

Projet TousAuSoleil

Réservation de vols pour des destinations ensoleillées

Introduction

L'agence TousAuSoleil vend des vols charters pour des destinations ensoleillées (de préférence). Elle désire vous confier la mise en place de ce qui constituera à terme un site de réservation en ligne sur internet. Le projet que vous allez réaliser permettra de tester sur une maquette opérationnelle quelques fonctionnalités d'un cahier des charges simplifié, notamment vis-à-vis du domaine considéré. Le paiement est censé être effectué mais vous n'avez pas à gérer ça.

Coté client

Le client, après connexion au serveur, saisira 3 informations :

- sa destination (la ville de départ est censée être Paris) ;
- sa date de départ (vols aller simple uniquement);
- le nombre de places qu'il souhaite réserver.

L'envoi de ces données au serveur sera suivi de l'affichage de la réponse : les vols où il reste de la place. Le client saisira alors son choix et attendra une confirmation de sa réservation.

Coté serveur

Du côté du serveur, les clients sont attendus au port 3000. Les données du domaine à considérer se limitent aux vols. Pour simplifier, les réservations ne sont pas encore enregistrées ni les données du client (voir options 1 et 2 pour les extensions).

Un vol est décrit par un numéro de vol, une destination, une date de départ, un nombre de places disponibles, une compagnie aérienne et un prix.

Lors de la réception des informations de réservation, après consultation de la liste des vols, une liste des vols envisageables est mise en page et envoyée. Après réception du choix du client, la réservation est effectuée (si possible) et une confirmation est envoyée au client. Afin de ne pas trop charger le serveur, un time-out de 10 minutes sera appliqué au-delà duquel la session cliente sera coupée.

Le jeu d'essai (la liste des vols) n'est pas dynamique : l'ajout ou la suppression de vols n'est pas à traiter. Ce jeu d'essai peut être soit codé en dur dans la classe de l'application, soit lu sur un fichier d'objet par désérialisation (cf cours qui sera fait pendant les séances).

A rendre

Le projet est à réaliser par binômes ou trinômes et doit être rendu par courriel exclusivement à jean-francois.brette@parisdescartes.fr le lundi 10 octobre au chant du coq. Aucun retard ne sera accepté, même avec points de pénalités : un jour de retard = zéro.

Certifications BretteSoft©

Les options ci-dessous permettent d'obtenir des niveaux de certifications BretteSoft© ; ne vous lancez dans ces options qu'après avoir terminé une version fiable de votre projet et sur une copie de celui-ci.

1. (« Papoose éclairé » BretteSoft©)

On peut pré-réserver pendant 24h. Un numéro de pré-réserve est alors attribué. Il faudra confirmer sur le port 3001 sinon la pré-réserve est annulée par un timer.

2. (« Guerrier des steppes » BretteSoft©)

Au moment de la réservation, le client est censé payer environ 1/3 du prix. Les 2/3 devront être soldés à J-30 jours avant la date du vol. Une relance par mail sera effectuée à J-40 jours du vol. Si le client ne solde pas, la réservation est annulée et les places sont récupérées.