

Отладка

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

План

1. Стектрейс
2. Отладчик
3. Ошибки

Стектрейс. Стек



Стектрейс

- Создаётся стек - StackTrace
- Вызывается метод - вызов помещается в StackTrace

Отладчик

Демо

Как эффективно отлаживать код?

Урок по теме "Ошибки" на Hexlet

Ошибки

4 типа ошибок:

- syntax error
- reference error
- type error
- logic error

Ошибки

- Как реагировать на ошибки? - приложения != воздушный шарик
- Передавать информацию об ошибке на более высокий уровень
- КАК?
- **exceptions**

Exception

- разделить места обнаружения ошибки и реакции на неё
- не нужно проверять каждый вызов функции
- "прокидывание" ошибок на уровень выше
- поддерживаются на уровне языка

Домашнее задание

```
hexlet program download java debug  
hexlet program submit java debug
```

**После выполнения задания попробуйте использовать
отладчик**

Вопросы?