

Стек и очередь



ПЛАН ЗАНЯТИЯ

1. Повторение изученного
2. Рефакторинг Динамического массива
3. Новая теория: Стэк
4. Практика: изучение реализации стека
5. Новая теория: Очередь
6. Практика: изучение реализации очереди
7. Оставшиеся вопросы
8. Домашнее задание



TEL-RAN
by Starta Institute

1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Вопросы на повторение

Виды подходов к оценке сложности алгоритма:

1. Асимптотический анализ
2. Амортизированный анализ



Вопросы на повторение

Виды подходов к оценке сложности алгоритма:

1. Асимптотический анализ

Цель: Описать, как время выполнения или объем используемой памяти алгоритма *растет* с увеличением размера входных данных (n)

Фокус: Анализ худшего случая или среднего случая

Применение: Алгоритмы с соизмеримой стоимостью операций

2. Амортизированный анализ



Вопросы на повторение

Виды подходов к оценке сложности алгоритма:

1. Асимптотический анализ

Цель: Описать, как время выполнения или объем используемой памяти алгоритма *растет* с увеличением размера входных данных (n)

Фокус: Анализ худшего случая или среднего случая

Применение: Алгоритмы с соизмеримой стоимостью операций

2. Амортизированный анализ

Цель: Оценить *среднюю* стоимость операции в *последовательности* операций

Фокус: Анализ *последовательности* операций, а не отдельных операций.

Применение: Алгоритмы с сильно отличающейся стоимостью операций



Агрегатный метод

- Этот метод наиболее простой для понимания.
- Вычисляется общее(суммарное) время выполнения $T(n)$ для последовательности из n операций.
- Затем амортизированная стоимость одной операции вычисляется как $T(n) / n$.

$$a = \frac{\sum_{i=1}^n t_i}{n}$$



Агрегатный метод

Вставка в конец `add()`

Пустой массив							(1)
Вставляем 1-ый элемент	1						(2)
Вставляем 2 элемент	1	2					(3)
Вставляем 3 элемент	1	2	3				(4)
Вставляем 4 элемент	1	2	3	4			(5)
Вставляем 5 элемент	1	2	3	4	5		(6)
Вставляем 6 элемент	1	2	3	4	5	6	

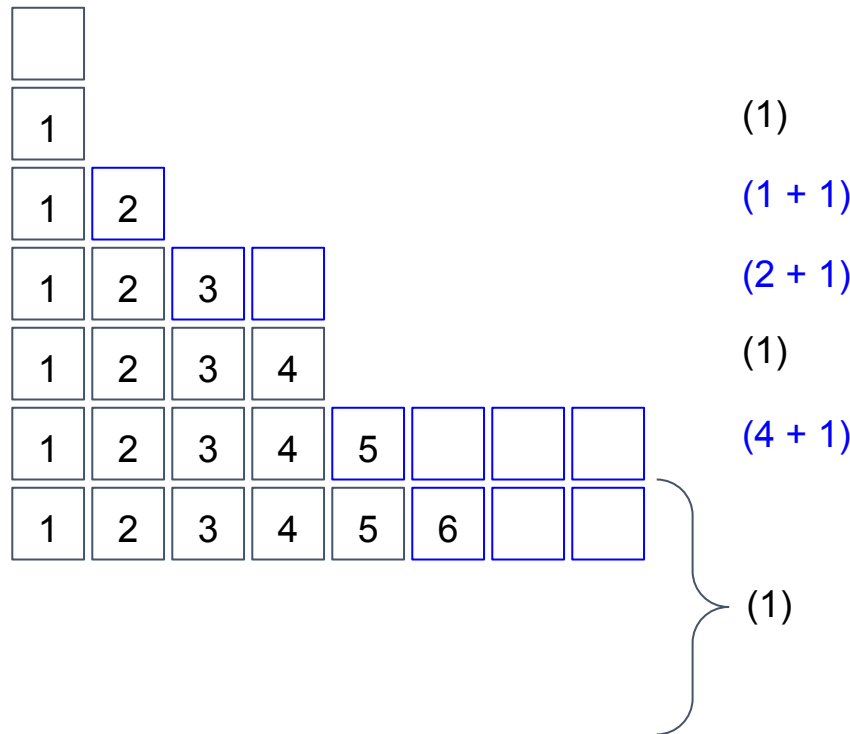
$$O(n) * n \rightarrow O(n^2) / n \rightarrow O(n)$$



