

日本語訳『Qiskit Textbook』 勉強会 第0章



Kaori Namba

Senior Software Engineer

はじめに


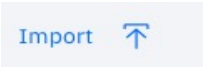
Quantum Tokyo

環境設定

ローカル環境の構築

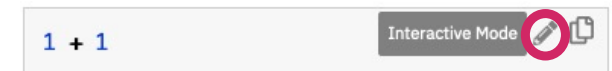
1. Qiskit Textbookのソースをダウンロード
<https://github.com/Qiskit/qiskit-textbook/tree/master-ja>
2. Qiskitのインストール
<https://qiskit.org/documentation/install.html>
3. Jupyter notebookを立ち上げて、Textbookのファイルを開く

IBM Quantum Experienceを利用

1. IBM Quantum Experienceにサインアップ&ログイン
<https://quantum-computing.ibm.com/>
2. Dashboardで、Qiskit Notebooksメニューを選択

3. Importボタンをクリックし、Qiskit Textbookのファイルをアップロード


お手軽

1. Qiskit Textbookのサイトに行く
<https://qiskit.org/textbook/preface.html>
2. Interactive modeに切り替える



0.1

Python 及び Jupyter notebook 入門

Python

- コンパイル不要なプログラミング言語
- プログラムを行単位で実行可（インタラクティブ・シェルまたはJupyter notebookを使用）
- プログラミング初心者向き
- 本教科書で使用するバージョンは Python 3 (2020年4月現在の最新バージョン)

Jupyter notebook

Quantum Tokyo

- Pythonでのコーディング方法の一つ
- プログラミング、文章、画像を統合
- 全てがセルの中に配置
 - テキスト・セル
 - コード・セル
- コード・セルの実行
 - セル内をクリックし、Shift + Enter
 - Runボタンを押す

Python 及び Jupyter notebook 入門

Pythonは、コンパイル不要なプログラミング言語です。プログラムを行単位で実行することができます（これは、Notebookを使用する方法です）。ですので、もしプログラミングについて全く知らないのであれば、Pythonはスタート地点として素晴らしい場所になります。現在のバージョンは Python 3であり、本教科書で使用するものです。

Pythonでコーディングする方法の一つは、Jupyter notebookを使用することです。これはおそらく、プログラミング、文章、および画像を統合する最良の方法です。Notebookでは、全てがセルの中に配置されます。テキスト・セルとコード・セルは最も一般的なものです。Jupyter notebookとしてこのセクションを表示している場合、現在読んでいるこのテキストはテキスト・セルに配置されています。コード・セルは、以下にあります。

コード・セルの内容を実行するには、そのセルをクリックし、Shift + Enter を押します。または、左側に小さな矢印がある場合は、それをクリックすることもできます。

```
In [1]: 1 + 1
```

```
Out[1]: 2
```

Pythonの主な文法

データ型

- integer
- float
- bool
- str
- None
- list *
- tuple *
- dict

*... 添字は0から

ループ

- for

```
for j in range(5):  
    print(j)
```

```
for j in a_list:  
    print(j)
```

```
for key in a_dict:  
    value = a_dict[key]  
    print('key =',key)  
    print('value =',value)  
    print()
```

条件分岐

- if
- elif
- else

```
if 'orange' in a_list:  
    print('We have an orange!')  
elif a_list[5]=='apple':  
    print('We have an apple!')  
else:  
    print('Not much fruit here!')
```

パッケージ

- import
 - numpy
 - matplotlib
 - networkx

```
import numpy as np  
np.sin(np.pi/2)
```

関数

- def

```
def do_add ( In1, In2 ):  
    the_answer = In1 + In2  
    return the_answer
```

