

# Bases de Datos

Clase 3: Diseño de Bases de Datos I

# Hasta ahora

Conocemos el modelo relacional por lo que podemos comenzar a diseñar una base de datos, pero...

¿Sabemos si lo estamos haciendo bien?

**Un error en la modelación puede ser muy costoso!**

Por ejemplo: olvidar añadir una columna

Personas(id, RUN, nombre)

Clientes(id, RUN, nombre)

Copie \* desde Personas a Clientes 

Si a personas agregamos Personas(ID, RUT, nombre, edad)

Copie \* desde Personas a Clientes 

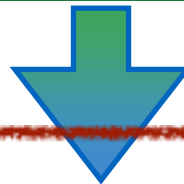
# Diseño de base de datos

Análisis de requisitos

Usuarios



Requisitos

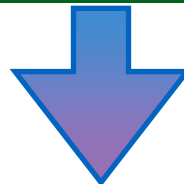


Diseño conceptual de bases de datos

Requisitos

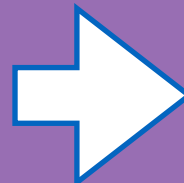


Modelo entidad-relación



Diseño lógico de bases de datos

Modelo entidad-relación



Modelo relacional

# Relational Database Management System (RDBMS)

Una base de datos relacional (RDB) es una forma de estructurar información en tablas, filas y columnas.

Una RDB tiene la capacidad de establecer vínculos entre información mediante la unión de tablas

Un Sistema de administración de bases de datos relacionales (RDBMS) es un programa que se usa para crear, actualizar y administrar bases de datos relacionales.

# Construir una aplicación con un RDBMS

En la práctica es imposible saber de antemano todos los requisitos que deberá cumplir un software.

De la mano con eso, el esquema de la base de datos va cambiando a medida que progresa el desarrollo de un proyecto.

Un esquema bien diseñado no solo nos permite consultar con facilidad y guardar los datos de forma óptima, si no que también permite modificarlo y aumentarlo con menos dolores de cabeza.

**Los errores en el diseño son muy costosos a la larga!**

# Definiciones importantes

**Entidad:** es un conjunto de objetos similares.



**Atributo:** cualidades o propiedades de una entidad. Es lo que nos permite agrupar los objetos. Los atributos pertenecen a **dominios**, los cuales indican los posibles valores del atributo.



**Relación:** Es una asociación entre dos o más entidades



# Diseño conceptual de la BD

Ventajas de diseñar y diagramar la base de datos:

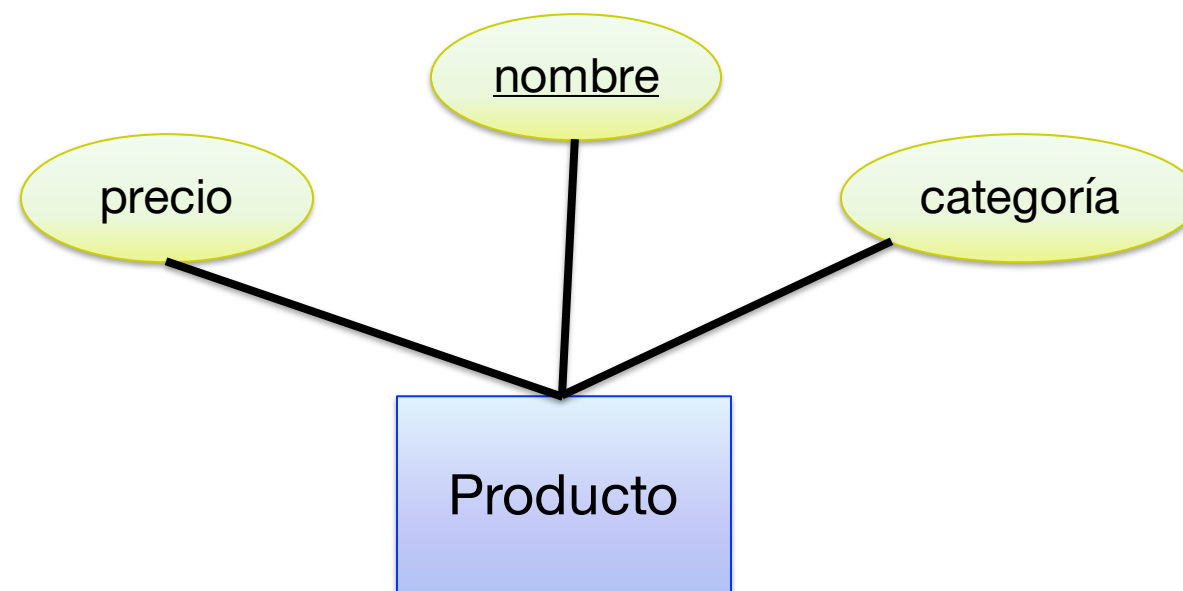
- Definir entidades.
- Entender cómo se asocian esas entidades.
- Visualizar las restricciones del dominio.
- Lograr un diseño apropiado al problema.
- Mantener un esquema bien documentado.

Diagramas E/R



# Diagramas E/R

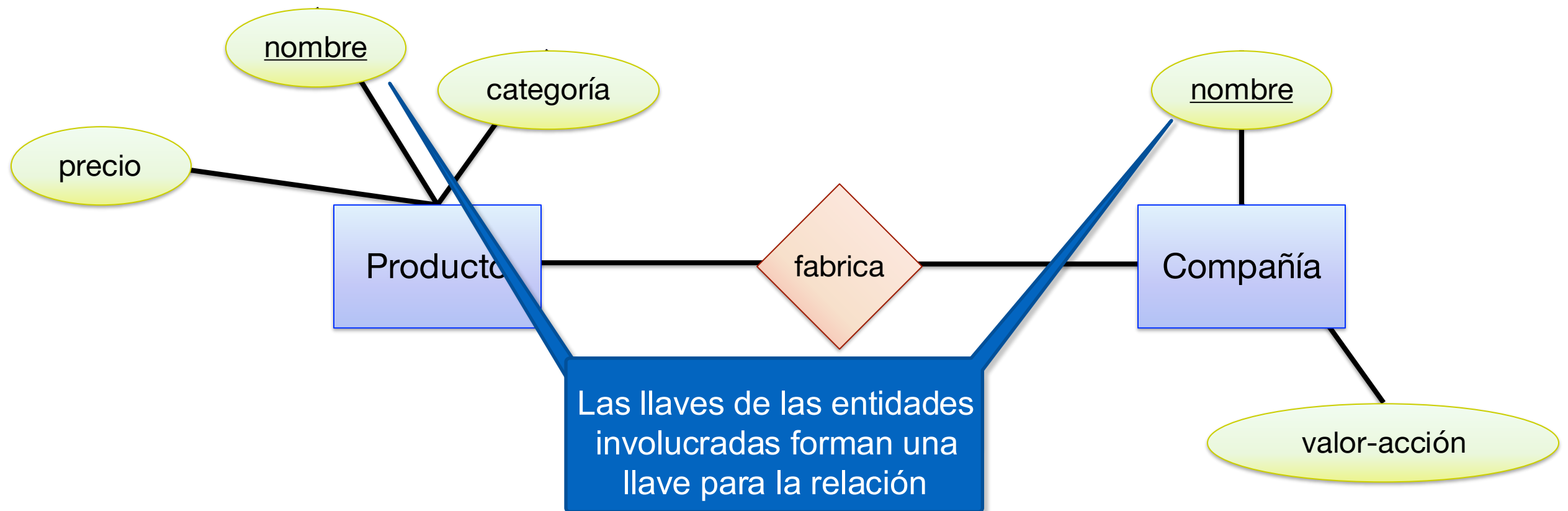
Entidad con sus atributos



**Obligatorio:** cada entidad debe tener un atributo llave

Llave: un conjunto de **atributos** cuyos valores identifican de manera unívoca a cada entidad del conjunto. En el futuro denotaremos la llave, subrayando el atributo

# M. E/R $\rightarrow$ M. Relacional



## Esquema

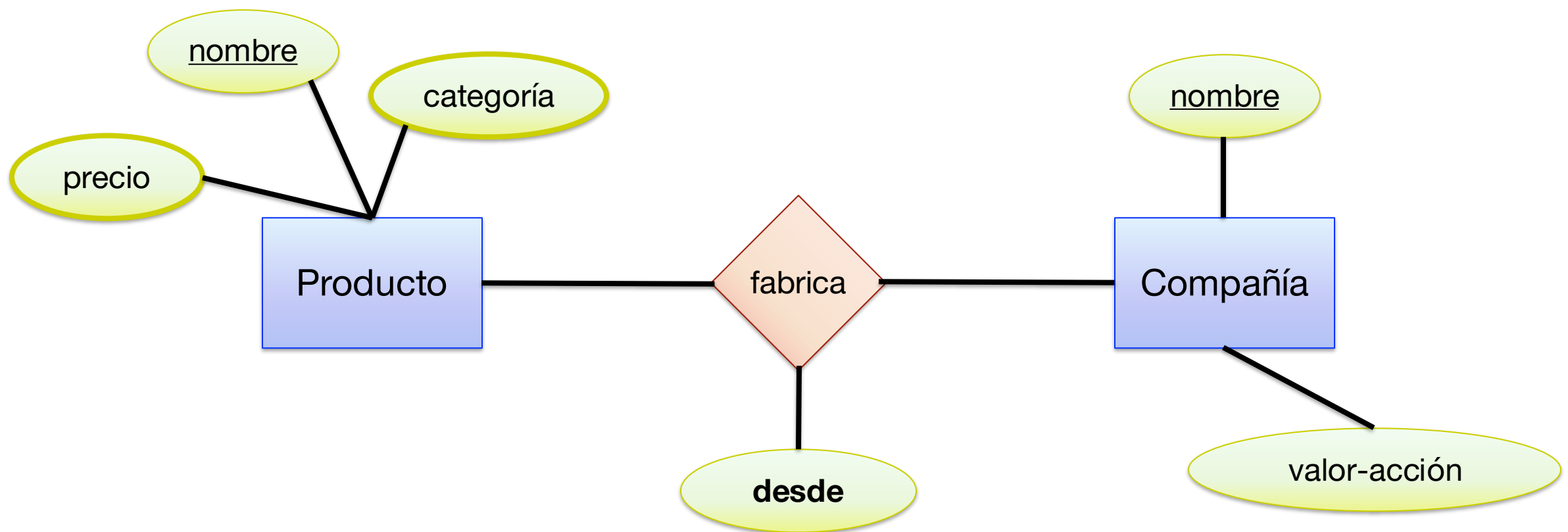
**Producto**(nombre: string, precio: int, categoría: string)

**Compañía**(nombre: string, valor-acción: int)

**Fabrica**(Producto\_nombre: string, Compañía\_nombre)

# Relaciones Binarias

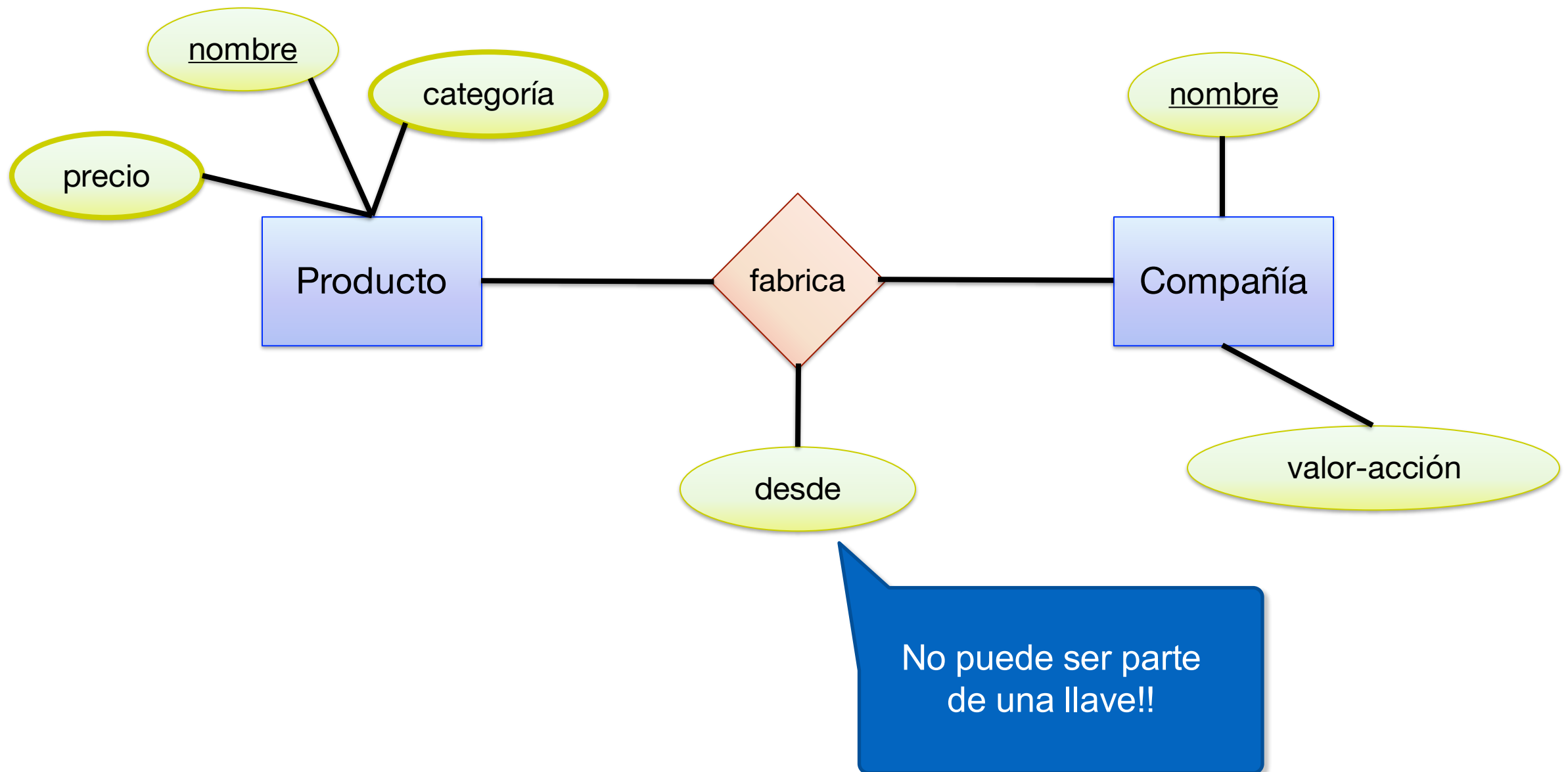
Las relaciones binarias son asociaciones entre  
**2 entidades**



Las relaciones también pueden tener atributos descriptivos que dan información de la relación.

# Relaciones Binarias

Entidad con sus atributos

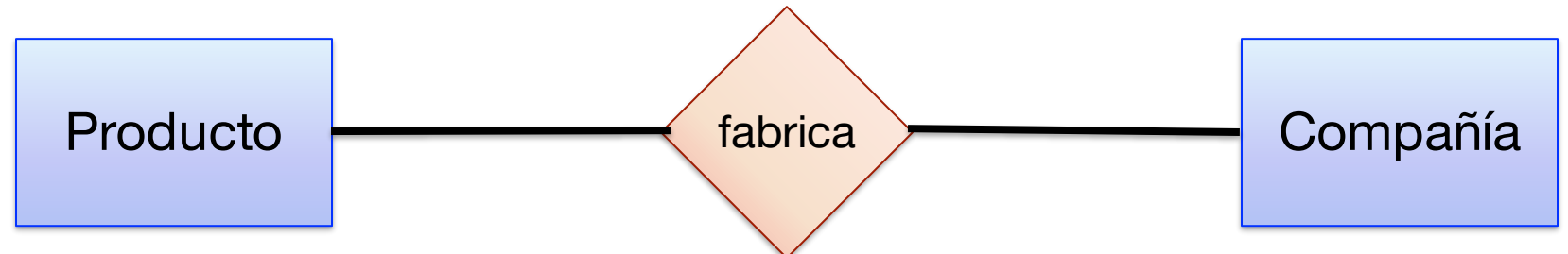


# Relaciones Binarias

## Multiplicidades

*n a n*

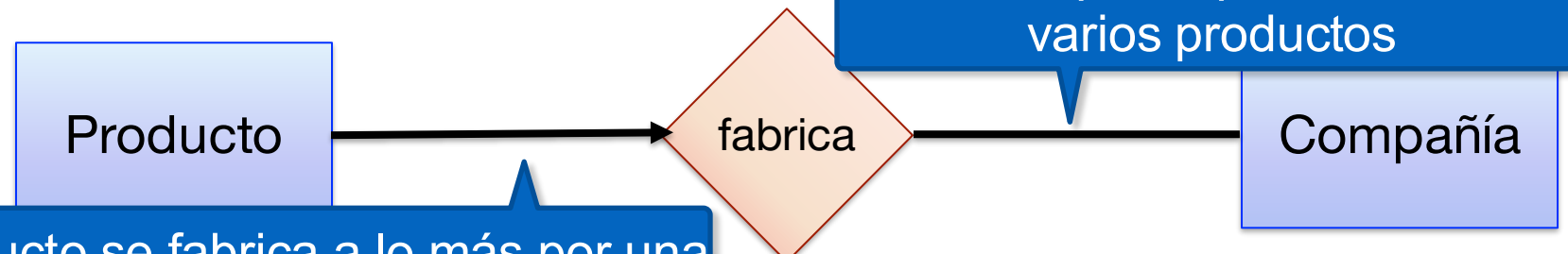
0 o más



*n a 0 o 1*

Un producto se fabrica a lo más por una compañía

Una compañía puede fabricar varios productos



*0 o 1 a n*

Un producto puede ser fabricado por muchas compañías

Una compañía fabrica a lo más un producto



*0 o 1 a 0 o 1*

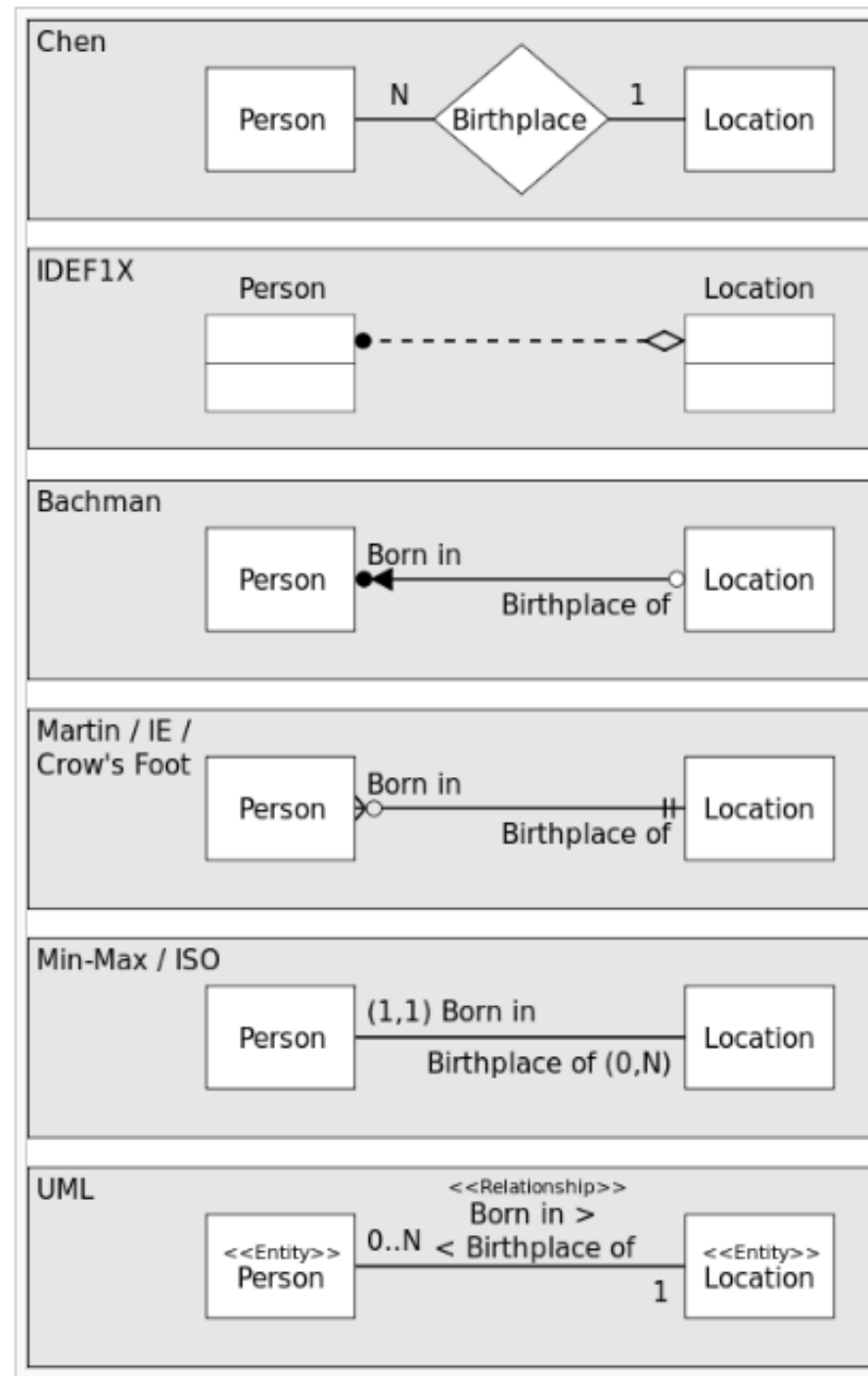
Un producto se fabrica a lo más por una compañía

