Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Курский государственный университет»

Кафедра программного обеспечения и администрирования информационных систем

Направление подготовки математическое обеспечение и администрирование информационных систем Форма обучения очная

Отчет

по лабораторной работе №4

«Программирование циклических алгоритмов» дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Выполнил: студент группы 113.1 Козявин М. С. Проверил: старший преподаватель кафедры ПОиАИС Ураева Е. Е. **Цель работы:** изучить основные приемы программирования циклических алгоритмов.

Задание

Задача 1. Некий мужчина отправляется на работу, которая находится на расстоянии 1 км от дома. Дойдя до места работы, он вдруг вспоминает, что перед уходом забыл поцеловать жену, и поворачивает назад. Пройдя полпути, он меняет решение, посчитав, что правильнее вернуться на работу. Пройдя 1/3 км по направлению к работе, он вдруг осознает, что будет не хорошо, если он так и не поцелует жену. На этот раз, прежде чем изменить мнение, он проходит 1/4 км. Так он продолжает метаться, и после N-этапа, пройдя 1/N км, снова меняет решение. Определить какой общий путь пройдет мужчина.

Задача 2. Даны положительные действительные числа у0, x, ϵ . В последовательности у1, у2, ..., образованной по закону: $y_i = \frac{1}{2}(y_{i-1} + \frac{x}{y_{i-1}-1})$ i=1, 2,..., найти первый член уп, для которого выполнено неравенство $|y_n^2 - y_{n-1}^2| < \epsilon$

Задача 3. Решить задачу 2 индивидуального варианта задания, используя цикл с постусловием.

Задача 4. Два натуральных числа называют дружественными, если каждое из них равно сумме всех делителей другого. Например, дружественными является пара чисел 220 и 284 (сумма делителей числа 220: 1+2+4+5+10+11+20+22+44+55+110=284; сумма делителей числа 284: 1+2+4+71+142=220). Найти все пары дружественных чисел, меньших натурального k.

Разработка алгоритма

Задача 1

Входные данные: n — действительное число

Выходные данные: *sm* – действительное число

Алгоритм решения задачи представлен на рисунке 1.

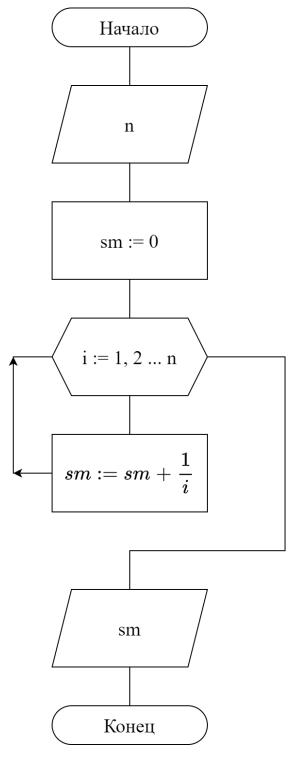


Рисунок 1 - Алгоритм решения задачи 1

Задача 2

Входные данные: last, x, e — действительные числа.

Выходные данные: у – действительное число.

Алгоритм решения задачи представлен на рисунке 2.

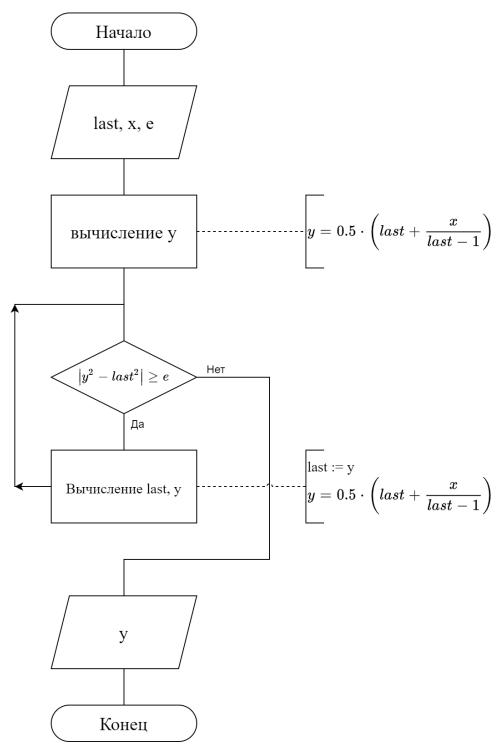


Рисунок 2 - Алгоритм решения задачи 2

Задача 3

Входные данные: last, x, e – действительные числа.

