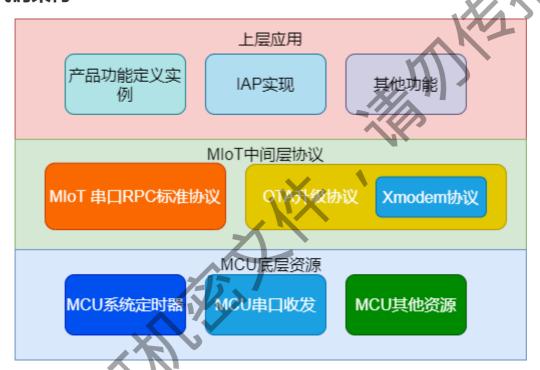
MCU_Demo二次开发手册

1.概述

MCU_Demo是基于"**通用模组+MCU**"的接入方式,开发的一款MCU端demo程序,开发者可以将此demo作为参考来开发自己的产品,加快产品上线速度。MCU_Demo实现了模组与MCU的串口通信、MCU OTA升级等产品接入所需要的最基本的功能(**注**: MCU_Demo 的OTA流程只实现了从模组端下载固件到MCU,并未实现烧写,也没有做OTA异常处理,**demo程序仅供参考**)。

2.代码架构



如上图所示, MCU_Demo的代码结构大致分为三层:

• MCU底层资源

主要是MCU底层相关内容,包括: UART、系统定时器、通用GPIO、看门狗等等。**MCU_Demo 针对不同MCU的适配主要是在这一层**。

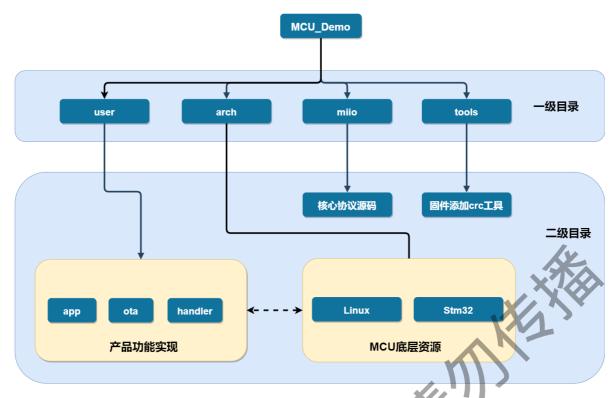
• MIoT中间层协议

主要实现与MIoT模组通信相关的协议,包括:与通用模组通信的串口协议、OTA升级协议、Xmodem传输协议等。

• 上层应用

主要实现产品功能,包括:定义的相关属性、功能实例、产品其他功能等,若产品支持固件升级,则还需要实现MCU IAP功能。

3.源码目录结构



如上图所示,为MCU_Demo源码目录结构:

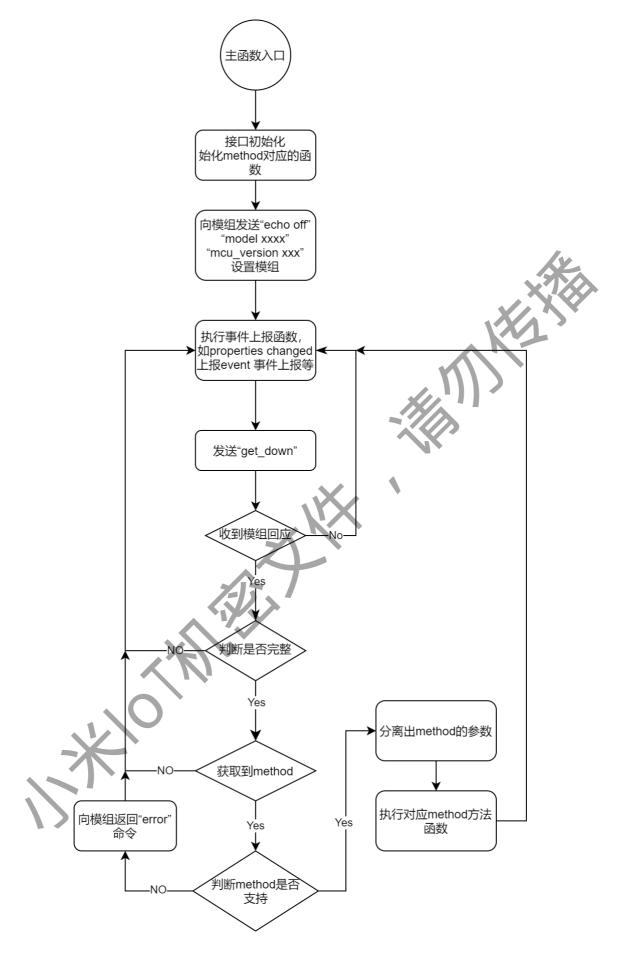
1.arch目录主要存放板级相关代码,以兼容适配不同平台,目前包括Linux和Stm32平台,适配新的MCU后会放到该目录下。