Una compañía fabrica a lo más un producto



# Diferentes notaciones

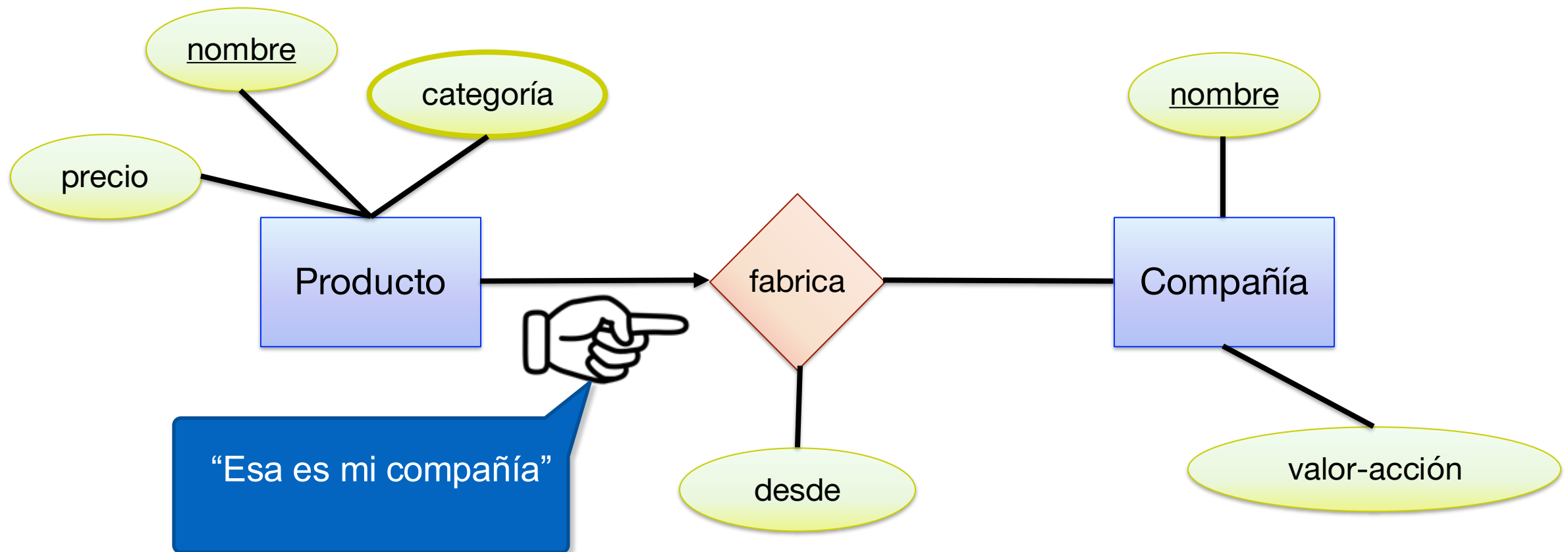
## Multiplicidades



Muchas convenciones distintas

# Relaciones Binarias

Sólo utilizaremos esta convención:  
Ramakrishnan



**Con la flecha:** llave de la *fabrica* es (llave de) *Producto*

Multiplicidad de atributos es siempre a 1

# Diagramas E/R

## Relaciones Múltiples



# Relaciones Múltiples

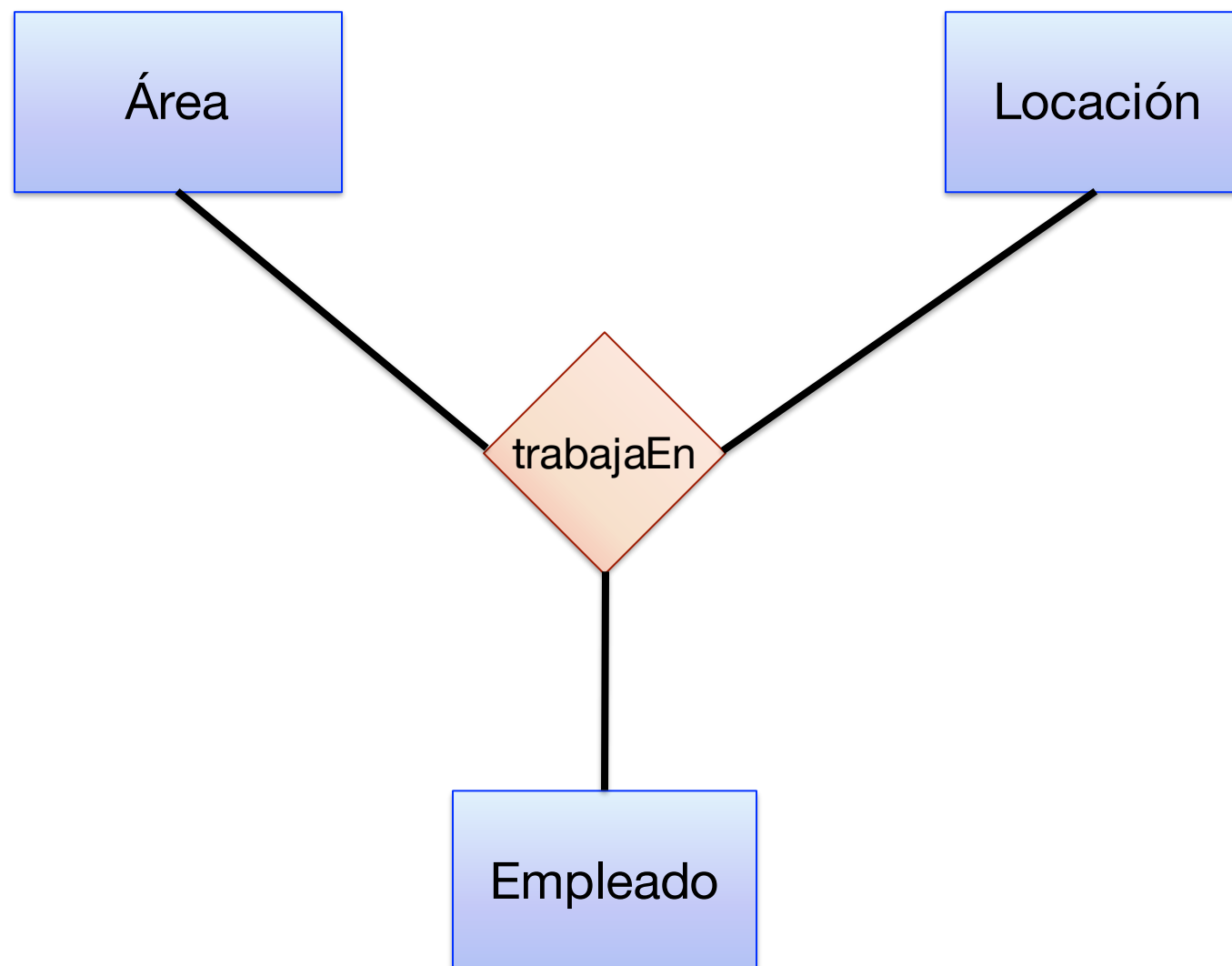
Una **relación multiple** es una asociación entre más de dos entidades.

PROBLEMA: Una empresa tiene **empleados** y **áreas** en las que trabajan. Además, cada área tiene diferentes locaciones en las que se trabaja.

Modelemos las **locaciones** y **áreas** en la que trabaja un **empleado**

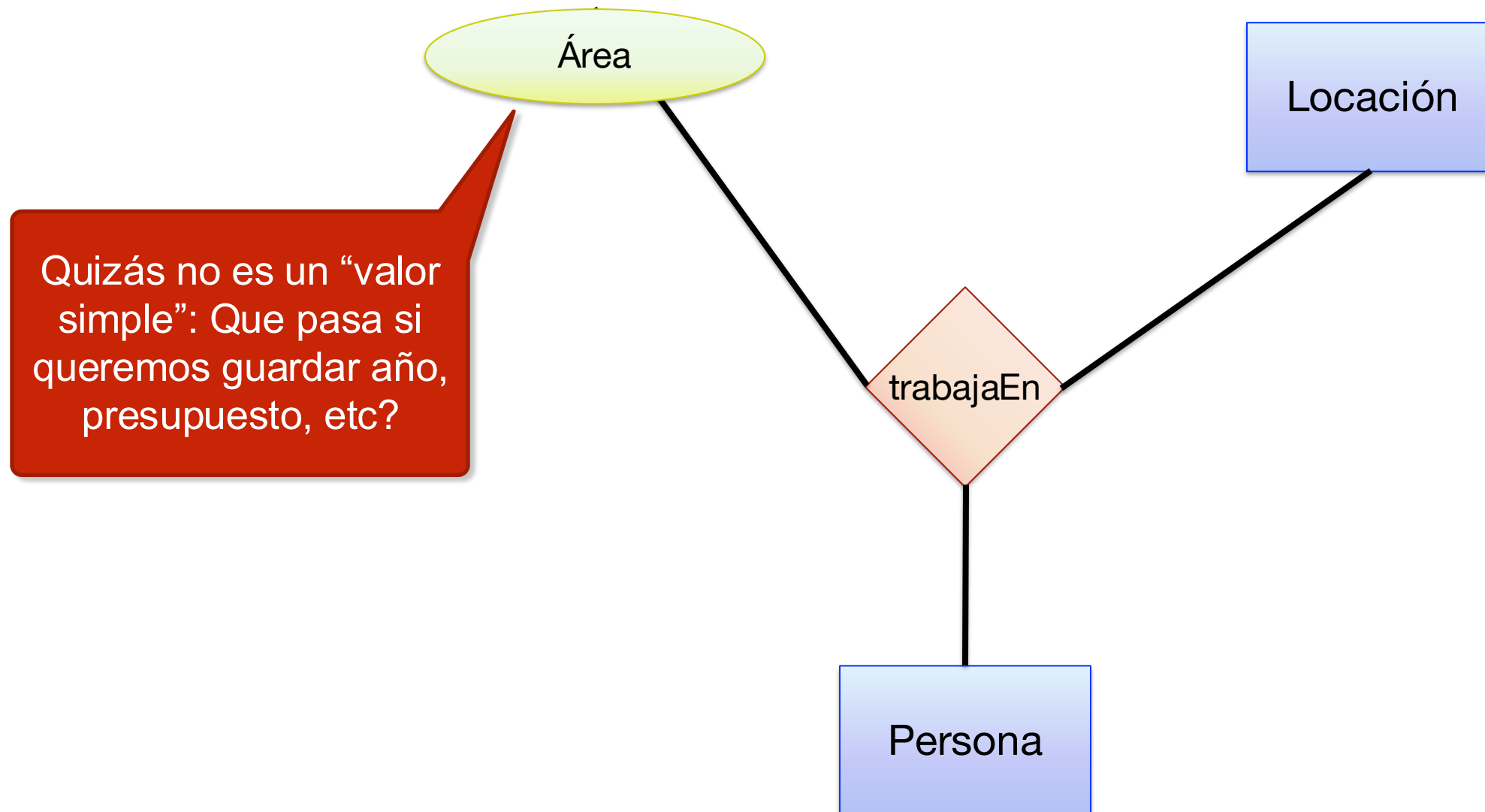
# Relaciones Múltiples

¿Cómo se puede modelar las **locaciones** y **áreas** en la que trabaja un **empleado**?



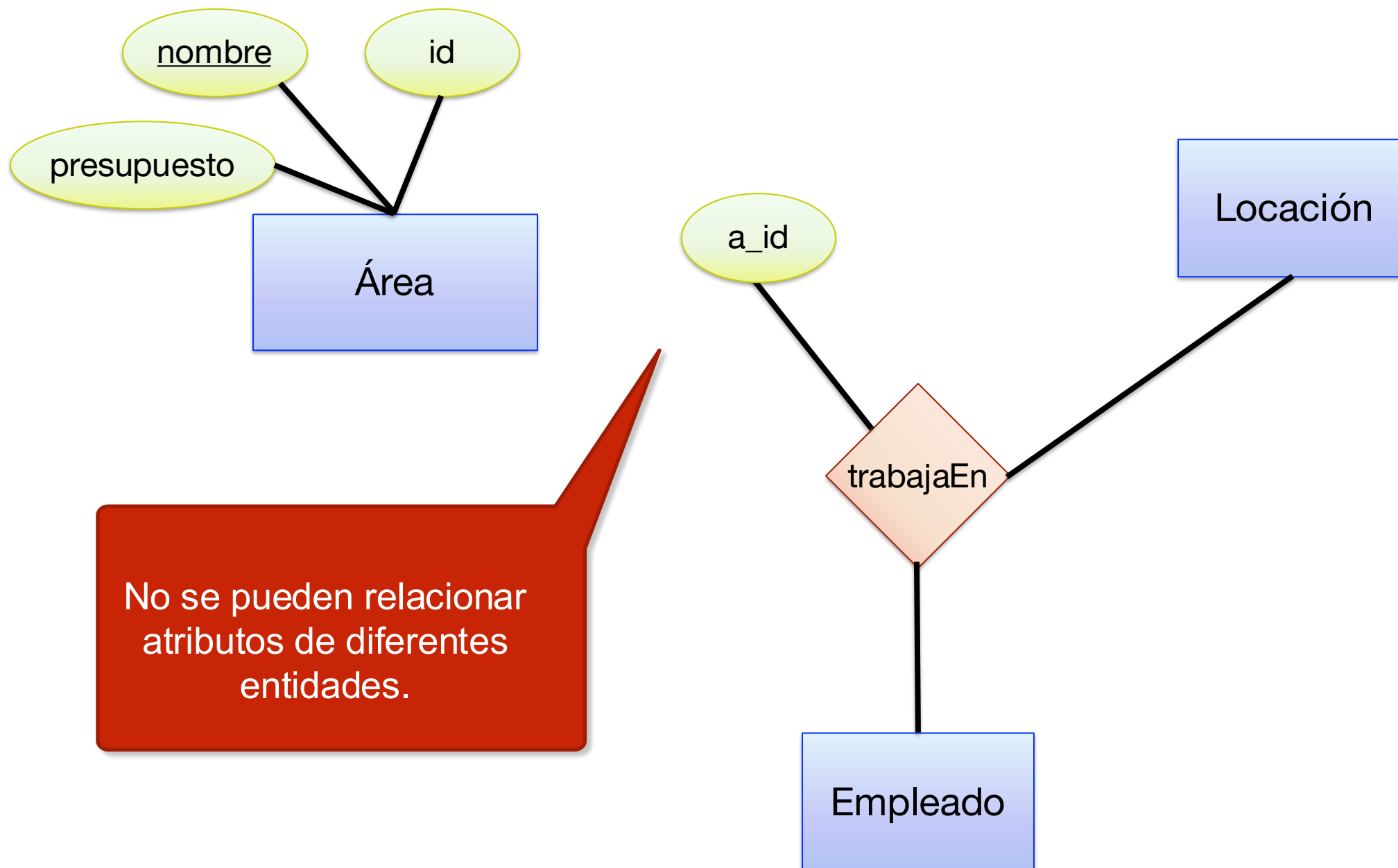
# Relaciones Múltiples

¿Por qué no un atributo?



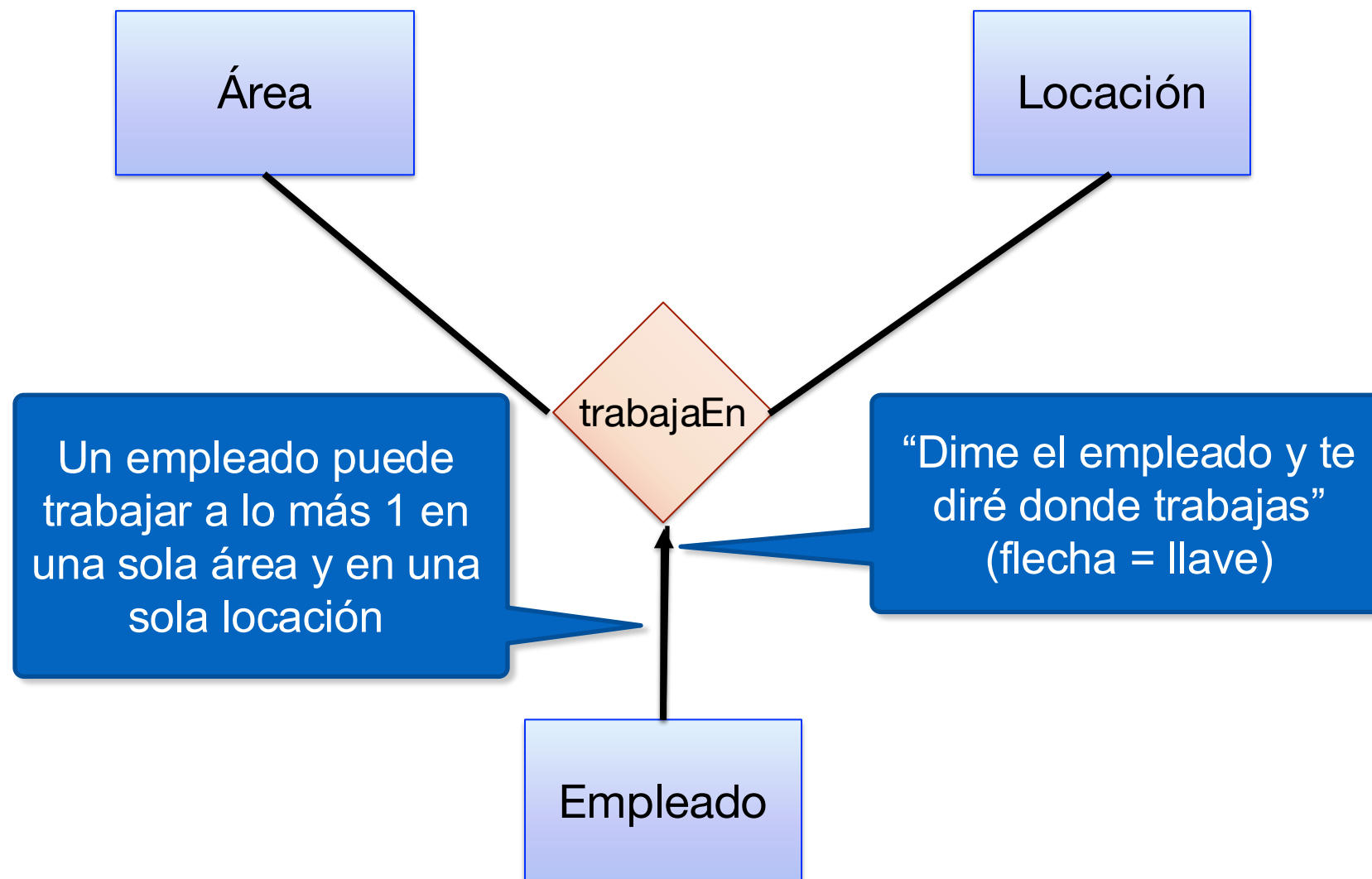
# Relaciones Múltiples

¿Y ahora?



