

Compilation

grammaires à attributs

Olivier Ridoux





- Grammaires à attributs
 - principes
 - mises en œuvre
 - YACC
 - ANTLR





Principes

grammaires à attributs



Calcul dirigé par la syntaxe

 Enchaînement d'opérations dictées par la syntaxe (abstraite)

• Ne pas répondre $m \in \mathcal{L}(G)$

mais
$$m \in \mathcal{L}(G)$$
 et $SEM(m) = ...$



Principes – arbres d'analyse

- Arbre engendré par une grammaire
 - arbre de dérivation
 ou arbre de syntaxe abstraite
 - nœud ≡ instance de règle
 - si n = instance(r)
 alors label(n) = tête(r)
 et n' ∈ fils(n) ssi label(n') ∈ corps(r)



Principes - attributs

- Attribut = domaine de calcul
 entier, chaîne, ensemble, table, ...
- Association (non-)terminal → attributs
 (n)T → attr
- Association nœud → instance(attr)
 n = instance(r) → instance(attribut(tête(r)))



Principes – règles sémantiques

Association

règle syntaxique {règle sémantique}



$$r_{syn}$$
 $\{r_{sém}\}$
 $E \rightarrow E + E$ $\{E.val = E.val + E.val\}$

- quel E ?
- identifier les occurrences !

$$E \rightarrow E' + E''$$
 {E.val = E'.val + E''. val}

$$E_1 \rightarrow E_2 + E_3$$
 { E_1 .val = E_2 .val + E_3 . val}



Principes – règles sémantiques

- Dép $(r_{sém})$: $\mathcal{P}(Attr \rightarrow Attr)$ {E.val = E'.val + E''. val}: {E'.val \rightarrow E.val, E''.val \rightarrow E.val}
- Dépendance fonctionnelle
 - $si Attr → Attr' ⊆ Dép(r_{sém})$
 - alors connaître Attr est nécessaire pour connaître Attr'



Principes – sémantique de GA

- Soit une grammaire à attributs GA
 GA = règles syntaxiques (R_{syn})
 + règles sémantiques (R_{sém})
- Soit un mot $\mathbf{m} \subseteq \Sigma_{\mathsf{T}}^*$
 - construire PT l'arbre d'analyse de m par R_{syn}
 - créer les instances des attributs de R_{sém} dans PT
 - évaluer les instances de R_{sém} pour PT



Exemple – une calculatrice

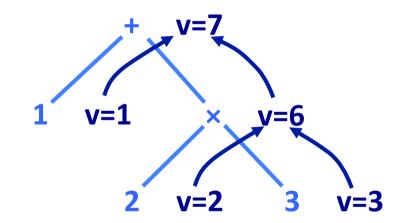
•
$$E \longrightarrow T + T' \{E.v = T.v + T'.v\}$$

•
$$E \longrightarrow T$$
 {E.v = T.v}

•
$$T \longrightarrow F$$
 $\{T.v = F.v\}$

•
$$F \rightarrow E$$
 {F.v = E.v}

• $F \longrightarrow digit \{F.v = digit.v\}$

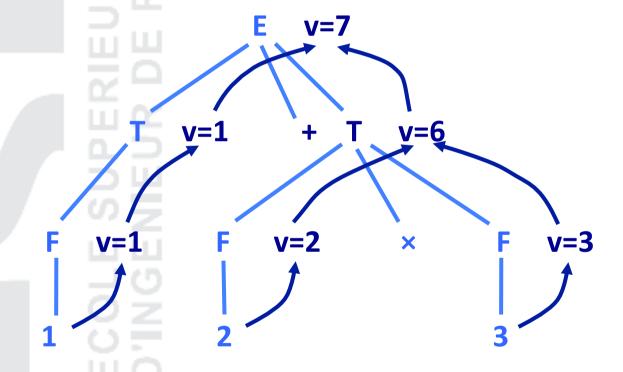




Attention! Il y a deux langages



le « vrai » arbre de dérivation





Aparté Penser global - agir local

- Penser global = imaginer la circulation de l'information à l'échelle de tous les attributs de tous les arbres possibles
- Agir local = ne programmer la circulation de l'information qu'à l'échelle de la règle isolée



