

Devoir libre**Questions de cours :**

Donner en une phrase ou deux, le principe des algorithmes suivants :

- a) Algorithme de Ford. b) Algorithme de Ford-Fulkerson. c) Algorithme de Hongrois.

Exercice 1 :

Soient f la fonction définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = x^3 + x$, et I l'intégrale $I = \int_{-1}^2 f(x) dx$.

1. En utilisant $n = 5$ sous-intervalles, calculer la valeur de I à l'aide de la méthode des rectangles à gauche, la méthode des trapèzes, puis la méthode de Simpson.
2. Dresser le tableau de variations de f' sur $[-1, 2]$. On pourra étudier le signe de f'' .
3. En déduire $M \in \mathbb{R}$ tel que : $|f'(x)| \leq M, \quad \forall x \in [-1, 2]$.
4. Comparer les résultats obtenus avec la valeur exacte de I .
5. Rappeler la formule de l'erreur de quadrature pour chaque méthode.
6. Donner une estimation de l'erreur pour la fonction f , et la comparer avec l'erreur calculée dans la question précédente.
7. Donner une valeur de n pour que la méthode des rectangles à n sous-intervalles donne une approximation de I avec une précision de l'ordre $\epsilon = 0.1$.

Exercice 2 :

On interpole $f(x) = \ln(x)$ par un polynôme aux points d'interpolation $x_0 = 1, x_1 = 2, x_2 = 3, x_3 = 4$ et $x_4 = 5$.

1. Trouver une expression algébrique de ce polynôme en utilisant la méthode de Newton.
2. Estimer la valeur de $f(6.32)$ avec le polynôme trouvé en 1.

3. Calculer l'erreur absolue.
4. Combien de points d'interpolation à l'intervalle régulier de 0.5 faudrait-il ajouter, en partant de $x_5 = 5.5$, afin que l'erreur absolue de l'estimé de $f(6.32)$ obtenu en 2. diminue d'un facteur 100.
5. Sur l'intervalle $[3, 4]$, le graphe du polynôme trouvé en 1. est-il au-dessus de celui de $f(x)$, en dessous, ou se croisent-ils ?
6. Obtenir à l'aide de l'interpolation de Lagrange, le polynôme de degré 4 qui passe par les 5 points et en déduire une approximation de $\ln(6.32)$.
7. Qu'affiche le code Matlab suivant ?

```

1  xData = [-1;-0.5;0;0.5;1];
2  yData = [-1.5;0;0.25;0;0];
3  n = length(xData);
4  k=1;
5  for x = -1.2: 0.001: 1.2
6      P=0;
7      for i= 1: n
8          phi_i=1;
9          for j = 1 : n
10             if (j~=i)
11                 phi_i=phi_i*(x-xData(j))/(xData(i)-xData(j));
12             end
13         end
14         P=P+phi_i*yData(i);
15     end
16     X(k)=x;
17     Pol(k)=P;
18     k=k+1;
19     fprintf('X(%d)=%2.3f          P(%2.3f)=%2.10f \n',k,x,x,P)
20 end
21 plot(xData,yData,'b* ',X,Pol,'r- ')
22 grid on;

```

8. Donner un titre convenable à la figure du code précédent en utilisant la commande Matlab faite pour cela.