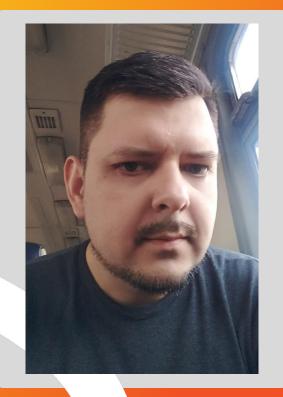


Что такое алгоритмы?

#### ПРЕПОДАВАТЕЛЬ





## **Юрченко Евгений Витальевич**

- Программирую на:
  - Python
  - JavaScript
  - C#
  - **►** (++
  - ▶ Java
- Backend Web Developer
- Учу программировать
- ► Более 12-ти лет в IT и Преподавании∕

## важно:

TEL-RAN
by Starta Institute

- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы работать!

## Инструментарий



- Курс рассчитан на JavaScript и Java
  - Какой язык у вас?
- Используете IDE **VsCode**, **Intellij** или любую другую
  - Какую IDE используете?
- Работаем с **GitHub** для практики и ДЗ



## Код



- Уделяем внимание неймингам и форматированию
- Если я использую новую конструкцию уточните

• Я, как и все люди, могу ошибаться. Всегда открыт к дискуссиям.

## План урока

1. Вспомним массивы

2. Теория: Алгоритмы

3. Примеры алгоритмов

4. Практическая работа







## Вспомним массивы





#### 1. Как создаются массивы в Java:

```
// Пустой Массив
int[] emptyArray = new int[0];
// Массив из 5 целых чисел (0, 0, 0, 0, 0)
int[] numbers = new int[5];
// Maccив из 3 строк (null, null, null)
String[] names = new String[3];
// Создание массива с инициализацией значениями
int[] numbers2 = \{1, 2, 3, 4, 5\};
String[] names2 = {"Alice", "Bob", "Charlie"};
```



### 1. Как создаются массивы в JavaScript

```
// Пустой массив
let emptyArray = [];
// Массив чисел
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
// Maccив строк
let fruits = ["яблоко", "банан", "апельсин"];
// с помощью конструктора Array()
let numbers2 = new Array(5); // Создает массив из 5 элементов undefined
let fruits2 = new Array("вишня", "груша", "слива");
```



2. В чем отличия массивов Java и JavaScript?





### 3. Как пройти по массиву в JavaScript

```
let fruits = ["яблоко", "банан", "апельсин"];
for (let i = 0; i < fruits.length; i++) {
  console.log(fruits[i]);
}</pre>
```





### 3. Как пройти по массиву в JavaScript

```
let fruits = ["яблоко", "банан", "апельсин"];
for (let i = 0; i < fruits.length; i++) {
  console.log(fruits[i]);
}</pre>
```

**Какие еще варианты?** 





### 3. Как пройти по массиву в JavaScript

```
let fruits = ["яблоко", "банан", "апельсин"];

for (let fruit of fruits) {
  console.log(fruit);
}
```





### 3. Как пройти по массиву в JavaScript

```
let fruits = ["яблоко", "банан", "апельсин"];
fruits.forEach(function(fruit) {
   console.log(fruit);
});
```





# 2

## Теория: Алгоритмы

## **АЛГОРИТМЫ**



#### Знание алгоритмов необходимо для:

- ✓ Эффективного решения задач
- ✓ Оптимизации кода
- ✓ Разработки сложных систем
- ✓ Прохождения собеседований
- Развития аналитического мышления.
- ✓ Понимание работы программ
- ✓ Возможность не изобретать велосипед



## **АЛГОРИТМЫ**



#### Сортировка:

- Сортировка слиянием
- Сортировка вставками

#### Поиск:

- Линейный поиск
- Двоичный поиск

#### Графы:

- BFS (поиск в ширину)
- DFS (поиск в глубину)

#### Другое:

- Алгоритм Евклида
- Решето Эратосфена





## **АЛГОРИТМЫ**



### Примеры

В конечном счете, любая программа - это реализация алгоритма.