Агрегатный метод

Эффективная вставка в конец `add()`

Пустой массив
Вставляем 1-ый элемент
Вставляем 2 элемент
Вставляем 3 элемент
Вставляем 4 элемент
Вставляем 5 элемент
Вставляем 6 элемент



$$O(n) \rightarrow O(n) / n \rightarrow O(1)$$



Агрегатный метод

Оценка прочих операций динамического списка

- Вставка в конец **add()**:
 $O(1)$
- Вставка в произвольное место **addAt(index, data)**:
 $O(n)$
- Удаление с конца **remove()**:
 $O(1)$
- Удаление из произвольного места **removeAt(index)**:
 $O(n)$
- Замена элемента **set(index, data)**:
 $O(1)$
- Удаление всех элементов **clean()**:
 $O(1)$



2

Рефакторинг

Рефакторинг

Дана готовая реализация.

Задачи:

- Изучить код
- Предложить улучшения кода
- Допишите недостающие методы
- Ошибки, если нашли

Работаем с:

org/telran.lecture_7_dynamic_array/[DynamicArray.java](#)
и
org/telran.lecture_7_dynamic_array/[Dynamic_Array.js](#)

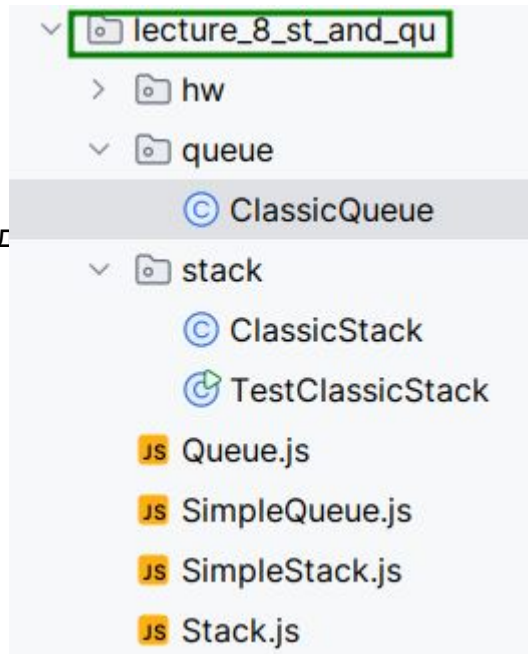


3

Теория: Стэк

Затяните изменения с GitHub

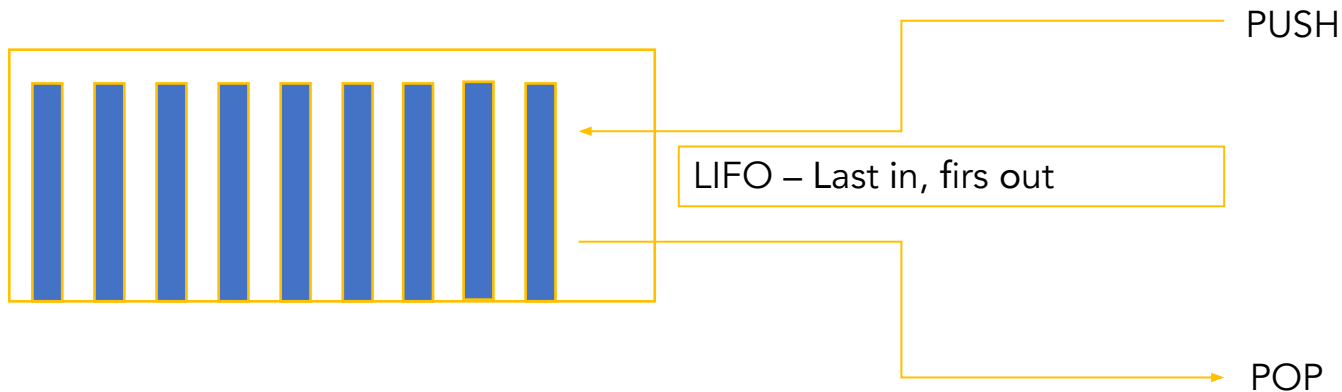
1. Сохраните изменения в проекте(если есть) в отдельную ветку
`git checkout -b <you_branch>`
`git add .`
`git commit -m "комментарий к коммиту"`
2. Затяните изменения
`git checkout`
`git pull origin main`
3. проверьте содержимое сегодня



