I.

1. С
2. cpp

II.

Иерархическая структура компонентов в Visual C++.

Решение. Решение может содержать один или несколько проектов.

Проекты являются независимыми компонентами. Они имеют собственную структуру, состоящую из четырех основных каталогов:

Внешние зависимости – содержит ссылки на все модули, которые использует программа.

Исходные файлы – содержит файлы кода С++ с расширением срр.

Файлы заголовков – содержит файлы кода С++ с расширением h.

Файлы ресурсов – содержит файлы, непосредственно не относящиеся к языку С++, но необходимые для работы приложения. Например, мультимедийные файлы. Код программного проекта может иметь сложную структуру и состоять из нескольких файлов исходного кода и конфигурационных файлов.

III

1. Препрацессинг
2. Компиляция
3. Линковка
4. Компоновка

IV

1. Свойства
2. Контекстное меню

V

В результате компиляции – obj. Содержит двоичный код

VI

В результате компоновки – exe.

VII

В log содержится информация о сборке в хронологическом порядке проекта:

VIII

1. Через контекстное меню
2. Значок ключа в обозревателе решений

IX

Общее: позволяет задать тип проекта. Изменить стандарты языка с и используемую версию инструментов vs.

Дополнительно: позволяет выбрать используемый набор символов, настроить уровень оптимизации программы.

Отладка: содержит команды для настройки отладки, позволяющие выбрать тип отладчика.

Каталоги VC++: тут можно указать подключаемые каталоги и указать содержимое общедоступного проекта.

С/С++: Общие: позволяет изменить уровень предупреждений: считать каждое предупреждение ошибкой или вовсе отключить все предупреждения.

Оптимизация: позволяет включить/отключить подставляемые функции и настроить уровень оптимизации программы.

Предварительно откомпилированные заголовки: позволяют их включить/отключить, определить имя создаваемого предварительно откомпилированного заголовочного файла и местоположение для полученного выходного файла

Выходные файлы: настроить имена и папки, в которых будут размещаться различные Выходные файлы

Информация о исходном коде

Командную строку отображает, с какими параметрами (ключами) выполняется текущая компиляция.

Компоновщик: отображает и позволяет изменить текущие настройки и ключи компоновки.

X

Debag: Используется для разработки приложения, содержит дополнительные проверки для выявления ошибок на моменте откладки.

Release: Используется максимальная оптимизация кода из-за чего проект весит меньше и работает быстрее, а дополнительные проверки отсутствуют. Используется для непосредственного использования приложения.