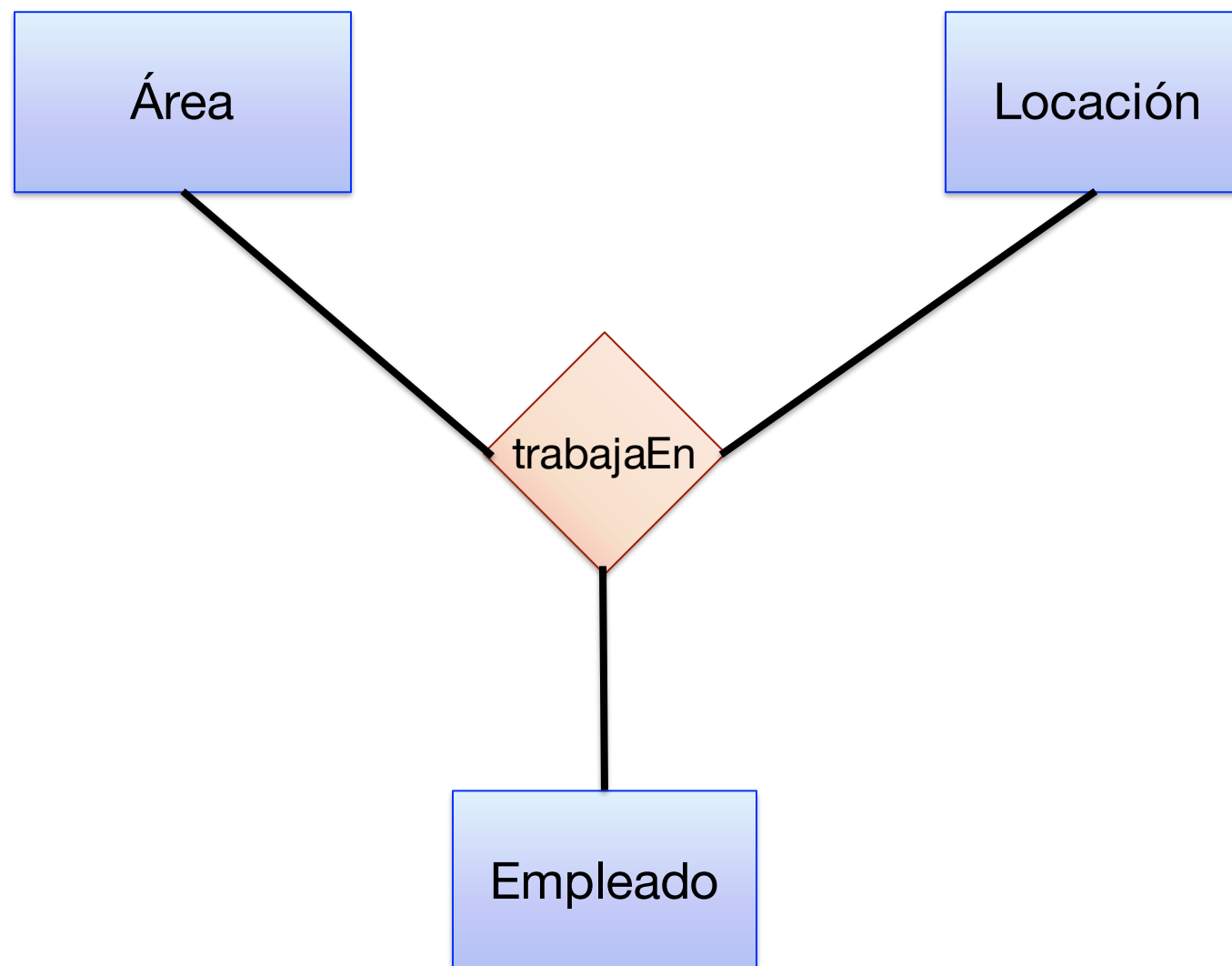
# Relaciones Múltiples

¿Qué significa esto?



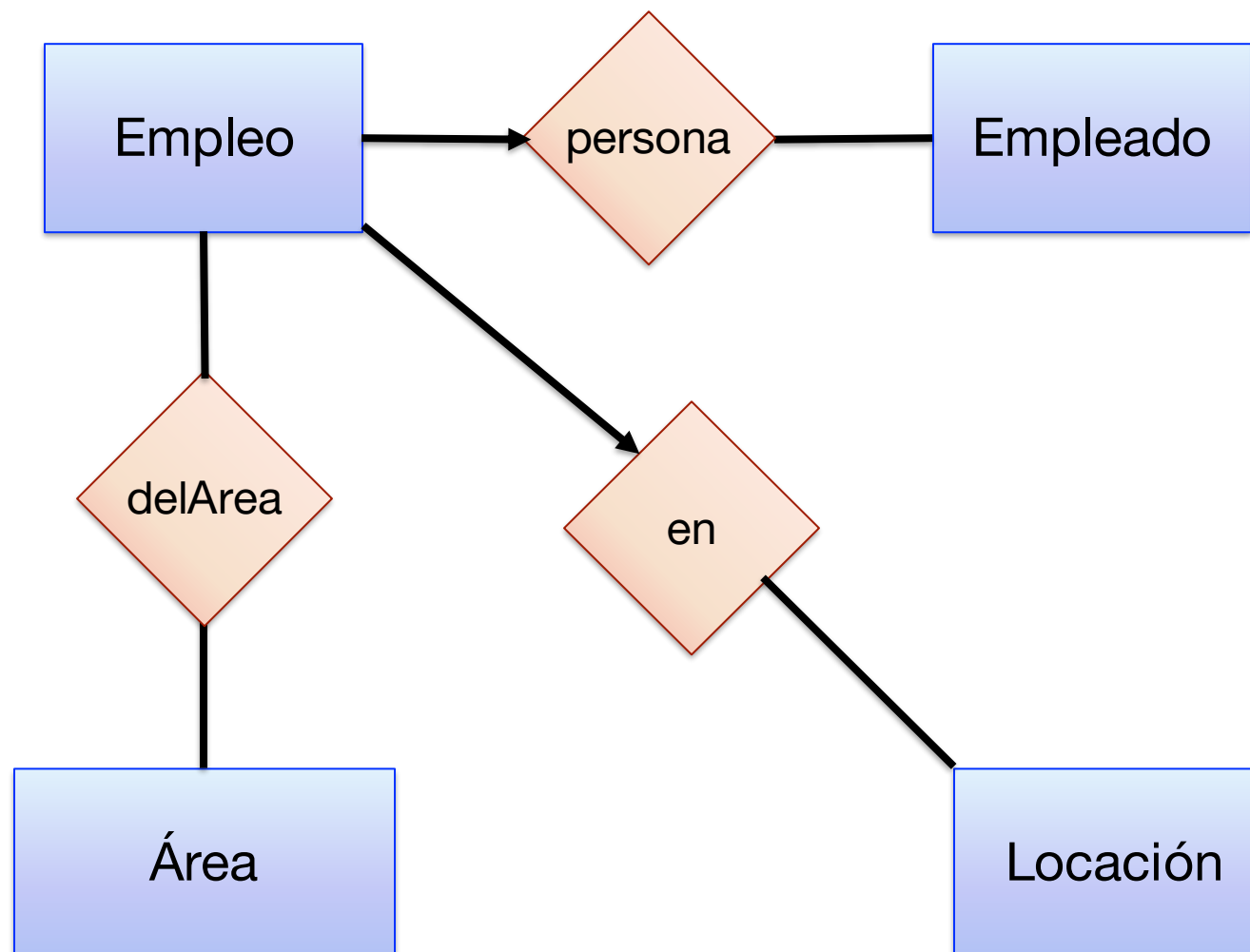
# Relaciones Múltiples

¿Y qué pasa si decimos que un **empleado** puede trabajar en varias **áreas** pero en una sola **locación**?



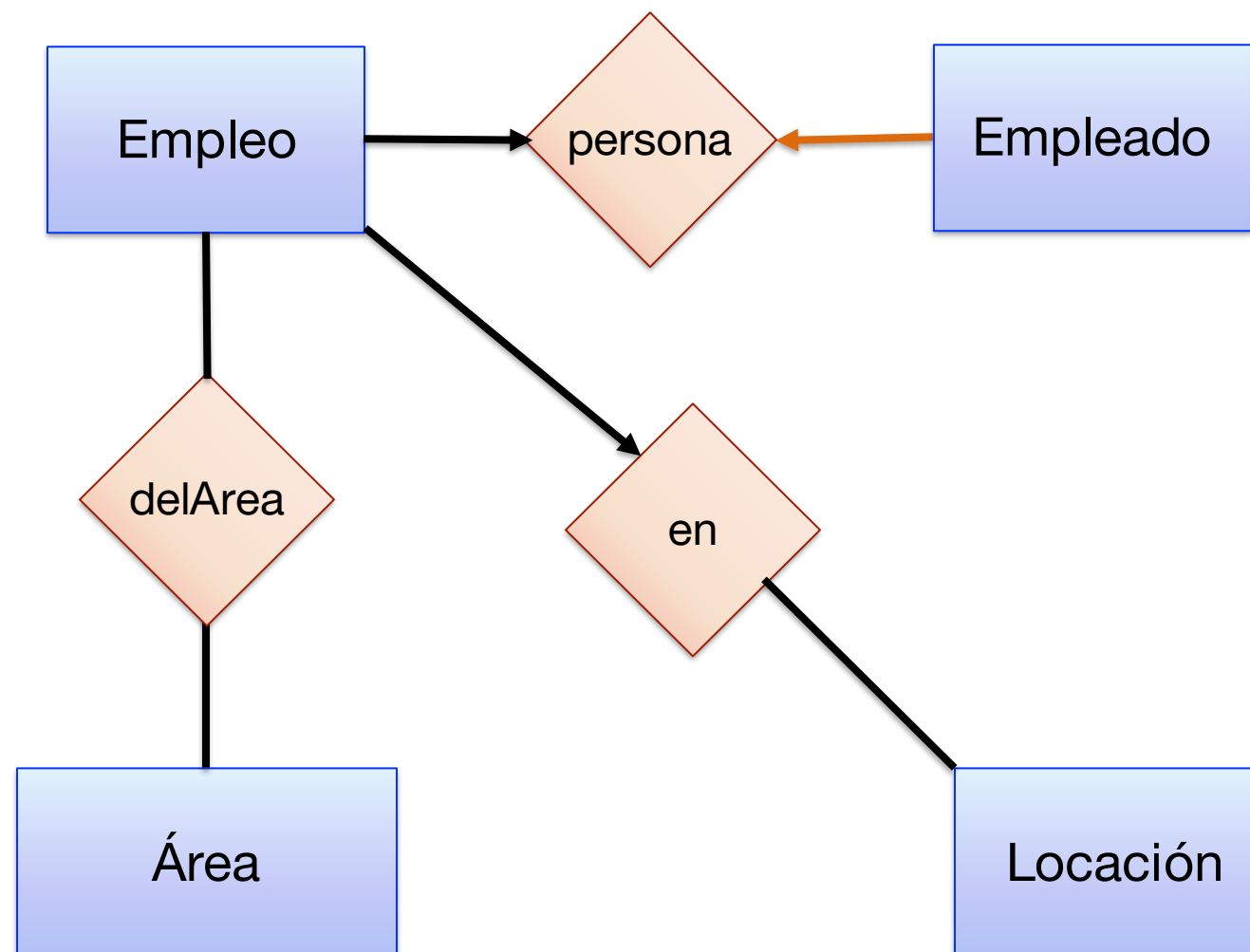
# Relaciones Múltiples

Si usamos solo relaciones binarias



# Relaciones Múltiples

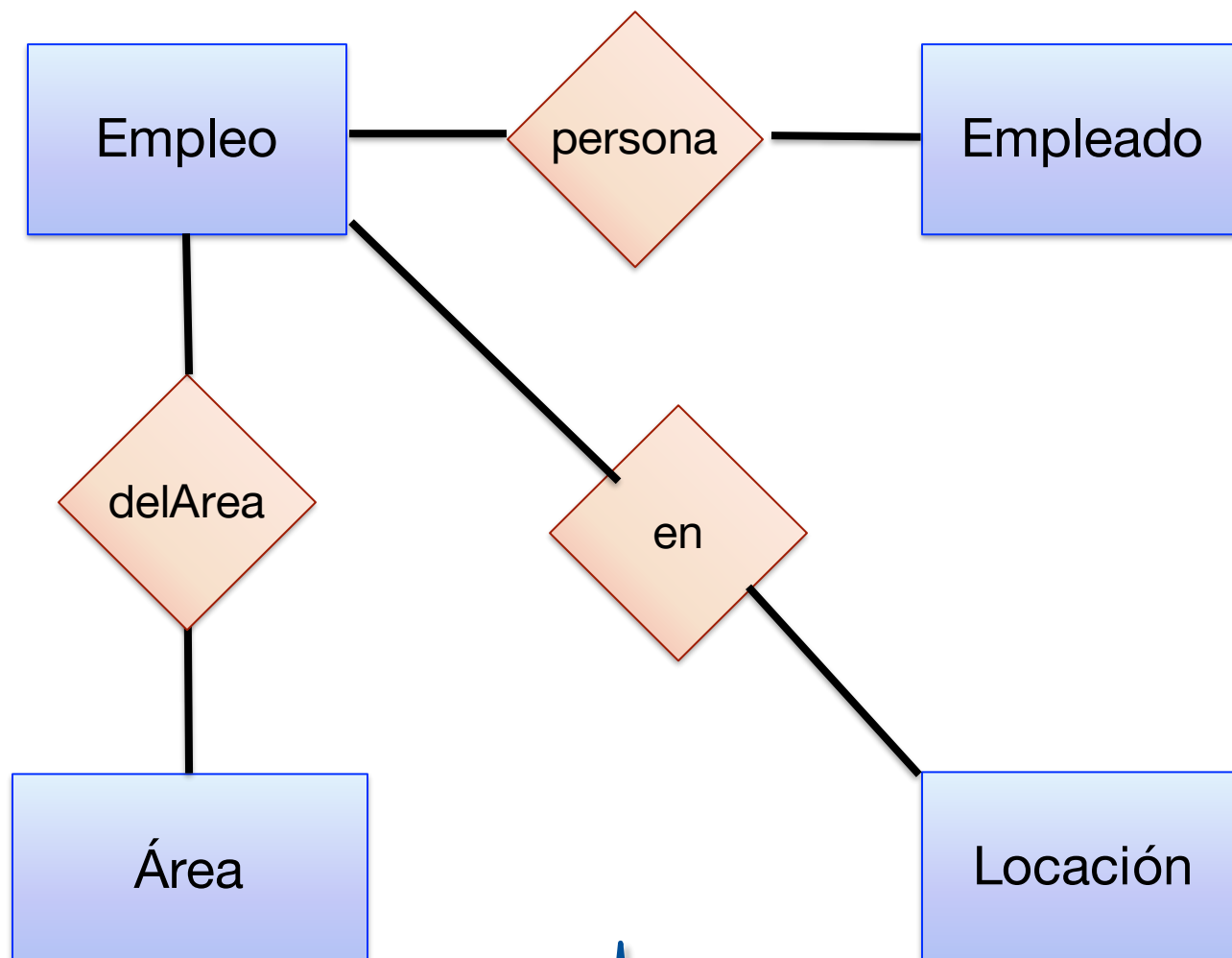
¿Y qué pasa si decimos que un **empleado** puede trabajar en varias **áreas** pero en una sola **locación**?



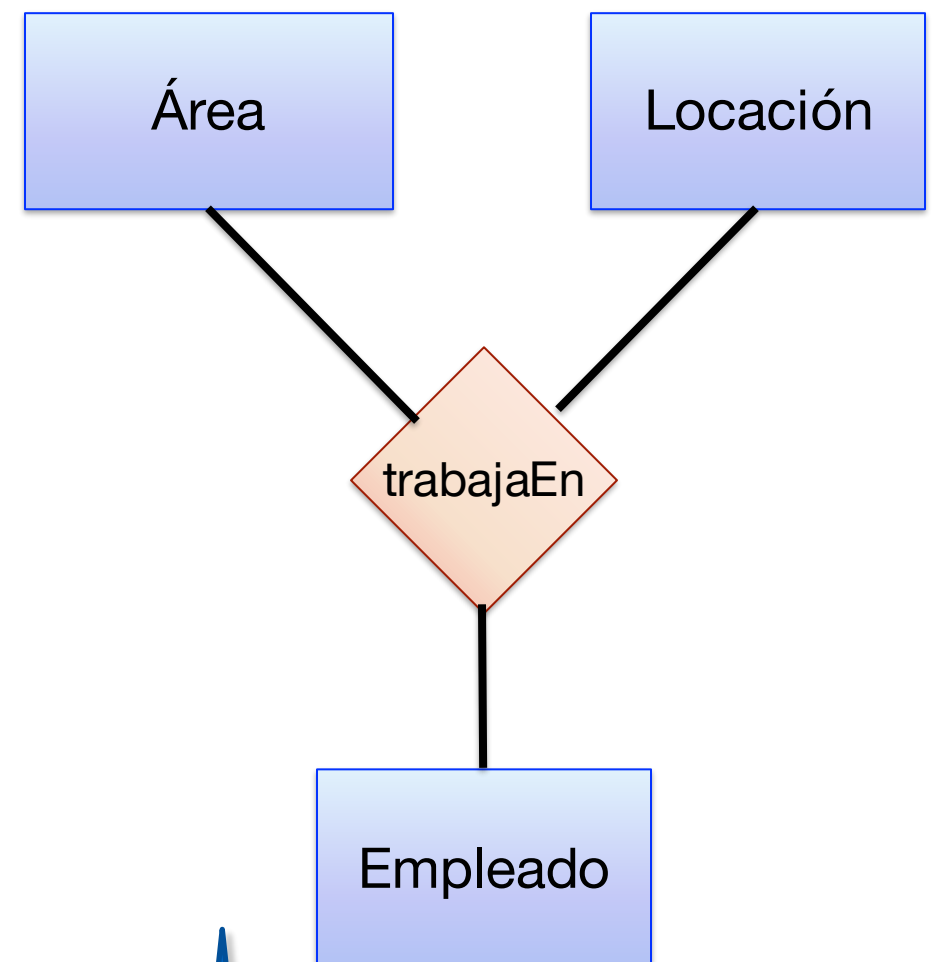


# Relaciones Múltiples

¿Cuál es mejor?



