# Che comando si usa per scrivere un Output?          #\n");
    printf("# A) printf                                              #\n");
    printf("# B) scanf                                              #\n");
    printf("# C) char                                              #\n");
    scanf(" %c", &risp3);
    if(risp3==rispEs3){score++;}
    return score;
}

int main () {
    printf("##### Benvenuto al Gioco Delle domande! #####\n");
    printf("# Ti farò 3 domande, ogni risposta esatta vale 1      #\n");
    char nome[20] = {'\0'};
    printf("# Per prima cosa inserisci il nome utente            #\n");
    scanf(" %s", &nome);
    char wantPlay = 'y';
    while(wantPlay=='y' || wantPlay=='Y'){
        int score = gioco();
        printf("##### %s Il tuo punteggio è: %d          #####\n", nome, score);
        printf("# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y              #\n");
        scanf(" %c", &wantPlay);
    }
    printf("Grazie per aver giocato! Arrivederci.\n");
    return 0;
}
```

## Esecuzione

```
alessio@kali: ~/Desktop/Esercizi
File Actions Edit View Help

a
#####      Il tuo punteggio è: 1      #####
# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y      #
^[[A^[[A^C

(alessio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ gcc EsD3W2.c -o EsD3W2

(alessio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ ./EsD3W2
##### Benvenuto al Gioco Delle domande! #####
# Ti farò 3 domande, ogni risposta esatta vale 1      #
# Per prima cosa inserisci il nome utente      #
ale
# Per cosa si usa il tipo int in C?      #
# A) numeri interi      #
# B) caratteri      #
# C) booleani      #
a
# Con che simbolo si indica un OR in C      #
# A) ≠      #
# B) &&      #
# C) ||      #
a
# Che comando si usa per scrivere un Output?      #
# A) printf      #
# B) scanf      #
# C) char      #
a
##### @ Il tuo punteggio è: 3      #####
# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y      #
y
# Per cosa si usa il tipo int in C?      #
# A) numeri interi      #
# B) caratteri      #
# C) booleani      #
b
# Con che simbolo si indica un OR in C      #
# A) ≠      #
# B) &&      #
# C) ||      #
a
# Che comando si usa per scrivere un Output?      #
# A) printf      #
# B) scanf      #
# C) char      #
c
##### @ Il tuo punteggio è: 1      #####
# Se vuoi fare un'altra partita scrivi y      #
n
Grazie per aver giocato! Arrivederci.

(alessio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$
```