2.user目录主要存放产品功能实现代码,主要包括功能定义的相关内容和ota升级相关内容。

3.tools目录存放固件添加crc工具,只有添加了crc校验的固件,才能完成OTA流程。

4.miio目录,主要存放协议相关代码

4.程序执行流程



- 1. 初始话各个接口,注册method的回调函数
- 2. 向模组发送echo off关掉会显,发送model设置模组的model,发送mcu_verision设置MCU软件版本号
- 3. 进入周期循环,首先判断是否需要上报,如上报properitys_change或者event等

- 4. 向模组发送get_down方法,并等待模组回复
- 5. 若模组超时未回复则进入下一个循环
- 6. 若模组正常回复,检测收到的数据中是否有支持的method,若不支持则返回error命令
- 7. 若支持该method,则直接调用注册的回调函数,回调函数中会向模组返回执行结果
- 8. 执行完毕后进入下一个循环

5.在MCU Demo上开发功能

user/app目录

user/app目录主要存放用户自定义的功能函数

- 用户自定义的功能函数,建议**统一放在**user/app/user_app_func.c**文件中,并统一在** user/app/user_app_main.c**中的**user_app_main()接口中调用
- 该目录下已经为用户提供了相关例程可直接调试使用,更具体的功能函数开发由用户进行
- 执行properties changed和event occured上报函数

在user_app_main()中定义了用户执行函数,在此处开发者可以判断是否需要调用属性或者事件上报函数,此处调用的上报函数并没有判断条件,而是周期性执行,只作为demo测试时使用;正式产品使用时需要添加条件判断

```
int user_app_main(int argc, void *argv)
if(cnt++ % 20 == 0) {//此处周期性上报
                                           试时使用,正常使用时需要加上函数执行条件
    /* spec functions */
   E_4_1_Testevent(argv, 1, false)
    P_3_1_On_doChange(argv, false);
#if 1
       /* add user functions here */
        // app_func_factory(argv);
        app_func_get_time(argv);
        app_func_get_mac(argv);
        app_func_get_net_state(argv);
          app_func_reboot(argv);
          app_func_restore(argv);
        // app_func_getwifi(argv);
        // app_func_setwifi(argv);
        app_func_get_version(argv);
        // app_func_set_mcu_version(argv);
        // app_func_get_arch_platform(argv);
#endif
return MIIO_OK;
```

user/handler目录

user/handler目录主要存放,用户在代码自动生成平台生成的函数,具体内容以用户在平台上定义的功能为准(**DEMO**中以小米**model**: **miot.plug.plugv1**为例)

功能函数适配说明

- 开始适配前,用户需要了解小米model和SPEC的相关说明文档
- 下面以通用模型miot.plug.plugv1中的P_2_1_On_doSet函数为例,说明用户在代码自动生成平台上获取代码后,如何进行适配操作:

```
static void P_2_1_On_doSet(property_operation_t *o)
{
    /* judge value format */
    if (o->value->format != PROPERTY_FORMAT_BOOLEAN)
    {
        o->code = OPERATION_ERROR_VALUE;
        return;
    }

    /* TODO : execute operation */
    /* return execution result */
    o->code = OPERATION_OK;
    return;
}
```

- 该部分代码放置在user/handler/S_2_Switch_doSet.c文件中,P_2_1_On_doSet函数主要表示对于 MCU 控制的开关进行通断操作
- 用户**只需要对于函数中标记的TODO部分进行具体实现**。在接收到小米后台下发的控制指令后,DEMO会自动解析Wi-Fi模组的串口指令**down set_properties 2 1 [true]/[false]**并进入到该函数内,用户只需做出**打开/关闭开关**的动作,并将返回结果赋值给结构体指针**property_operation_t** ***o**的code成员即可(code成员为枚举类型,具体定义可在**property_operation_t**结构体中查看)