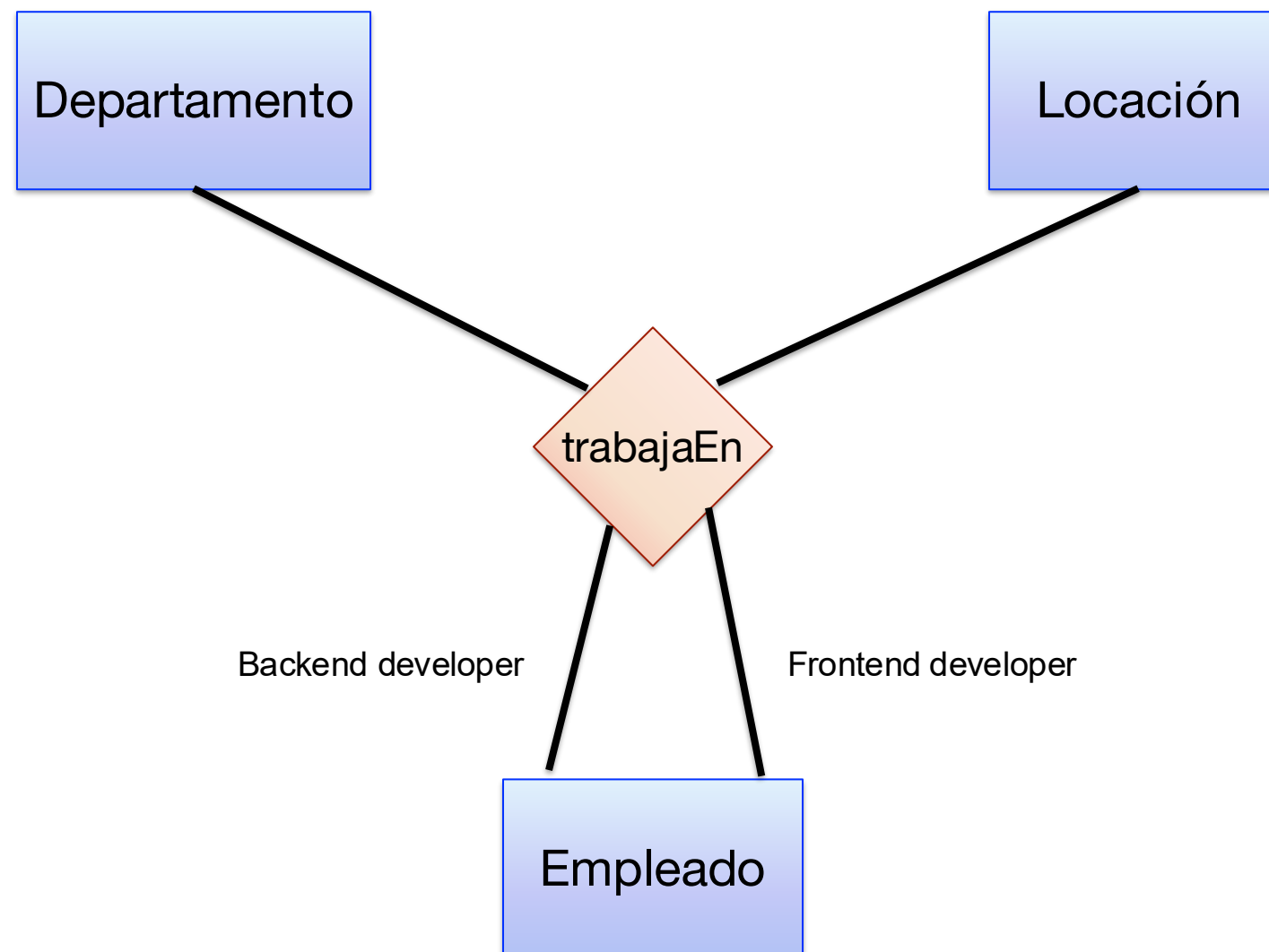
Más flexible



Más conciso

# Relaciones Múltiples

Una entidad puede participar más de una vez en una relación

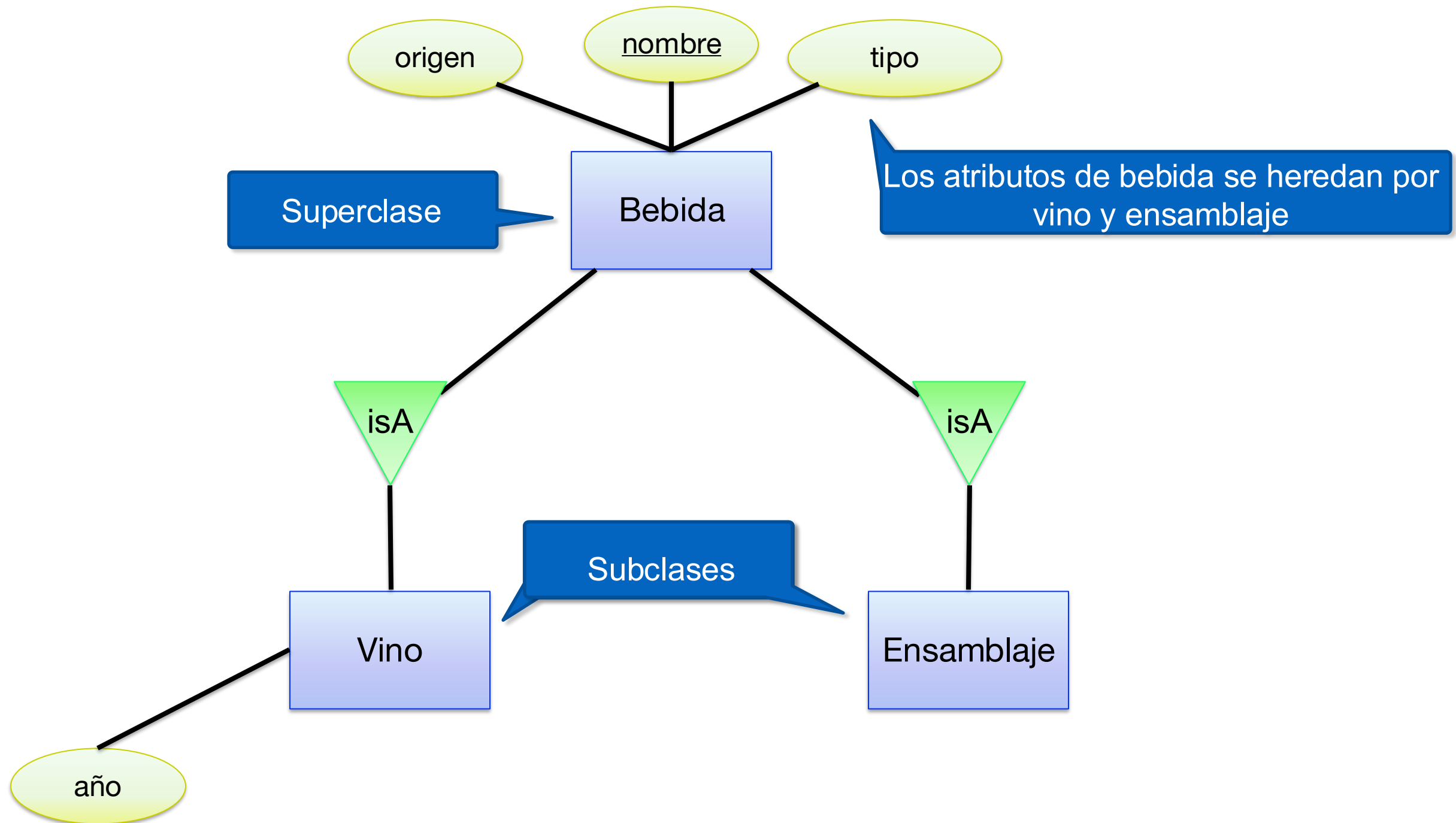


# Diagramas E/R

## Jerarquía de clases

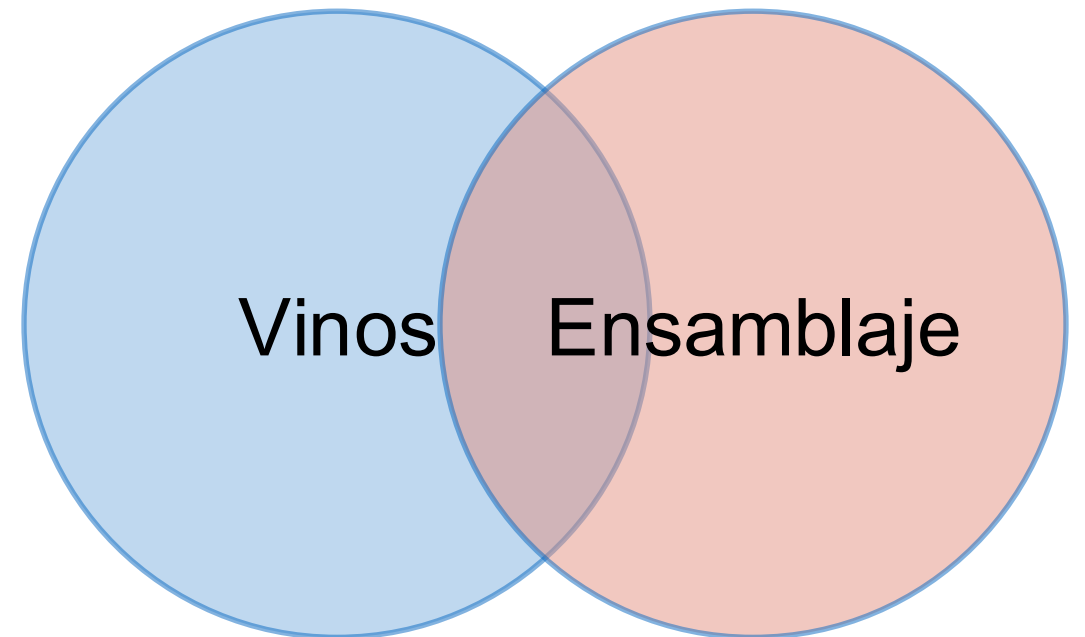
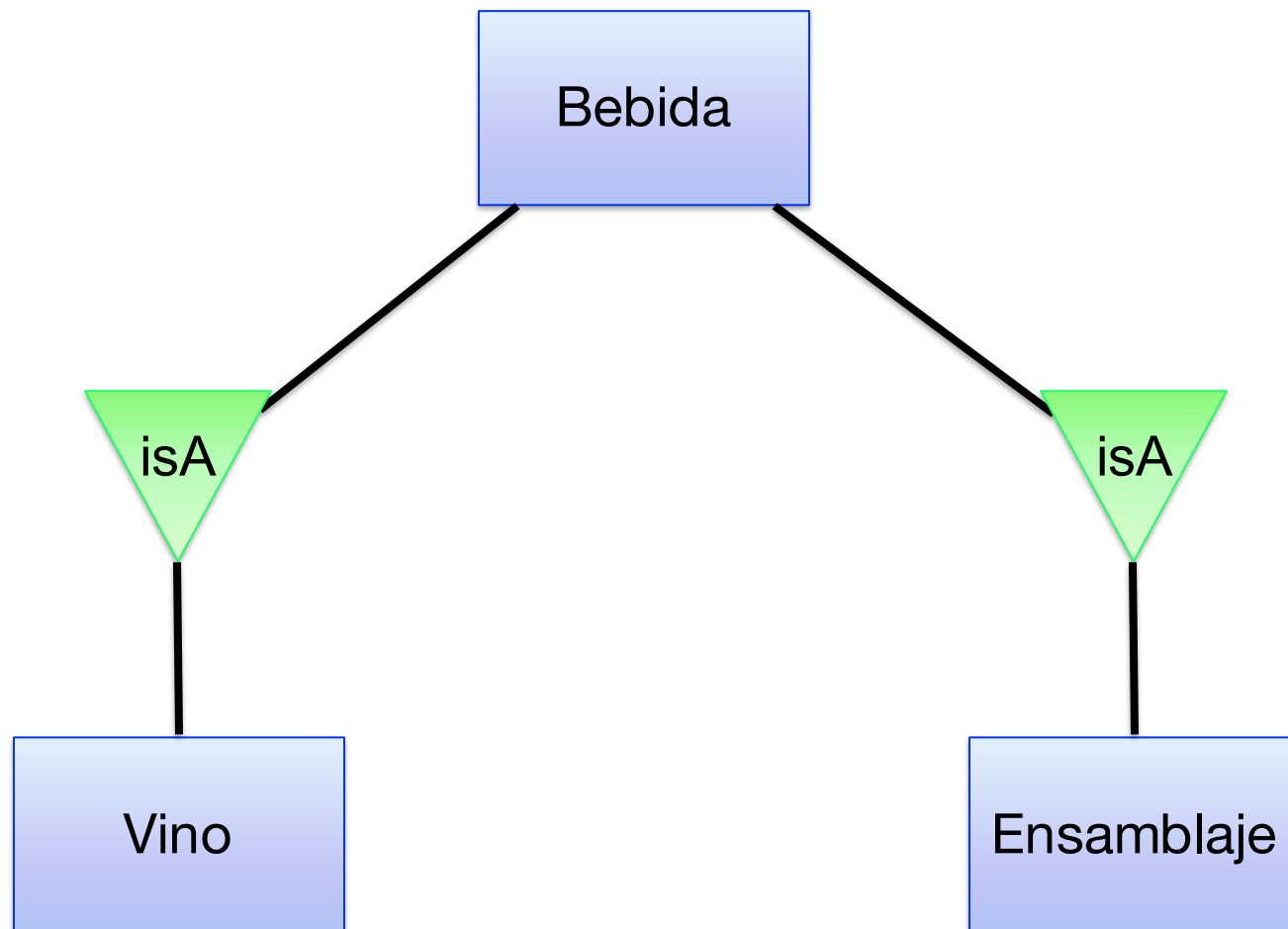
# Jerarquía de clases

PROBLEMA: Modelemos una distribuidora de licores o “Spirits”



# Jerarquía de clases

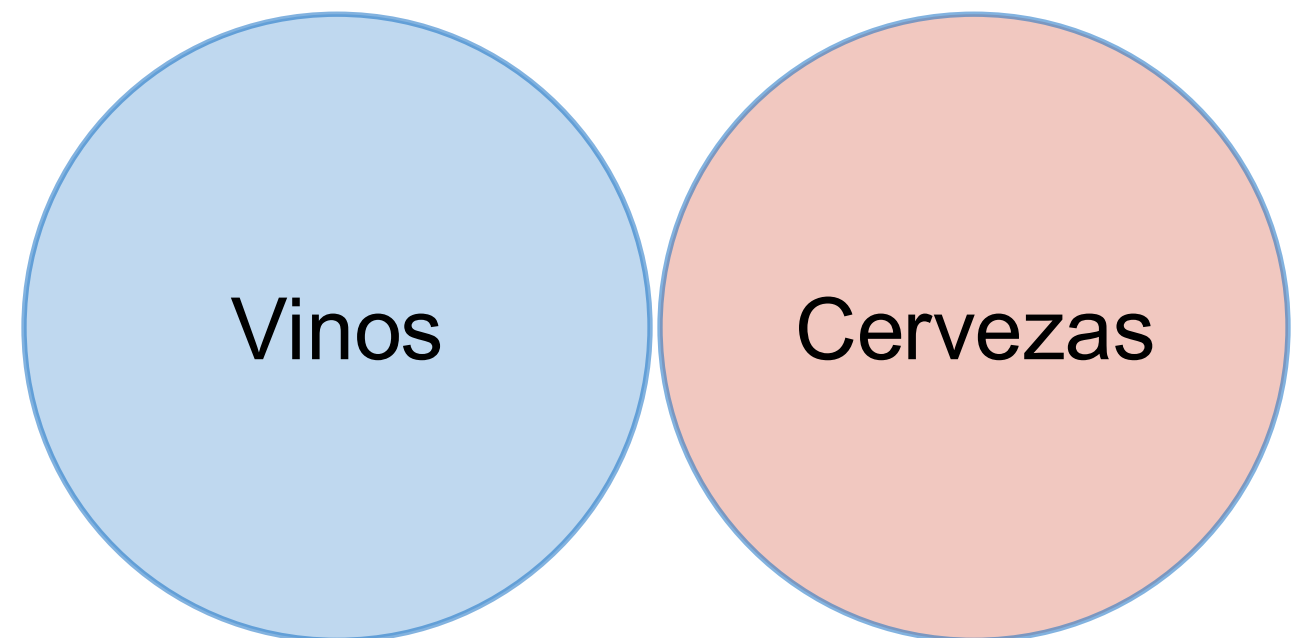
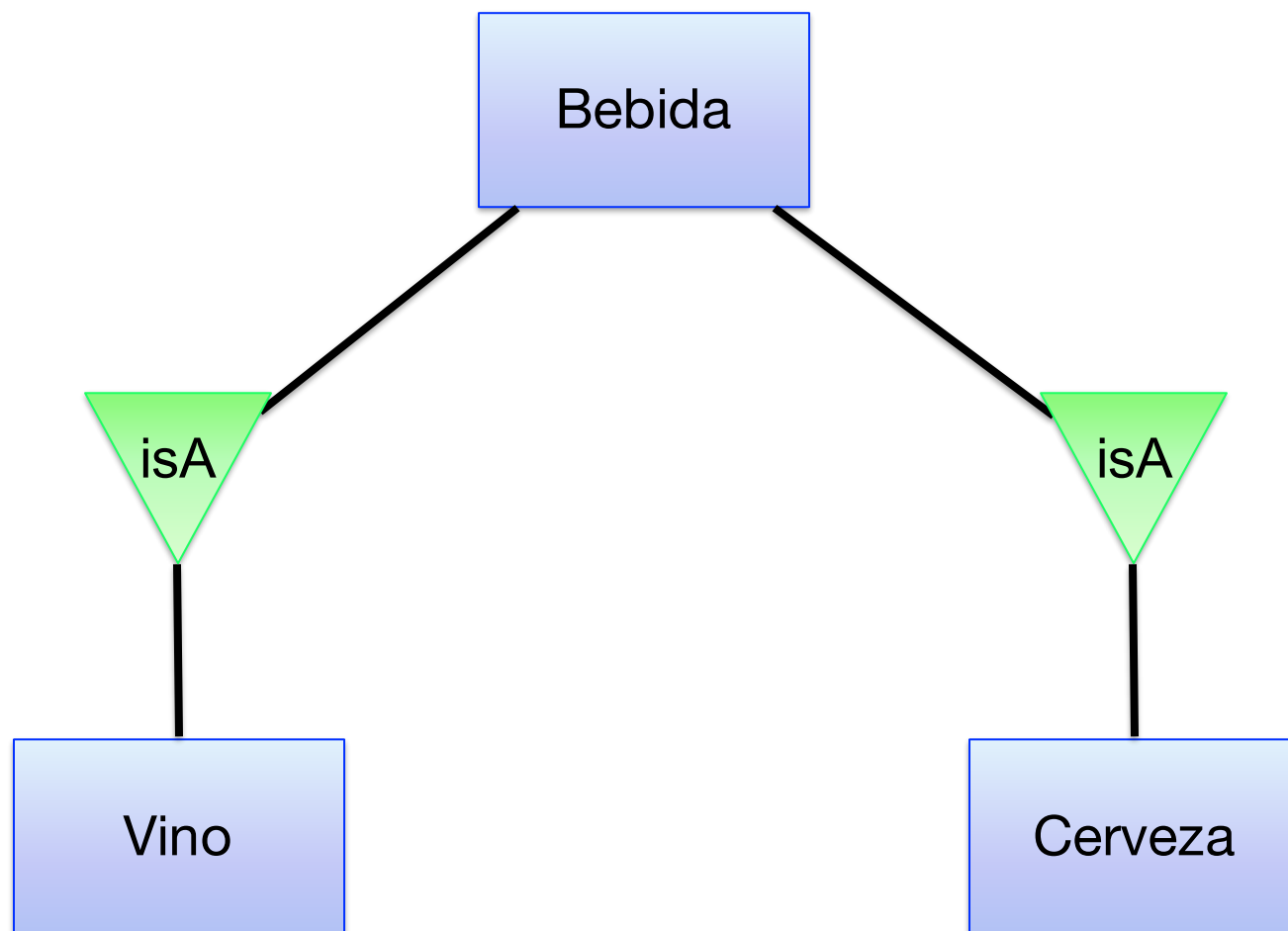
El solapamiento es una restricción que indica si dos subentidades pueden tener un mismo objeto



