

Таблица 1. Таблица ASCII-кодов (фрагмент)

ст/мл	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0																
1	+	◀	↑	!!	¶	⊥	Т		↑		→	←				
2		!	"	#	§	%	&	'	(	)	*	+	,	–	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
6	'	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■
8																
9																
A									Ё							
B									ё							
C	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П
D	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
E	а	б	в	г	д	е	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
F	р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я

## Символьный дисплей

Дисплей может отображать символы, задаваемые ASCII-кодами, поступающими на его регистр данных.

Дисплей включает:

- видеопамять объемом 128 байт (ОЗУ дисплея);
- символьный экран размером 8 строк по 16 символов в строке;
- три программно-доступных регистра:

DR (адрес 0) — регистр данных;

CR (адрес 1) — регистр управления;

AR (адрес 2) — регистр адреса;

Через регистры **адреса AR** и **данных DR**, доступные по записи и чтению, осуществляется доступ к ячейкам видеопамати. При обращении к регистру DR по записи содержимое аккумулятора записывается в DR и в ячейку видеопамати, адрес которой установлен в регистре AR. При чтении DR в аккумулятор загружается содержимое ячейки видеопамати по адресу AR.

Регистр **управления CR** доступен только по записи и содержит два флага:

$CR[0] = E$  — флаг разрешения работы дисплея; при  $E = 0$  запись в регистры AR и DR блокируется.

$CR[1] = A$  — флаг автоинкремента адреса; при  $A = 1$  содержимое AR автоматически увеличивается на 1 после любого обращения к регистру DR — по записи или чтению.  $CR[7 : 2]$  — не используются