# 研究室用グループウェアアプリの開発

情報科学科 27020731 細井 大輝

### 1 序論

西谷研究室では情報共有ツールとして Discord[1] を使用している. Discord は「オンラインゲームをしながら、世界中の友達とコミュニケーションをとる」[2] という課題を解決するために開発されたという背景がある. しかし,Discord 上での情報共有のデメリットとして以下の3点が挙げられる.

- 1. 図1のようにデータは降順に表示されるため、過去に共 有されたデータはスクロールして遡るしかない.
- 2. データのタグ付け機能が存在しないため、データの絞り込みが困難.
- 3. 日付ごとのデータ管理ができないため、整理しづらい.

結果として共有されたデータが整理されずグループメンバーが混乱してしまい,継続的に利用されなくなる. そこで,データを参照する際の混乱を避け,データを共有・見返す作業を癖付けることを目的としたグループウェアアプリの開発を行う.

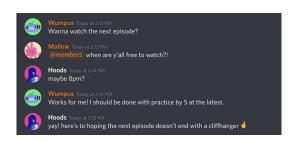


図1 Discord で情報共有した場合の画面.

#### 2 開発手法

開発環境として Ruby on Rails(Rails)[3] を選定した. Rails の利点は以下の 4 点である.

- 1. 広いプラットフォームからのアプリ利用が可能.
- 2. 日本語のドキュメントが充実しているため開発ハードルが低い [4].
- 3. ライブラリが豊富.
- 4. クラウドプラットフォーム Heroku[5] との連携が容易.

データの分類方法としては「超」整理法 [6] の時間軸をキーとして分類する方式を採用する. Rails と「超」整理法の時間軸整理を組み合わせ、データを日付ごとに管理することによって出席状況や、その日に取ったメモなどを一目で把握できるWeb アプリを開発する.

## 3 結果

今回、開発した Web アプリでの情報共有のメリットは以下の 2 点である.

- 1. 投稿されたデータは保存したい日付を1つのカラムに保持しているため、日付ごとのデータ管理が容易.
- 2. 投稿されたデータ一覧画面では、タグでのデータ絞り込み機能が利用可能.

また、どちらのアプリもログイン済みであることを前提として、投稿されたデータを参照するまでのアクション数を比較する. Discord ではサーバーの選択、チャンネルの選択、画面のスクロールなど最低でも3つのアクションを要する. 私が開発した Web アプリでは日付選択の1アクションでデータを参照することが可能である.



図 2 参照したい日付に保存されたデータを参照する一連の動作.

## 4 今後の課題

今回は基本的な Create(生成),Read(読み取り),Update(更新),Delete(削除) 処理 (CRUD 処理) に加えて、データの絞り込み機能、グループ作成、メンバー招待・参加機能を開発した。今後は共有データの見逃しを防ぐための通知機能、ローカルPC上で作成したメモからこの Web アプリへの送信スクリプトを開発する。また、閲覧回数などの要素から共有データを重みづけし、不要なデータは自動的に削除する機能も組み込み、更なる共有データの整理、Web アプリのパフォーマンス向上を図る。

#### 参考文献

- [1] Discord, https://discord.com.
- [2] Discord 会社概要, https://discord.com/company.
- [3] Ruby on Rails チュートリアル, https://railstutorial.jp.
- [4] Ruby on Rails ドキュメント (v7.0.0), https://railsdoc.com.
- 5] WHAT IS HEROKU?, https://www.heroku.com/what.5] 野口 悠紀雄,「超」整理法―情報検索と発想の新システム (中公新書), 中央公論新社, (1993).