Exemple – aⁿbⁿ

•
$$A \longrightarrow aA' \quad \{A.c = A'.c+1\}$$

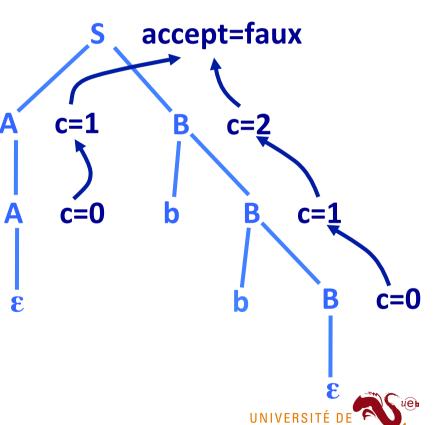
$$\bullet A \longrightarrow \epsilon$$

$$\{A.c = 0\}$$

•
$$B \rightarrow bB'$$
 {B.c = B'.c+1}

•
$$B \longrightarrow \varepsilon$$

$${B.c = 0}$$



Aparté Syntaxe vs. sémantique

La Syntaxe

Ce qui dit si un document est correctement composé

Les outils syntaxiques

RE, automates et grammaires

Les outils «sémantiques»

La Sémantique

Ce qui dit la signification d'un document (correctement composé)

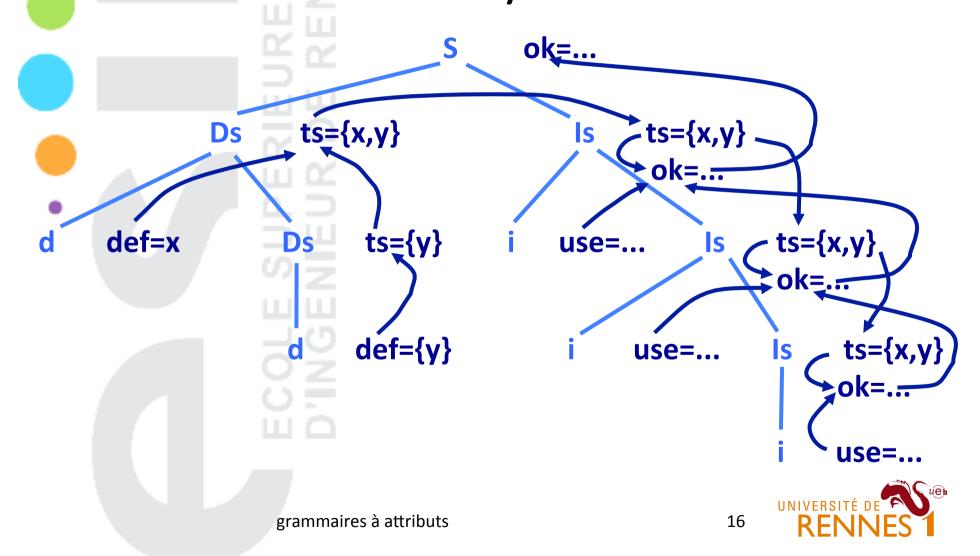
GA, règles de déduction, ..., programmation à la main



Exemple Déclarations / utilisations

$$S \rightarrow '\{' Ds; Is'\}'$$
 {Is.ts = Ds.ts; S.ok = Is.ok}
 $Ds \rightarrow d$; Ds' {Ds.ts = {d.def} \cup Ds'.ts}
 $Ds \rightarrow d$ {Ds.ts = {d.def}}
 $Is \rightarrow i$; Is' {Is'.ts = Is.ts;
 $Is.ok = (i.use \subseteq Is.ts) \land Is'.ok$ }
 $Is \rightarrow i$ {Is.ok = i.use $\subseteq Is.ts$ }

Exemple Déclarations / utilisations



Pragmatique des AG

- Faire en sorte que le résultat soit un attribut de l'axiome
- Penser global agir local
- Ne pas oublier les initialisations
- Penser les (non-)terminaux comme à des prises orientées



Évaluation des attributs

- Deux difficultés
 - possibles dépendances circulaires
 entre règles sémantiques
 - difficulté d'entrelacer
 construction de T
 création des instances d'attribut
 évaluation des règles sémantiques
 (dans la partie mise en œuvre)