user/ota目录

user/ota目录主要存放MCU OTA升级相关代码

- 小米已经为用户做好标准的Xmodem通信流程,让MCU能够顺利从小米Wi-Fi模组处获取MCU升级固件
- 在用户收到Wi-Fi模组传输的MCU升级固件后,更进一步的固件升级操作,由用户在 user/arch/arch_ota.c文件中定义的接口函数完成
- 关于用户如何上传MCU固件到小米开发者平台,和如何通过后台指令进行MCU OTA升级,可参阅:小米开发者平台OTA文档
- MCU_Demo并未实现OTA异常处理,需要开发者根据所开发的产品添加。

user/user_config.h文件

user/user_config.h文件存放用户配置选项,其中为用户准备了USER_OS_ENABLE、USER_OTA_ENABLE等宏定义开关进行代码的适配,定义了USER_MODEL、USER_MCU_VERSION等宏定义需要用户修改为开发中采用的model和MCU版本号

IAP (In applicating Programing)

IAP就是通过软件实现在线电擦除和编程的方法。

IAP即在应用编程,也就是用户可以使用自己的程序对MCU的中的运行程序进行更新,而无需借助于外部烧写器。

目前MCU_Demo中只实现了通过Xmodem协议将固件传输到MCU中,并未实现将固件烧写到MCU flash中,需要根据具体的MCU芯片实现其IAP功能。

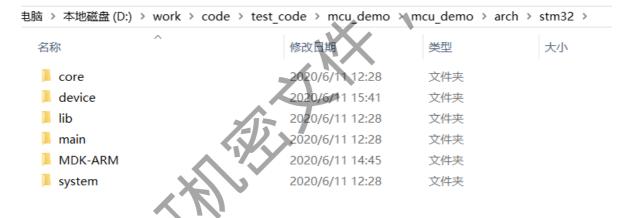
6.将MCU Demo移植到新平台

已有的工程例程介绍

MCU_Demo内自带Linux下和Stm32的工程例程,分别在源码目录mcu_demo/arch/linux和mcu_demo/arch/stm32。

```
gong@ubuntu:/mnt/hgfs/code/test_code/mcu_demo/mcu_demo/arch/linux$ ls -l
total 33
-rwxrwxrwx 1 root root 5300 Jun 11 00:39 app_main.c
-rwxrwxrwx 1 root root 512 Jun 11 00:39 arch_dbg.c
-rwxrwxrwx 1 root root 4475 Jun 11 00:39 arch_dbg.h
-rwxrwxrwx 1 root root 2178 Jun 11 00:39 arch_define.h
-rwxrwxrwx 1 root root
                       229 Jun 11 00:39 arch init.c
-rwxrwxrwx 1 root root
                       921 Jun 11 00:39 arch_init.h
-rwxrwxrwx 1 root root 623 Jun 11 00:39 arch_os.c
-rwxrwxrwx 1 root root 1705 Jun 11 00:39 arch_os.h
-rwxrwxrwx 1 root root 176 Jun 11 00:39 arch_ota.c
-rwxrwxrwx 1 root root 1126 Jun 11 00:39 arch_ota.h
-rwxrwxrwx 1 root root 6599 Jun 11 00:43 arch_uart.c
-rwxrwxrwx 1 root root 3263 Jun 11 00:39 arch_uart.h
-rwxrwxrwx 1 root root 2727 Jun 11 00:39 Makefile
gong@ubuntu:/mnt/hgfs/code/test_code/mcu_demo/mcu_demo/arch/linux$
```

linux平台下直接使用make编译,即可在当前目录下生成可执行文件。



stm32的工程使用Keil集成开发环境打开即可。

新的MCU需要做的适配

MCU_Demo在运行时需要**通信串口**与模组通信,同时需要**调试串口**打印debug信息,因此,MCU至少需要具备**2个串口**资源;另外,由于MCU_Demo内部分功能依赖系统时间,建议MCU具备一个严格的**系统时钟**。根据不同的MCU品牌型号,这部分内容会有差异,所以适配工作主要针对这一块进行。下面以stm32为例说明适配新平台:

stm32的例程中,需要适配的文件全部放在mcu_demo/arch/stm32/device文件夹中。

• 系统函数的适配

在arch_define.h文件中有如下定义,主要是usleep函数,需要MCU来实现us级系统延迟。同时需要MCU支持malloc内存分配函数、字符串操作函数strtok等。

```
#define arch_usleep(us)
#define arch_msleep(ms)

#define arch_msleep(ms)

#define arch_memset(str, val, len)
#define arch_memcpy(dst, src, len)

#define arch_malloc(len)
#define arch_calloc(num, len)

#define arch_strtok(str, temp)

#define arch_strtok(str, temp)
```

