//

//

//

Не удалось реализовать все задумки, но за небольшими доработками их возможно доделать в дальнейшем: не была реализована система умений и манны, также не было создано разнообразия уровней.

При последующем улучшении проекта, стоит добавить большее разнообразия в картах, в персонажах, разделить персонажей, по силе, на разные редкости и, соответственно изменить шансы их нахождения, или награду за таковых, если они были противниками. Также стоит поработать над интерфейсами, управлением. Добавить способности, анимации персонажам, систему прогрессии (уровни персонажей, повышающиеся в битвах), реализовать улучшения, улучшения для всей команды (например, покупаемые в магазине) и временные усиления одного бойца (как способность, или интерактивный объект на боевом поле). Не лишним будет добавить звуки

Использованные библиотеки:

* PyGame
* Sqlite3
* Random
* Collections
* Subprocess

Информация о персонажах хранится в базе данных, о состоянии игры: в текстовых файлах.