

## Big-O обозначение



#### ПЛАН ЗАНЯТИЯ

TEL-RAN
by Starta Institute

- 1. Повторение изученного
- 2. Разбор домашнего задания
- 3. Теория: Оценка сложности алгоритма
- 4. Практическая работа
- 5. Оставшиеся вопросы



## ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО



**Алгоритм** - набор инструкций, описывающих последовательность действий для достижения конкретного результата.





#### 1. Свойства алгоритма

- а. Упорядоченность ???
- b. Детерминированность
- с. Конечность
- d. Результативность
- е. Универсальность





#### 1. Свойства алгоритма

- а. Упорядоченность четкая последовательность действий
- b. Детерминированность не двусмысленный
- с. Конечность завершается за конечное число шагов
- d. Результативность приводит к конкретному результату
- е. Универсальность *применим к множеству исходных данных*



- 1. Свойства алгоритма
- 2. Способы описания алгоритмов
  - а. Текстовый
  - b. Графический (блок-схемы)
  - с. Псевдокод





# 2

## РАЗБОР ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ

## Алгоритм сложения 3 чисел



Задача: Найти наибольшее число из трех заданных чисел.

#### **А**лгоритм

#### Начало

- Получаем три числа для сравнения.
- Выбираем первое число в качестве текущего наибольшего.

#### Сравнение со вторым числом:

- Сравниваем второе число с текущим наибольшим.
- Если второе число больше, запоминаем его как новое наибольшее.

#### Сравнение с третьим числом:

- Сравниваем третье число с текущим наибольшим.
- Если третье число больше, запоминаем его как новое наибольшее.

#### Конец





## 3

## **Теория: Оценка сложности алгоритма**

## Сложность алгоритмов



В чем заключается сложность алгоритма?



## Сложность алгоритмов



#### В чем заключается сложность алгоритма?

- Время выполнения
- Объем используемой памяти



## Сложность алгоритмов



#### В чем заключается сложность алгоритма?

- Время выполнения
  - Можно ли просто замерить время работы алгоритма?
- Объем используемой памяти



## Критерии сложности алгоритмов



#### Время выполнения:

- Измеряется в количестве операций
- Зависит от размера входных данных.
- Оценивается в худшем, среднем и лучшем случаях.

#### Объем используемой памяти:

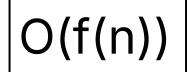
- Измеряется в объеме памяти, необходимом для работы алгоритма.
- Зависит от размера входных данных.
- Оценивается в худшем, среднем и лучшем случаях.

#### Асимптотический анализ



<u>Метод</u> оценки поведения алгоритма при стремлении размера входных данных к бесконечности. Он фокусируется на скорости роста времени выполнения или объема используемой памяти алгоритмом.

Результатом асимптотического анализа является оценка вида **O(f(n))**, где f(n) - некоторая функция, описывающая порядок роста времени или памяти с увеличением n (размера входных данных).





Порядок роста описывает то, как сложность алгоритма растет с увеличением размера входных данных. Порядок роста представляется в виде О-нотации:

O(f(x)), где f(x) — формула, выражающая сложность алгоритма.

#### О(1) – Константный

Порядок роста О(1) означает, что вычислительная сложность алгоритма не зависит от размера входных данных.

```
public int getSize(int[] arr) {
    return arr.length;
}
```





#### O(n) - линейный

Порядок роста O(n) означает, что сложность алгоритма линейно растет с увеличением входного массива.

Если линейный алгоритм обрабатывает один элемент 1 секунду, то сто элементов обработается за сто секунд.

```
public long getSum(int[] arr) {
    long sum = 0;
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
        sum += i; }
    return sum;
}</pre>
```





#### O(log n) - логарифмический

Порядок роста O( log n) означает, что время выполнения алгоритма растет логарифмически с увеличением размера входного массива.

Большинство алгоритмов, работающих по принципу «деления пополам», имеют логарифмическую сложность.

Пример:

Алгоритм двоичного поиска





#### O(n log n) - линейно-логарифмический

Некоторые алгоритмы типа «разделяй и властвуй» попадают в эту категорию.