Выходные данные: у – действительное число.

Алгоритм решения задачи представлен на рисунке 3.

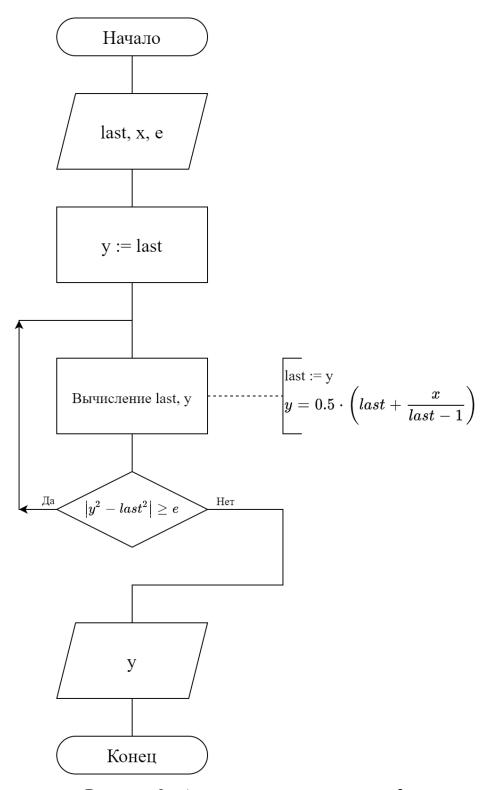


Рисунок 3 - Алгоритм решения задачи 3

Задача 4

Входные данные: k — целое число.

Выходные данные: n, m — пары целых чисел.

Алгоритм решения задачи представлен на рисунке 4.