Los ensamblajes son un tipo de vino por lo que acá si hay solapamiento

# Jerarquía de clases

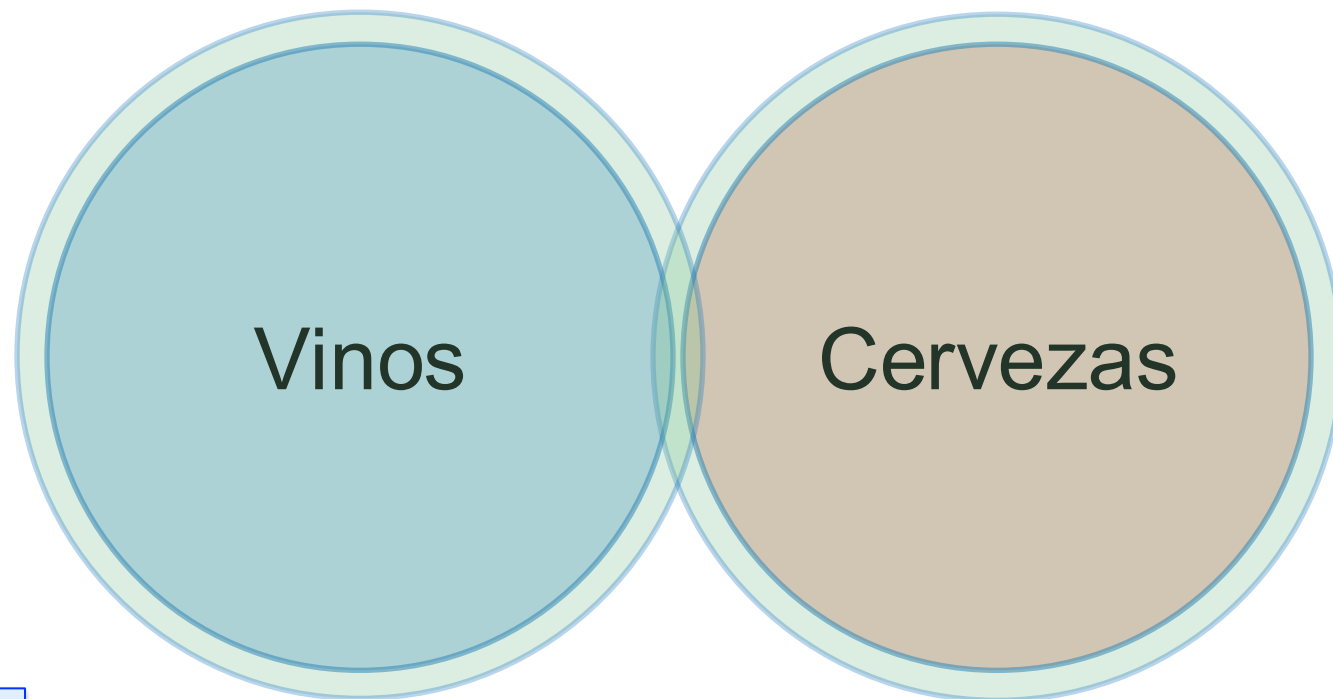
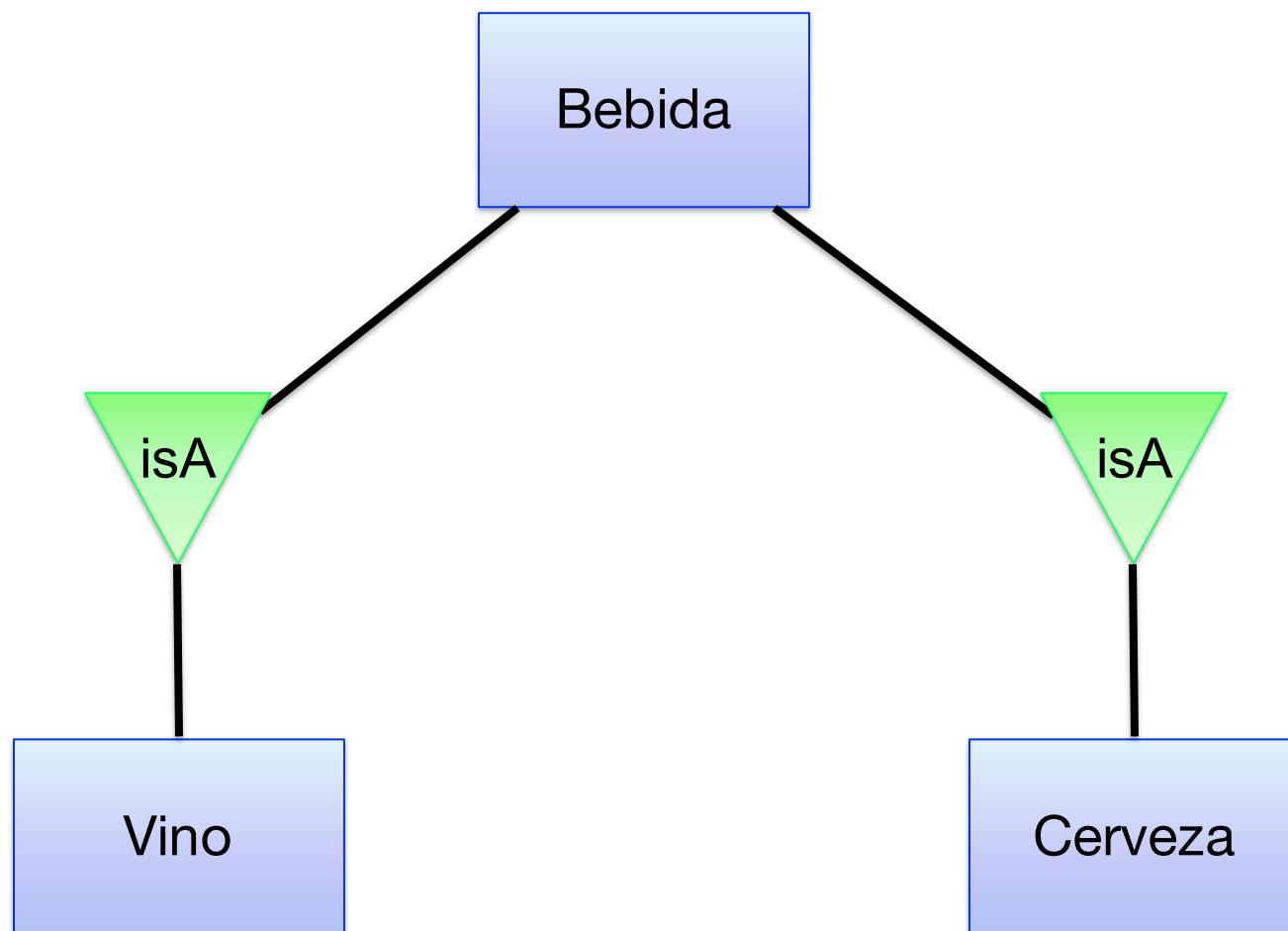
El solapamiento es una restricción que indica si dos subentidades pueden tener un mismo objeto



Acá no hay solapamiento  
No hay vinos acervezados

# Jerarquía de clases

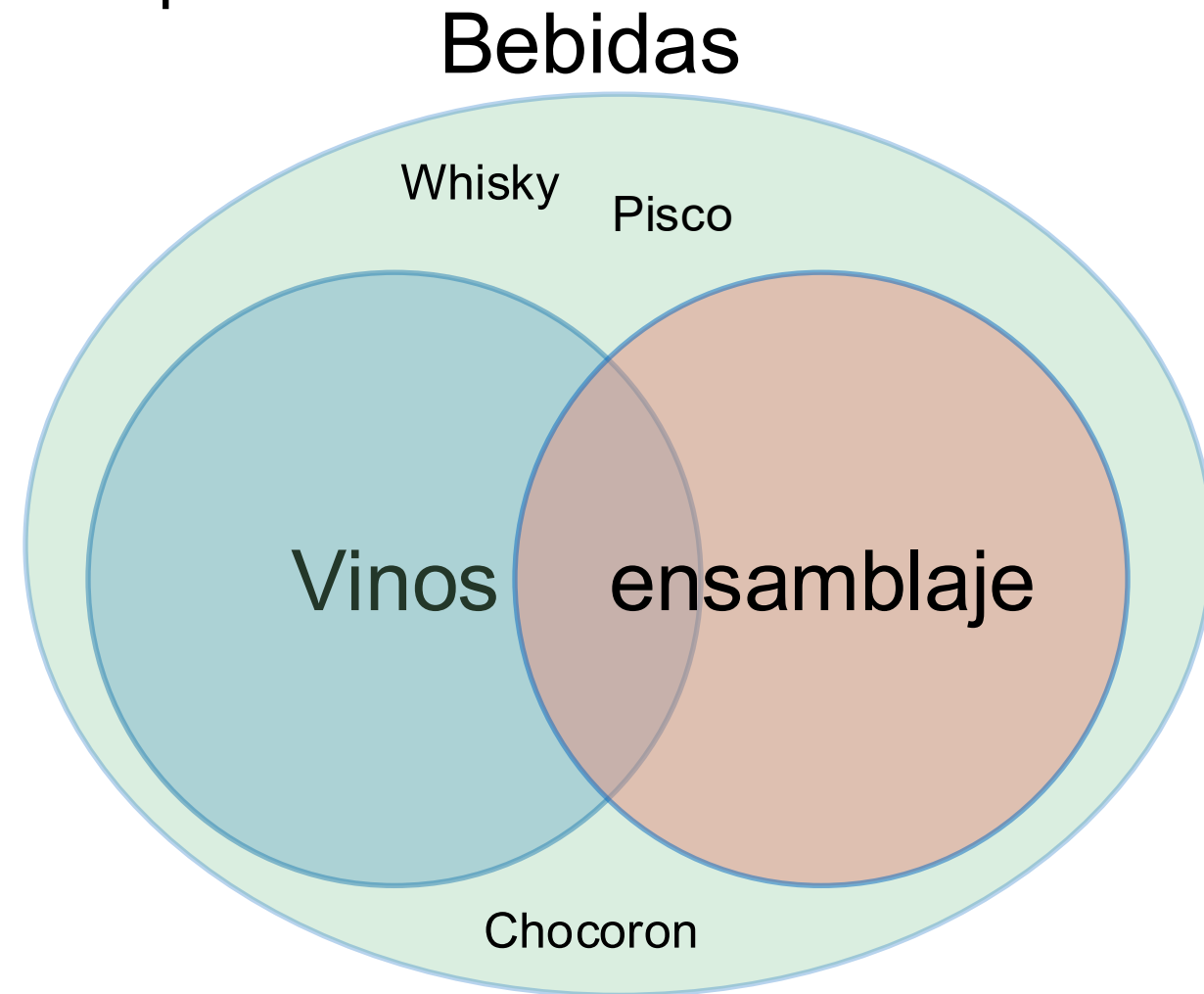
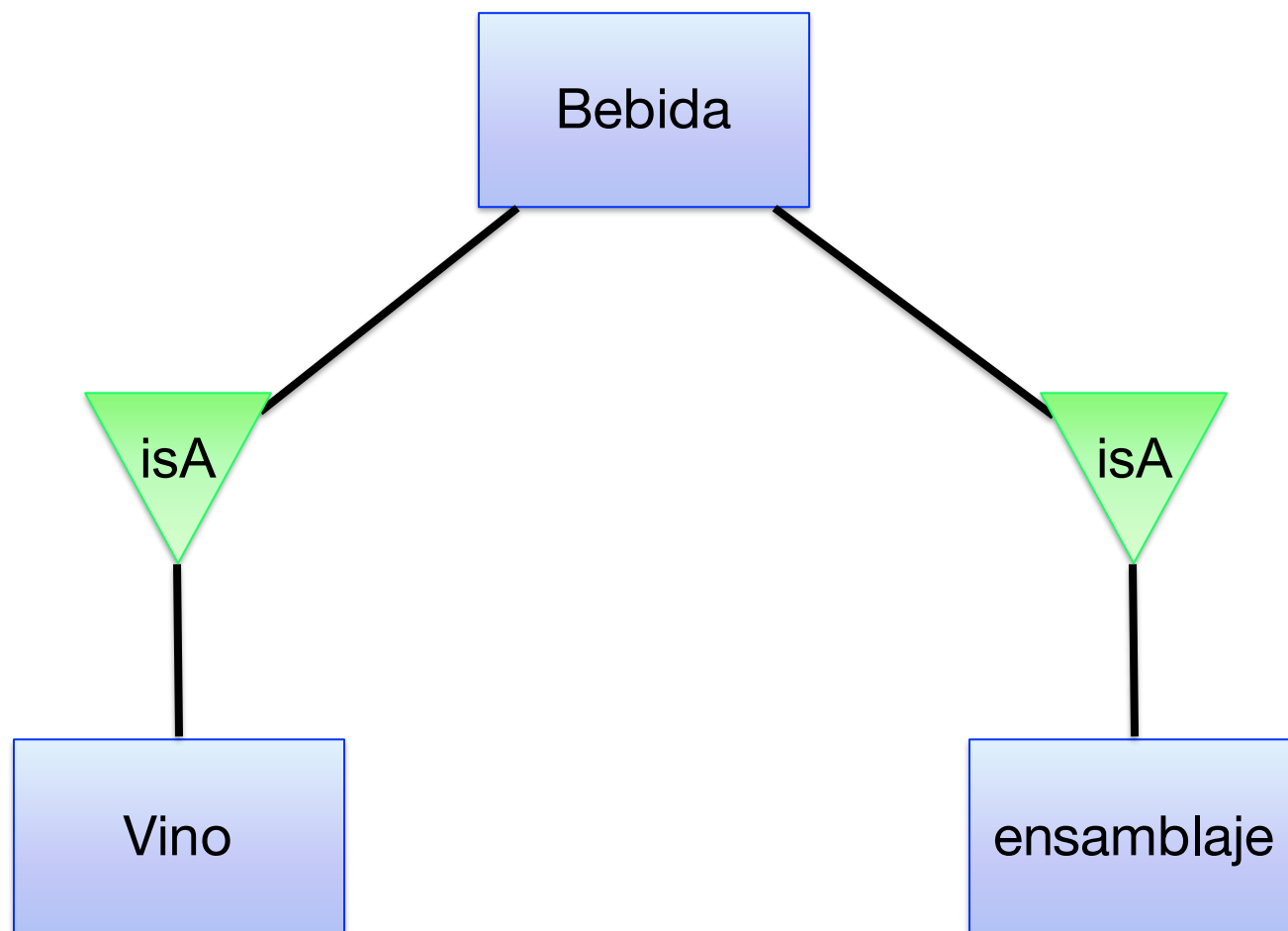
La cobertura es la restricción de que todas las sub-entidades estén en la super-entidad.



Si tenemos un local que vende solo cerveza y vino, entonces se consideraría que está cubierto.

# Jerarquía de clases

La cobertura es la restricción de que todas las sub-entidades estén en la super-entidad.



Si tenemos un local que además vende Pisco, Whisky y chocoron no se consideraría cubierto.



# Diagramas E/R

## Entidades Débiles

Una **entidad débil** es una entidad que cuya llave depende de otra entidad.

La entidad débil es identificada por sus atributos y por un atributo llave de **otra** entidad, la cual es llamada *identifying owner*.

La llave de la entidad débil es conocida como llave parcial.

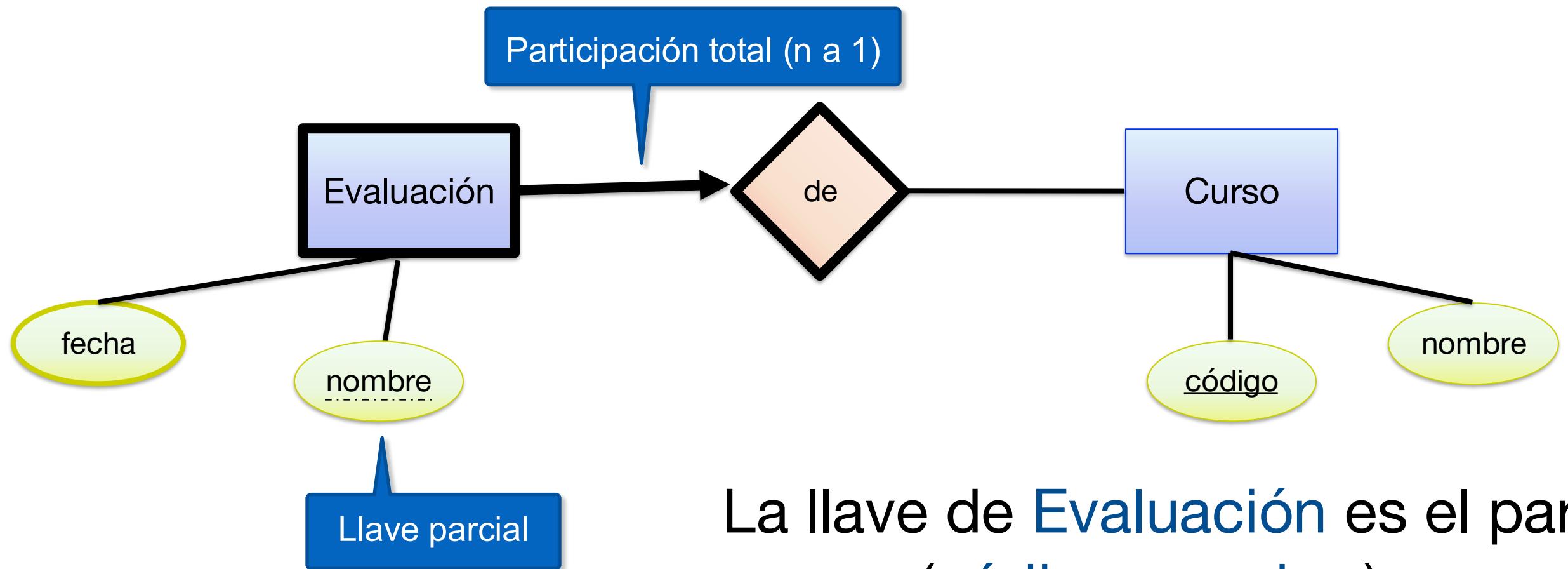
# Entidades Débiles

PROBLEMA: Modelemos un sistema de registro de notas

Como dijo Jack, "vamos por partes"



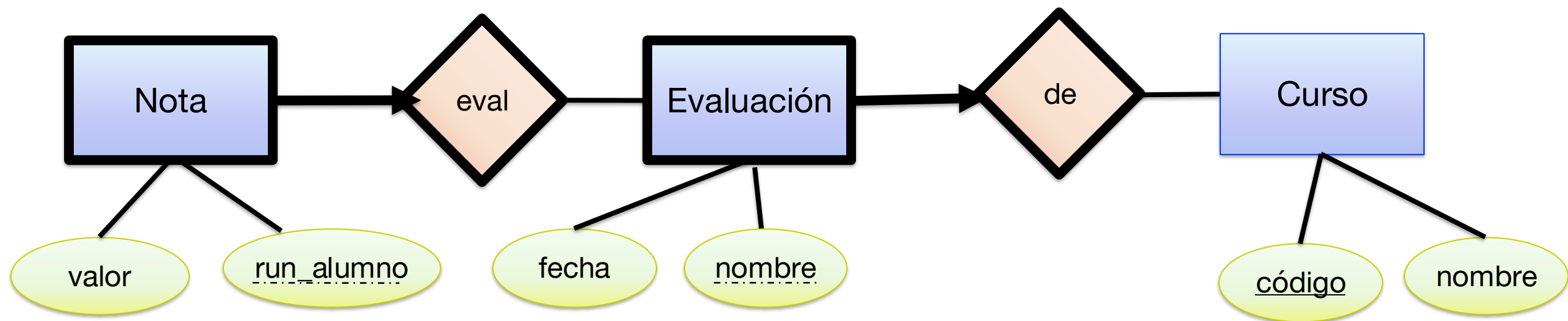
Primero, veremos cuales son las evaluaciones del curso



La llave de **Evaluación** es el par  
(**código, nombre**)

# Entidades Débiles

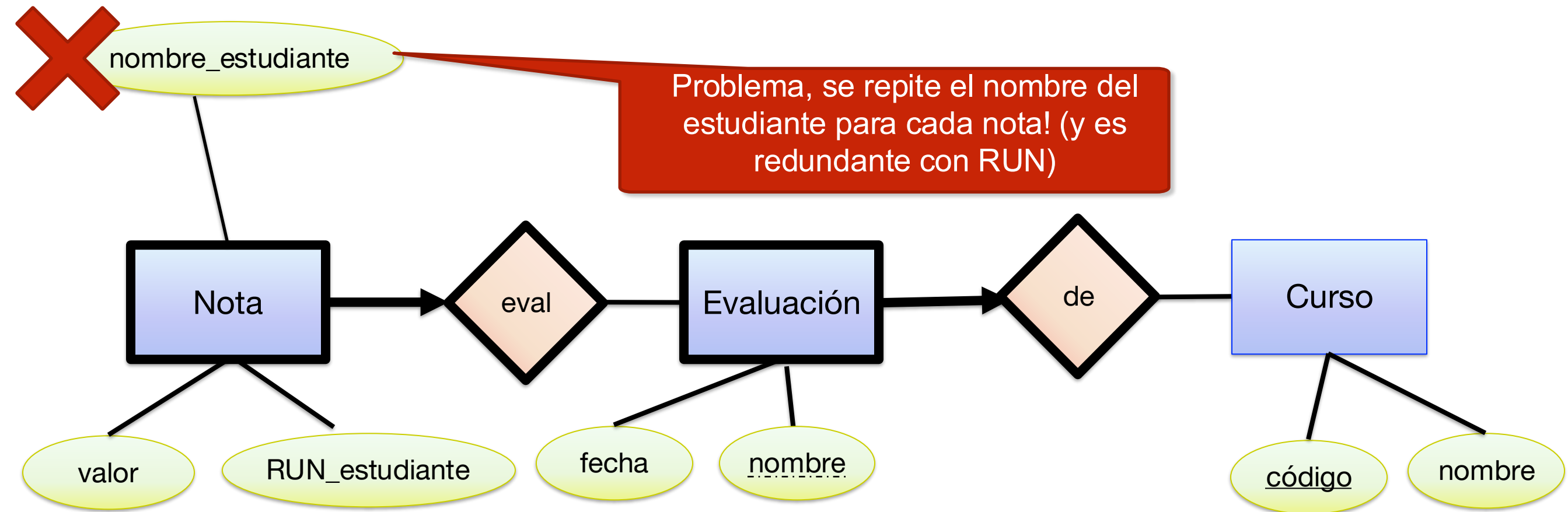
Ahora añadiremos las notas



La llave de Nota es la tupla  
(código, nombre, run\_alumno)