Dépendances circulaires

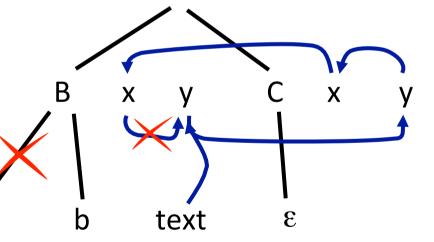
Exemple

$$A \longrightarrow B C \{B.x = C.x ; C.y = B.y\}$$

$$B \longrightarrow b$$
 {B.y = b.text}

$$B \longrightarrow \varepsilon$$
 {B.y = B.x}

$$C \longrightarrow \varepsilon$$
 {C.x = C.y}



Détecter la circularité après la construction de l'arbre

- Algorithme du tri topologique
 - entrée : toutes les instances d'attributs, Attr
 - sortie : un ordre total < sur Attr, tel que
 ∀a, a' ∈ Attr. a→a' ⇒ a < a'
 ou bien échec
 - complexité : O(||Attr||)



- Détecter ...
- après la construction de l'arbre
- Semble efficace
 - Mais que faire d'un échec lors de l'analyse ?
 - échec **≠** mot mal formé
 - échec ⇒ évaluation impossible
 - échec ⇒ grammaire mal formée
 - cela ne regarde pas l'utilisateur final!
 - Détecter la circularité + en amont !



Détecter la circularité avant la construction de l'arbre

Ne doit pas dépendre d'un mot m

Montrer que

∀m∈∑_T*. le graphe de dépendance produit par l'analyse de m ne contient pas de cycle

Détecter la circularité avant la construction de l'arbre

- Algorithme de Knuth (1968) et variantes
- Idée : représenter la fermeture transitive des dépendances connues de chaque non-terminal
- Complexité exponentielle



Algorithme de Knuth

- Chaque non-terminal peut avoir plusieurs ensembles de dépendances
 - plusieurs règles pour un même nonterminal
- Chaque non-terminal d'une règle influence le non-terminal de tête



Algorithme de Knuth

$$A \longrightarrow B C \qquad \{B.x=C.x, C.y=B.y\}$$

$$B \longrightarrow b$$
 {B.y=b.text}

$$B \longrightarrow \varepsilon$$
 {B.y=B.x}

$$C \longrightarrow \epsilon$$
 {C.x=C.y}

$$A \longrightarrow B C \qquad \{C.x \longrightarrow B.x, B.y \longrightarrow C.y\}$$

$$B \rightarrow b$$

$$B \longrightarrow \varepsilon$$
 {B.x \longrightarrow B.y}

$$B \longrightarrow \varepsilon$$
 {B.x \longrightarrow B.y}
C $\longrightarrow \varepsilon$ {C.y \longrightarrow C.x}



Algorithme de Knuth

		Α	В	С
	r _{sém} + dép.	$\{\{C.x \longrightarrow B.x, B.y \longrightarrow C.y\}\}$	$\{\{B.x \longrightarrow B.y\}, \varnothing\}$	{{C.y→C.x}}
	ferm. trans.	{{C.x→B.x, B.y→C.y}}	$\{\{B.x \longrightarrow B.y\}, \varnothing\}$	{{C.y→C.x}}
•	r _{sém} + dép.	$\{\{C.x \rightarrow B.x, B.y \rightarrow C.y, B.x \rightarrow B.y, C.y \rightarrow C.x\}, \{C.x \rightarrow B.x, B.y \rightarrow C.y, C.y \rightarrow C.x\}\}$	-	-
	ferm. trans.	$ \{\{C.x \rightarrow B.x, B.y \rightarrow C.y, B.x \rightarrow B.y, \\ C.y \rightarrow C.x, B.x \rightarrow B.x\}, \\ \{C.x \rightarrow B.x, B.y \rightarrow C.y, C.y \rightarrow C.x, \\ B.y \rightarrow B.x\}\} $	-	-

Biographie

- Donald Knuth (1938, États-Unis ...)
- Champion de l'algorithmique
 The Art of Computer Programming
- Auteur de TeX, METAFONT et Computer Modern
- N'a plus de mail depuis 1990