• 串口的适配

MCU_Demo中会用到两个串口,因此需要MCU端实现通信串口和调试串口这两个串口的适配。

通信串口的适配, 主要在mcu demo/arch/stm32/device/arch uart.c文件中

_uart_init通信串口的初始化函数,需要配置串口**波特率115200,8数据位,无奇偶校验,1位停止位,无硬件流控制**,如下是stm32通信串口的初始化函数。

```
uart_error_t _uart_init(miio_uart_t *uart)
            do {
                GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;
                USART_InitTypeDef USART_InitStructure;
                NVIC_InitTypeDef NVIC_InitStructure;
                RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE);
                RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_USART2,ENABLE);
                GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_2;
                GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_50MHz;
                GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_AF_PP;
                GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
                GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_3;
                GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_IN_FLOATING;
                GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
                NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = USART2_IRQn;
                NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 3;
                NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 1;
                NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;
                NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);
                USART_InitStructure.USART_BaudRate = 115200;
                USART_InitStructure.USART_WordLength = USART_WordLength_8b; /* 8
data bits */
                USART_InitStructure.USART_StopBits = USART_StopBits_1; /* 1 stop
bit */
                USART_InitStructure.USART_Parity = USART_Parity_No; /* no parity
*/
                USART_InitStructure.USART_HardwareFlowControl =
USART_HardwareFlowControl_None;
                USART_InitStructure.USART_Mode = USART_Mode_Rx | USART_Mode_Tx;
```

```
USART_Init(USART2, &USART_InitStructure);
    USART_ITConfig(USART2, USART_IT_RXNE, ENABLE);
    USART_Cmd(USART2, ENABLE);
}while(false);
/* adjust end */
uart->params.baud_rate = 115200;
uart->params.data_bits = 8;
uart->params.parity = 0;
uart->params.stop_bits = 1;
return UART_OK;
}
```

_uart_send_str字符串发送函数,需要实现通过串口发送字符串,如下是stm32通信串口的字符串发送函数。

```
int _uart_send_str(miio_uart_t *uart, const char* str)
    int len = strlen(str);
   int n_send = 0;
    int t = 0;
    if (len <= 0) { return UART_OK; }</pre>
   arch_os_mutex_get(&(uart->write_mutex));
    /* the following is an example for linux platform */
    /* user should adjust below for each mcu_platform */
    /* adjust start */
    for(t = 0; t < len; t++) {
        while(USART_GetFlagStatus(USART2, USART_FLAG_TC) == RESET);
        USART_SendData(USART2, str[t]);
        n_send++;
    }
    while(USART_GetFlagStatus(USART2, USART_FLAG_TC) == RESET);
    /* adjust end*/
    arch_os_mutex_put(&(uart->write_mutex));
    if (n_send < len) {
        LOG_INFO_TAG(MIIO_LOG_TAG, "send string failed");
         return UART_SEND_ERROR;
#if PRINT_SEND_BUFF
    LOG_INFO_TAG(MIIO_LOG_TAG, "send string : %s", str);
#endif
    return n_send;
}
```

_uart_send_byte字符发送函数,需要实现通过串口发送一个字符,如下是stm32通信串口的字符串送函数。

```
int _uart_send_byte(miio_uart_t *uart, const char c)
{
   int n_send = 0;
```

```
arch_os_mutex_get(&(uart->write_mutex));
    /* the following is an example for linux platform */
    /* user should adjust below for each mcu platform */
    /* adjust start */
   while(USART_GetFlagStatus(USART2, USART_FLAG_TC) == RESET);
   USART_SendData(USART2, c);
   n_send++;
   while(USART_GetFlagStatus(USART2, USART_FLAG_TC) == RESET);
    /* adjust end */
    arch_os_mutex_put(&(uart->write_mutex));
    if (n_send < 1) {
       LOG_INFO_TAG(MIIO_LOG_TAG, "send byte failed : %x[hex]
        return UART_SEND_ERROR;
    }
    LOG_INFO_TAG(MIIO_LOG_TAG, "send byte : %x[hex]
    return n_send;
}
```