Пример:

Сортировка слиянием и быстрая сортировка





#### O(n2) - квадратичный

Время работы алгоритма O(n^2) зависит от квадрата размера входного массива.

Квадратичная сложность — повод задуматься и переписать алгоритм.

Массив из 100 элементов потребует 10000 операций

Массив из миллиона элементов потребует 1000 000 000 000 (триллион) операций.

Если одна операция занимает **миллисекунду** для выполнения, квадратичный алгоритм будет обрабатывать миллион элементов **32 года**.

#### Пример:

Алгоритм пузырьковая сортировка

O(n!) – факториальный

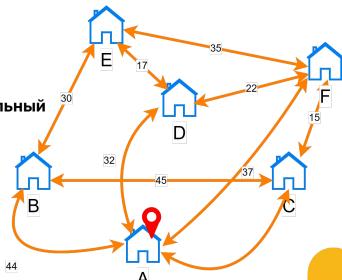
Очень медленный алгоритм.

Пример:

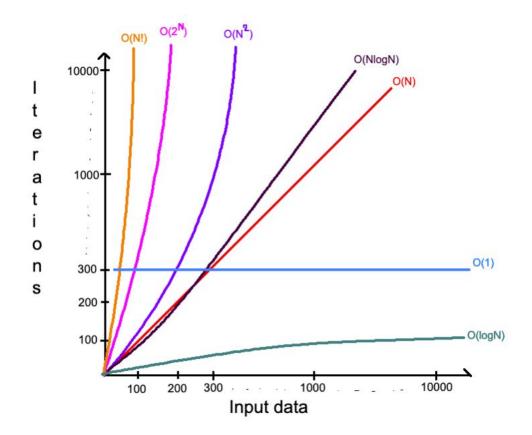
#### Задача коммивояжёра

Коммивояжер должен посетить n городов, побывав в каждом ровно один раз, и вернуться в исходный город, при этом минимизировав суммарную длину маршрута.

Для 15 городов существует 43 миллиарда маршрутов, а для 18 городов уже 177 триллионов.









## Наилучший, средний и наихудший 😿 TEL-RAN

- **Наихудший случай** показывает нам гарантированную верхнюю границу времени выполнения алгоритма. Это важно для критически важных систем, где недопустимы задержки.
- Средний случай дает нам представление о том, как алгоритм будет работать в большинстве ситуаций.
- Наилучший случай может быть полезен для понимания теоретических возможностей алгоритма, но на практике он встречается редко.

## Наилучший, средний и наихудший 🕸 ТЕГ

#### Как это используется?

При выборе алгоритма для решения конкретной задачи мы должны учитывать не только его сложность в наихудшем случае, но и то, как часто этот наихудший случай может встречаться на практике.



## Что мы в итоге измеряем и всегда ли это работает?



Асимптотический <u>анализ не идеален</u>, но это лучший доступный способ анализа алгоритмов.

Два алгоритма сортировки, которые занимают на машине:

#### 1000 nLogn и 2 nLogn.

Мы не можем судить, какой из них лучше, поскольку мы игнорируем константы.

Таким образом, вы можете в конечном итоге выбрать алгоритм, который асимптотически медленнее, но быстрее для вашего программного обеспечения.



#### Важно:



- Скорость алгоритма измеряется не в секундах, а в <u>приросте</u> количества операций.
- Насколько быстро возрастает время работы алгоритма в зависимости от <u>увеличения объема входящих данных</u>.
- Время работы алгоритма выражается при помощи нотации большого «О».
- Алгоритм со скоростью O(log n) быстрее, чем со скоростью O(n), но он становится намного быстрее по мере увеличения списка элементов.



## Экспресс-опрос



• Вопрос 1.

Что обозначает Big O?

• Вопрос 2.

Почему игнорируются константы?





## 4

## ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

## Практическое задание



Работаем с: org.telran.lecture\_02\_big\_o

- Задачи выполняем в соответствии с "рекомендуемый\_порядок.md"
- Результаты в виде PullRequest







• Задача коммивояжёра — Википедия