Rendre impossible la circularité

 Donner des critères de forme de grammaire qui rendent toute circularité impossible



Critères de non-circularité (1)

Distinguer les attributs synthétisés

• et les attributs hérités

$$corps \rightarrow corps$$

Critères de non-circularité (2)

- Si synthétisé seulement,
 alors pas de circularité (YACC)
- Si hérité (et synthétisé), alors risque de circularité
- Si hérité (et synthétisé), mais héritage seulement gauche → droite, alors pas de circularité



Bilan tests non-circularité

- Tri topologique
- trop tardif
- G et m connus
- Algorithme de Knuth
 - G connue
 - conclusion pour tout m
 - Critères de non-circularité
 - sous-langage de G connu
 - conclusion pour toute G du sous-langage et tout m

trop complexe



très simple

Bilan grammaires à attributs

• Grande flexibilité des GA

- Risque de dépendances circulaires
 - traitement tardif efficace, mais embarrassant
 - traitement précoce convaincant, mais complexe
 - traitement préventif très facile



Méthodologie GA - étude

- Identifier ce qu'on veut calculer
- Élaborer des cas d'étude
- Tracer les arbres de syntaxe
- Imaginer la circulation de l'information nécessaire au calcul
- Définir les attributs qui opèrent la circulation
- Les identifier comme synthétisés ou hérités

Méthodologie GA - contraintes

- Jamais de variables globales
- Jamais de propagation à distance

(pas de magie!)

• Un même type de nœud...

(les instances d'une même règle)

...fait toujours la même opération

Respecter l'orientation hérité/synthétisé



Méthodologie GA - réalisation

- Lister les attributs synthétisés
- Lister les attributs hérités
- Définir les règles sémantiques
- Penser global, agir local
- Faire attention aux initialisations
- Tester la non-circularité









- Entrelacer
 - construction de T
 - création des instances d'attribut
 - évaluation des règles sémantiques
 YACC
- Ne pas entrelacer

ANTLR



YACC (1975) Yet Another Compiler Compiler

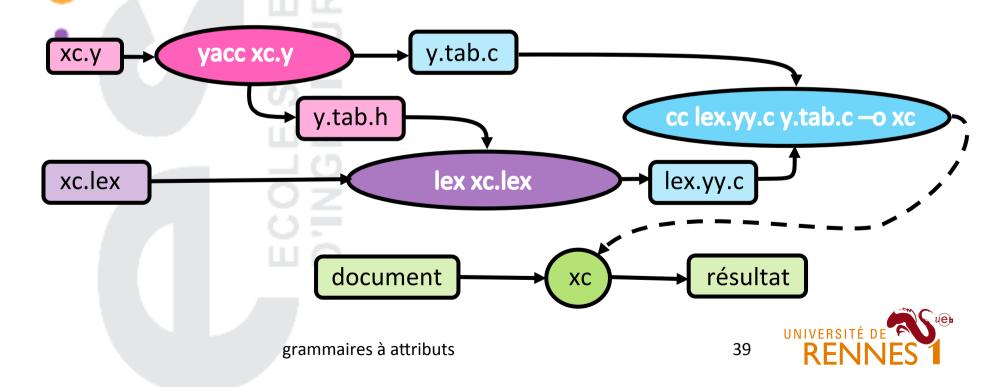
 Générateur d'analyseur syntaxique ascendant
 – LALR(1)

 Couplé avec le générateur d'analyseur lexical LEX



Génération du compilateur

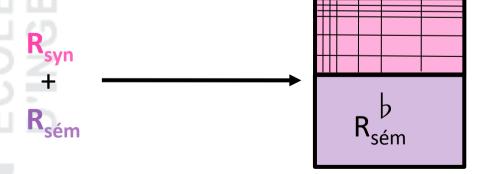
- Fichiers lex et yacc
- → fichiers c
- → compilateur exécutable



YACC en T document document S S XC хс XC XC .c .h .lex .c .h .y UNIX YACC LEX UNIX grammaires à attributs 40

Génération du compilateur

- Règles syntaxiques
 - \rightarrow automate (table des transitions δ)
- Règles sémantiques
 - → actions de l'automate





