

# PROJET ONE SWITCH

## Tableau de bord

Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
----------	----------	----------	----------

### Liste des sprints du projet :

#### 1- Sprint 1 :

*Début* : 03 novembre 2014

*Fin* : 10 décembre 2014

*Fonctionnalités développées* :

- Première solution de pointage (Lignes défilantes horizontales et verticales)
- Contact unique : interception du clic sur la dalle tactile entière
- Simulation du clic à l'endroit pointé

#### 2- Sprint 2 :

*Début* : 12 décembre 2014

*Fin* : 06 février 2015

*Fonctionnalités développées* :

- Menu de choix de l'action lors du clic : Clic, Clic long, Glisser
- Menu lors d'un appui long sur la dalle : Raccourcis vers les boutons physique
  - o Volume, verrouillage, accueil, retour, multitâche, extinction
- Défilement automatique des actions dans les menus pop-up
- Action de glisser avec choix d'un deuxième point
- Icône dans la barre de notification quand le service est lancé
- Optimisation du code
- Amélioration de l'affichage (prise en compte de la densité de pixels de l'écran)
- Arrêt du défilement des lignes ou des menus après 3 itérations
- Page de paramétrage (ébauche)

### 3- Sprint 3 :

*Début* : 07 février 2015

*Fin* : 13 mars 2015



*Fonctionnalités développées* :

- Refonte et optimisation de certaines parties du code ainsi que de la structure de l'application
- Amélioration du design de l'application
  - Image dans le menu lors d'un pointage
  - Nouvel aspect visuel
- Ajout de nouvelles actions
  - Action de swipe dans les directions haut/bas/gauche/droite
- Lancement automatique du service avec le périphérique
- Inversion du sens de défilement de la ligne lors d'un clic long
- Intégration de quelques paramètres

### 4- Sprint 4 :

*Début* : 14 mars 2015

*Fin* : 25 mars 2015

 	<b>Tableau de bord Sprint 3</b>	<b>Projet de synthèse</b>  2014/2015
---	-------------------------------------	--

Fonctionnalités	Difficultés rencontrées	Solutions
<b>Refonte et optimisation du code</b>	-	
<b>Amélioration du design</b>	-	
<b>Ajout de nouvelles actions</b>	Comment les rendre accessibles sans surcharger l'interface ?	Création d'un mini menu paginé au sein du popup
<b>Lancement automatique du service</b>	Comment le faire	Utilisation d'un Broadcast Receiver dans le Manifeste et création d'une classe de lancement
<b>Inversion du sens de défilement</b>	-	
<b>Nouveaux paramètres</b>	Temps de compréhension du SDK	Une fois un paramètre crée, il est simple d'en ajouter d'autres

## Déroulement du sprint :

Ce troisième sprint, initialement dédié à l'implémentation d'un contacteur physique filaire ou sans fil, fût perturbé dans son organisation.

En effet, n'ayant pas à notre disposition le contacteur physique dès le début du sprint, et ne pouvant par nous permettre de ne rien faire pendant cette période, nous avons dû nous avancer sur le sprint suivant.

La première chose a été de revoir l'organisation du code et de l'optimiser.

Nous en avons également profité pour implémenter des nouvelles fonctions telles que le démarrage automatique ou l'inversion du sens de défilement.

Une fois le contacteur reçu, nous avons essayé de l'implémenter, mais sous la contrainte du temps nous n'avons pas encore réussi à trouver de solutions. Nous sommes trois groupes pour un bouton, nous devons donc le faire circuler. Pour ce point, il a été convenu de s'entraider entre groupes par la suite.

Il reste parfois difficile d'assigner des tâches à tous les membres du groupe simultanément.

Nous profiterons des 2 semaines dédiées au projet pour compléter l'intégration du bouton ainsi que de nouveaux paramètres.

**Livrables :**

Au terme du sprint 3, doivent être livrés :

- L'archive *.apk* de l'application
- Le manuel utilisateur / utilisateur avancé
- Le rapport de tests
- Le document ci-présent