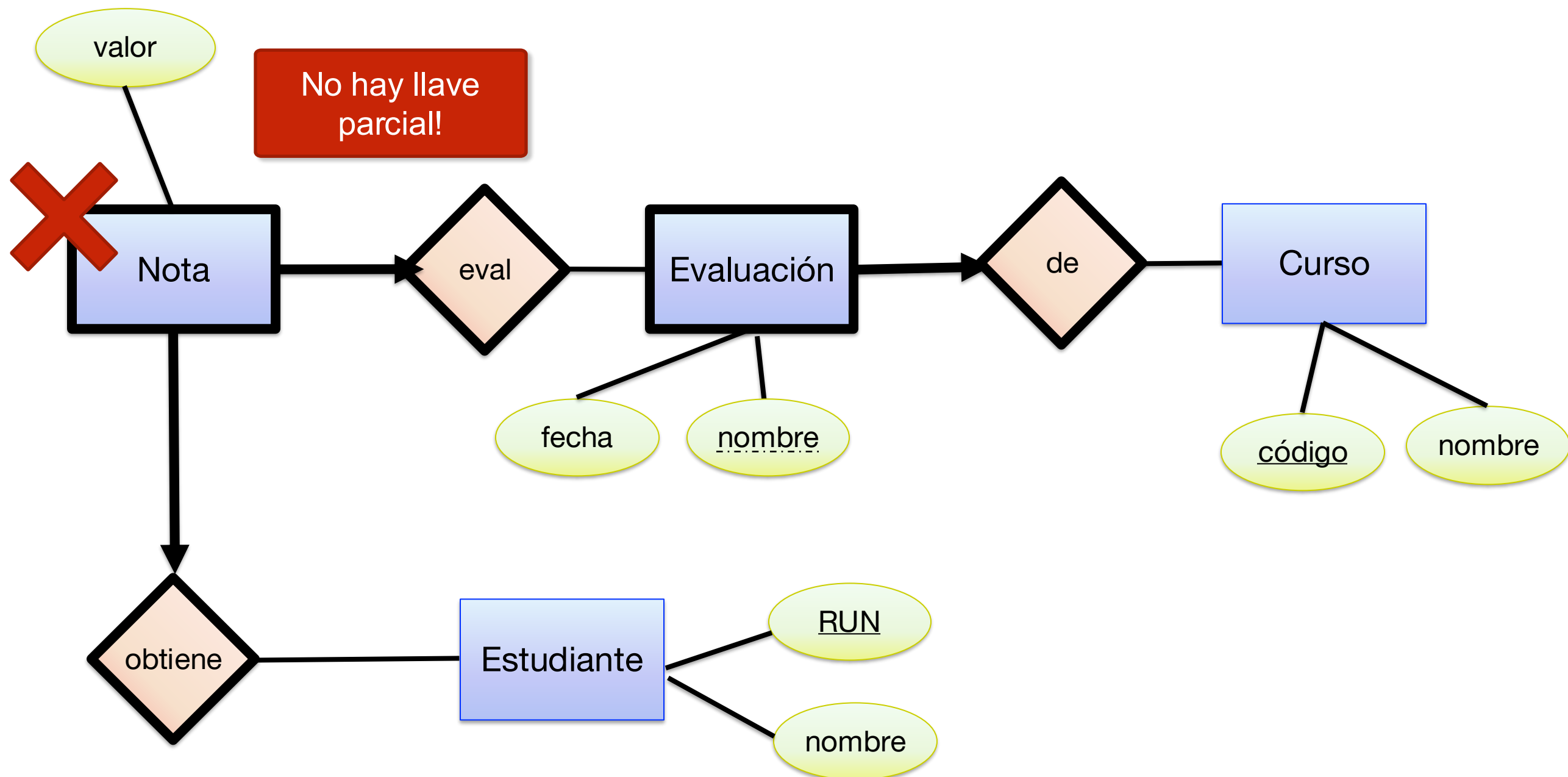
Falta el nombre del  
estudiante

# Entidades Débiles



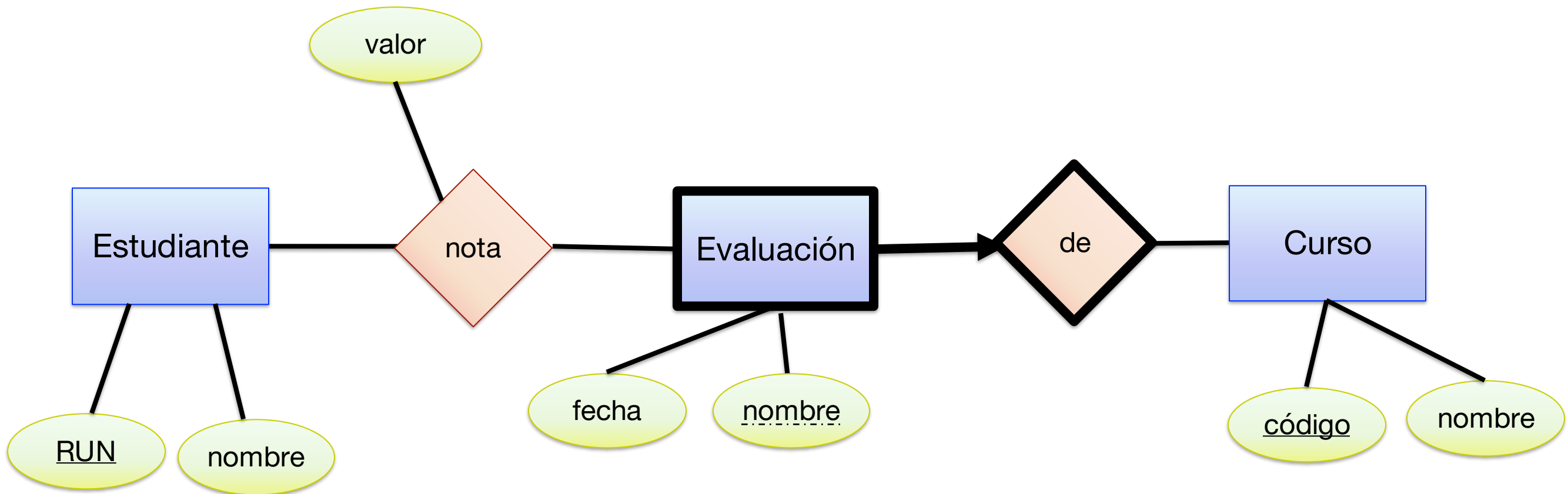
# Entidades Débiles

Se crea la entidad Estudiante



# Entidades Débiles

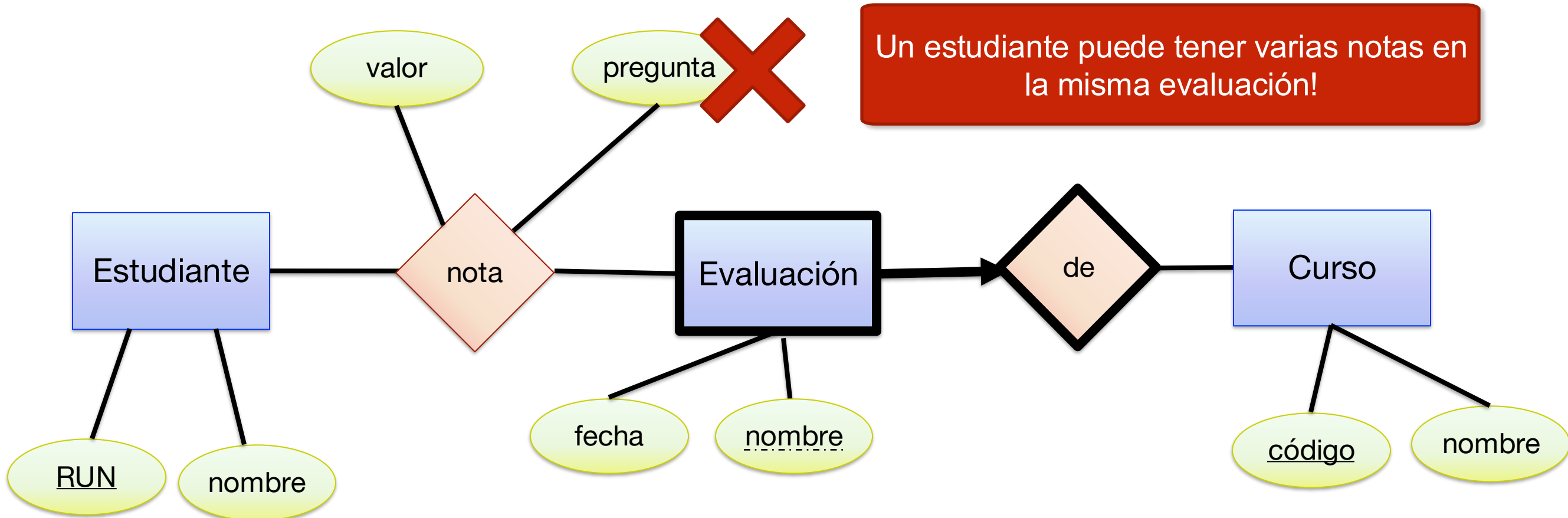
Nota pasa a ser relación



Incorporemos la nota por pregunta

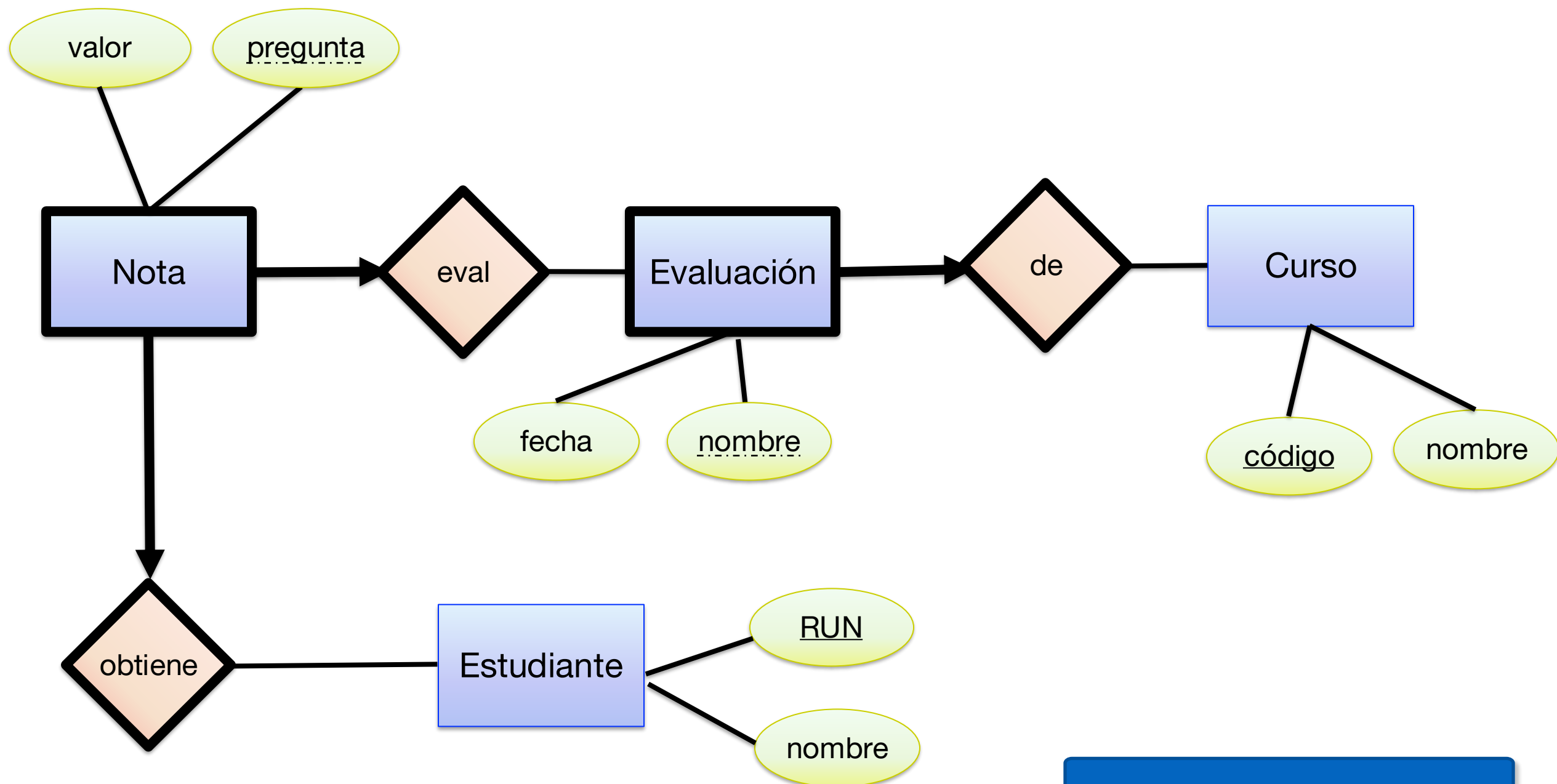
# Entidades Débiles

Se incorporan la notas por pregunta



# Entidades Débiles

Nota por pregunta



AHORA SI!!!!



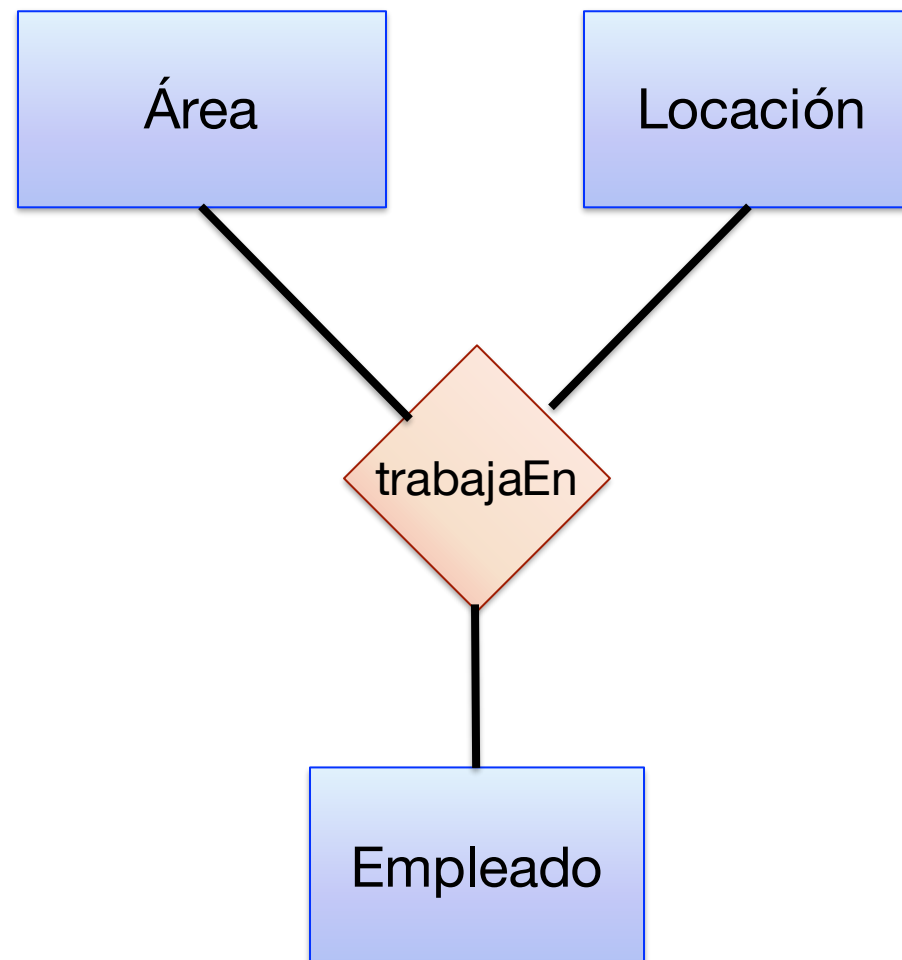
# Diagramas E/R

## Agregación

Volvamos al problema de modelar la empresa y sus empleados.

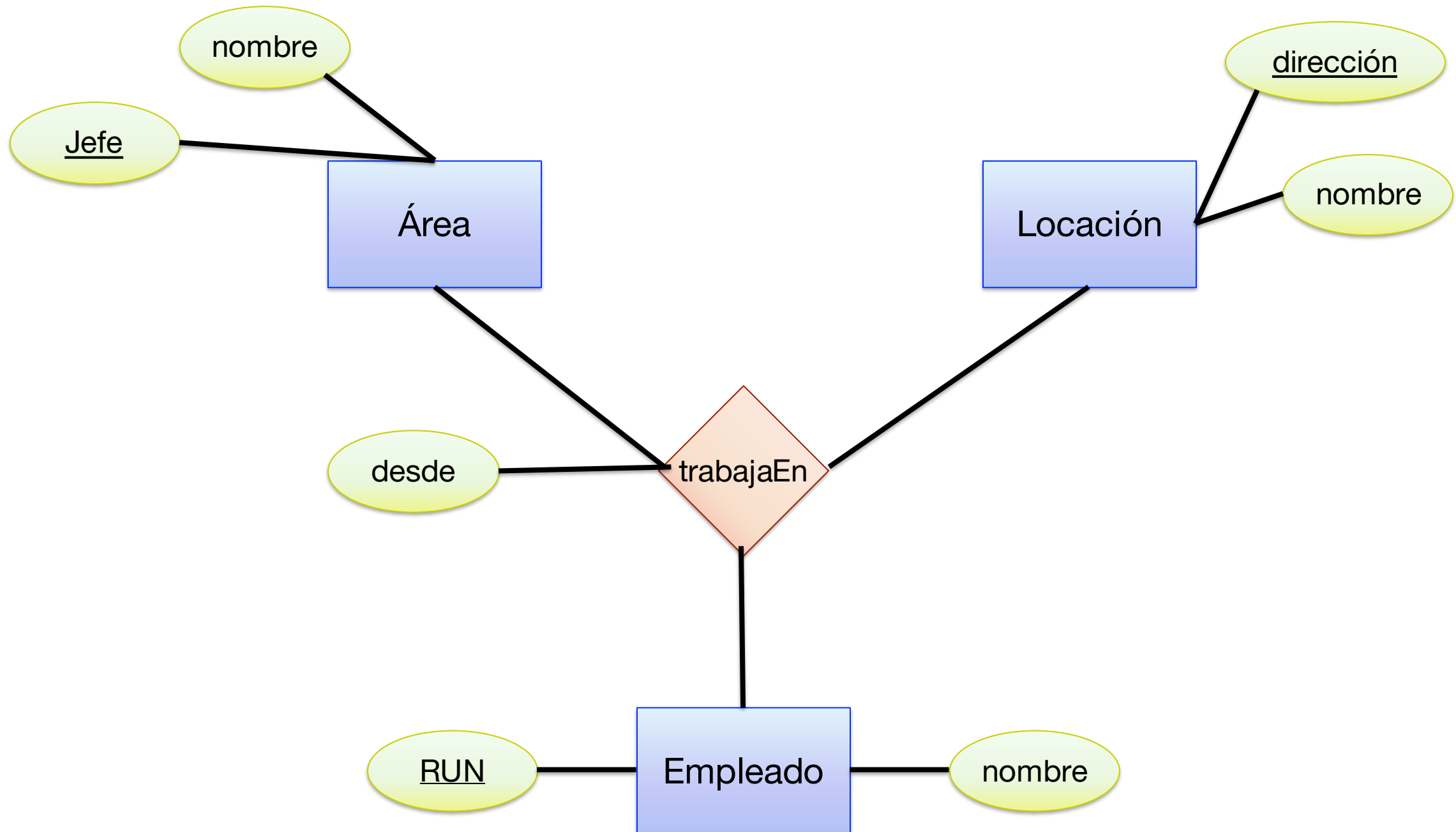
Al diagrama se le quiere añadir una relación que indique si un área tiene sede en una locación y cuantas oficinas tiene en la sede.

