

四則演算

VERC

四則演算用プログラム verC

2つの数字と演算方法を入力すれば計算してくれるプログラムです。

読み込む数字を増やせば入力できる数字が、対応する分演算子を増やすように改良すればより複数の数字を演算させることが出来ます。

無論、無効演算子や0割が出来ないように設定されています。

C 四則演算.c ×

C 四則演算.c

```
1  #include <stdio.h>
2  int main() {
3      double num1, num2;
4      char op; // 演算子を格納するための変数
5      printf("1つ目の数値を入力してください: ");
6      scanf("%lf", &num1);
7      printf("2つ目の数値を入力してください: ");
8      scanf("%lf", &num2);
9      printf("演算子を入力してください (+, -, *, /): ");
10     scanf(" %c", &op); // %cの前に半角スペースを入れることで、前のscanfで残った改行文字を無視する
11     switch (op) {
12         case '+':
13             printf("結果: %.2lf\n", num1 + num2);
14             break;
15         case '-':
16             printf("結果: %.2lf\n", num1 - num2);
17             break;
18         case '*':
19             printf("結果: %.2lf\n", num1 * num2);
20             break;
21         case '/':
22             // 4. 割り算の場合、0で割ることを防ぐ
23             if (num2 != 0) {
24                 printf("結果: %.2lf\n", num1 / num2);
25             } else {
26                 printf("エラー: 0で割ることはできません。 \n");
27             }
28             break;
29         default:
30             printf("エラー: 無効な演算子が入力されました。 \n");
31     }
32     return 0;
33 }
```