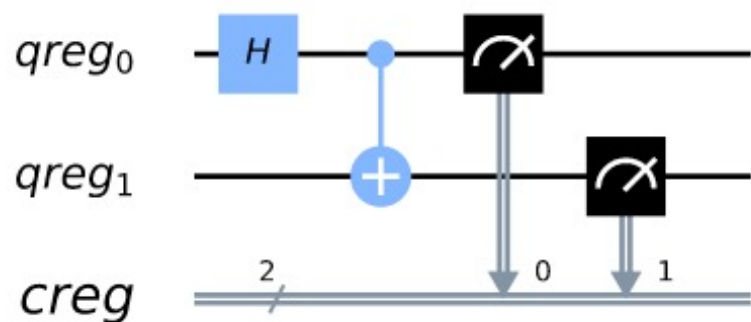
0.2 Qiskit

Quantum Tokyo

Qiskitの基礎

量子回路の作成

- QuantumCircuitクラス
- QuantumRegisterクラス
- ClassicalRegisterクラス



```
from qiskit import *
from qiskit.visualization import plot_histogram
from qiskit.tools.monitor import job_monitor

qc = QuantumCircuit()
qr = QuantumRegister(2, 'qreg')
cr = ClassicalRegister(2, 'creg')
qc.add_register( qr )
qc.add_register( cr )

qc.h(qr[0])
qc.cx(qr[0], qr[1]);
qc.measure(qr, cr)

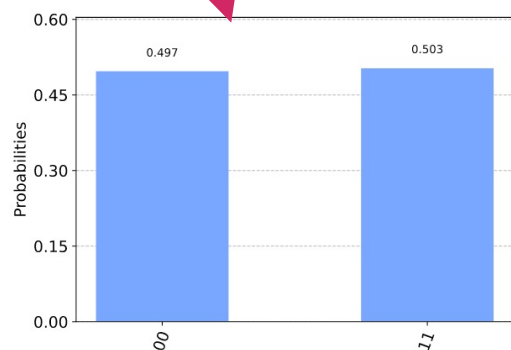
qc.draw(output='mpl')
```

Qiskitの基礎 – cont.

シミュレーターでの実行

- QasmSimulatorクラス

```
emulator = Aer.get_backend('qasm_simulator')
job = execute(qc, emulator, shots=8192)
hist = job.result().get_counts()
plot_histogram(hist)
```



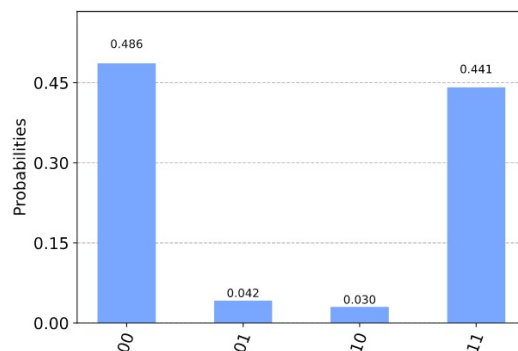
実機での実行

- IBMQBackendクラス

```
IBMQ.load_account()
provider = IBMQ.get_provider(hub='ibm-q')
provider.backends()

real_device = provider.get_backend('ibmq_16_melbourne')
job = execute(qc, real_device, shots=1024)
job_monitor(job)
```

```
hist = job.result().get_counts()
plot_histogram(hist)
```



0.3

線形代数

用語集のようなもの

集合 M の元 x

$$x \in M$$

体

四則演算に対し閉じている集合

線形結合

ベクトルのスカラー倍の加算

$$\sum_{i=0}^n k_i v_i$$

ヌルベクトル

本教科書では、 $v + \mathbf{0} = v$ となる $\mathbf{0}$

\mathbb{R}^n

n -次元実数空間

$$\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$

複素共役

$$x = a + bi$$

$$x^* = a - bi$$

共役転置/随伴行列

$$A_{ij}^\dagger = (A_{ij}^T)^* = A_{ji}^*$$

ケット・ベクトル

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

ブラ・ベクトル

$$\langle\psi| = |\psi\rangle^\dagger = (a_1^*, a_2^*, \dots, a_n^*)$$

単位行列

$$\mathbb{I} = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

エルミート行列

$$H^\dagger = H$$

ユニタリー行列


$$U^\dagger U = U U^\dagger = \mathbb{I}$$

ヒルベルト空間

取り敢えずの計算に困らないベクトル空間 (by EMANの物理学・量子力学)

