Свойства и методы (использование)

Профессия Java-разработчик на Hexlet
Преподаватель: Яковлев Егор

План

- 1. Булева логика
- 2. Логический тип
- 3. Предикаты
- 4. Логические операции
- 5. Условные конструкции (if, else, :?, switch)