Génération de R_{sém}

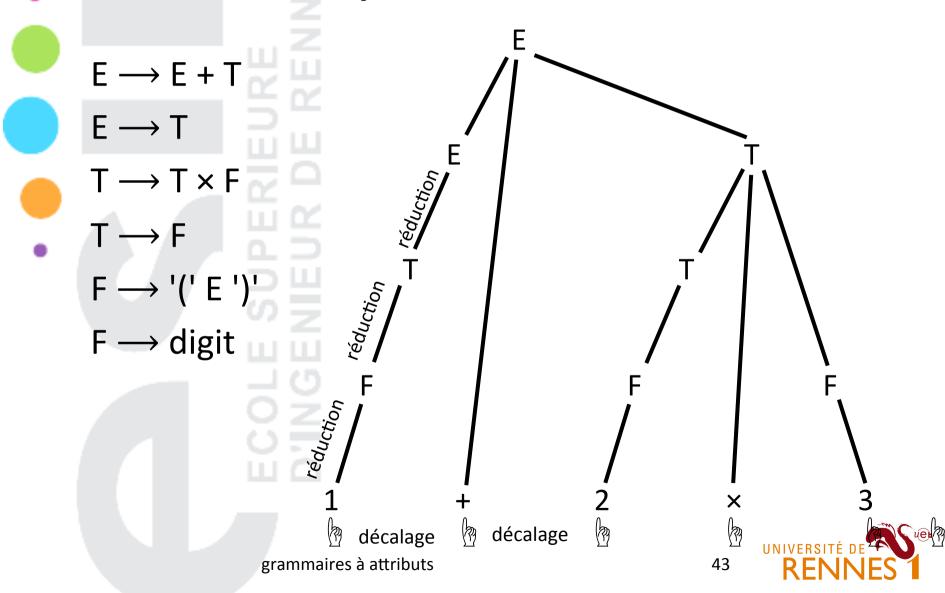
- Désignation des (non-)terminaux
 - \$i désigne le ième (non-)terminal du corps de la règle

ex.
$$E : E' + T$$
 {\$\$ = \$1 + \$3}

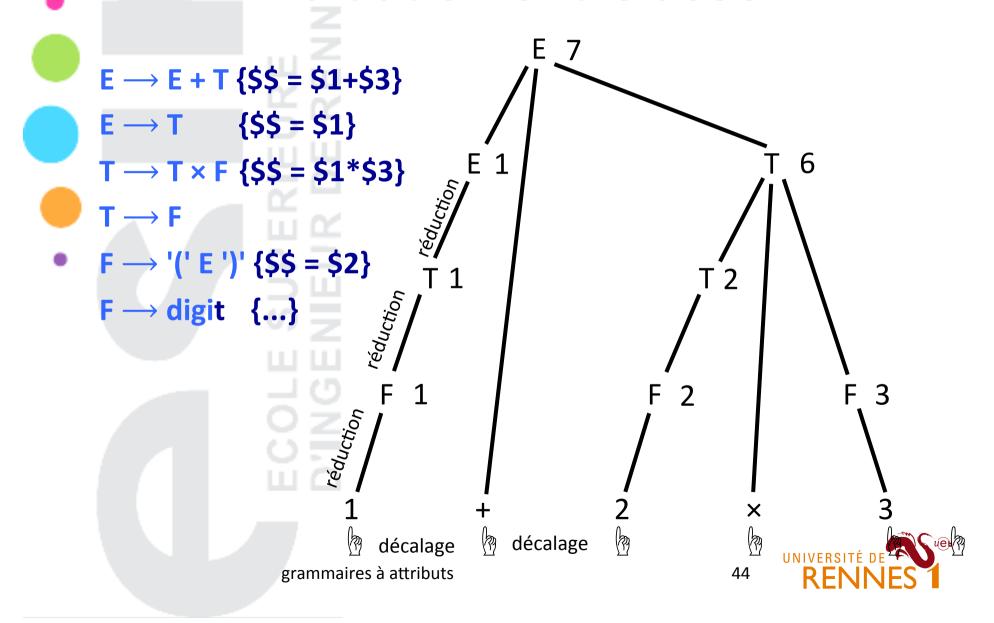
 Traduction en adressage dans la pile de l'automate



Analyse ascendante



Évaluation entrelacée



Analyse ascendante et évaluation entrelacée

Marche très bien pour attributs synthétisés

Ne marche que pour attributs synthétisés!



