改动：

新增waypoint类，用于描述路径、航点。

新增enemy类，顾名思义。记录敌人的hp、移动速度等数据。有移动向航点、收到攻击的计算、绘制血条、判断和通知死亡等功能。

新增tower类，防御塔。记录防御塔的位置，攻击距离，攻击间隔，攻击伤害。功能：改变朝向，判断敌人位置是否在范围内，攻击敌人等。