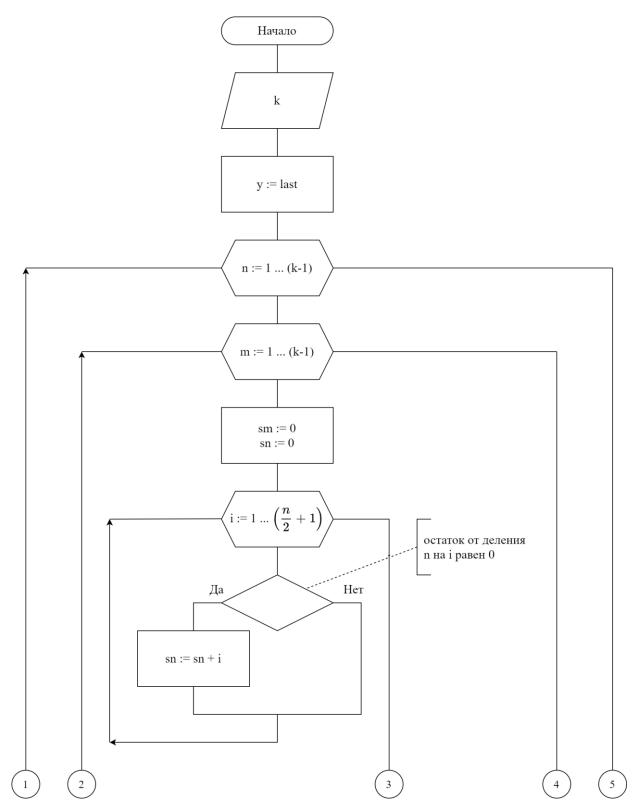


Рисунок 4 - Алгоритм решения задачи 4

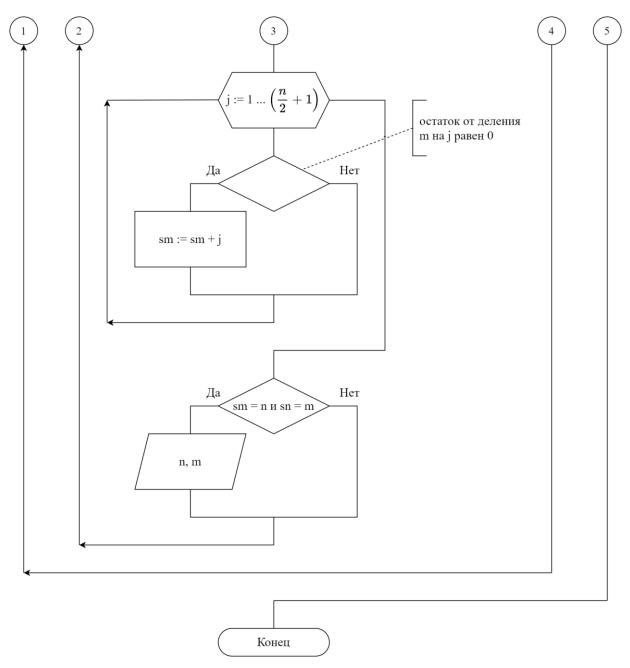


Рисунок 4 - Продолжение

Текст программы

Текст программы для решения задачи 1 #include <iostream> using namespace std;

```
int main () {
  double n, sm = 0;
  cin >> n;
```

```
for (int i = 1; i \le n; i++) {
  sm += 1.0/i;
 }
 cout << sm;
}
      Текст программы для решения задачи 2
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
 double last, x, e;
 cin \gg last, x, e;
 double y = 0.5 * (last + x / (last - 1));
 while ( abs(pow(y, 2) - pow(last, 2)) >= e ) {
  last = y;
  y = 0.5 * (last + x / (last - 1));
 }
 cout << y;
}
      Текст программы для решения задачи 3
#include <iostream>
#include <cmath>
```

```
using namespace std;
int main()
 double last, x, e;
 cin \gg last, x, e;
 double y = last;
 do {
  last = y;
  y = 0.5 * (last + x / (last - 1));
 } while (abs(pow(y, 2) - pow(last, 2)) >= e);
 cout << y;
}
      Текст программы для решения задачи 4
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
 int k;
 cin >> k;
 for (int n = 1; n < k; n++) {
```

```
for (int m = 1; m < k; m++) {
 int sn = 0;
 int sm = 0;
 for (int i = 1; i < n/2+1; i++) {
  if (n \% i == 0) {
   sn += i;
  }
 }
 for (int j = 1; j < m/2+1; j++) {
  if (m \% j == 0) {
   sm += j;
  }
 }
 if (sm == n \&\& sn == m) \{
  cout << n << "\ " << m << endl;
 }
}
```

Тестирование программы

Тестирование задачи 1 представлено на рисунках 5, 6, 7

```
■ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\1\1.exe
4
2.08333
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 5 - Тест 1 задачи 1

```
■ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\1\1.exe
-1
0
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 6 - Тест 2 задачи 1

```
С:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\1\1.exe

8
32.71786

Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 7 - Тест 3 задачи 1

```
■ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\2\2.exe
3 2 1
1.70708e-159
Для продолжения нажмите любую клавишу . . . _
```

Рисунок 8 - Тест 1 задачи 2

```
■ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\2\2.exe
10 1 3
1.42257e-159
Для продолжения нажмите любую клавишу . . . _
```

Рисунок 9 - Тест 2 задачи 2

```
. □ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\aлгоритмы\lab#4\2\2.exe

√30 4 5

2.13385e-159

Для продолжения нажмите любую клавишу . . . □
```

Рисунок 10 - Тест 3 задачи 2

Тестирование задачи 3 представлено на рисунках 11, 12, 13

```
        C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\3\3.exe

    2 1
    1.70708e-159
    Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 11 - Тест 1 задачи 3

```
    ■ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\3\3.exe
    10 1 3
    1.42257e-159
    Для продолжения нажмите любую клавишу . . . _
```

Рисунок 12 - Тест 2 задачи 3

```
. C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\aлгоритмы\lab#4\3\3.exe
30 4 5
2.13385e-159
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 13 - Тест 3 задачи 3

Тестирование задачи 4 представлено на рисунках 14, 15, 16

```
□ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\4\4.exe

<sup>2</sup>50
6 6
<sup>2</sup>28 28

Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 14 - Тест 1 задачи 4

```
    ■ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\4\4.exe
    1000
    6
    28
    28
    220
    284
    284
    496
    Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 15 - Тест 2 задачи 3

```
    ■ C:\Users\Max\Documents\GitHub\homework\алгоритмы\lab#4\4\4.exe
    3000
    6
    28 28
    220 284
    284 220
    496 496
    1184 1210
    1210 1184
    2620 2924
    2924 2620
    Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 16 - Тест 3 задачи 3