## Что такое алгоритмы



- **Набор правил**, которым необходимо следовать при вычислениях или других операциях по решению задач.
- Последовательность конечных шагов для решения конкретной проблемы.
- **Алгоритмизация** процесс разработки алгоритма для решения какой-либо задачи



## Характеристики алгоритмов



Ясный и не двусмыслен ный	Четко определенные входные данные	Четко определенные результаты	Конечный	Выполнимый	Независимый от языка
Каждый шаг алгоритма должен быть ясен во всех аспектах и должен вести только к одному смыслу.	Если алгоритм говорит принимать входные данные, это должны быть четко определенные входные данные.	Алгоритм должен четко определять, какой результат будет получен, и он также должен быть четко определен.	Алгоритм должен быть конечным, т.е. он должен завершаться через конечное время.	Алгоритм должен быть простым, универсальным и практичным, чтобы его можно было выполнить с доступными ресурсами.	Алгоритм должен быть независимым от языка, т. е. это должны быть простые инструкции, которые могут быть реализованы на любом языке, и при этом вывод будет таким же, как и ожидалось.

## Свойства алгоритмов



- Упорядоченность: Алгоритм состоит из последовательности шагов, которые выполняются в определенном порядке.
- Детерминированность: Каждый шаг алгоритма должен быть четко определен и не допускать двусмысленности.
- Конечность: Алгоритм должен завершаться за конечное число шагов.
- **Результативность:** Выполнение алгоритма должно приводить к конкретному результату.
- **Массовость**: Алгоритм должен быть применим к множеству исходных данных.

## Экспресс-опрос



• Вопрос 1.

Как вы поняли, что такое алгоритм?

• Вопрос 2.

Какие характеристики алгоритмов вы запомнили?



## Типы алгоритмов

TEL-RAN by Starta Institute

- Алгоритм грубой силы.
- Рекурсивный алгоритм.
- Алгоритм поиска с возвратом.
- Алгоритм поиска.
- Алгоритм сортировки.
- Алгоритм хеширования.
- Алгоритм «разделяй и властвуй».
- Жадный алгоритм.
- Алгоритм динамического программирования.
- Рандомизированный алгоритм.



## Как создавать алгоритмы



- Четкое определение проблемы.
- При решении проблемы необходимо учитывать все ограничения.
- Входные данные, которые необходимо принять для решения этой проблемы.
- Ожидаемый результат после решения проблемы.
- Решение этой проблемы находится в рамках заданных ограничений.

## Способы описания алгоритмов



Существует три основных способа описания алгоритма:

Текстовый

Графический

Псевдокод

Расписать шаги алгоритма последовательно в тексте

Изобразить графически в виде блок-схем

Специальный символьный язык

## Описание алгоритмов



#### Текстовое

Задача: Найти наибольшее число из трех заданных чисел.

#### **А**лгоритм

#### Начало

- Получаем три числа для сравнения.
- Выбираем первое число в качестве текущего наибольшего.

#### Сравнение со вторым числом:

- Сравниваем второе число с текущим наибольшим.
- Если второе число больше, запоминаем его как новое наибольшее.

#### Сравнение с третьим числом:

- Сравниваем третье число с текущим наибольшим.
- Если третье число больше, запоминаем его как новое наибольшее.

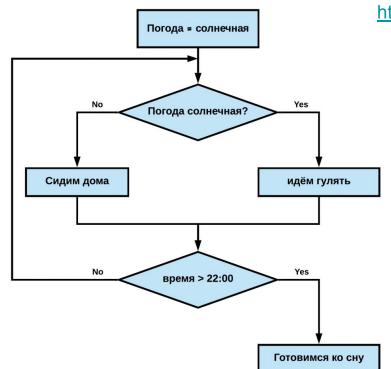
#### Конец



## Основные элементы блок-схем







https://app.dgrm.net/

## Синтаксис псевдокода



Псевдокод = алгоритмический язык

START / END - начало / конец алгоритма

WRITE / READ - ввод / вывод данных

IF THEN ELSE - выбор

FOR / WHILE / REPEAT - итерация(Циклы)

## Эффективность алгоритма



Чтобы алгоритм был хорошим, он должен быть эффективным. Следовательно, эффективность алгоритма должна проверяться и поддерживаться.

- **Фактор времени**: время измеряется путем подсчета количества ключевых операций.
- Фактор пространства: пространство измеряется путем подсчета максимального объема памяти, требуемого алгоритмом



## Преимущества алгоритмов



- Алгоритм легко понять.
- Алгоритм это <u>пошаговое представление решения</u> данной задачи.
- В алгоритме проблема разбивается на более мелкие части или шаги, поэтому программисту легче преобразовать ее в настоящую программу. **Декомпозиция**.



