

План хакатона «Бишкек — Город будущего»

Организаторы

Хакатон организуют следующие структуры:

- ***Департамент физической культуры и спорта, туризма и работы с молодежью мэрии г. Бишкек*** – государственная организация, направленная на улучшение городского управления и поддержание культурного и спортивного развития города.
- ***Международный университет инновационных технологий (МУИТ)*** – образовательное учреждение, активно содействующее развитию технологий и поддерживающее инновационные инициативы студентов и молодых специалистов.
- ***Бишкекский колледж компьютерных систем и технологий (КОМТЕХНО)*** – профессиональный колледж, который готовит специалистов в области IT, активно участвует в проектах, направленных на развитие IT-сектора и поддержку инноваций.

Организаторы приглашают студентов, разработчиков, дизайнеров и активистов принять участие в хакатоне, цель которого – создание цифровых решений для устойчивого развития города Бишкек. Особое внимание уделяется проектам, способствующим улучшению экологической ситуации, благоустройству городской инфраструктуры и поддержке здорового образа жизни среди горожан.

Темы хакатона:

1. Экология и Благоустройство города:

✓ Разработка цифровых решений, дизайн проектов, направленных на переработку отходов, снижение загрязнения воздуха и улучшение городской инфраструктуры.

✓ Проекты для решения проблем парковки, пробок, улучшения навигации и озеленения городских зон.

2. Здоровый образ жизни:

✓ Создание мобильных приложений для мониторинга состояния здоровья, диагностики и поддержки физической активности.

✓ Приложения для поддержки ментального и физического здоровья горожан, а также проекты для популяризации здорового образа жизни в городской среде.

Призовой фонд

Общий призовой фонд хакатона составляет \$600, который будет распределен среди победителей согласно решению жюри.

День	Время	Мероприятие	Описание
День 1 - 28 октября	09:00 – 10:00	Регистрация участников и открытие	Регистрация команд, приветственные слова от организаторов.
	10:00 – 11:30	Объявление тем и критериев оценки	Презентация тем хакатона, критерии оценки проектов, обсуждение регламента и условий участия.
	11:30 – 12:00	Жумаматова Гульмира Каимовна – Генерация идей	Лекция о методах креативного мышления, подходах к поиску нестандартных решений и практиках мозгового штурма.
	12:00 – 13:00	Перерыв на обед	
	13:00 – 16:00	Тимбилдинг и знакомство команд	Командные активности для улучшения взаимодействия, распределение ролей в командах.
	16:00 – 18:00	Обсуждение проектов и генерация идей	Начальный мозговой штурм в командах, обсуждение концепций и идей для проектов.
День 2 – 29 октября	09:00 – 09:30	Регистрация участников и план дня	Обзор задач на день, установление таймлайна разработки.
	09:30 – 10:00	Шабельник Данил Петрович – Как быстро вести разработку	Лекция о техниках ускорения разработки, эффективном управлении временем и использовании инструментов для быстрого создания продуктов.
	10:00 – 10:30	Сартов Ахмед Исмазович – Pitch-deck	Лекция о том, как создавать эффективные презентации для стартапов, привлекать инвесторов и четко доносить ключевые идеи бизнеса.
	10:30 – 13:00	Начало разработки концепций проектов	Команды прорабатывают свои идеи, создают базовые концепции и планы реализации.
	13:00 – 14:00	Перерыв на обед	
	14:00 – 17:00	Разработка прототипов и технические консультации	Начальная фаза разработки прототипов, поддержка менторов.
	17:00 – 18:00	Промежуточная презентация	Команды представляют свои идеи и прототипы, получают обратную связь от менторов и организаторов.
День 3 – 30 октября	09:00 – 09:30	Регистрация участников и план дня	План дня и финальные приготовления для представления проектов.
	09:30 – 12:00	Финальная защита проектов	Презентации перед жюри, защита проектов, вопросы и обратная связь.
	13:00 – 14:00	Фуршет	
	14:00 – 15:00	Подведение итогов и награждение	Жюри объявляет победителей, награждение команд, финальные слова

			<i>благодарности и закрытие мероприятия.</i>
--	--	--	--