

Estados y LifeCycles







communication inside a Component

Las props son la **configuración inicial del componente**, son los datos con los que van a ser rendereados.

Pero la vida de un componente no termina ahi. De hecho, cada componente puede tener un **estado**. Podremos acceder al estado de cada componente a traves del objeto en this.state.





```
class Contador extends React.Component {
    constructor(props) {
      super(props);
      this.state = {contador: this.props.contador}
      this.onButtonClick = this.onButtonClick.bind(this);
    onButtonClick(e){
      e.preventDefault();
      this.setState({
10
11
      contador: this.state.contador + 1,
12
      });
13
14
    render(){
15
      return (
16
           <button onClick={this.onButtonClick}>Suma uno!
17
18
           Hola, van {this.state.contador}!!
      </div>
19
20
21
22
    };
```





setState no siempre actualiza inmediatamente, por lo que habría que evitar leer this.state luego de haber utilizado this.setState

- Utilizar el lifecycle componentDidUpdate
- Agregar una función de callback al setState

```
handleChange(event) {
this.setState({ username: event.target.username }, function() {
this.validateUsername();
});
}
```





Si usamos setState dos veces de forma consecutiva, el valor del estado siempre va a apuntar al que tenia al momento del inicio del contexto de ejecucion de la funcion en el cual se ejecuta:

```
2 this.state = {
     contador: this.props.numero
   }//valor inicial 1
   function increment() {
     this.setState({
       contador: this.state.contador + 1
10
    this.setState({
       contador: this.state.contador + 1
11
12
13
  increment() //2
15 increment() //3
```





Podemos utilizar una función. Su primer parámetro va a ser el estado y el segundo las props.

Como los contextos de ejecución se ejecutan uno después del otro, el valor va a ser distinto en cada ejecución.

```
1 ...
2 this.state = {
3   contador: this.props.numero
4 }//valor inicial 1
5 ...
6 function increment() {
7   this.setState((state, props) => contador: state.contador + 1)
8   this.setState((state, props) => contador: state.contador + 1)
9 }
10 increment() //3
11 increment() //5
```





```
• • •
 1 class Children extends React.Component {
      constructor(props) {
        super(props);
        this.state = {
          title: this.props.title
        };
      render(){
10
        return (
11
          <div>
12
          <h2>{this.state.title}</h2>
13
14
15
16 };
```

<Demo copyState/>



<Demo/>



Ciclo de Vida





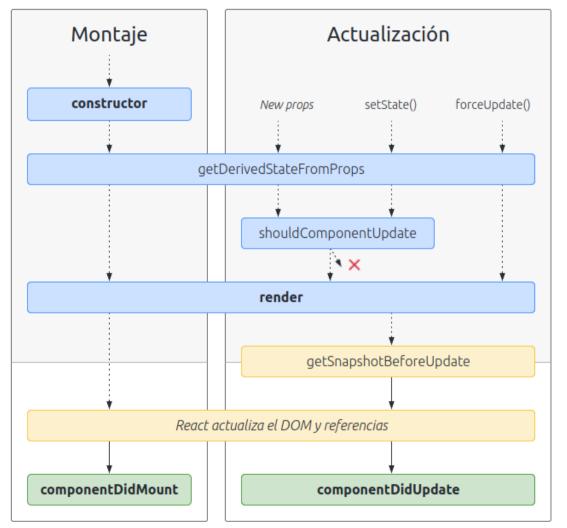
Pura y sin efectos colaterales, puede ser pausada, abortada o reiniciada por React.

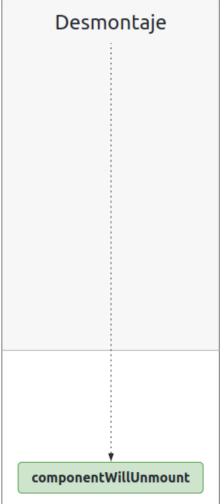
"Fase Pre-commit"

Puede leer el DOM.

"Fase Commit"

Puede operar sobre el DOM, ejecutar sideeffects, agendar actualizaciones.







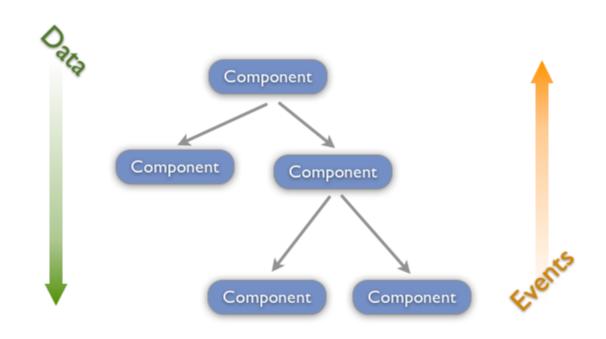
<Demo/>



One Way Data Flow

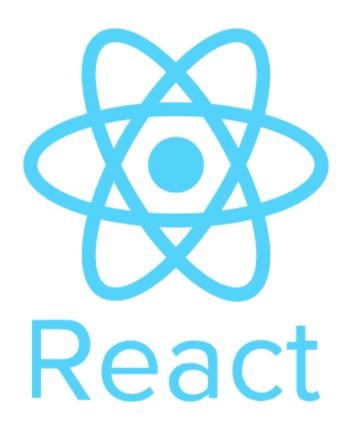


Components y Containers

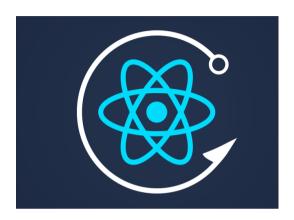




<Demo/>







Los Hooks son una nueva API de la librería de React que nos permite tener estado, y otras características de React, en los componentes creados con una function. Esto, antes, no era posible y nos obligaba a crear un componente con class.



useState

Devuelve un valor con estado y una función para actualizarlo.

```
1
2
3 const [state, setState] = useState(initialState);
```

```
const { useState } = React;
  function MuestraCuenta(props) {
     return (
       Hola, van {props.contador}!!
     );
   function Contador(props) {
10
     const [contador, setContador] = useState(props.contador);
11
12
     const onButtonClick = () => {
13
       setContador(contador +1)
14
15
16
     return (
      <div>
17
18
           <button onClick={onButtonClick}>Suma uno!
                   <MuestraCuenta contador={contador} />
19
20
21
     );
22 };
```

https://es.reactjs.org/docs/hooks-reference.html