## Недостатки алгоритмов



- Написание алгоритма занимает много времени.
- Понимание сложной логики с помощью алгоритмов может быть очень трудным.
- Операторы ветвления и цикла трудно показать в алгоритме.





# 3

## Примеры алгоритмов

## Текстовый, словесный алгоритм



#### Алгоритм сравнения переменных:

- Ввести z, x
- Если z>x, то выводим z
- Иначе, то выводим х

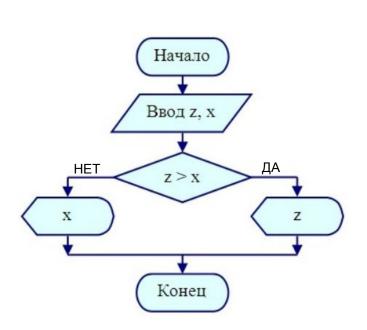
#### Алгоритм выполнения домашнего задания:

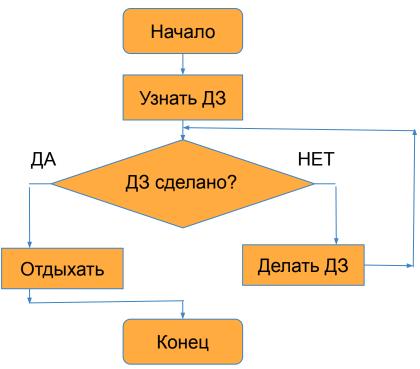
- Узнать домашнее задание
- Выполнить домашнее задание
- Если домашнее задание выполнено, то отдыхай
- Если домашнее задание не выполнено, то выполняй домашнее задание



## Графический алгоритм







## Псевдокод, специальный язык



**Алгоритм сравнения переменных:** 

**Алгоритм выполнения** домашнего задания:

**START** 

**START** 

Number input: Z, X

READ determine the task

IF Z > X THEN output Z

WHILE (task is done)

ELSE output X

doing task

**END** 

**END** 





# 4

# ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ



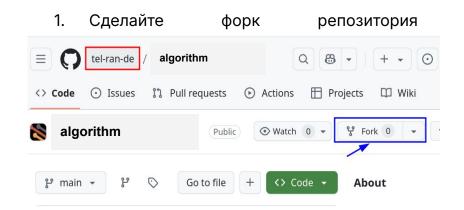
## Задание для закрепления:

Задача: Вычислить сумму всех целых чисел от 1 до заданного числа N.

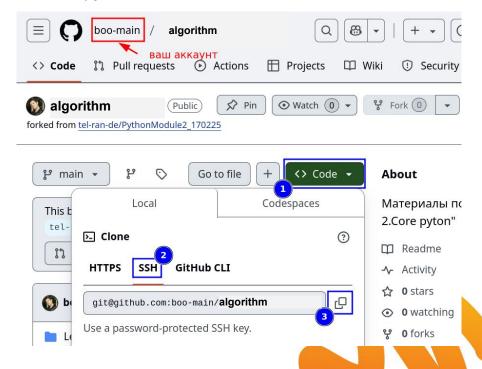
• Создайте текстовое описание алгоритма

## Клонирование рабочего репозитория





#### 2. Клонируйте свой Fork





## Задание для закрепления:

Задача: Вычислить сумму всех целых чисел от 1 до заданного числа N.

- Создайте текстовое описание алгоритма
- Реализуем полученный алгоритм на JavaScript. >



# 5

## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

## Практическое задание



Работаем с:

lecture\_01\_intro/practice/

Даны готовые алгоритмы

#### Задачи:

- Реализуйте алгоритмы на языке программирования
- Протестируйте получившийся результат





# 6

## Домашнее задание

## Домашнее задание



Задача: Найти наибольшее число из трех заданных чисел.

#### **А**лгоритм

#### Начало

- Получаем три числа для сравнения.
- Выбираем первое число в качестве текущего наибольшего.

#### Сравнение со вторым числом:

- Сравниваем второе число с текущим наибольшим.
- Если второе число больше, запоминаем его как новое наибольшее.

#### Сравнение с третьим числом:

- Сравниваем третье число с текущим наибольшим.
- Если третье число больше, запоминаем его как новое наибольшее.

#### Конец







- <u>Грокаем Алгоритмы. Иллюстрированное пособие для</u> <u>программистов и любопытствущих 2017.PDF at master · mduisenov/GrokkingAlgorithms · GitHub</u>
- Introduction to Algorithms Wikipedia
- Pseudocode Wikipedia
- <u>Data structure Wikipedia</u>





