

Nama: Kanza Salsabila

NIM: 20210040094

Kelas: TI21F

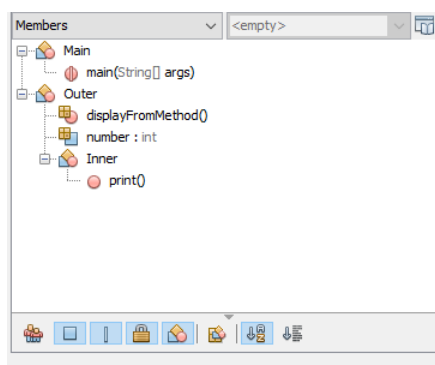
1.

```
1 //Kanza Salsabila
2 //20210040094
3 //TI21F
4 package Tugas7.a;
5
6 public class Outer {
7     int number=0;
8     private class Inner{
9         public void print(){
10             System.out.println("Mengakses inner class yang ke: "++number);
11         }
12     }
13
14     void displayFromMethod(){
15         Inner in =new Inner();
16         in.print();
17     }
18 }
19
20 class Main{
21     public static void main(String[] args) {
22         Outer out = new Outer();
23         out.displayFromMethod();
24         out.displayFromMethod();
25     }
26 }
27
```

- a. Pada kode program diatas terdapat “Outer” class sebagai outer class atau kelas luar yang mempunyai “Inner” class yang merupakan inner class. Di dalam inner class terdapat method print. Class “Outer” mempunyai method displayFromMethod yang nantinya akan membuat objek dari inner classnya kemudian memanggil method print dari objek si kelas tersebut. Pada class Main kemudian dibuat objek kelas outer bernama “out”, lalu method displayFromMethod dari objek “out”. Untuk output yang dihasilkan seperti berikut:

```
run:
Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

- b. Ketika sudah dirun akan menghasilkan 3 file dengan ekstensi .class yaitu : Main.class, Outer.class, dan Outer\$Inner.class.



2.

```

1 //Kanza Salsabila
2 //20210040094
3 //TI21F
4 package Tugas7.b;
5
6 public class Outer {
7     int number=0;
8
9     void outerMethod() {
10         class Inner {
11             public void print() {
12                 System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (number++));
13             }
14         }
15
16         Inner inner = new Inner();
17         inner.print();
18     }
19 }
20
21 class OuterAccess {
22     public static void main(String[] args) {
23         Outer out = new Outer();
24         out.outerMethod();
25         out.outerMethod();
26         out.outerMethod();
27     }
28 }
29

```

- a. Kode ++number dengan number++ memiliki arti yang berbeda. Variabel number++ menandakan variabel dengan pre-increment yang memiliki arti $\rightarrow \text{number} = \text{number} + 1$. Sedangkan ++number menandakan variabel dengan postincrement yang memiliki arti $\rightarrow \text{number} = 1 + \text{number}$. Jika ++number diganti dengan number++, variabel number++ akan berarti $\text{number} = 0$ kemudian diincrementkan. Sedangkan jika ++number akan berarti $\text{number} = 1$ kemudian diincrementkan.

Output jika variabel ++number:

```

Output - PBO (run)
run:
Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
Mengakses inner class yang ke: 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)

```

Output jika variabel number++:

```

Output - PBO (run)
run:
Mengakses inner class yang ke: 0
Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)

```

- b. Ketika sudah dirun akan menghasilkan 3 file dengan ekstensi .class yaitu : Outer.class, Outer\$1Inner.class, dan OuterAccess.class.

```

Members
Outer
  outerMethod()
  number : int
OuterAccess
  main(String[] args)

```