Íbamos aquí



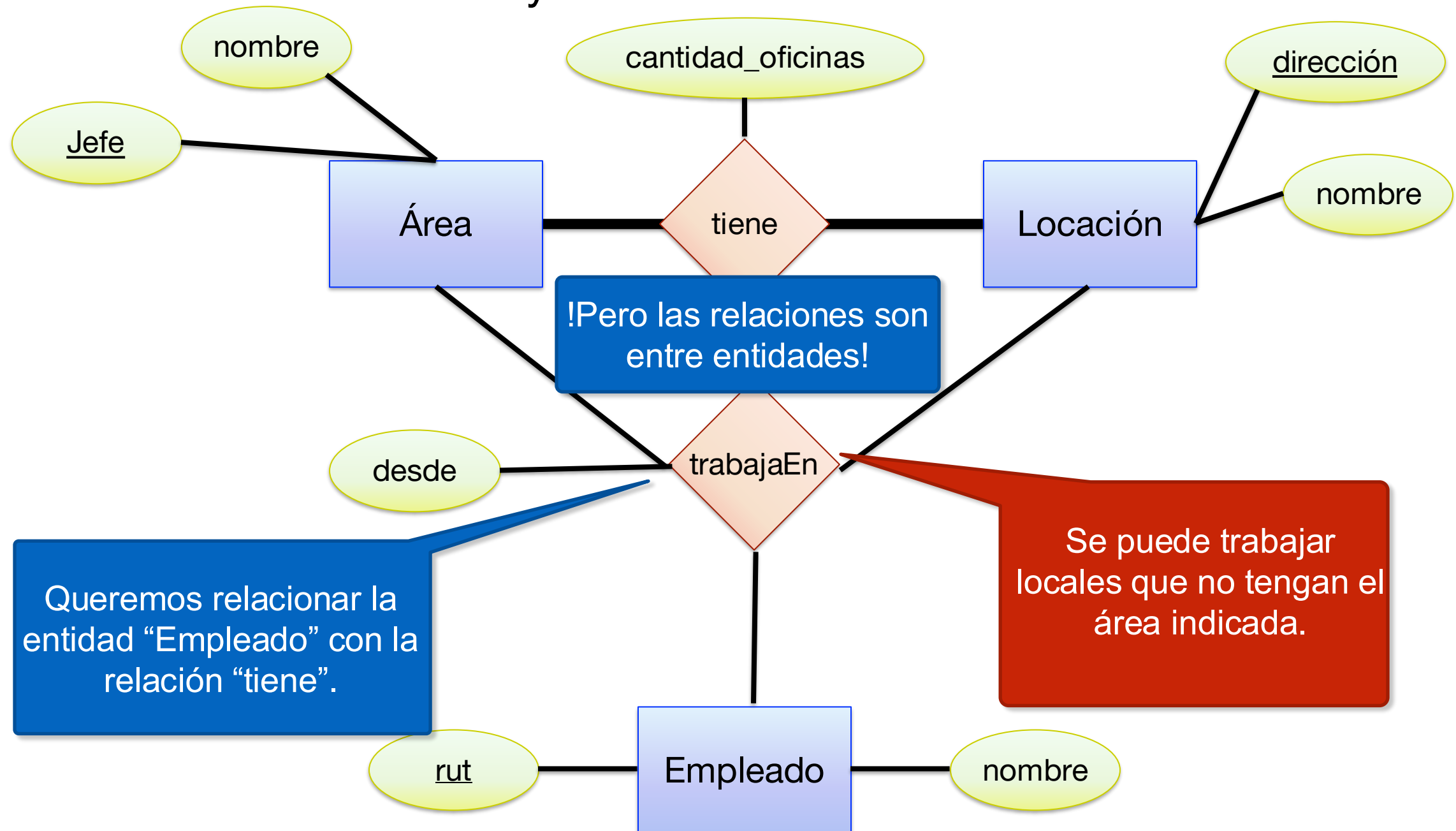
# Agregación

Queremos registrar las locaciones que posee un área y su cantidad de oficinas.



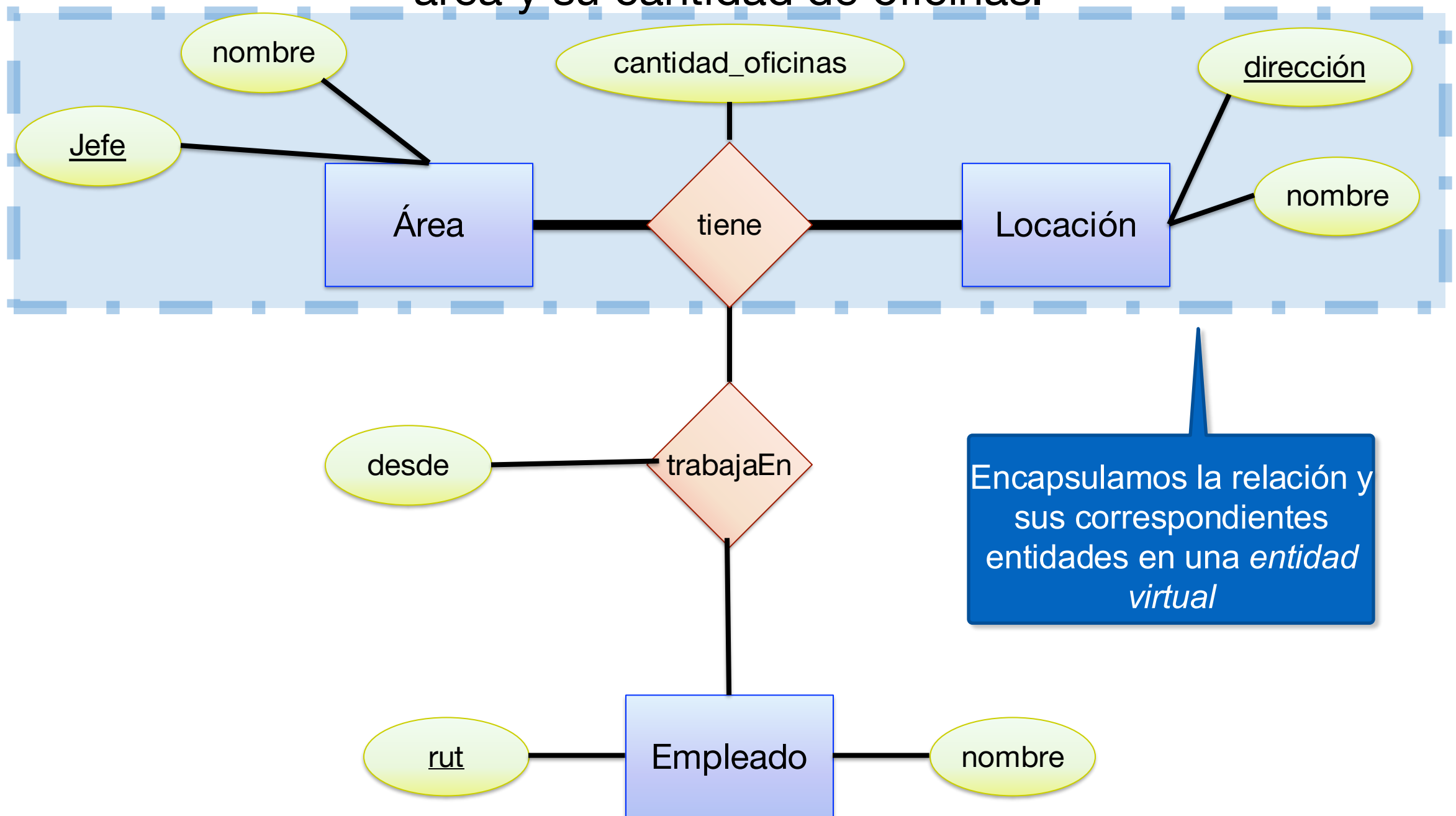
# Agregación

Queremos registrar las locaciones que posee un área y su cantidad de oficinas.



# Agregación

Queremos registrar las locaciones que posee un área y su cantidad de oficinas.



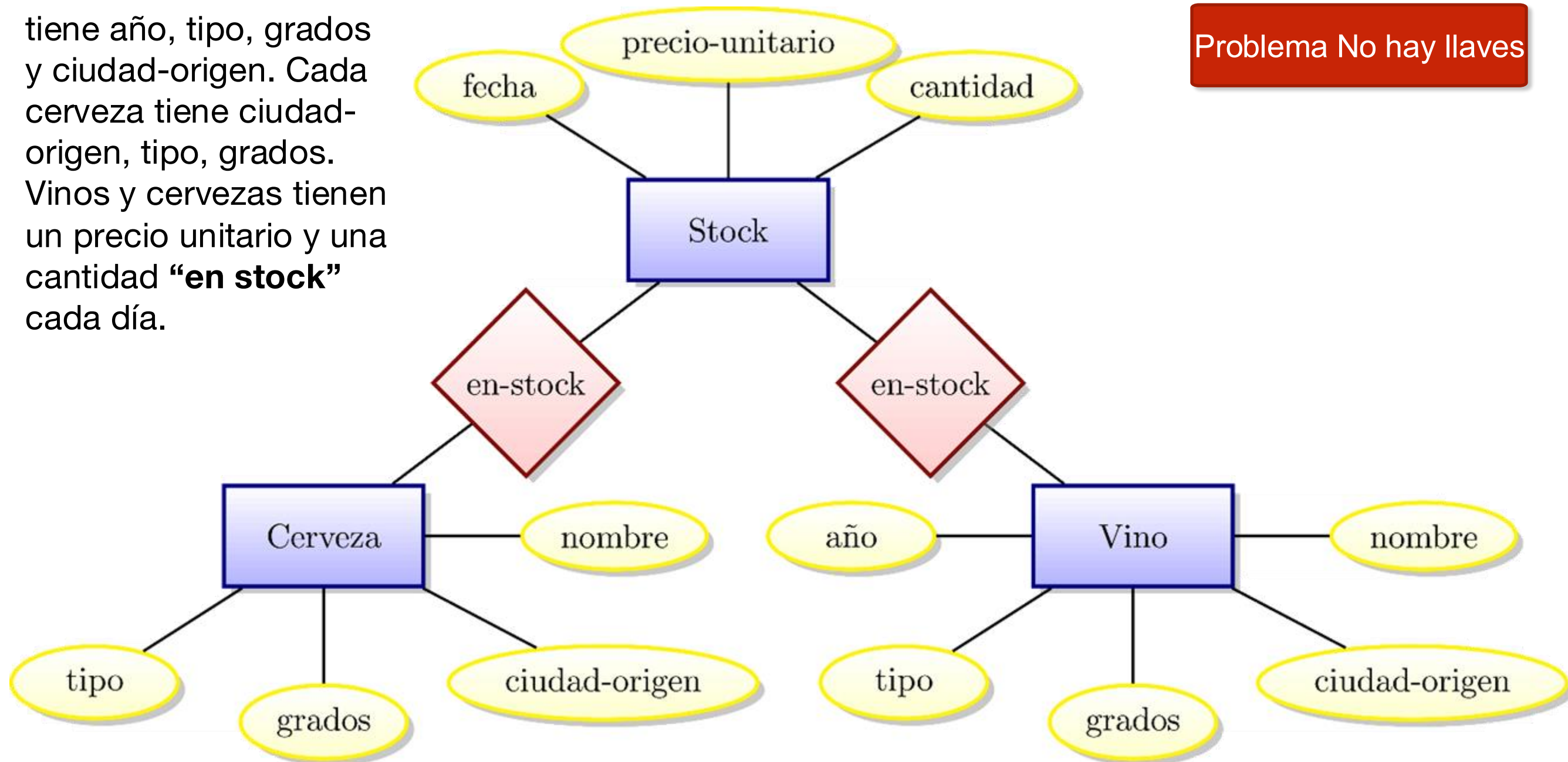
# Ejemplo: Modelando vinos y cervezas

Problema: Vendemos **vinos** y **cervezas**. Cada vino tiene nombre, año, tipo, grados y ciudad-origen. Cada cerveza tiene nombre, ciudad-origen, tipo, grados. Vinos y cervezas tienen un precio unitario y una cantidad “**en stock**” cada día.

# Modelando vinos y cervezas

Vendemos **vinos** y **cervezas**. Cada vino tiene año, tipo, grados y ciudad-origen. Cada cerveza tiene ciudad-origen, tipo, grados. Vinos y cervezas tienen un precio unitario y una cantidad “**en stock**” cada día.

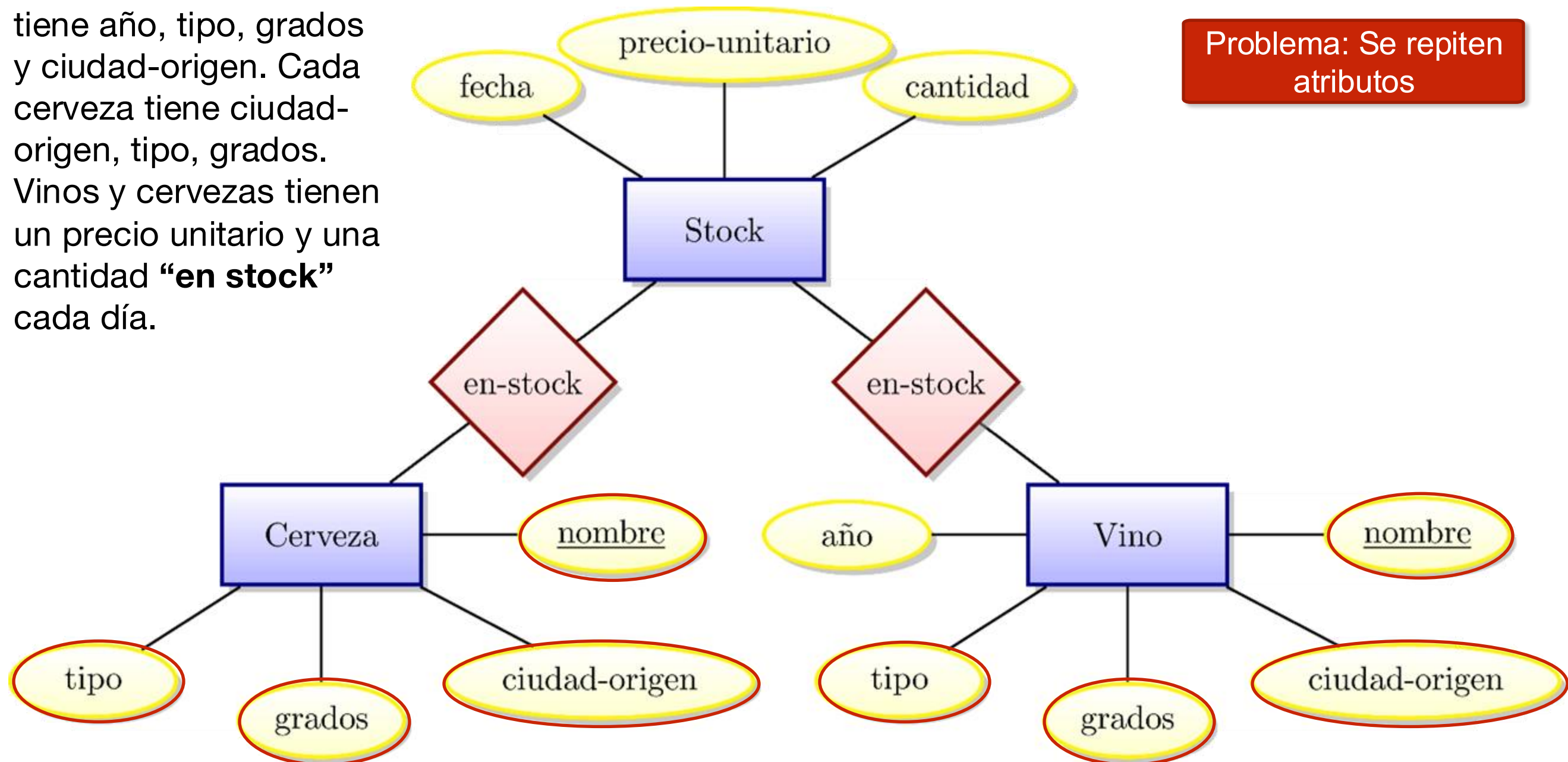
Problema No hay llaves



# Modelando vinos y cervezas

## Agregando llaves

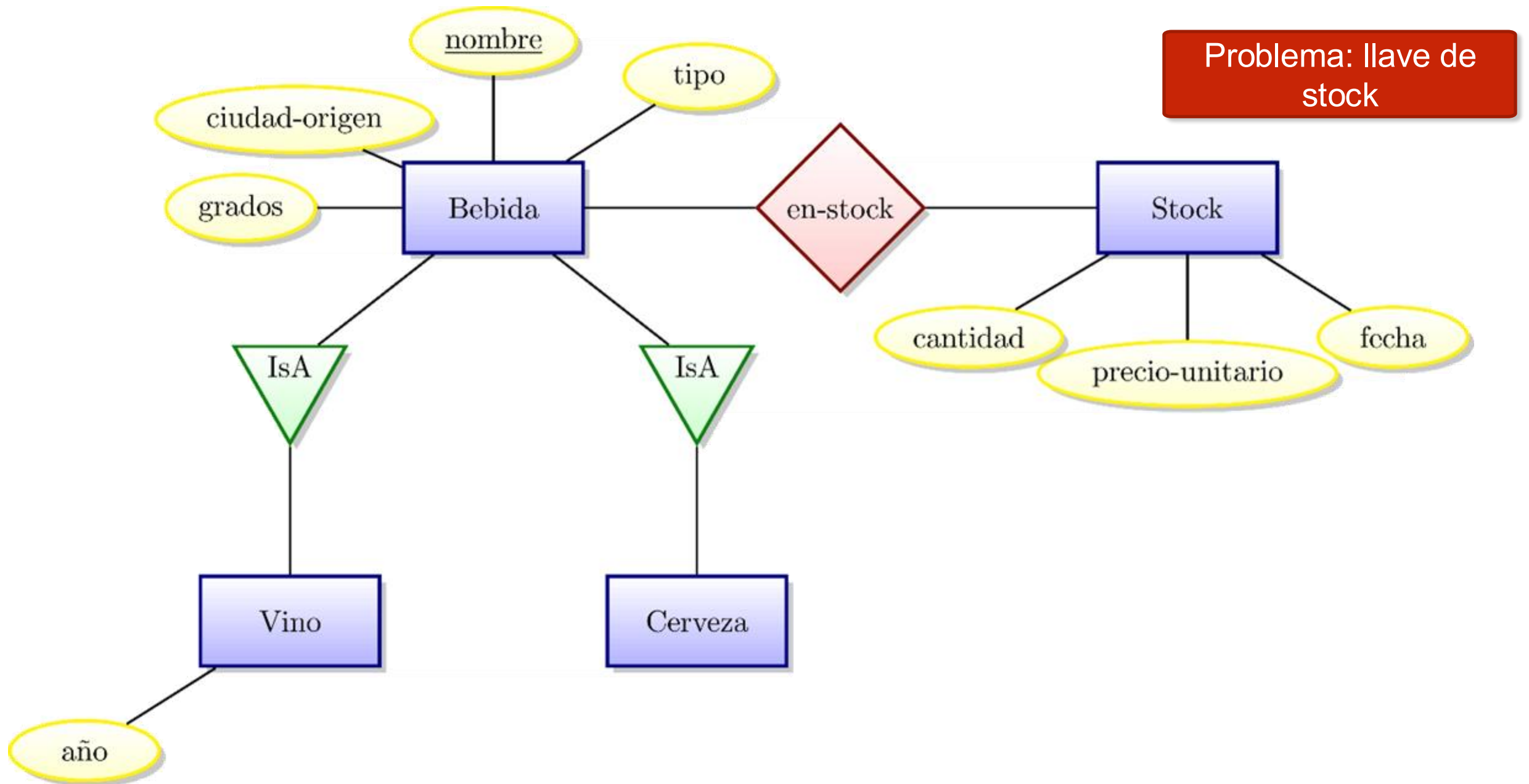
Vendemos **vinos** y **cervezas**. Cada vino tiene año, tipo, grados y ciudad-origen. Cada cerveza tiene ciudad-origen, tipo, grados. Vinos y cervezas tienen un precio unitario y una cantidad “**en stock**” cada día.