Attributs hérités → variables globales

ANTLR (~1995)

- Séparation possible de la construction de l'arbre syntaxique et de l'évaluation des attributs
- Officialisation de la notion de syntaxe abstraite
- Grammaire d'arbre de syntaxe abstraite



Attributs synthétisés

résultats d'appel de procédure

Toute règle peut produire un résultat
 ≡ attributs synthétisés

```
expr returns [int v] :
```

```
term '+' expr {$v = $term.v + $expr.v};
```



Attributs hérités

paramètres d'appel de procédure

Toute règle peut dépendre de paramètres

```
	≡ attributs hérités
```

```
expr [TS * ts] returns [int v] :
    term [ts] '+' expr [ts] {$v = $term.v + $expr.v};
```



Construction de l'arbre vs. évaluation

- Analyse par descente récursive
 - → chaque règle = procédure
 - → expansion = appel de procédure
 - héritage
 - → réduction ≡ retour de procédure
 - synthèse
- Entrelacement possible, mais...





Officialisation de la syntaxe abstraite

Annotation

^ et!

Réécriture

• Grammaire d'arbre de syntaxe abstraite

Stratégie recommandée

 Limiter l'usage des attributs de la grammar aux contrôles syntaxiques

 Utiliser les attributs de la tree grammar pour les calculs plus sémantiques



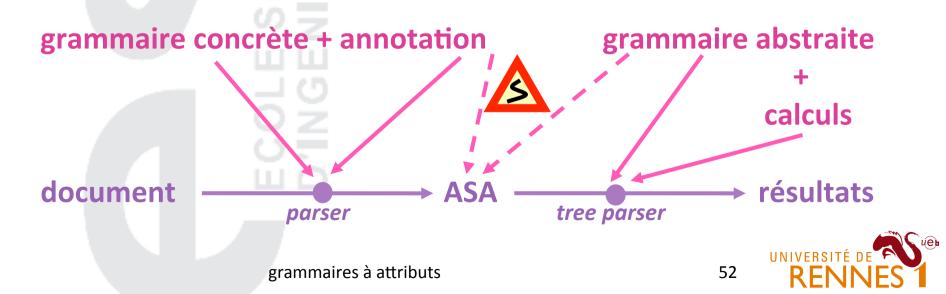
Aparté - Situation assez bizarre

Grammaire concrète d'abord...

...puis arbre de syntaxe abstraite

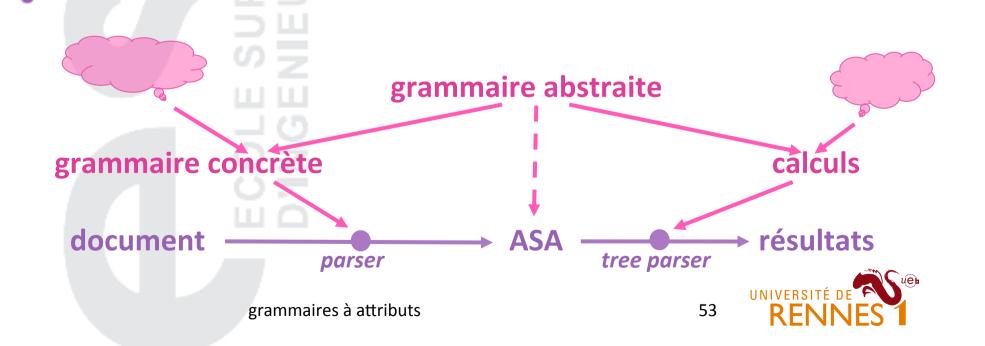
...puis (!) grammaire abstraite

...puis calculs



Amélioration nécessaire

- Commencer par la grammaire abstraite...
- ...en déduire une grammaire concrète
- ...y [la GA] accrocher des calculs



Conclusion

- GA est l'outil de base pour les calculs dirigés par la syntaxe
- Penser global agir local
- Concevoir en termes de
 - grammaire abstraite
 - attribut synthétisé/hérité

S'adapter dans un second temps selon la mise en œuvre

