# Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Курский государственный университет»

Кафедра программного обеспечения и администрирования информационных систем

Направление подготовки математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Форма обучения очная

#### Отчет

## по лабораторной работе №2

«Адресация межсегментных переходов»

Выполнил: студент группы 213 Водолад Д.В. Проверил: доцент кафедры ПОиАИС Кривонос А.В.

### Цели работы:

- 1) изучение принципов функционирования памяти и микропроцессора компьютера при выполнении межсегментных переходов;
- 2) приобретение навыков использования команд сдвига при написании ассемблерных программ;
- 3) получение представления об особенностях обработки данных и режимах доступа к данным при выполнении операций сдвига над данными.

#### Задание на лабораторную работу:

- 1) Написать программу на языке ассемблера, которая выполняет межсегментные переходы и операции сдвига над данными.
  - 1.1) В программе определить 1 сегмент стека, 3 сегмента данных и 3 сегмента кода.
  - 1.2) В сегменте стека зарезервировать 20 байт.
- 1.3) В первом сегменте данных определить однобайтовое число в двоичной системе счисления. Во втором сегменте данных определить адрес перехода на первый сегмент кода в виде двойного машинного слова. В третьем сегменте данных также определить однобайтовое число в двоичной системе счисления.
- 1.4) Начать выполнение с третьего сегмента кода и выполнить в нём с помощью команд линейного сдвига умножение на 2 числа из первого сегмента данных, а затем деление на 4 числа из третьего сегмента данных. Команды корректного завершения работы пометить меткой.
- 1.4) Затем перейти на метку, определенную во втором сегменте данных и выполнить переход в первый сегмент кода. Используя команды циклического сдвига, в регистре BL получить значение третьего бита числа из первого сегмента данных.

- 1.5) Далее выполнить переход во второй сегмент кода. В нём, используя команды циклического сдвига, в регистре ВН получить значение пятого бита числа из третьего сегмента данных.
- 1.6) Затем перейти на метку конца, определенную в третьем сегменте кода.

m1:

```
Текст программы
s_s segment stack "stack"; сегмент стека
  db 20 dup(?)
s_s ends
d_s1 segment; сегмент данных
  chis db 101b
d_s1 ends
d_s2 segment; сегмент данных
  pr dd 0h
d_s2 ends
d_s3 segment; сегмент данных
  chis1 db 100b
d_s3 ends
c_s1 segment
assume ss:s_s, ds:d_s2, cs:c_s3
mov chis, 10b
```

```
mov ax, d_s1
mov ds,ax
mov bl, chis
rcr bl, 3
mov ax, d_s2
mov ds, ax
mov pr+2, c_s2; создание метки для дальнего перехода
mov pr, 0h; создание метки для дальнего перехода
jmp dword ptr pr; дальний переход
c_s1 ends
c_s2 segment
mov ax, d_s3
mov ds,ax
mov bh, chis1
rer bh, 5
```

```
mov ax, d_s2
mov ds,ax
```

mov pr+2, c\_s3; создание метки для дальнего перехода mov pr, m2; создание метки для дальнего перехода

jmp dword ptr pr; дальний переход

c\_s2 ends

c\_s3 segment

begin:

assume ss:s\_s, ds:d\_s1, cs:c\_s3

shl chis, 1

mov ax, d\_s3

mov ds, ax

shr chis1, 2

mov ax, d\_s2

mov ds, ax

mov pr+2, c\_s1; создание метки для дальнего перехода

mov pr, m1; создание метки для дальнего перехода
jmp dword ptr pr; дальний переход
m2:
mov ah, 4ch
int 21h
c\_s3 ends

#### Вывод:

end begin

- 1) я изучил принципы функционирования памяти и микропроцессора компьютера при выполнении межсегментных переходов;
- 2) приобрёл навыки использования команд сдвига при написании ассемблерных программ;
- 3) получил представления об особенностях обработки данных и режимах доступа к данным при выполнении операций сдвига над данными.