

Analisi codice Assembly

```
text:00401000      push    ebp |
text:00401001      mov     ebp, esp
```

Creazione della stack

```
text:00401003      push    ecx
text:00401004      push    0 ; dwReserved
text:00401006      push    0 ; lpdwFlags
text:00401008      call    ds:InternetGetConnectedState
```

Viene chiamata la funzione, i parametri vengono passati sullo stack tramite le istruzioni push

```
text:00401011      cmp     [ebp+var_4], 0
text:00401015      jz      short loc_40102B
```

Condizione del ciclo if e salto condizionale

```
text:00401017      push    offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
text:0040101C      call    sub_40105F
text:00401021      add     esp, 4
text:00401024      mov     eax, 1
text:00401029      jmp     short loc_40103A
text:0040102B ; -----
```

Il malware chiama la funzione internetgetconnectedstate e ne controlla con un «if» il valore di ritorno.

Se la funzione ritorna un valore diverso da 0, viene stampato a schermo "Success...".

C

```
connected = internetgetconnectedstate(par1,0,0);

if (connected != 0) {
    printf("Success: Internet Connection\n");
}
```