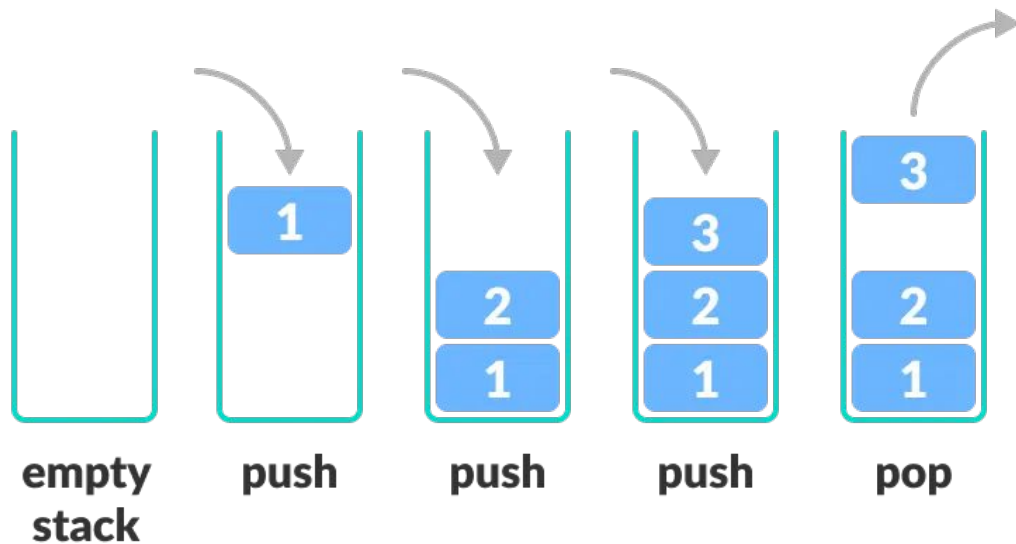
Структура данных Стек

Стек — это линейная структура данных, которая следует определенному порядку выполнения операций.

Порядок LIFO (последним пришел, первым ушел).



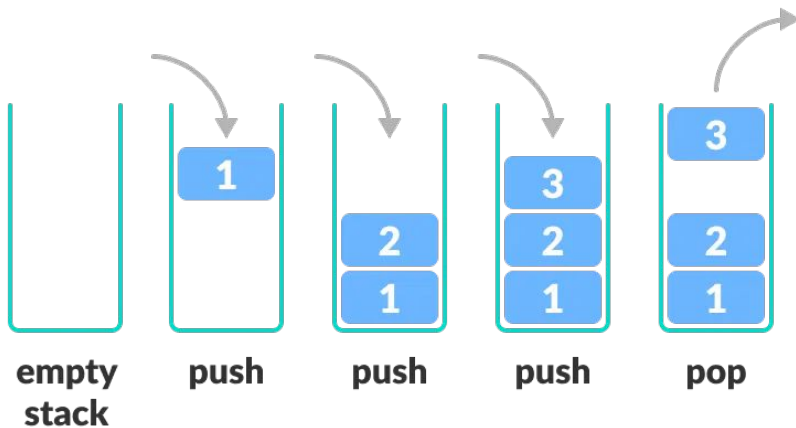
Структура данных Стек



Операции в Стеке

Стек поддерживает следующие операции:

- **empty** — проверка стека на наличие в нем элементов,
- **push** — операция вставки нового элемента,
- **pop** — операция удаления нового элемента.
- **peek** - ???



Применение структуры Стек

Применение на практике:

- История действий (Undo/Redo)
- Использование в алгоритмах, например при работе с графами
- Проверка баланса скобок
[()]
- Реализация алгоритмов "разделяй и властвуй" без рекурсии
- Планировщики задач с учетом приоритета



4

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА со Стеком

Практическое задание 1

Дана готовая реализация Стека

Задачи:

- Изучить и протестировать методы
- Предложить улучшения кода
- Ошибки, если нашли

Работаем с:

org.telran.lecture_8_st_and_qu/[ClassicStack.java](#)
и
org.telran.lecture_8_st_and_qu/[Stack.js](#)