ベクトルと行列

ベクトル

- 方向と大きさを持つ量 
- 正確には、ベクトル空間の元

ベクトル空間

- 体 F 上のベクトル空間 V があるとき、 $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in V, n \in F$ に対し以下が成り立つ
$$\mathbf{a} + \mathbf{b} \in V, \quad n\mathbf{a} \in V$$
- 実習: 実数体 \mathbb{R} 上の \mathbb{R}^2 がベクトル空間であることを証明せよ

行列

- 数や記号を矩形に並べた物

$$M = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 1 & 5i & 0 \\ 1+i & 7 & -4 \end{pmatrix}$$

- ベクトルを変換する数学的オブジェクト

行列 A, B の乗算

$$C = AB \quad (\text{注意: } AB \neq BA)$$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj}$$

- 実習: $|0\rangle, |1\rangle$ に Pauli-X ゲートを作用させよ

$$|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, |1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

重要な行列と部分空間

エルミート行列

- 共役転置が自分自身になる

$$H^\dagger = H$$

- 実習: Pauli-Y行列がエルミートであることを示せ

$$\sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}$$

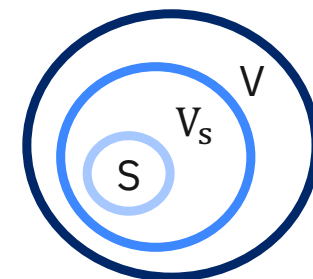
ユニタリ行列

- 共役転置が逆行列になる

$$U^\dagger U = U U^\dagger = \mathbb{I}$$

- 実習: Pauli-Y行列がユニタリであることを示せ

部分空間



- 体F上の、ベクトル空間Vの部分集合Sの線形結合で作る集合 V_s がVに含まれている場合、 V_s はSが作る部分空間という。このとき、Sをスパン集合、 V_s はSが張る空間という
- V_s 内の任意のベクトル $|v\rangle$ は、スパン集合Sの線形結合で記述できる

$$|v\rangle = \sum_i f_i |v_i\rangle$$

where $|v_i\rangle \in S, f_i \in F$

線型独立と基底

$$\sum_i f_i |v_i\rangle = \mathbf{0}$$

where $|v_i\rangle \in S, f_i \in F$

線形従属

- 式が成立する少なくとも1つのゼロでない f_i が存在する
- すなわち、ある $|v_k\rangle$ は、他の $|v_i\rangle$ の線形結合で表現できる

線形独立

- 全ての f_i がゼロでないと式が成立しない

基底

- 線型独立なスパン集合
- ベクトル空間を表現できる最小のベクトル集合

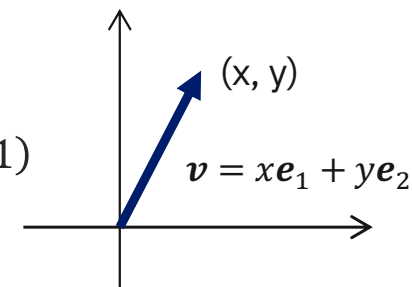
- 例: 2次元平面の場合

- $\mathbf{e}_1 = (1, 0), \mathbf{e}_2 = (0, 1)$

- 例: 1量子ビットの場合

- $|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, |1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

- $|+\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}}, |-\rangle = \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}$



量子状態空間

- 複素数体 \mathbb{C} 上のヒルベルト空間
ヒルベルト空間とはベクトル空間で、内積が定義でき、かつその内積空間が完備性を持つもの
- 量子状態ベクトル
量子状態空間の元
- 量子状態ベクトル $|a\rangle$ と $|b\rangle$ の内積

$$\langle a|b\rangle = (a_1^* \quad a_2^* \quad \dots \quad a_n^*) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n a_i^* b_i$$

