

Funktionsübersicht UML-Lern-App mit Firebase-Anbindung

Nr.	Funktion	Kurzbeschreibung
1	Registrierung & Login	Nutzer können ein Konto anlegen, sich anmelden und abmelden. Authentifizierung erfolgt über Firebase Authentication.
2	Rollen & Rechte	Zwei Rollen: Lernender und Administrator. Nur Admins dürfen Kurse und Fragen verwalten.
3	Kursauswahl	Lernende wählen einen Kurs und erhalten passende Lerninhalte und Quizfragen.
4	Quiz durchführen	Fragen beantworten, Feedback erhalten, Punkte sammeln.
5	Automatische Auswertung	Nach jeder Frage oder am Ende wird die Punktzahl automatisch berechnet.
6	Fehlerliste	Falsch beantwortete Fragen werden gespeichert und können wiederholt werden.
7	Notizen	Persönliche Notizen pro Frage speichern, bearbeiten und löschen.
8	Levelsystem	Automatischer Aufstieg ins nächste Level nach Erreichen einer Punktzahl.
9	Onboarding-Tutorial	Kurze Einführung für neue Nutzer zu den wichtigsten App-Funktionen.
10	In-App-Feedback	Nutzer können Rückmeldungen und Vorschläge direkt in der App absenden.
11	Datensicherheit	Datenzugriff ist durch Firebase Security Rules geschützt.
12	Timer-Funktion	Prüfungsmodus mit begrenzter Zeit, z. B. 20 Minuten für 10 Fragen.
13	Zufällige Reihenfolge	Fragen und Antworten werden zufällig angezeigt, um Auswendiglernen zu vermeiden.
14	Frageanzahl wählbar	Nutzer können vor dem Quiz entscheiden, wie viele Fragen sie beantworten möchten.

Interaktive UML-Lern-App mit Firebase-Anbindung

15	Offline-Funktion	Mit dem Firebase-Offline-Cache sind Inhalte auch ohne Internet verfügbar.
----	------------------	---

Diese Übersicht beschreibt alle Funktionen der UML-Lern-App. Jede Funktion wurde mit Fokus auf Lernfreundlichkeit, Motivation und Stabilität entwickelt.