5

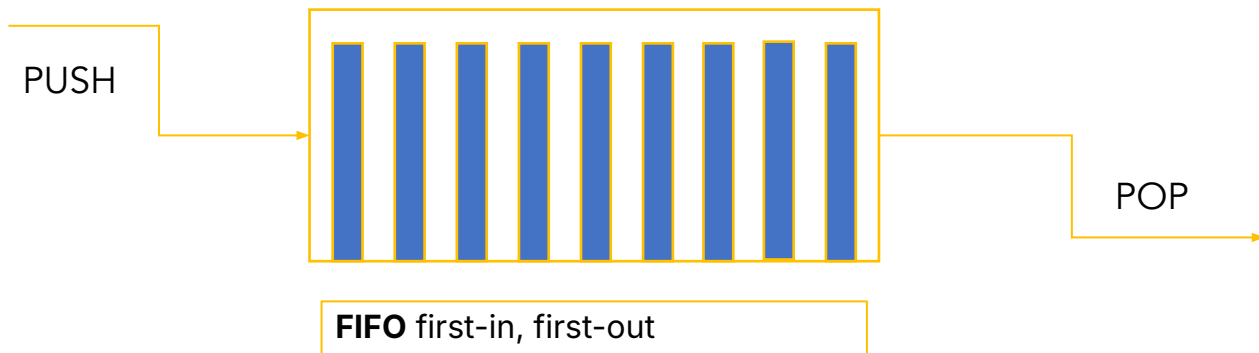
Теория: Очередь

Структура данных Очередь

Очередь — это линейная структура данных, добавление и удаление элементов в которой происходит путём операций push и pop

Первым из очереди удаляется элемент, который был помещен туда первым, то есть в очереди реализуется принцип «первым пришел — первым ушел» (first-in, first-out — FIFO).

У очереди имеется голова (head) и хвост (tail).



Структура данных Очередь



Queue Data Structure

Операции в Очереди

Стек поддерживает следующие операции:

- **enqueue** — добавить в очередь,
- **dequeue** — извлечь из очереди,
- **isEmpty** — проверка что очередь пустая.
- **peek** - ???



Queue Data Structure

Применение структуры Очередь

Применение на практике:

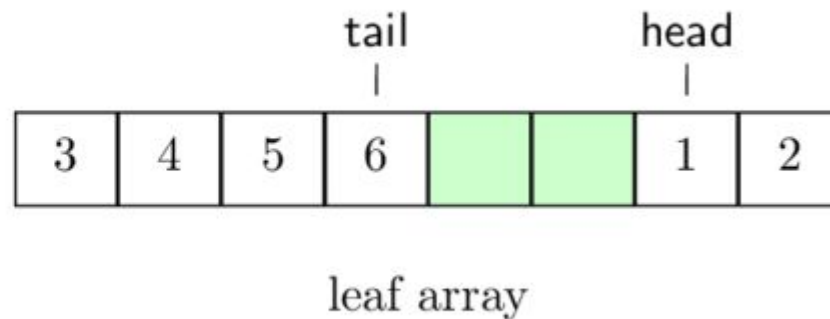
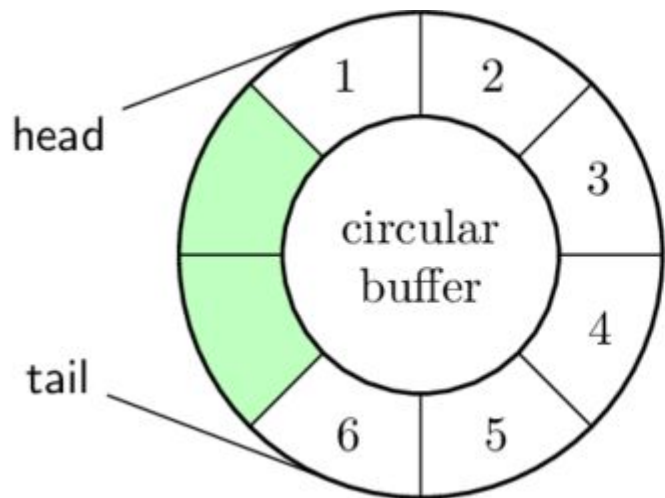
- **Очереди событий в GUI**
- **Управление задачами**
- **Системы обмена сообщениями**
- **Применение в алгоритмах**
- **...**



6

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА с Очередями

Циклический буфер



Практическое задание 3

Дана готовая реализация Стекa

Задачи:

- Изучить и протестировать методы
- Предложить улучшения кода
- Ошибки, если нашли

Работаем с:

org.telran.lecture_8_st_and_qu/[ClassicQueue.java](#)
и
org.telran.lecture_8_st_and_qu/[Queue.js](#)





TEL-RAN
by Starta Institute

7

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ

Экспресс-опрос

- **Вопрос 1.**

Объясните FIFO и LIFO

- **Вопрос 2.**

Предположите где, лучше использовать Стек, а где Очередь?



8

Домашнее задание

Домашнее задание

1. Изучить реализацию Стека и Очереди
2. Будет загружено на платформу



Полезные ссылки

- [Stack \(abstract data type\) - Wikipedia](#)
- [Stack \(Java SE 10 & JDK 10 \)](#)
- [Queue \(abstract data type\) - Wikipedia](#)
- [Queue \(Java Platform SE 8 \)](#)

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