# Modelando vinos y cervezas

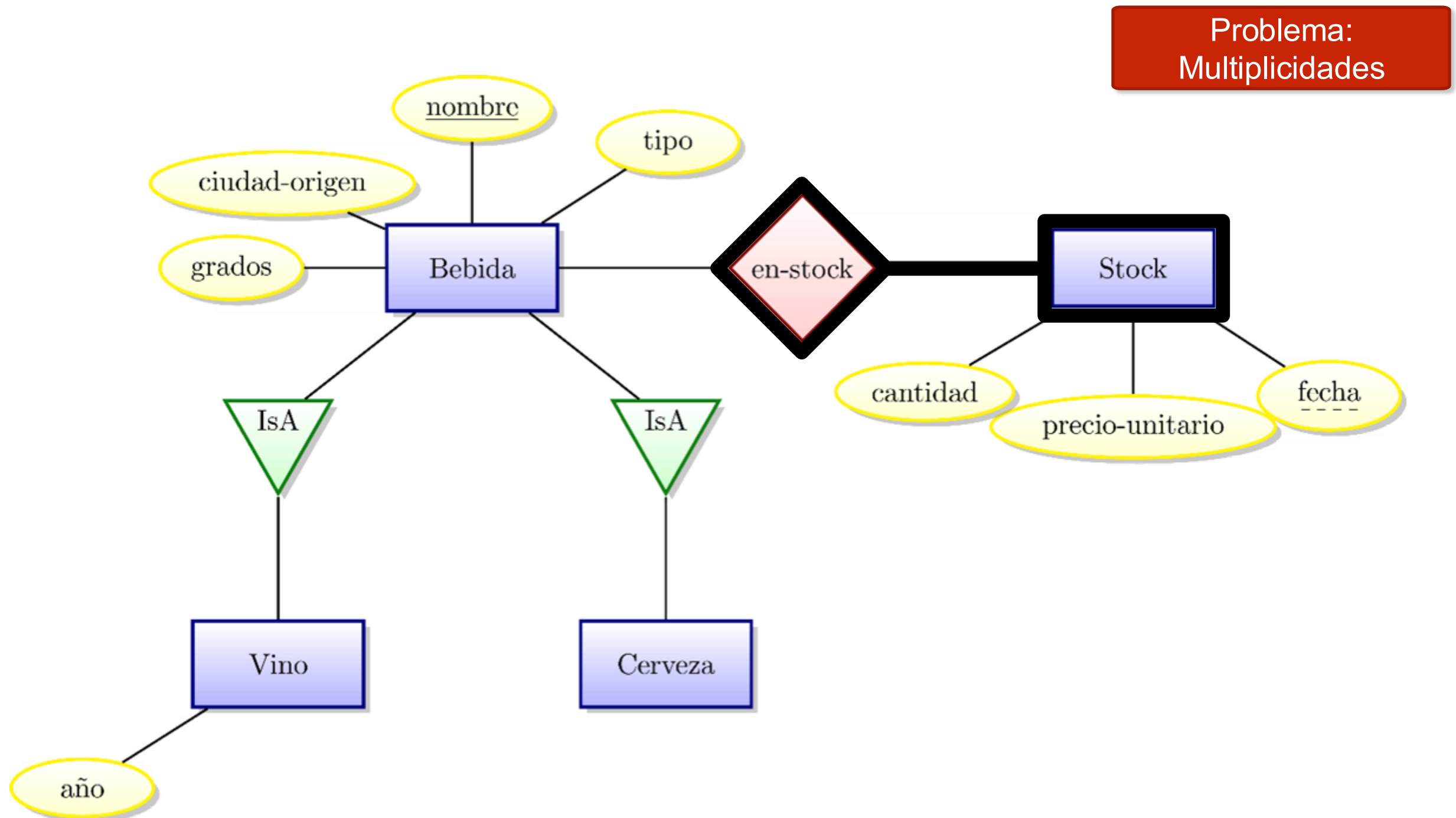
Usando jerarquía de clases





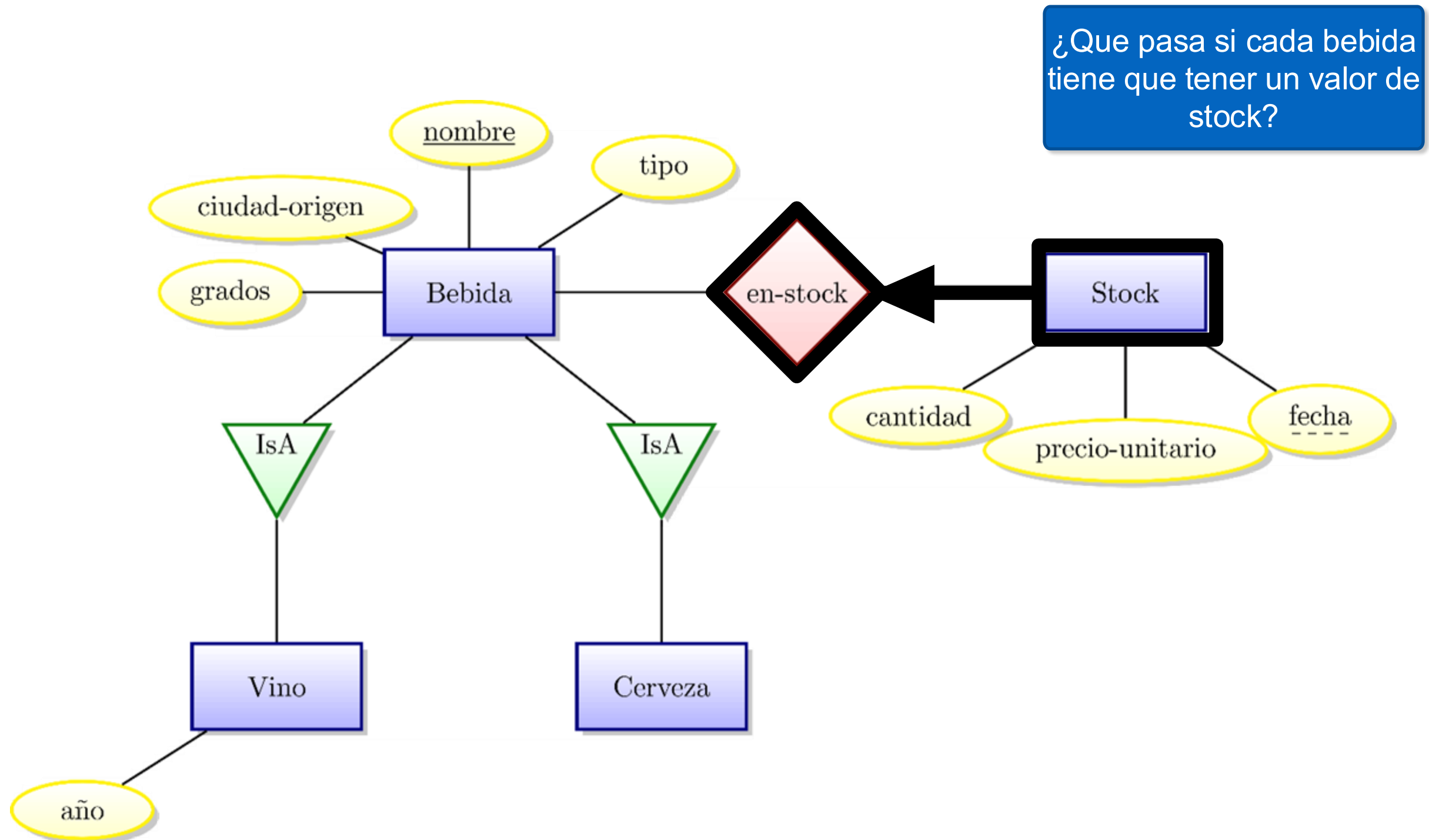
# Modelando vinos y cervezas

Usando jerarquía de clases



# Modelando vinos y cervezas

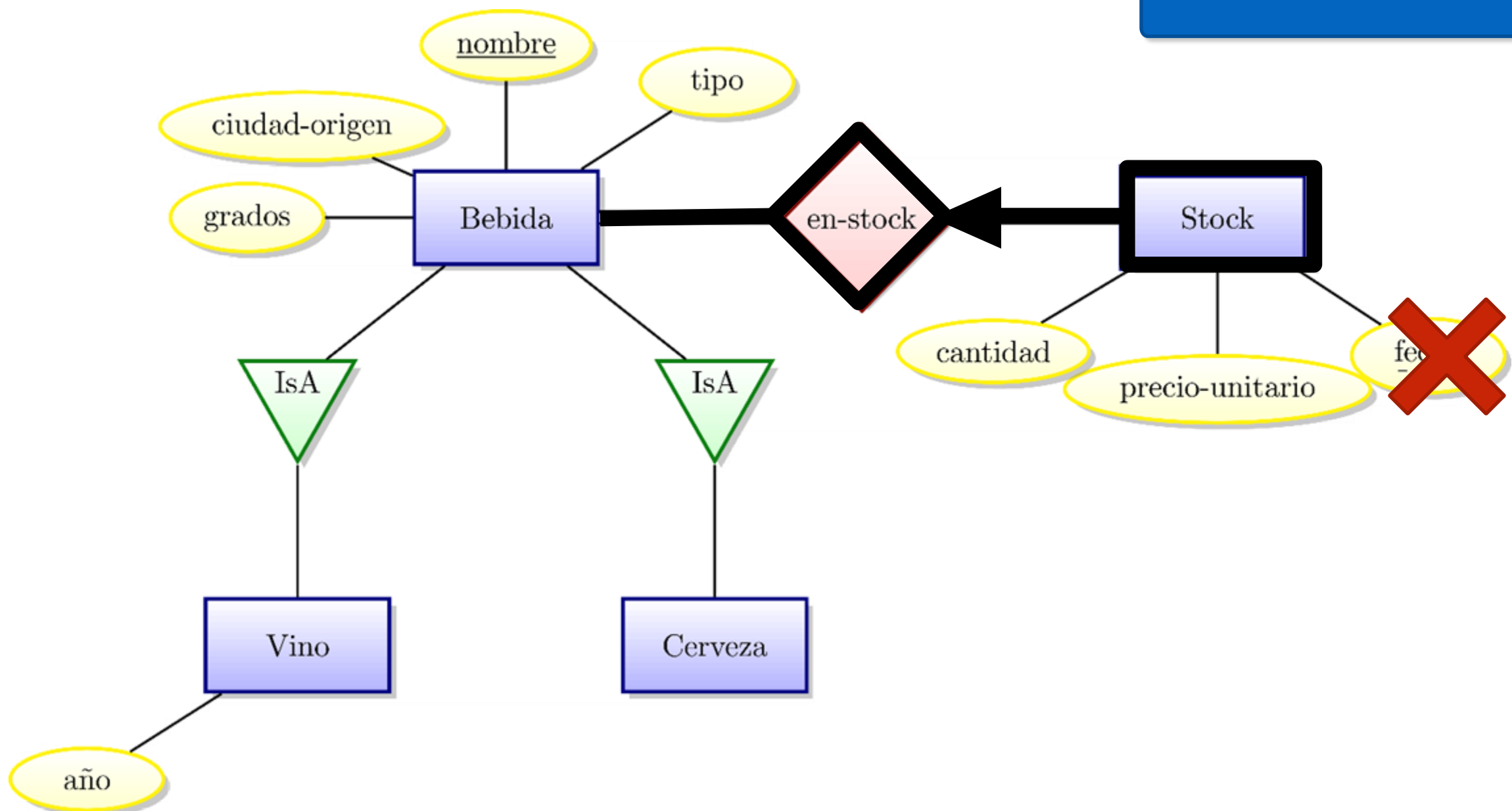
con multiplicidades



# Modelando vinos y cervezas

con multiplicidades

¿Que pasa si solo se guarda el stock actual?

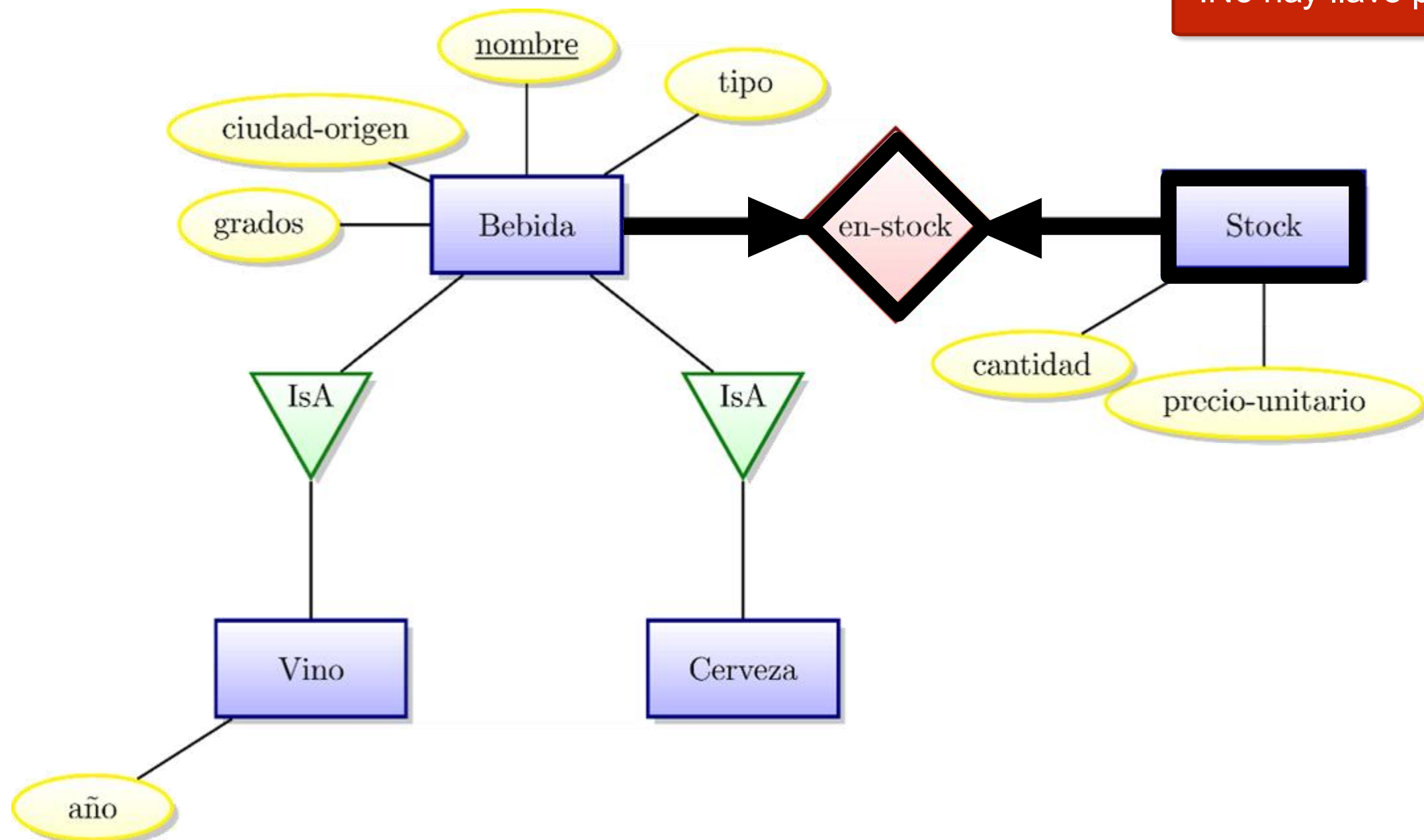


# Modelando vinos y cervezas

con solo stock actual

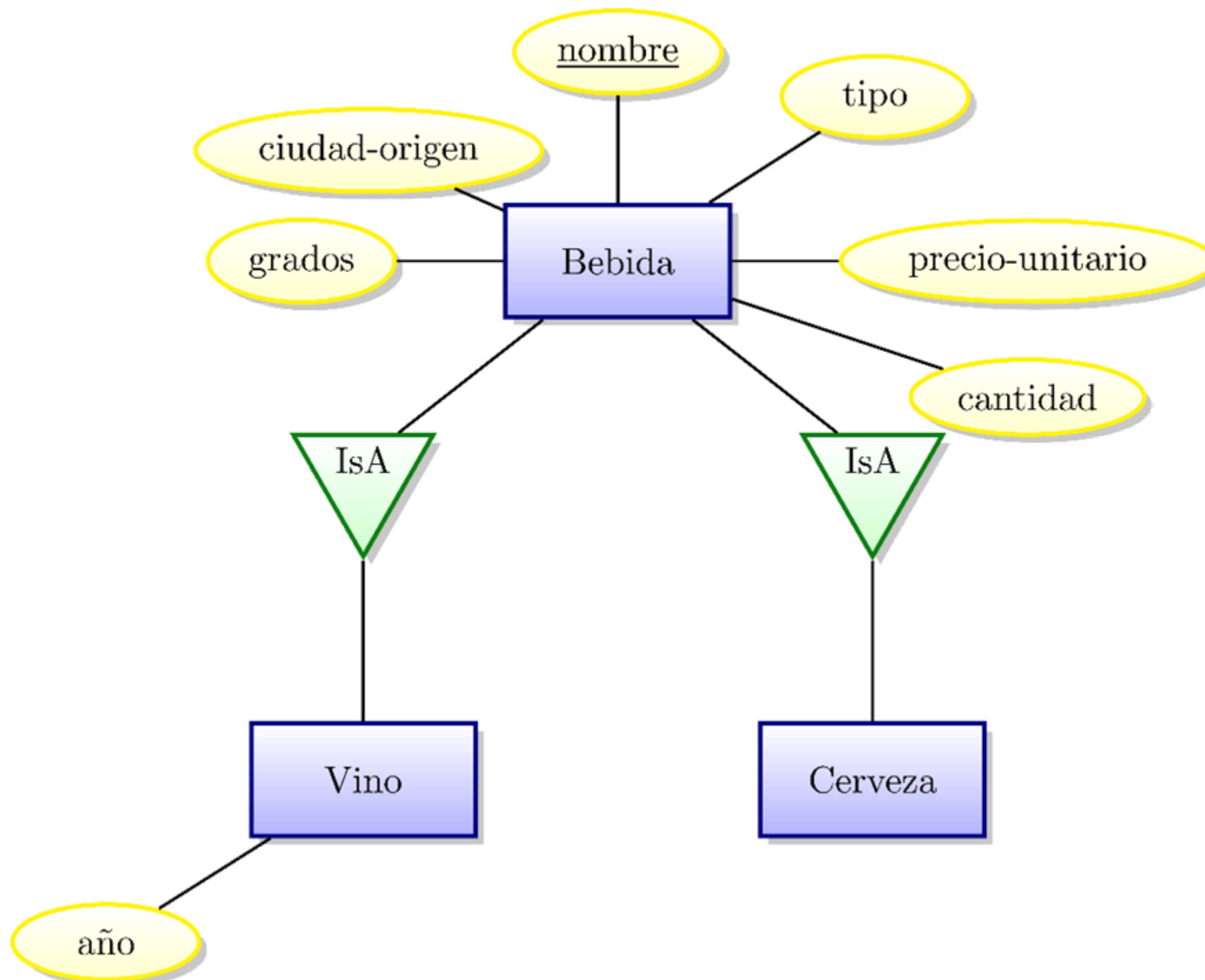
Hay un problema

!No hay llave parcial!



# Modelando vinos y cervezas

con solo stock actual



- Referencia Capi 2 libro guía