_uart_send_str_wait_ack命令发送函数,需要实现通过串口发送命令,并等待模组回复ok,如下是stm32下_uart_send_str_wait_ack函数的实现。

```
int _uart_send_str_wait_ack(mijo_uart_t *uart, const char* str)
   int len = strlen(str) 
   int n_send = 0;
   int t = 0;
    uint8_t ack_buf[ACK_BUF_SIZE] = { 0 };
    if (len <= 0) { return UART_OK; }</pre>
   memset(ack_buf, 0, ACK_BUF_SIZE);
    arch_os_mutex_get(&(uart->write_mutex));
     * the following is an example for linux platform */
       user should adjust below for each mcu platform */
       adjust start */
    for(t = 0; t < len; t++) {
        while(USART_GetFlagStatus(USART2, USART_FLAG_TC) == RESET);
        USART_SendData(USART2, str[t]);
        n_send++;
   while(USART_GetFlagStatus(USART2, USART_FLAG_TC) == RESET);
    /* adjust end */
   arch_os_mutex_put(&(uart->write_mutex));
   if (n_send < len) {</pre>
        LOG_INFO_TAG(MIIO_LOG_TAG, "send string wait ack failed 1");
        return UART_SEND_ERROR;
    }
```

```
#if PRINT_SEND_BUFF
    LOG_INFO_TAG(MIIO_LOG_TAG, "send string : %s", str);
#endif

uart->recv_str(uart, ack_buf, ACK_BUF_SIZE, USER_UART_TIMEOUT_MS);
if (0 != strncmp((const char*)ack_buf, "ok", strlen("ok"))) {
    LOG_INFO_TAG(MIIO_LOG_TAG, "send string wait ack failed 2
str=%s\n", ack_buf);
    return UART_RECV_ACK_ERROR;
}
return n_send;
}
```

USART2_IRQHandler</mark>串口接收中断,此中断函数是stm32平台特有的,其他MCU只需实现其相应功能即可;功能是接收串口数据,保存到环形缓冲队列中_write_ringbuff,环形队列在MCU_demo中已经实现,直接调用即可。

```
void USART2_IRQHandler(void)
{
   if(USART_GetITStatus(USART2, USART_IT_RXNE) != RESET)
   {
      USART_ClearITPendingBit(USART2,USART_IT_RXNE);
      _write_ringbuff(USART_ReceiveData(USART2));
}
```

调试串口的适配,主要在mcu_demo\mcu_demo\arch\stm32\device\arch_init.c文件中。 arch_mcu_init函数主要初始化了系统delay函数,和调试串口。

```
int arch_mcu_init(void)
{
    delay_init();
    NVIC_PriorityGroupConfig(NVIC_PriorityGroup_2);
    uart_init(115200);

LOG_INFO_TAG(TAG, "<***** add mcu init func here *****>");
    return MIIO_OK;
}
```

调试串口还需要实现printf函数,在keil开发环境中使用printf作为标准输出的方法参考:

```
1、添加 #include "stdio.h"

2、重定义fputc函数
   int fputc(int ch,FILE *f)
   {
      USART_SendData(UART4,ch);
      while(!(UART4->SR&USART_FLAG_TXE));
      return(ch);
   }

3、魔术棒--Target 勾选Use Micro LIB
```

```
#if 1
#pragma import(__use_no_semihosting)
struct __FILE
   int handle;
};
FILE __stdout;
void _sys_exit(int x)
   X = X;
}
/* redirect fputc() */
int fputc(int ch, FILE *f)
   while((USART1->SR & 0X40) == 0);
   USART1->DR = (u8) ch;
   return ch;
}
#endif
```

• arch_ota_func函数ota升级函数的适配

此函数主要实现MCU在应用升级功能(IAP),具体需要根据不同的MCU平台来实现对应的IAP功能。mcu_demo/arch/linux/arch_ota.c

```
int arch_ota_func(unsigned char *pbuf, size_t len, size_t sum)
{
    /* trans data to MCU flash here */
    return MIIO_OK;
}
```

7.对升级了错误固件的补救处理

如果MCU的应用固件已经损坏,需要一种机制对其再次升级。主要是有两种方法:

第一种:

小米WiFi模组通过判断上次升级是否成功完成,来决定本次上电后是否要再次对MCU升级。流程是小米WiFi模组上电后,检查备份分区里是否有完整的MCU固件。如果有,则再次对MCU升级。升级成功后,擦除备份分区里的MCU固件。这种方法要求小米WiFi模组与MCU必须同时上电。

第二种:

MCU重启自检发现固件损坏,用update_me命令要求小米WiFi模组对其再次升级。自检的一种推荐方式见下图。

注:无特殊情况不建议使用"update_me"再次触发升级。

推荐的MCU流程图:

左图为mcu bootloader流程,中图为mcu应用流程,右图是mcu应用固件损坏后的情况。