- 正規化条件

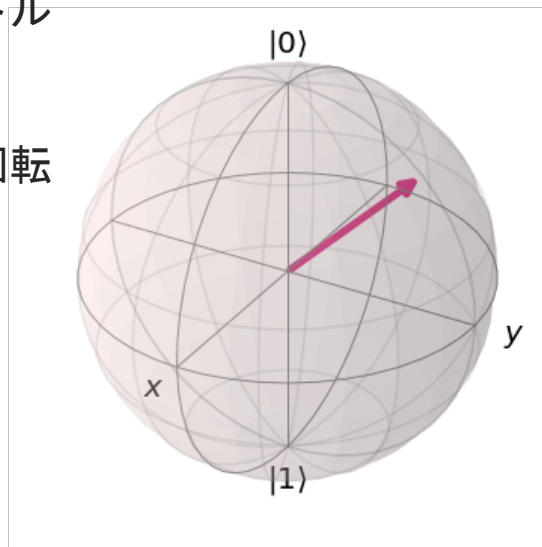
$$\langle \psi|\psi\rangle = 1$$

- ベクトルの長さの2乗が1
- 特定方向におけるベクトルの長さは、その特定状態で観測される確率振幅
- $\langle a|b\rangle$ は、 $|a\rangle$ が $|b\rangle$ にどれだけ沿っているかを示す量 -> 測定の確率
- ユニタリー変換に対し閉じている
演習：ユニタリー変換後も正規化条件が真であることを示せ

ブロッホ球と固有ベクトル/固有値

ブロッホ球

- 1量子ビットを表現するモデル
 - 球面：1量子状態空間
 - 矢印：量子状態ベクトル
 - ユニタリー変換：量子状態ベクトルの回転



行列Aに対する固有ベクトル $|v\rangle$ と固有値 λ

$$A|v\rangle = \lambda|v\rangle$$

固有ベクトル/固有値が存在するための条件

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

固有多項式 (Aが2x2行列の場合)

$$\lambda^2 - (A_{11} + A_{22})\lambda + A_{11}A_{22} - A_{12}A_{21} = 0$$

演習: Pauli-Z行列の固有ベクトル、固有値を求めよ

$$\lambda = 1 \text{ のとき } |v\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = |0\rangle$$

$$\lambda = -1 \text{ のとき } |v\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = |1\rangle$$

Z基底で測定する \equiv Z行列の固有ベクトルに落とし込む

行列指数関数

演習：ある変換U

$$U = e^{i\gamma H}$$

where $\gamma \in \mathbb{R}$ and H is Hermite

がユニタリーであることを証明せよ

演習：Uをマクローリン展開せよ

$$U = e^{i\gamma H} = \sum_n \frac{(i\gamma H)^n}{n!} = \cos \gamma \cdot \mathbb{I} + i \sin \gamma \cdot H$$

Pauli行列はユニタリかつエルミートかつ対合

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix}, \sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow e^{i\gamma \sigma_k} (k \in \{x, y, z\})$ がsin-cosで書ける！

演習：行列Aの固有ベクトル $|v\rangle$ と固有値 λ について
以下を証明せよ

$$e^A |v\rangle = e^\lambda |v\rangle$$

例： $e^{i\gamma \sigma_z}$ を適用する意味

σ_z は $\lambda = 1$ のとき $|v\rangle = |0\rangle$ 、 $\lambda = -1$ のとき $|v\rangle = |1\rangle$ 。 $|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ のとき、

$$\begin{aligned} e^{i\gamma \sigma_z} |\psi\rangle &= e^{i\gamma \sigma_z} (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle) \\ &= e^{i\gamma} \alpha|0\rangle + e^{-i\gamma} \beta|1\rangle \end{aligned}$$

σ_x も σ_y も、それぞれの固有値・

固有ベクトルに対し、同様のことが言える

まとめ

量子ビットは

量子状態空間のベクトル

量子ゲートはユニタリ行列

Thank you

Kaori Namba
Senior Software Engineer

knamba@jp.ibm.com

© Copyright IBM Corporation 2020. All rights reserved. The information contained in these materials is provided for informational purposes only, and is provided AS IS without warranty of any kind, express or implied. Any statement of direction represents IBM's current intent, is subject to change or withdrawal, and represent only goals and objectives. IBM, the IBM logo, and ibm.com are trademarks of IBM Corp., registered in many jurisdictions worldwide. Other product and service names might be trademarks of IBM or other companies. A current list of IBM trademarks is available at [Copyright and trademark information](#).